

CAHIER DE RECETTE

Version: Release

Date: 28/05/14

Rédigé par : Tony Coriolle

Relu par : Julien Szlamowicz, Delphine Meyrieux

Signature:



MISES A JOUR

Version	Date	Modifications réalisées
0.1	24/11/13	Création
0.2	16/01/14	Modifications suite à recommandations
0.3	10/03/14	Ajout des tests issus du redécoupage de taches de la STB + validation des tests
0.4	10/04/14	Validations des tests pour le sprint 2 + ajout section livrable
Release	28/05/14	Version finale



Table des matières

CAHIER DE RECETTE	
le des matières	3
Terminologie et sigles utilisés	Δ
r document Terminologie	4
Environnement de test	5
r (AHIER DE RECETTE des matières Introduction: Documents applicables et de référence Terminologie et sigles utilisés document Terminologie Environnement de test Responsabilités Stratégie de tests Gestion des anomalies Procédures de test Livrable



1. Introduction:

Ce document nous permettra de définir les moyens et les procédés (tests) mis en œuvre pour assurer la validation du produit. L'objectif de la recette est de vérifier que le logiciel est conforme aux attentes exprimées dans les spécifications techniques du besoin.

Le logiciel pourra permettre à l'utilisateur de :

- faire le choix entre deux modes de fonctionnement, à savoir un mode de calcul sérialisé (SAGE) ou parallélisé (CUDA)
- s'informer sur l'algorithme qu'il veut utiliser
- choisir l'algorithme à utiliser
- définir le nombre qu'il souhaite factoriser
- définir la base du nombre entré (hex, bin, dec)
- afficher un rapport d'exécution (XML)
- comparer deux rapports d'exécution

Les objets à tester seront :

- Validité de l'Algorithme de Dixon
- Vérifier le comportement de l'IHM
- Génération XML
- Comparaison de rapports
- Validité des entrées et sorties de toutes les fonctions

2. Documents applicables et de référence

Les documents de référence seront :

- La spécification technique du besoin (v0.3)
- Tutoriel de test unitaire avec CxxTest : http://web-cat.cs.vt.edu/eclipse/cxxtest/
- Guide utilisateur de CxxTest : http://cxxtest.com/guide.html
- Aide python pour unittest: http://docs.python.org/2/library/unittest.html

3. Terminologie et sigles utilisés

Voir document Terminologie



4. Environnement de test

• Tests unitaires :

Les tests seront effectués sur nos machines personnelles, aucune contrainte de disponibilité, accessibilité, etc. n'est à envisager.

• <u>Tests d'intégration :</u>

Réalisation soit depuis les machines de l'université lors des réunions de l'équipe soit depuis nos machines si les disponibilités de chacun ne nous permettent pas de se réunir au moment de la livraison des composants.

• Tests fonctionnels :

La réalisation de ces tests sera faite sur la machine mise à notre disposition à l'université afin de réaliser les tests fonctionnels de la partie CUDA. Les tests de la partie Sage et sur l'IHM seront eux réalisés depuis nos machines. La salle de projet ne nous étant pas réservé, la réalisation des tests pour CUDA devra être faite en fonction de la disponibilité de la salle.

L'ensemble des machines utilisables, ainsi que leurs configurations sont définies dans le Dossier Architecture Logiciel.

Le langage SAGE embarque un module de tests unitaires qui sera utilisé. Ce module se nomme « instance_tester » et est disponible dans la librairie « sage.misc.sage_unittest ».

La deuxième partie sera développée en C++ ce qui impliquera de faire des tests unitaires avec le Framework « CxxTest ».

Le jeu de données sera composé de grands entiers qui devront être mis en place par nos soins. « TeamCity », un outil d'intégration continue sur internet, nous permettra de déclarer des scénarios de tests, ainsi que de rassembler l'ensemble des tests unitaires des membres de l'équipe. Il nous permettra aussi de savoir quand une version est stable.

5. Responsabilités

Chaque développeur aura la responsabilité de réaliser les tests unitaires de chaque fonctionnalité implémentée, puis le responsable qualité vérifiera les tests existants et ajoutera si nécessaire d'autres tests unitaires sur les fonctionnalités livrées. Chacun sera libre de rajouter ses données de test dans la base de données de test.

Le responsable qualité devra automatiser au maximum les tests d'intégration qui seront effectués via TeamCity, cela nous permettra d'avoir une intégration continue, d'identifier rapidement les parties de code défaillantes et de valider ou non les versions à mettre en recette.



6. Stratégie de tests

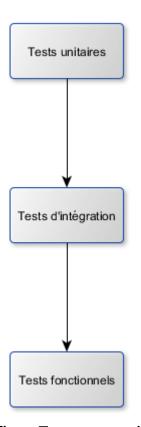


Figure 1 - campagne de test

Un test commencera par l'initialisation ou la récupération des données depuis le jeu de données afin de paramétrer si nécessaire la fonction ou le composant à tester. La fonction sera ensuite exécuté, puis en fonction du code de retour le test sera passé ou non.

Ceci nous permettra de dire que le test est validé, ainsi nous pourrons passer au test suivant Lorsqu'une fonctionnalité sera dite terminée la campagne de tests pourra débuter.

La campagne de test se déroulera de la façon suivante : Chaque fonctionnalité devra subir des tests unitaires ce qui lui permettra de pouvoir accéder à la deuxième étape des tests : l'intégration. Une fois les tests d'intégration réussis, le composant sera considéré comme valide et intégré au projet puis nous pourrons recommencer ce schéma de tests sur toute autre fonctionnalité non encore validé.

Lorsque l'application sera complète et tous les tests d'intégrations passés, des tests fonctionnels seront mis en place pour vérifier le bon fonctionnement de l'application.

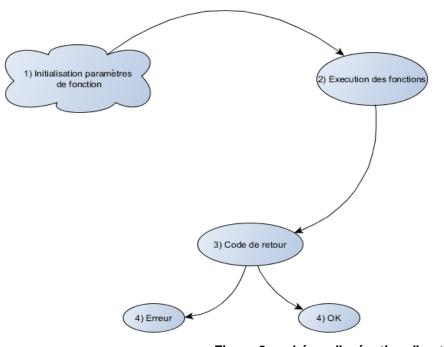


Figure 2 - schéma d'exécution d'un test



7. Gestion des anomalies

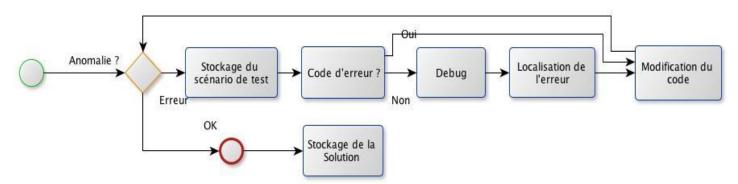


Figure 3 - Gestion des erreurs

Lors de la phase de développement chaque membre de l'équipe aura la responsabilité d'ajouter d'éléments de debug qui permettront de pouvoir réaliser les tests comme ci-dessus (date d'anomalie, code d'erreur, commentaire).

Lorsqu'une anomalie est détectée lors d'un test unitaire ou test d'intégration, le scénario de test devra être conservé afin de pouvoir tester ce même scénario une fois la solution apportée.

Puis si un code d'erreur est retourné ce dernier permettra de localiser l'erreur rapidement d'appliquer un patch, sinon la phase de debug débutera jusqu'à isolation de l'erreur et modification du code.

Une fois le patch appliqué le test devra être relancé, si aucune erreur n'est détectée la solution sera stockée ainsi qu'une trace de l'anomalie, sinon le schéma se répètera.

Ceci nous permettra par la suite d'aller vérifier cette base si une erreur similaire réapparait.

8. Procédures de test

Dans ce paragraphe nous spécifierons les tests qui devront être mis en place afin de valider les composants faisant partie de la spécification du besoin.

Chaque composant se verra attribuer un numéro qui nous permettra de les différencier. Dans l'en-tête des procédures l'objet et l'objectif du test seront spécifiés tout comme les préconditions qui s'appliquerons sur cette procédure.



Version: Release Test fonctionnel: Test de navigation Objectif du test : Déplacement dans le menu Objet testé : Interface Graphique **Procédure n° [Test** UI – 1] Précondition : aucune N° Conditions **Actions** Résultats attendus Arrêt OK/ NOK? d'arrêt suite à valide erreur Obtenir le menu désiré 1 Cliquer sur les menus afin OK de se déplacer dans les lors du choix. sous menus Survoler la liste des Obtenir les informations 2 NOK algorithmes désirées sur les algorithmes disponibles 3 Saisir un nombre puis Nombre stocké en OK l'enregistrer mémoire avec conversion si nécessaire Validé? Signature

	1										
Tes	t fonctionnel : Rapport	Version : Release									
Ob	Objectif du test : utilisation de la bonne heuristique										
Ob	jet testé : Interface Gr	aphique									
Pro	océdure n° [Test Ul – 2]									
Pré	econdition : heuristiqu	e sélectionnée, nombre	enregistré								
N°	Actions	Résultats attendus	Conditions d'arrêt valide	Arrêt suite à erreur	OK/NOK?						
1	Lancer l'exécution de l'heuristique	Affichage de la page de surveillance de l'exécution	Valeur affichées et correctes	Valeurs inconnues ou incorrectes	NOK						
2	Vérifier dans le rapport d'exécution la valeur des champs heuristique	Champs heuristique correspondant à la valeur de départ			NOK						

Validé ? Signature



	st fonctioni ivegarde	nel : Test de	Version : Release			
Ob	jectif du t	est : sauvegarde du i	nombre à factoriser			
Ob	jet testé :	Interface Graphique				
Pro	océdure n	o° [Test UI – 3]				
Pré	condition	n : aucune				
N°	Actions		Résultats attendus	Conditions d'arrêt valide	Arrêt suite à erreur	OK/ NOK?
1	Entrer ur à l'endro	n nombre à factoriser it prévu	Affichage du nombre dans la boite			OK
2	Enregisti	rer ce nombre	Nombre stocké en mémoire avec conversion si nécessaire	Valeur correcte stocké	Valeur incorrecte	ОК
	dé ? nature					

Too	et fonetio	nnal : Dannart	Varaian : Balanca			
168	st ionctio	nnel : Rapport	Version : Release			
Ob	jectif du	test : Affichage	e d'une description			
Ob	jet testé	: Interface Gra	phique			
Pro	océdure	n° [Test UI – 4]				
Pré	éconditio	on : aucune				
N°	Action	s	Résultats attendus	Conditions d'arrêt valide	Arrêt suite à erreur	OK/NOK?
1	algorithme		Affichage de toutes les informations concernant l'algorithme survolé			NOK
Vali	dé ?		~	1	1	•



Test fonctionnel: Version: Release Rapport Objectif du test : Observation d'un changement d'état Objet testé : Interface Graphique Procédure n° [Test UI – 5] Précondition : nombre enregistré et exécution en cours N° Actions Résultats attendus **Conditions** OK/NOK? Arrêt suite à d'arrêt valide erreur 1 Attente Affichage de toutes les NOK valeurs des variables issus de l'exécution Validé? Signature

	st fonctionnel : pport	Version : Release			
Ob	jectif du test : Valeu	ır du rapport correspondar	nt à l'affichage		
Ob	jet testé : Interface	Graphique			
Pro	océdure n° [Test Ul-	- 6]			
Pre	écondition : traiteme	ent d'un nombre lancé et e	xécution terminé		
Pre N°		ent d'un nombre lancé et e Résultats attendus	xécution terminé Conditions d'arrêt valide	Arrêt suite à erreur	OK/NOK?
			Conditions		OK/NOK?



Objet testé : **SAGE** Version : **Release**

Objectif de test : Bon retour des valeurs de l'algorithme de Dixon

Procédure n° [Test SG - 1]

Préconditions :

Signature

- Spécifier un N entier très grand
- Une borne B
- La base de référence

N°	Actions	Résultats attendus	Conditions d'arrêt valide	Arrêt suite à erreur	OK/ NOK?
1	Déclencher l'initialisation de l'algorithme	Récupération du nombre et de la borne passés en entrée, conversion si nécessaire du nombre			ОК
2	Exécution de l'algorithme	Produit de facteurs premiers égal à l'entier de départ (test logiciel : fonction is_prime() en SAGE)	Facteurs premiers	Facteurs premiers Erreur système	ОК
Valid Sign	dé ? nature		1	1	1

et testé .	: SAGE	Version : Release			
ectif de	test : Vérifier le bon fonc	tionnement de la passere	elle		
cédure	n° [Test SG – 2]				
conditio	on:				
Action	ıs	Résultats attendus	Conditions d'arrêt valide	Arrêt suite à erreur	OK/ NOK?
Lancer l'IHM	nent de l'exécution depuis	Affichage de la page de surveillance de l'exécution			ОК
	ectif de cédure condition Action	cédure n° [Test SG – 2] condition : Actions Lancement de l'exécution depuis	cédure n° [Test SG – 2] condition : Actions Résultats attendus Lancement de l'exécution depuis l'IHM Affichage de la page de surveillance de	cédure n° [Test SG – 2] condition : Actions Résultats attendus Conditions Conditions Conditions d'arrêt valide Lancement de l'exécution depuis l'IHM Affichage de la page de surveillance de	cédure n° [Test SG – 2] condition : Actions Résultats attendus Conditions d'arrêt valide Suite à erreur Lancement de l'exécution depuis Affichage de la page de surveillance de

11-20



Obj	et testé : SAGE		Version : Release			
Obj	iectif de test : Bon retour des v	valeurs de	es heuristiques			
Pro	cédure n° [Test SG – 3]					
Pré	condition :					
N°	Actions	Résu	ltats attendus	Conditions d'arrêt valide	Arrêt suite à erreur	OK/ NOK?
1	Déclencher l'initialisation de l'algorithme		pération du nombre la borne passés en			OK
2	Exécution de l'algorithme	premi de dé	uit de facteurs ers égal à l'entier part (test logiciel : on is_prime() en			OK
Valid Sign	dé ? nature		•		•	



Obj	et testé	: CUDA		Version : Release			
Obj	iectif de	test : Valeur du pgcd					
Pro	cédure	n° [Test CD – 1]					
Pré	condition	on : nombre passé en e	ntré				
N °	Action	ıs	Résu	ltats attendus	Conditions d'arrêt valide	Arrêt suite à erreur	OK/ NOK?
1	Décler l'algori	ncher l'initialisation de thme	Récu valeu	pération d'une seule r			OK
2			Valeu	rs correctes dans la liste			OK
Valid Sign	dé ? nature		1		1	1	ı

Obj	et testé .	: CUDA	Version : Release				
Obj	ectif de	test : liste des premier	rs				
Pro	cédure	n° [Test CD – 2]					
Pré	conditio	on : borne passé en en	tré				
N°	Action	ıs	Résult	tats attendus	Conditions d'arrêt valide	Arrêt suite à erreur	OK/ NOK?
1	Déclencher l'initialisation de l'algorithme		Récup premie	ération d'une liste de ers			ОК
2			Valeurs	s correctes dans la liste			OK
Valid	dé ?					1	1



Objet testé : CUDA			Version : Release					
Obj	ectif de test : Ensemble R correc	ctemen	t rempli					
Pro	cédure n° [Test CD – 3]							
	condition : Ensemble r vide, n le non) , la taille de div	nombr	re à factoriser, la bo	rne, ensemble di	v (vide			
N°	Actions	Résu	ltats attendus	Conditions d'arrêt valide	Arrêt suite à erreur	OK/ NOK?		
1	Exécution de l'algorithme		rempli			ОК		
Valid Sign	dé ? Pature			1	1			

Obj	iet testé : (CUDA	Version : Release			
Obj	iectif de t	est : valeur du produ	it de l'ensemble P correct			
Pro	cédure n	° [Test CD – 4]				
Pré	condition	n : CD-3 effectuée				
N°	Actions	;	Résultats attendus	Conditions d'arrêt valide	Arrêt suite à erreur	OK/ NOK?
1	Exécution de l'algorithme		Génération d'une matrice des vecteurs vi tels que yi = au produit des nombres premiers p exposant vi			OK
	dé ? nature			1		1



Objet testé : **CUDA** Version : **Release**

Objectif de test : Bon retour des valeurs de l'algorithme de Dixon

Procédure n° [Test CD - 5]

Préconditions :

- Spécifier un N entier très grand
- Une borne B
- La base de référence

N°	Actions	Résultats attendus	Conditions d'arrêt valide	Arrêt suite à erreur	OK / NOK ?
1	Déclencher l'initialisation de l'algorithme	Récupération du nombre et de la borne passés en entrée			OK
2	Exécution de l'algorithme	Produit de facteurs premiers égal à l'entier de départ (test réalisé au sprint 3)	Facteurs premiers	Erreur système	OK

Validé ? Signature



Obj	Objet testé : CUDA Version : Release						
Obj	iectif de te	st : Heuristiques					
Pro	cédure n°	[Test CD – 6]					
Pré	condition	:					
N°	Actions		Résu	ltats attendus	Conditions d'arrêt valide	Arrêt suite à erreur	OK/ NOK?
1	Déclench l'algorithr	er l'initialisation de ne	· ·	pération du nombre et de ne passés en entrée			NOK
2	Exécution	n de l'algorithme	égal à	uit de facteurs premiers à l'entier de départ (test é au sprint 3)			NOK
Valid Sign	dé ? nature						•



Ob	Objet testé : Options Version : Release Objectif de test : Génération de XML							
	océdure n° [Test MC	<u>-</u>						
Précondition : factorisation terminée N° Actions Résultats attendus Conditions d'arrêt erreur NOK ?						OK/ NOK?		
1	Demande d'un rapport d'exécution	Récupération de concernant la factemps d'exécution facteurs avec leu le nombre d'instruction effectuées, l'entil l'algorithme utilis utilisée et les carantérielles.	ctorisation : on, liste des urs puissances, ructions er de départ, sé, la méthode		Pas de Données Erreur de récupération	ок		
2	Génération XML	Rapport XML co données de 1.	ntenant les	Fichier généré		ОК		



Objet testé : **Options** Version: Release

Objectif de test : Comparaison de fichiers XML

Procédure n° [Test MC – 2]

Précondition :

- factorisations terminées
- même nombre factorisé

	rapports au format XML							
N°	Actions	Résultats attendus	Conditions d'arrêt valide	Arrêt suite à erreur	OK/ NOK?			
1	Référencer les rapports à examiner	Stockage en mémoire des deux rapports		Fichiers non reconnus Format de fichier invalide Entiers différents	ОК			
2	Lancer l'examen des rapports	Ce que le logiciel doit fournir comme résultat.	Rapport généré		OK			

Validé ? Signature



ectif de test : mise en pause pro	ocessus			
cédure n° [Test MC – 3]				
condition :				
Actions	Résultats attendus	Conditions d'arrêt valide	Arrêt suite à erreur	OK/ NOK?
Mettre en pause le programme à n'importe quel moment du calcul	Arrêt des calculs			NOK
Reprise du programme	Le programme reprend à l'endroit où il s'est arrêté		Perte de l'ordre des calculs	NOK
			Valeurs Incorrecte s	
	édure n° [Test MC – 3] ondition : Actions Mettre en pause le programme à n'importe quel moment du calcul	édure n° [Test MC – 3] ondition : Actions Mettre en pause le programme à n'importe quel moment du calcul Reprise du programme à l'endroit où il s'est arrêté	édure n° [Test MC – 3] ondition : Actions Résultats attendus Conditions d'arrêt valide Mettre en pause le programme à n'importe quel moment du calcul Reprise du programme à l'endroit où il s'est arrêté	dedure n° [Test MC – 3] condition: Actions Résultats attendus Conditions d'arrêt suite à erreur Mettre en pause le programme à n'importe quel moment du calcul Reprise du programme à l'endroit où il s'est arrêté Perte de l'ordre des calculs Valeurs Incorrecte s

Obj	iet testé : Option :	Version : Release			
Ob	jectif de test : Cl	noix d'une base			
Pro	océdure n° [Test	MC – 5]			
Pré	condition :				
N°	Actions	Résultats attendus	Conditions d'arrêt valide	Arrêt suite à erreur	OK/ NOK?
1 Indiquer la base de représentation		Stockage en mémoire des deux rapports	Valeur correcte	Erreur de conversion	OK
	dé ? nature		1	-	1



9. Livrable

Les livrables contiendrons le code source ainsi qu'une documentation de chaque fonction, une documentation expliquant le fonctionnement de l'application Sage et une autre expliquera le fonctionnement de l'application Cuda. Un makefile pourra permettre la compilation du programme C/Cuda afin de faciliter la tâche au client.

Version : Release

	SAGE	CUDA
Code Sources	X	X
Manuel de conception	X	X
Manuel d'utilisation	X	X
Makefile	X	X