

Ingeniería y Calidad de Software

PLAN DE ESTUDIOS 2023

UTN FACULTAD
REGIONAL
CÓRDOBA
INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

Bienvenidos al aula virtual de la Cátedra de Ingeniería y Calidad de Software

En este espacio encontrarán todo el material necesario para cursar y rendir la materia, así como también avisos y preguntas frecuentes

Plantel Docente de la Cátedra

Coordinadora de la Cátedra: Ing. Judith Meles - jmeles@gmail.com

Docentes:

- Ing. Laura Covaro - lcovaro@gmail.com
- Ing. Cecilia Massano - ceciliamassano@gmail.com
- Ing. Mickaela Crespo - mickaelacrespo@gmail.com
- Ing. Georgina González - gg.georginagonzalez@gmail.com
- Constanza Garnero - constanzagarnero@gmail.com

- Nombre corto de la UV: [2024-ING_CAL_SW](#)
- Clave de matriculación de la UV
 - 4K1: **UTNPública**
 - 4K2: **UTNDeCalidad**
 - 4K3: **UTNInclusiva**

Curso en la UV: Cátedra de Ingeniería y Calidad de Software

2024: Plantel Docente y Horarios

Curso	Día y Horas	Horarios	Profesor	J.T.P.	Ayudantes
4K1 M	Mar 3-4-5-6 Jue 4-5	11:20 - 13:35 10:25 - 12:40	Meles, Judith jmeles@gmail.com	Mickaela Crespo mickaelacrespo@gmail.com	Constanza Garnero constanzagarnero@gmail.com
4K2 T	Mar 1-2-3 Vie 4-5-6	12:15 - 14:15 15:40 - 17:55	Meles, Judith jmeles@gmail.com	Massano, Cecilia ceciliamassano@gmail.com	Constanza Garnero constanzagarnero@gmail.com
4K3 N	Mie 4-5-6 Vie 4-5-6	20:40 - 22:30 20:40 - 22:30	Covaro, Laura lcovaro@gmail.com	Massano, Cecilia ceciliamassano@gmail.com	Georgina González gg.georginagonzalez@gmail.com
4K4	Mar 4-5-6 Vie 1-2-3	20:40 - 22:30 18:15 – 19:45	Covaro, Laura lcovaro@gmail.com	Mickaela Crespo mickaelacrespo@gmail.com	Georgina González gg.georginagonzalez@gmail.com

Asignaturas Correlativas previas

Para cursar

- Bases de Datos
- Desarrollo de Software
- Diseño de Sistemas de Información

Para rendir

- Sintaxis y Semántica de los Lenguajes
- Paradigmas de Programación

Asignaturas
Correlativas
posteriores



Proyecto Final



Plan 2023 - Contenidos mínimos

- Software e Ingeniería de Software
- Disciplinas de la Ingeniería de Software
- Gestión de Configuración de Software
- Modelos de Calidad de Software
- Aseguramiento de Calidad del Producto de Software. Validación y Verificación
- Enfoques en el desarrollo de software
- Despliegue de Software
- Métricas y Estimaciones de Software
- Auditorías de Software
- Plan de Desarrollo y mantenimiento de software



Objetivos según el Diseño Curricular 2023

- Comprender los componentes de un proyecto de Ingeniería de Software.
- Aplicar estándares internacionales de certificación en Ingeniería de Software.
- Emplear métricas de software que se aplican al desarrollo de software.
- Aplicar técnicas y herramientas de auditoría de software.

Parcial 1 / TIG

Parcial 2 – TPG / TIG

Parciales 1 y 2 – TPG

Parcial 2/ TIG

Resultados de Aprendizaje

1. Categorizar las disciplinas que conforman la Ingeniería de Software y su aporte para obtener un producto de software de calidad.
2. Formular un plan de desarrollo y/o mantenimiento de software considerando todos sus elementos constitutivos para aplicarlo en el contexto de la creación de un producto de software.
3. Calcular métricas para obtener visibilidad en el contexto de proyectos de desarrollo de software.
4. Utilizar frameworks Lean-Ágiles para gestionar productos de software acordes a las expectativas de los involucrados, desarrollando mecanismos para la comunicación efectiva en los equipos de trabajo.
5. Reconocer el aporte de la disciplina de Gestión de Configuración de Software para construir productos de software de calidad fortaleciendo el trabajo colaborativo entre los involucrados.

Parcial 1/ TIG

Parcial 2 – TPG / TIG

Parciales 1 y 2 – TPG

Parcial 2 / TIG

Resultados de Aprendizaje

6. Diferenciar las prácticas continuas (integración continua, entrega continua y despliegue continuo) tomando en cuenta su uso en el desarrollo de productos de software
7. Valorar los principales modelos de calidad de software existentes para elegir es el más adecuado para un proyecto de desarrollo de software, fortaleciendo el aprendizaje continuo.
8. Utilizar técnicas y herramientas (testing, auditorías, revisión e inspecciones de software) relacionadas con el aseguramiento de la calidad del proceso y del producto con la finalidad de entregar un producto de software de calidad y fortalecer el trabajo profesional ético y responsable.
9. Reconocer las diferentes formas de transferencia de un producto de software al ambiente de producción, en un entorno de despliegue específico para un producto de software y con una perspectiva que privilegie el vínculo del equipo con los usuarios/clientes.

Condiciones de Aprobación

	Aprobación Directa	Regular
2 Parciales	Nota 8 o superior 1 recuperatorio queda la mejor nota	Aprobado 1 recuperatorio queda la mejor nota
Ejercicios Prácticos Grupales	Presentar el 100 % y aprobar el 70 % con NOTA 8 o SUPERIOR	Presentar el 100 % y aprobar el 70 %.
2 Trabajos de Investigación Grupal	Nota 8 o superior 1 recuperatorio queda la mejor nota	Aprobados

Escala de Notas para parciales


Nota	Porcentaje	Situación
1		No aprueba
2		No aprueba
3		No aprueba
4	55 % - 57 %	Aprueba
5	58% - 59 %	Aprueba
6	60 % - 68 %	Aprueba
7	69 % - 77%	Aprueba
8	78% - 86%	Aprueba
9	87% - 95 %	Aprueba
10	96% - 100 %	Aprueba

— Evaluaciones parciales

Parcial	Fecha
Primero	Sábado 28 de septiembre a las 9 horas
Segundo	Sábado 26 de octubre a las 9 horas
Recuperatorios	Sábado 23 de noviembre a las 9 horas

Trabajos de Investigación Grupal (TIG)

Trabajos de Investigación Grupal (TIG)	Fecha
Trabajo de investigación 1 Poster Científico: Cómo implementar Prácticas Continuas	4K1: Martes 05 de noviembre en horario de clases 4K2 / 4K3: Viernes 08 de noviembre en horario de clases
Trabajo de investigación 2 Charla TED Framework Cynefin	4K1: Martes 12 de noviembre en horario de clases 4K2 / 4K3: Viernes 15 de noviembre en horario de clases



Trabajos Prácticos Grupales (TPG)

El tema correspondiente al ejercicio práctico se trabaja en forma grupal y se entrega según los lineamientos indicados por los docentes.

El JTP lo corrige, lo califica y se lo entrega al grupo.

No hay re-entregas

Cantidad de integrantes por grupo: entre 6 a 8

Deben informar sobre el grupo:

Legajo

Apellidos (como aparece en Bedelía)

Nombres (como aparece en Bedelía)

Un correo electrónico por grupo

El Jefe de Trabajos Prácticos asignará a cada grupo un número.

Cada grupo tendrá asignado un responsable de corrección de los Ejercicios Prácticos que presente.

Examen Final

Al momento de la inscripción al examen final, el sistema de inscripción la asigna aleatoriamente un tema, basado en los contenidos de las unidades temáticas de la materia. Este tema será el primer tema que el estudiante exponga en su coloquio, de no alcanzar nivel satisfactorio en su exposición, el examen se da por finalizado con la no aprobación del estudiante.

Luego de la exposición satisfactoria del primer tema, los docentes le asignarán dos temas más para que el estudiante desarrolle. Finalizado el coloquio se le informará la nota.

En esta instancia se evaluarán todos los contenidos del último programa vigente para la asignatura.

El examen final se aprueba con nota 6 (seis) o superior, correspondiendo al 60 % de los contenidos evaluados.

La cátedra tomará los exámenes finales en forma conjunta para todos los estudiantes, esto permitirá la nivelación e integración de todas las comisiones que la conforman.

Escala de Notas para Examen Final

Nota	Porcentaje	Situación
1		Insuficiente
2		Insuficiente
3		Insuficiente
4		Insuficiente
5		Insuficiente
6	60 % - 68 %	Aprobado
7	69 % - 77%	Bueno
8	78% - 86%	Muy Bueno
9	87% - 95 %	Distinguido
10	96% - 100 %	Sobresaliente



Contenidos organizados por unidades temáticas

CUATRO UNIDADES

Unidad Nro. 1

Ingeniería de Software en Contexto



Unidad Nro. 2

Gestión Lean Ágil de Productos de Software

Gestión de Proyectos basados en procesos definidos. Planificación para el desarrollo y el mantenimiento de productos de software. Métricas y Estimaciones de Software

Manifiesto Ágil/Filosofía Lean

Requerimientos en ambientes lean ágil

Requerimientos en ambientes ágiles - User Stories

Estimaciones en ambientes ágiles

Frameworks SCRUM a nivel equipo y escala - Métricas Ágiles

Framework Kanban en el contexto del desarrollo de software – Métricas Lean

Gestión de Productos de Software – Planificación de Productos – Herramientas para Definición de Productos de Software

- Lean UX
- Design Thinking

Unidad Nro. 3

Gestión del Software como producto

Conceptos que conforman la disciplina Gestión de Configuración de Software.

Planificación de la Gestión de Configuración de Software.

Actividades relacionadas con la Gestión de Configuración.

El rol de las líneas base y su administración.

Elementos de configuración del Software.

Identificación de ítems de configuración en la Configuración de un software.

Gestión de Configuración en ambientes ágiles

Prácticas continuas (Continuous Integration /Continuous Delivery/ Continuous deployment)

Despliegue de producto. Estrategias para el despliegue de productos.

Unidad Nro. 4: Aseguramiento de Calidad de Proceso y de Producto

Conceptos generales sobre calidad.

Importancia de trabajar para y con Calidad. Ventajas y Desventajas.

Actividades relacionadas con el Aseguramiento de la Calidad del Software.

Principales Modelos de Calidad existentes (CMMI – SPICE – ISO).

Auditorías al Software: Auditorías de Proyecto y Auditorías al Grupo de Calidad.

Proceso de Auditorías

Calidad de Producto: Planificación de pruebas para el software- Niveles y tipos de pruebas para el software. Técnicas y herramientas para probar software.

Técnicas y Herramientas para la realización de revisiones técnicas del software.

Testing en ambientes Ágiles.

Bibliografía

Obligatoria	Unidades
Anderson, David J.(2011). Kanban. Editorial Blue Hole.	2
Anderson, David J. & Carmichael, Andy (2016). Kanban Esencial Condensado. Editorial LeanKanban University.	2
Toledo, Federico. (2014) Introducción a las Pruebas de Sistemas de Información. Editorial Abstracta.	4
Jorgensen, Paul. (2014). Software Testing – A Craftsman’s Approach. Editorial CRC Press.	4
Crispin, Lisa & Gregory Janet (2008) Agile Testing – A Practical Guide for Testing and Agile Teams. Editorial O’ Really Media.	4
McConnell, Steve - SOFTWARE ESTIMATION: DEMYSTIFYING THE BLACK ART (Editorial Microsoft Press – Año 2006).	1
Pressman, R. (2010). <i>Ingeniería del Software. Un enfoque práctico</i> . (7ma Ed.). Mc Graw - Hill Interamericana.	1
Sommerville, I. (2011). <i>Ingeniería de Software</i> (Novena ed.). Mexico: Addison- Wesley.	1, 4

Bibliografía

Optativa y Otros Materiales a utilizar	Unidades
Cohn, Mike (2004) User Stories Applied – Editorial Addison Wesley.	2
Cohn, Mike (2006). Agile Estimation and Planning – Editorial Prentice Hall.	2
M. Shahin, M. Ali Babar, and L. Zhu, (2017). Continuous Integration, Delivery and Deployment: A Systematic Review on Approaches, Tools, Challenges and Practices”, IEEE Access.	3
Kniber Henric (2011). Lean from the trenches – Un example of Kanban for large software project. Editado por Key Keppler.	2
Rossel Sander. (2017). Continuous Integration, Delivery and Deployment, Editorial Packt	3
Schneider Jonny (2017). Understanding Design Thinking, Lean and Agile – Editorial O’Reilly.	2
Mc Connell, Steve. (1996). Desarrollo y Gestión de Proyectos Informáticos. Editorial McGraw Hill.	1
No Silver Bullet (http://www.virtualschool.edu/mon/SoftwareEngineering/BrooksNoSilverBullet.html)	1
Leffingwell, Dean and Behrens Pete (2009). A user story primer Whitepaper.	2
Manifiesto Ágil http://agilemanifesto.org/iso/es/	2
The Scrum Guide 2020 - http://www.scrumguides.org/download.html	2
The Nexus Scrum Guide 2020 - https://www.scrum.org/resources/nexus-guide	2

Bibliografía

Optativa y Otros Materiales a utilizar	Unidades
http://pgpubu.blogspot.com.ar/2007/01/tcnica-de-estimacin-wideband-delphi.html	1
http://people10.com/blog/software-sizing-for-agile-transformation	1
Bersoff, Edgard – Elements of Software Configuration Management – Sitio: http://portal.acm.org	3
Software Program Manager Network (1998) The Little Book of Software Configuration Management. AirLie Software Council- Sitio: http://www.spmn.com	3
Gothelf, Jeff – Lean UX: Applying Lean Principles to Improve User Experience – Editorial O’Reilly, 2013	2
Brooks, Frederick The mythical man-month (anniversary ed.) (1995) Addison-Wesley Longman Publishing Co., Inc.	1
CMMI para Desarrollo en Español: http://cmmiinstitute.com/assets/Spanish%20Technical%20Report%20CMMI%20V%201%203.pdf	4
SPICE Project, Consolidated product. Software Process Assessment – Part 1: Concepts and introductory guide. Version 1.00. Site de SPICE: www.esi.es/Projects/SPICE	4
McFeeley, Bob - IDEAL: A User Guide for Software Process Improvement – CMU/SEI-96-HB-001. www.sei.cmu.edu	4
Sitio de la IEEE: http://www.ieee.org IEEE Std 730 Standard for Software Quality Assurance Plans IEEE Std 1028-1997 Standard for Software Reviews IEEE Std 1012-1998 (Revision of IEEE Std 1012-1986) IEEE Standard for Software Verification and Validation SEBOK V 1.9.1 (Software Engineering Body of Knowledge)- IEEE 2018 - https://www.sebokwiki.org/wiki/Download_SEBoK_PDF	4