



Projet ILU4 : Les Pirates

1-Organisation de L'équipe

Chef de Projet : RUTAULT Raphaël

Responsable du modèle : FONTEYNE Axel

Responsable du développement du noyau : FRANCES Aymeric

Responsable du développement de l'IHM : RICHARD Jérémy

Responsable technique/tests : PEREIRA Corentin

2-Présentation du Jeu

CHOIX DES PIRATES

JOUEUR 1



BARBENDIRE - LE PLUS
REDOUTABLE PIRATE DES
CARAÏBES, CONNU POUR SA
BARBE SOMBRE ET SON
TEMPÉRAMENT FÉROCE. VIE: 6

JOUEUR 2



Valider























2-Présentation du Jeu



3-GitHub



4-Coverage

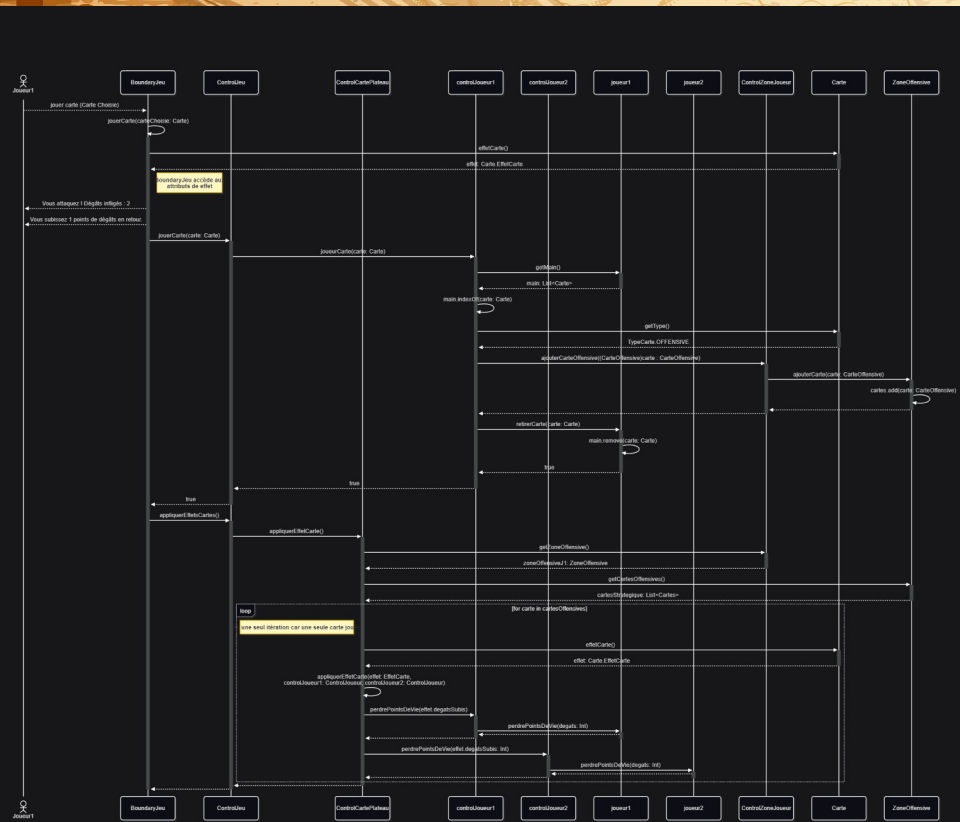
Element	Missed Instructions	Cov.	Missed Branches	Cov.	Missed	Cxty	Missed	Lines	Missed	Methods	Missed	Classes
 ihm		0 %		0 %	182	182	1 327	1 327	105	105	17	17
 boundary		0 %		0 %	38	38	127	127	12	12	1	1
 controllers		65 %		36 %	69	143	93	284	19	75	0	6
 test		98 %		65 %	30	205	12	1 164	6	163	0	25
 carte		92 %		80 %	7	70	13	165	3	55	0	13
 jeu		81 %		50 %	4	20	6	40	3	18	0	4
 joueur		95 %		86 %	5	54	7	132	1	39	0	3
 ProjetPirate		0 %		n/a	2	2	6	6	2	2	1	1
Total	7 026 of 14 427	51 %	333 of 490	32 %	337	714	1 591	3 245	151	469	19	70

5-Modèle : Diagramme de classe

Lien du diagramme vers plantUML.com :

ici

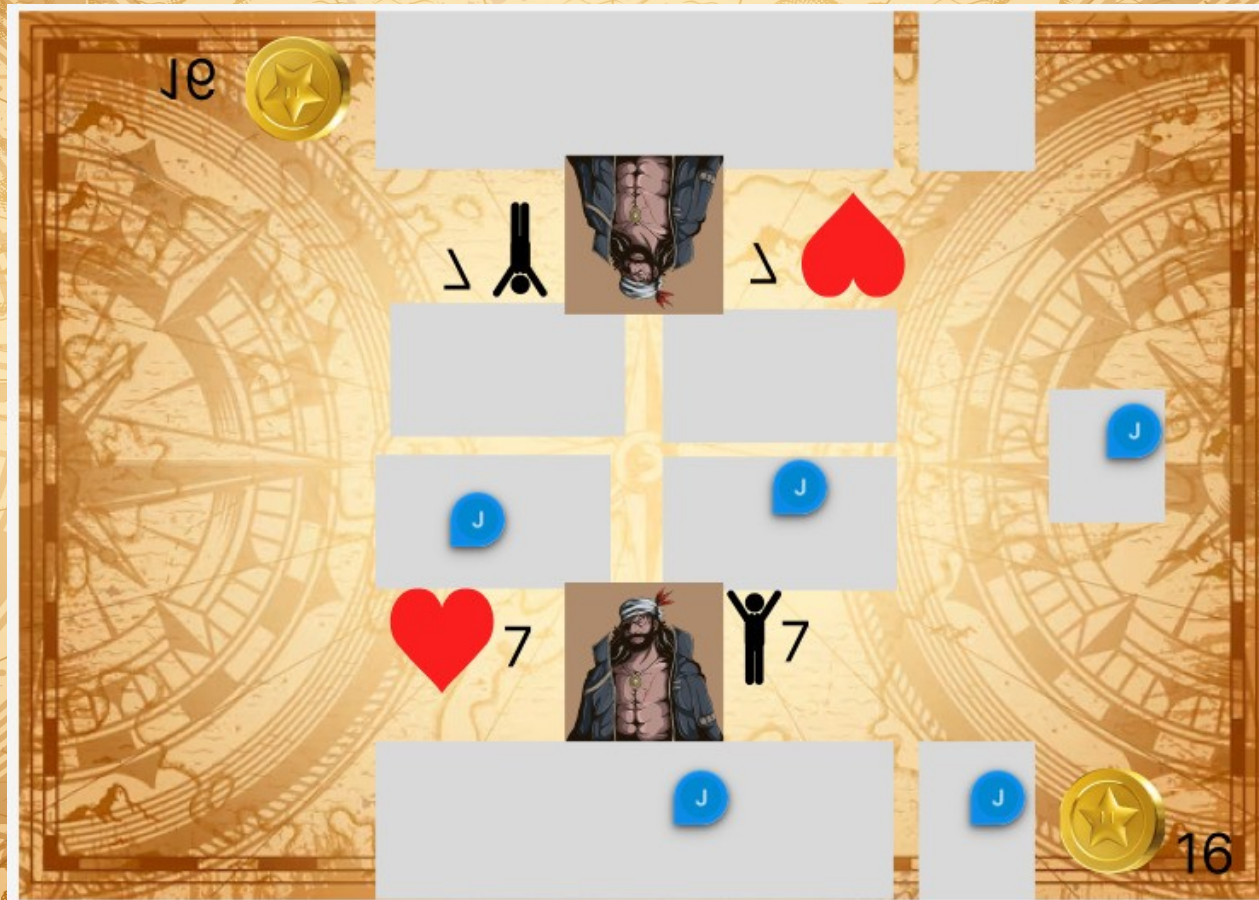
5-Modèle : Diagramme de séquence



6-Les Lambdas

```
private List<Carte> chargerCartesDepuisRepertoire(File repertoire) {  
    File[] files = repertoire.listFiles();  
    if (files != null) {  
        return Arrays.stream(files)  
            .filter(File::isFile)  
            .map(File::toString)  
            .filter(file -> file.endsWith(".txt"))  
            .map(file -> ParserCarte.lireCarte(file))  
            .filter(Optional::isPresent)  
            .map(Optional::get)  
            .toList();  
    }  
    return new ArrayList<Carte>();  
}
```


7-Prototype IHM





8-Démonstration du Jeu

The background is a textured, golden-brown surface. It features two large, stylized compass roses, one on the left and one on the right, both pointing towards the center. The roses have multiple concentric circles and radial lines. Overlaid on the entire background are numerous thin, wavy, golden lines that resemble ripples or stylized waves. The overall aesthetic is vintage and nautical.

Retour sur l'expérience