

## Caso práctico 4 =

### Responsable de tratamiento =

- Regular la temperatura de Maq. Torrefacción. } Controlar Maq. Torrefacción ✓
- Seleccionar la intensidad del sabor. }
- Seleccionar el tiempo de tostado. }
- Seleccionar tipo de chadate } Controlar Maq. Mezclador ✓
- Registrar ingredientes con sus cantidades. }
- Regular la temperatura de Maq. Mezcladora }
- Regular la fuerza de los rodillos. } Controlar Maq. Refinación ✓
- Modificar la cantidad de rodillos. }
- Seleccionar el tiempo de refinación }
- Seleccionar el tiempo de conchado. } Iniciar proceso de conchado ✓
- Registrar ingredientes con sus cantidades. } " tareas " " "
- Seleccionar nivel de acidez. }
- Seleccionar intensidad. } recibir alerta de nivel alcanzado notificación

### Responsable de elaboración =

- Iniciar enfriamiento. } Iniciar proceso de templado ✓
- Seleccionar tiempo de enfriamiento. }
- Seleccionar aspecto deseado. }
- Seleccionar textura deseada. } recibir alerta de tiempo superada. ✓
- Seleccionar proporción de mezcla. } agregar ingredientes adicionales ✓
- Registrar ingredientes con sus cantidades } recibir alerta con el estado de mezcla ✓
- Seleccionar cantidad de cada molde a fabricar. } Iniciar proceso de moldeo
- Seleccionar cantidad de mezcla a introducir por molde. } Iniciar proceso de moldeo ✓
- Seleccionar nivel de temperatura. } recibir alerta del resultado de enfriamiento notificación

User Story Comónica = agregar ingredientes adicionales

Incertidumbre = Con nula ya que se cuenta con los conocimientos técnicos necesarios. Y la funcionalidad está clara.

Complejidad = Baja ya que implica pocas validaciones. Hay un campo seleccionable y dos campos de entero.

Esfuerzo = Bajo ya que el desarrollo es sencillo y se deben realizar pocas pruebas.

# Proceso de templado

- Yo como Responsable de Elaboración quiero iniciar el proceso de templado para obtener una perfecta cristalización de la muestra de cacao

## Criterios de aceptación =

- Se debe indicar el inicio del enfriamiento.
- Se debe indicar el tiempo del enfriamiento.
- Se debe seleccionar aspecto deseado.
- Se debe seleccionar textura deseada.
- Se debe emitir una alerta en caso de que la textura haya superado el nivel indicado.

## Pruebas de usuario =

---

Estimación  $\Rightarrow 5$

Incertidumbre = Media. La funcionalidad es clara pero en el aspecto técnico debe investigarse el desarrollo de la interfaz con la máquina.

Complejidad = Media ya que el desarrollo <sup>de los campos inducidos es</sup> sencillo. Se requiere una cantidad mediana de validaciones. Se debe considerar la conexión con la máquina.

Esfuerzo = Medio ya que el desarrollo de la interfaz con la máquina puede llevar un poco más de tiempo al trabajar con hardware.