# Lab12 API

# 本節目的:

- 了解 Http Get 與 Post 觀念
- 了解 JSON 觀念
- 使用 GSON 轉換 JSON 與 String。
- 了解透過 OkHttp 來進行網路請求。

### 12.1 觀念說明:

在 Android 中想要透過網路取得資料,或是與他人交換訊息,就需要使用 Http 通訊機制,Http 通訊協定被廣泛應用於網路環境,除了常見的瀏覽器外, Android 應用程式也能使用 Http 協定存取伺服器的資料。

# 12.1.1 Http 觀念

Http(Hypertext Transfer Protocol)是一種網路通訊協定,用於客戶端發出請求 (Request)給伺服器,伺服器將要給予的資料回傳(Response)給客戶端使用,一般 我們稱之為 API(Application Programming Interface),如下圖 1 手機送出 Request 與伺服器建立連線,伺服器回傳 Response 資料,資料通常為 Xml 或 JSON...等格式的字串,需要再透過翻譯器轉換成 Android 看得懂的資料型態。

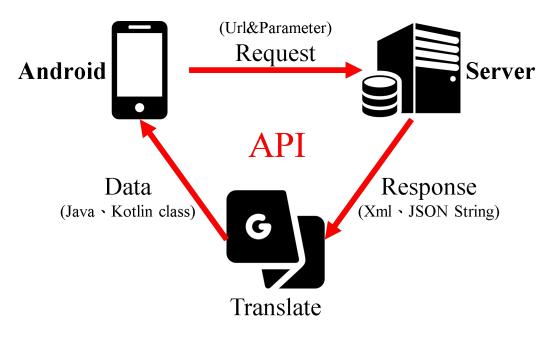


圖 1、API 示意圖

Http 通訊協定中常用的方法(HTTP methods)有 Http Get 與 Http Post 兩種,用信件來比喻的話,信封的格式就是 HTTP,信封外的內容為 http-header,信封內的書信為 message-body,那麼 HTTP Method 就是你要告訴郵差的寄信規則,Get 就像廣告信,參數直接附加於網址後面,人人都看得到,而 Post 就是私人信件,裡面的參數只有寄信者與收信者能看到,相對的安全性也較高。

# Http Get

當我們要從網路取得資料時,就需要從客戶端發出 Http Get Request 跟伺服器建立連線,Get Request 請求的參數會附在 URL 之後(就是直接加在網址後面),網址以「?」分割 URL 和傳輸參數,參數之間以「&」相連,如下網址所示 namel和 name2 是參數的名稱,value1和 value2是參數的值,傳送的連結如下,黑字的部分為網址,「?」前是 URL,「?」後是要傳輸的參數.多個在 and 之後便可加上我們的參數,並以「&」做區別:

```
http://網址?name1=value1&name2=value2
```

Get 可以直接使用瀏覽器顯示。圖 2 我們以瀏覽器測試以下網址,從伺服器 撈出 postId 為 1 的所有文章資料:

https://jsonplaceholder.typicode.com/comments?postId=1

圖 2、Http Get 示範

執行之後,瀏覽器的顯示區會出現一組字串,此字串即為伺服器回傳的資料, 並採用 JSON 字串格式表示,有關 JSON 字串格式會在下一節做說明。

Get 使用非常簡單方便,不過也有其缺點:

● 由於 Get 是直接在網址後加上參數,任何人都能看到。因此不該使用 Get

Request 傳送重要的資料。

● Get Request 有長度限制。

# Http Post

不同於 Get 直接在網址上寫上要傳送的資料, Post 將要傳送給伺服器的資料用 body 另外包起來,隨著 request 一起送給伺服器,如下圖 3 採用 <a href="https://gurujsonrpc.appspot.com">https://gurujsonrpc.appspot.com</a> 網頁來測試 Post。

圖 3 例子中,採用 Post 對 https://gurujsonrpc.appspot.com/guru 做請求,搜尋資料的方法為"guru.test", params 為"Guru"字串陣列且 id 為 123 的資料。



圖 3、Http Post Request

執行之後,伺服器可以接收到客戶端發送過去的資料,經由伺服器執行相關 處理後會 Response 一組 JSON 字串資料,如下圖 4 所示 id 為 123 且 result 帶有 Guru 的資料。



圖 4、Response

#### 說明

理解了 Get 與 Post 的觀念之後,本教學中會教導在 Android 上採用 JSON 字串格式,透過 OkHttp 來與後台溝通。

### 12.1.2 JSON 觀念

HTTP的操作上,傳遞的資料必須是字串形式,因此為了讓資料能透過單一字串送出多組的資料,就必須要設計一套標準化的格式,此教學中會教導使用的是 JSON 字串格式。

JSON 是個以純文字為基底去儲存和傳送簡單結構資料,你可以透過特定的格式去儲存任何資料(字串、數字、陣列、物件),也可以透過物件或陣列來傳送較複雜的資料。

JSON 字串採用 name: value 的表示方式, name 表示這個變數的名稱, 而 value 表示其內容物件或陣列的 value 值的表示方式如下:

整數或浮點數	直接寫入數值
字串	加上""
布林函數 (boolean)	true 或 false
陣列	加上[]
物件	加上{}

如下方所示,左邊的類別結構以 JSON 來表示後,會呈現圖 5 的結果,變數 名稱以字串的方式表示,並以冒號連接變數內容,陣列物件會以一個大括弧包含 所有成員,而布林、整數與字串則是直接顯示數值。

```
int[] myArray = {1, 2, 3};
                                       1 - {
boolean myBoolean = true;
                                        2 +
                                              "myArray": [
                                               1,
int myNumber = 123;
                                               2,
String myString = "abc";
                                        5
                                               3
String[] myStringArray = {"a",
                                        6
"b", "c"};
                                        7
                                             "myBoolean": true,
                                             "myNumber": 123,
                                        8
                                             "myString": "abc",
                                       9
                                             "myStringArray": [
                                       10 -
                                               "a",
                                       11
                                                "b",
                                       12
                                                "c"
                                      13
                                       14
                                      15
```

圖 5、JSON 資料結構

### 12.1.3 **GSON**

圖 1 手機透過 API 與伺服器溝通,由於 Http 連線存在資料格式的問題,客戶端看不懂伺服器的資料型態,而伺服器看不懂客戶端的類別,因此在送出 Http Request 前,我們需要將程式的物件轉成 JSON 字串,這動作叫做序列化 (Serialization),而接收 Http Response 後,需要將 JSON 字串轉成程式的物件,這動作叫做反序列化(Deserialization)。Google 提供一個開源 library GSON 可以快速的處理物件與 JSON 格式轉換。

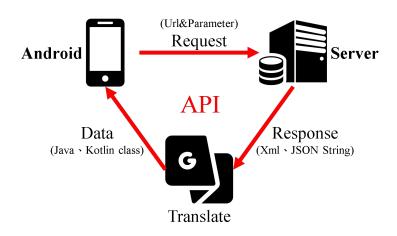


圖 1、API 示意圖

要使用 GSON, 首先我們要引入 GSON 的 library, 下圖 6 在 gradle 的 dependencies 中,我們加入'com.google.code.gson:gson:2.8.5'後讓系統將其匯入。

```
| Configure project in Project Structure dialog. | Configure project in Project Struct
```

圖 6、加入 GSON library

- 序列化(把物件轉成 JSON 字串)
  - 1) 在轉換之前,我們要先設計好一個要被轉換的 Data 類別,來接收來自 伺服器的資料:

```
class Data{
   int myNumber;
   String myString;
}
```

2) 要透過 GSON 把該物件轉成 JSON 字串有兩個步驟:

```
Stepl:建立一個物件,放入資料至物件中
Data data = new Data();
data.myNumber = 123;
data.myString = "abc";
Step2:使用 Gson().toJson()把物件轉成 JSON 字串
String json = new Gson().toJson(data);
```

3) 輸出字串後可以看到圖 7的字串結果:

```
json: {"myNumber":123,"myString":"abc"}
```

圖 7、JSON 字串

- 反序列化(把 JSON 字串轉成物件)
  - 1) 要透過 GSON 把 JSON 字串轉成物件有兩個步驟:

```
Step1:準備一個 JSON 字串
String json = "{\"myNumber\":456,\"myString\":\"efg\"}";
Step2:使用 Gson().fromJson()把 json 字串以 Data 格式做轉換並輸出
Data data = new Gson().fromJson(json, Data.class);
```

2) 把 Data 物件中 myNumber 與 myString 輸出後的結果如下圖 8:

myNumber: 456 myString: efg

圖 8、JSON 資料

### 12.1.4 OkHttp

OkHttp 是 Square 出產的一個 Open source project,是一個 Http 連線的第三方 library,使用它快速實作 Http Get/Post 資料交換的工作,讓 HTTP 連線的過程更加有效率,能避免人為的錯誤設計,加快程式執行的速度。

圖 7 要使用 OkHttp, 首先我們要引入 OkHttp 的 library, 在 gradle 的 dependencies 中,我們加入 implementation 'com.squareup.okhttp3:okhttp:4.2.2', 然後讓系統將其匯入。

```
| Configure project in Project Structure dialog.
| Configure project in Configure dialog.
| Configure project in Configure dialog.
| Co
```

圖 9、加入 OKHttp library

接著,由於我們要讓 Android 進行網路服務,因此需要在 AndroidManifest.xml 加入網路連線的權限。

#### Http Get

OkHttp 使用 Get Request 有以下步驟:

```
Step1:建立一個 Request 物件,並使用 url()方法加入 URL
Request req = new Request.Builder()
    .url("https://jsonplaceholder.typicode.com/comments?postId=
1").build();
Step2:建立 okHttpClient 物件, newCall()送出請求, enqueue()接收回傳
new OkHttpClient().newCall(req).enqueue(new Callback() {
   發送失敗執行此方法
   @Override
   public void onFailure(Call call, IOException e) {
   發送成功執行此方法
   @Override
   public void onResponse(Call call, Response response) throws
IOException {
       Step3:用 response.body().string()取得 Json 字串
       String json = response.body().string();
});
```

以上就是發送一個 get 請求的步驟,首先建立一個 Request 物件,參數要有url 來設定網址或是 Get Request。

然後通過 request 的對象去產生得到一個 Call 物件,類似於將 Request 封裝成了任務,既然是任務,就會有 execute()和 cancel()等方法。

最後採用非同步執行的方式去執行,這裡使用 newCall().enqueue 然後等待任務執行完成,我們便可在 Callback 中即可得到結果。

#### Http Post

OkHttp 使用 Post Request 有以下步驟:

```
Step1:建立一個 RequestBody 物件,設定 Request 的參數
RequestBody body = RequestBody.create(
"{\"method\":\"guru.test\",\"params\":[\"Guru\"],\"id\":123}",
MediaType.parse("application/json; charset=utf-8"));
Step2:建立一個 Request 物件,加入 URL 與 RequestBody
Request request = new Request.Builder()
    .url("https://gurujsonrpc.appspot.com/guru")
   .post(body).build();
Step3:建立 okHttpClient 物件,使用 newCall()送出 request, enqueue()接收結果
new OkHttpClient().newCall(req).enqueue(new Callback() {
   發送失敗執行此方法
   @Override
   public void onFailure(Call call, IOException e) {
   @Override
   public void onResponse(Call call, Response response) throws
IOException {
       Step4:用 response.body().string()取得 Json 字串
       String json = response.body().string();
});
```

#### 說明

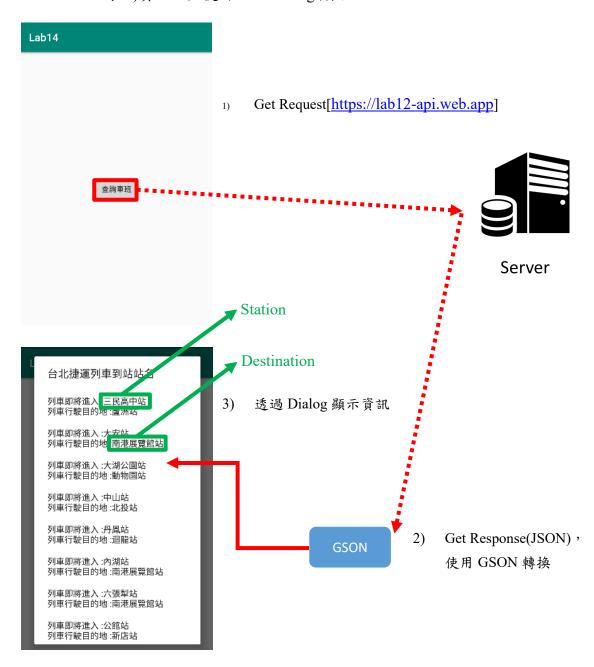
Http Post 與 Get 唯一的差別是 Request 物件需要多一個 post()參數,post()中我們要加入 RequestBody 物件,RequestBody 用來封裝資料(第一個參數),以及 Body 的格式(第二個參數)。由於我們要採用 JSON 的格式傳送,因此格式部分要加入"application/json; charset=utf-8",資料部分則加入要傳送過去的 JSON 字串。

# 12.2 設計重點:

● 練習使用 Http Get 取得"臺北捷運列車到站站名" API 資料,流程如下:

API 連結:<u>https://lab12-api.web.app</u>

- 1) 按下按鈕後,送出 Http Get 取得 API response(JSON 字串)
- 2) 使用 GSON 將 Response 的 JSON 字串轉換成物件
- 3) 從物件中取得 Station(列車進入月台車站站名)與 Destination(行駛目的地)資訊,並使用 AlertDialog 顯示



# 12.3 設計步驟:

Step1 建立新專案,以及下圖 10 對應的 class 和 xml 檔:

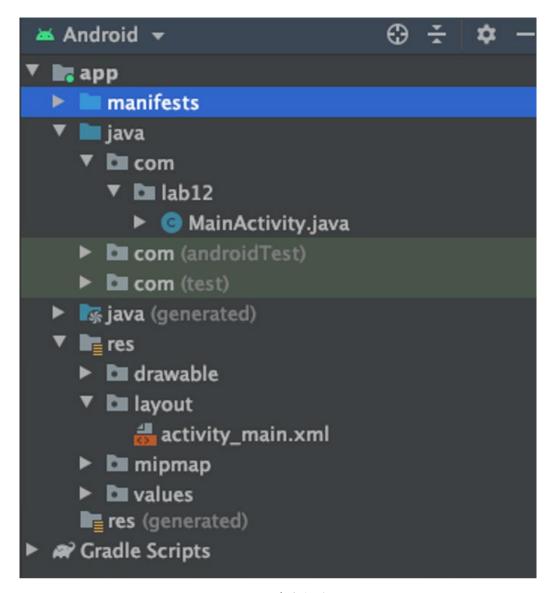


圖 10、專案架構

#### Step2 繪製 activity main.xml 如圖 11 所示:





圖 11-1、預覽畫面

圖 11-2、元件樹

#### 對應的 xml 如下:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
       xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
       xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
       android:layout width="match parent"
       android:layout_height="match_parent"
       tools:context=".MainActivity">
   <Button
           android:id="@+id/btn_query"
           android:layout width="wrap content"
           android:layout_height="wrap_content"
           app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
           app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
           app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
           app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Step3 圖 12 在 gradle 的 dependencies 中引入 Gson 與 OkHttp 的 library,加入 'com.google.code.gson:gson:2.8.5' 與 'com.squareup.okhttp3:okhttp:4.2.2', 然後讓系統將其匯入。

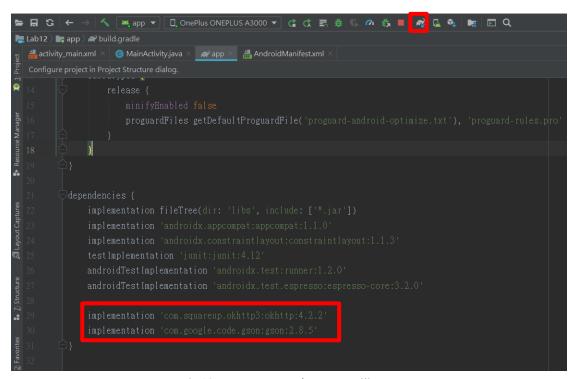


圖 12、加入 GSON 與 OKHttp library

Step4 在 AndroidManifest.xml 加入網路連線的權限及設定。

#### Step5 圖 13 先以瀏覽器測試 Get

[https://lab12-api.web.app]是否能成功,同時得到 Response。

```
("result":{"limit":1000, "offset":0, "count":22, "sort":"", "results":[{"Station":"三民高中站", "Destination":"蘆洲站", "_id":1, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:41.91"},{"Station":"大穿站", "Destination":"動物園站", "_id":2, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:34"},{"Station":"大湖公園站", "Destination":"動物園站", "id":2, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:34"},{"Station":"中山站", "Destination":"動物園站", "id":2, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:34"},{"Station":"中山站", "Destination":"動物園站", "id":3, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:34"},{"Station":"中山站", "Destination":"光边站", "_id":4, "UpdateTime":"2017-28T09:59:36.72"},{"Station":"沖頂處站", "Destination":"沖頂處站", "Destination":"新店站", "Lid":8, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:34"},{"Station":"六, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:34"},{"Station":"小人下大全站。"Destination":"新店站", "Lid":8, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:34.503"},{"Station":"南勢角站", "Lid":10, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:31.22"},("Station":"南沙角站", "Lid":10, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:31.22"},("Station":"南沙角站", "Lid":11, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:33.933"},{"Station":"南港展覽館站", "Destination":"南港展覽館站", "Lid":12, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:34"},{"Station":"南沙角站", "Destination":"南港展覽館站", "Lid":13, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:34"},{"Station":"南沙角站", "Lid":13, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:34"},{"Station":"南市港展覽館站", "Lid":14, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:34"},{"Station":"南市下市港展覽館站", "Lid":14, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:34"},{"Station":"東沙市, "Destination":"市港展覽館站", "Lid":15, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:34"},{"Station":"東山市, "Destination":"市港展覽館站", "Lid":16, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:34"},{"Station":"東山市, "Destination":"東山市, "Destination":"東山市, "Lid":17, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:34"},{"Station":"東山市, "Destination":"東山市, "Destination":"東港展覽館站", "Lid":18, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:34"},{"Station":"東山市, "Destination":"東港展覽館站", "Lid":19, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:34"},{"Station":"東港市, "Destination":"東港民野館的, "Lid":19, "UpdateTime":"2017-11-28T09:59:34"},{"Station":"東港市, "Destination":"東港民野館的, "Lid":19, "UpdateTime":"2017-1
```

圖 13、測試 Http GET

### Response

Step6 圖 14 使用這網頁: <a href="https://jsoneditoronline.org/">https://jsoneditoronline.org/</a>, 將 Response 做排版,然後可以得到右邊的資料結構。

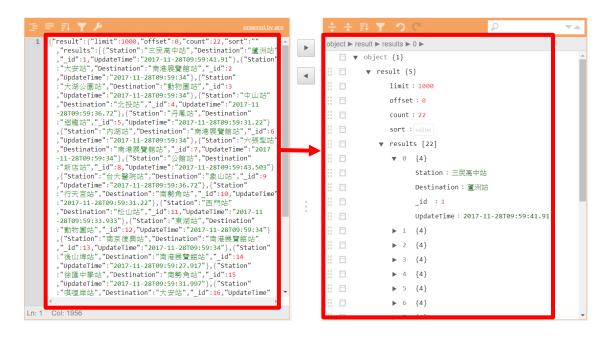
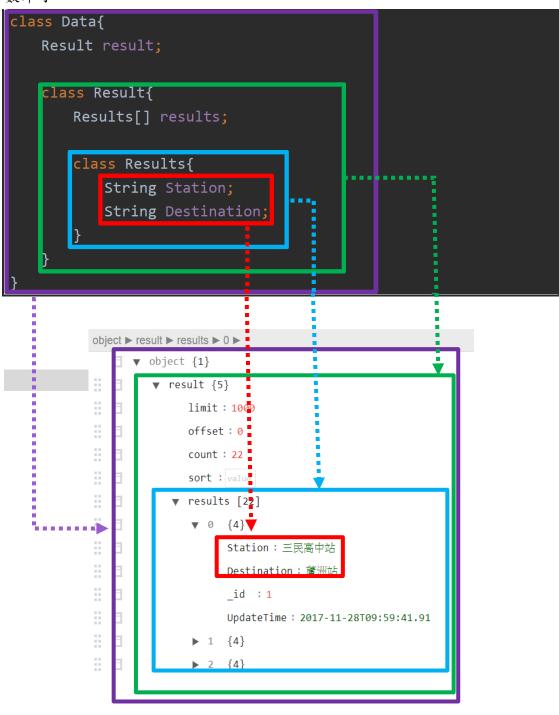


圖 14、排版後的資料

Step7 根據 Step6 資料結構的 JSON,在 MainActivity 中客製化 Data 類別,該資料結構必須依照 Response 來做設計,因此要比對網頁的 Response 結構去規劃類別內容。由於我們只需要 Station 與 Destination 的資訊,因此只需要提取兩者變數即可。



Step8 編寫查詢按鈕按下後,使用 OkHttpClient 來發出 Http Get Request 至 <a href="https://lab12-api.web.app">https://lab12-api.web.app</a>,接收到 Response 之後,將 JSON 字串經由 GSON 轉換至 Data 物件之中,再將 Data 物件 轉換放入 AlertDialog 之中。

```
findViewById(R.id.btn_query).setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
   public void onClick(View v) {
        String url = "https://lab12-api.web.app/";
       建立一個Request物件,並用url()的方式加入URL
Request req = new Request.Builder().url(url).build();
建立okHttpClient物件,newCall()送出請求,enqueue()接收回傳
       new OkHttpClient().newCall(req).enqueue(new Callback() {
           @Override
           public void onResponse(@NotNull Call call, @NotNull Response response) throws IOException {
                判斷回傳Code狀態
                if (response.code() == 200) {
                    判斷回傳的body是否有值
                    if (response.body() == null) return;
                    將回傳的JSON物件以Data格式作轉換
                   Data data = new Gson().fromJson(response.body().string(), Data.class);
建立一個用於提取Station與Destination資訊的字串陣列
final String[] items = new String[data.result.results.length];
                    for (int \underline{i} = 0; \underline{i} < items.length; \underline{i}++)
                        runOnUiThread(new Runnable() {
                           @Override
                           public void run() {
                                new AlertDialog.Builder( context: MainActivity.this)
                                         .setTitle("台北捷運列車到站站名")
                                         .setItems(items, listener: null)
                                         .show();
                  } else if (!response.isSuccessful())
                      Log.e(tag: "伺服器錯誤", msg: response.code() + " " + response.message());
                      Log.e(tag: "其他錯誤", msg: response.code() + " " + response.message());
             @Override 發送失敗執行此方法
             public void onFailure(@NotNull Call call, @NotNull IOException e) {
                  Log.e(tag: "查詢失敗", e.toString());
```

### 完整程式碼

```
class Data {
    Result result;

    class Result {
        Results[] results;

        class Results {
            String Station;
            String Destination;
        }
    }
}
```

```
@Override
public void onFailure(@NonNull Call call, @NonNull IOException e) {
    Log.e( tag: "查詢失敗", e.getMessage());
}
});
});
});
}
```