

CORENTIN BOBLET

Parcours Professionnel

Université de Poitiers

Période : 10/2022 - 09/2024

Poste : Lead Developpeur

Compétences :

- Développement Gameplay
- Développement Outils
- Game Design
- Gestion de Projet
- Design graphique

Technologies :

- Unity
- Notion
- Git
- Blender
- Aseprite

Bunkaland Studio

Période : 01/2022 - 05/2022

Poste : Développeur Gameplay

Compétences :

- Développement Gameplay
- Modélisation 3D

Technologies :

- Unity
- Blender

Formation

Licence Informatique

Mention : Jeu Vidéo

Cœur : Alternance | Projets de Groupe

Lieu : CNAM ENJMIN à Angoulême

Classe préparatoire MPSI

Mention : Mathématiques, Physique

Cœur : Sciences | Organisation

Lieu : Lycée Malherbe à Caen

Abitur

Mention : Bac Littérature Allemand

Cœur : Littérature | Travail en Groupe

Lieu : Lycée Salvador Allende à Caen

Baccalauréat

Mention : Scientifique

Cœur : Discipline | Entraide

Lieu : Lycée Salvador Allende à Caen

Compétences

- Développement Gameplay
- Développement Outils
- Créations de Documents
- Travail en Equipe

Technologies

- Unity Engine •
- Unreal Engine •
- Notion •
- Blender •

Contact

 [Linkedin](#)

 [Github](#)

 [itch.io](#)

 corentinboblet@gmail.com

 Téléphone : 06 60 35 94 36