



*Universidad de Buenos Aires*  
*Facultad de Ingeniería*  
**75.52 - Taller de Programación 2**  
**Manual de usuario**

*Ayudante: Calvo*

*2do Cuatrimestre 2012*

*Grupo Still in Beta*

<b><i>Nombre</i></b>	<b><i>Padrón</i></b>
<b><i>Fernando Romera Ferrio</i></b>	<b><i>88406</i></b>
<b><i>Hector Aquino Filho</i></b>	<b><i>88064</i></b>
<b><i>Guido Ygounet</i></b>	<b><i>88246</i></b>
<b><i>Gonzalo Almendro</i></b>	<b><i>80698</i></b>

## Indice

Introducción .....	3
Uso de la aplicación .....	4
Barra de herramientas .....	4
Explorador del proyecto .....	6
Canvas .....	6
Representación de claves primarias y foráneas .....	7
Guardado y Apertura de un Proyecto .....	7

# *Manual de usuario*


## **Introducción**

El presente manual tiene como finalidad completar y extender el manual del usuario del Mereditor. Es por este motivo que en el mismo solo se describirán y detallarán las funcionalidades agregadas a la aplicación, así como también la forma correcta de utilizarlas y los resultados esperados de dichas funcionalidades.

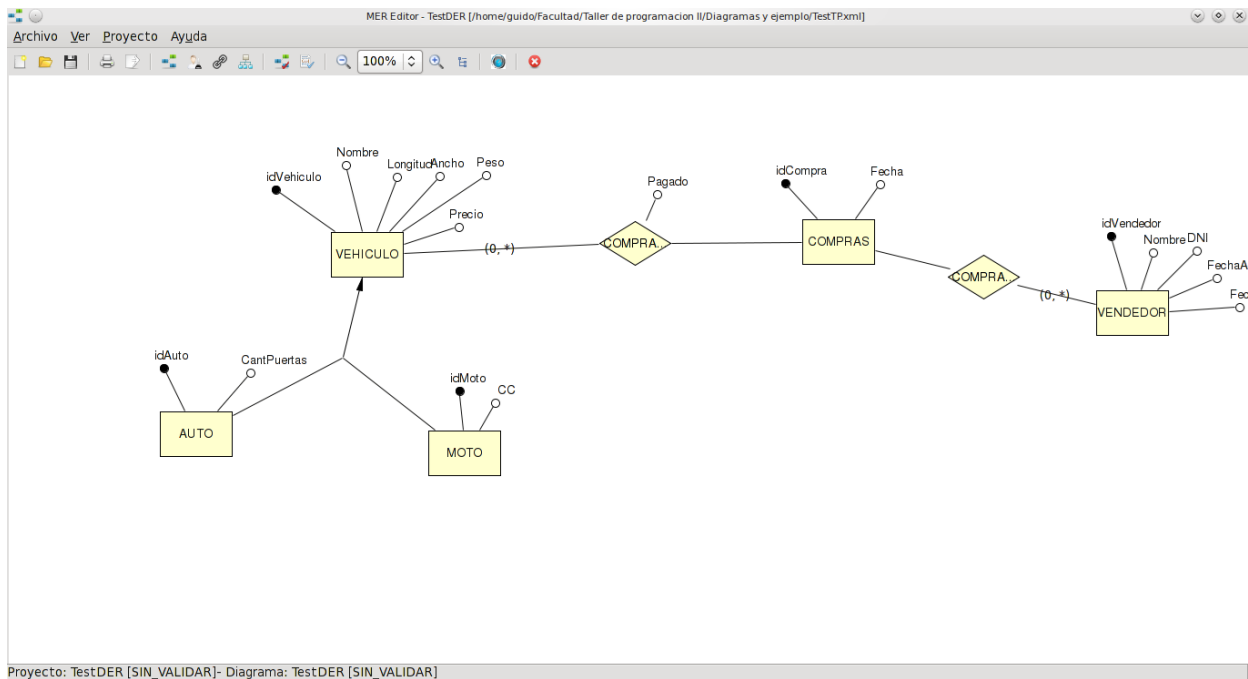
# Uso de la aplicación

## Barra de herramientas

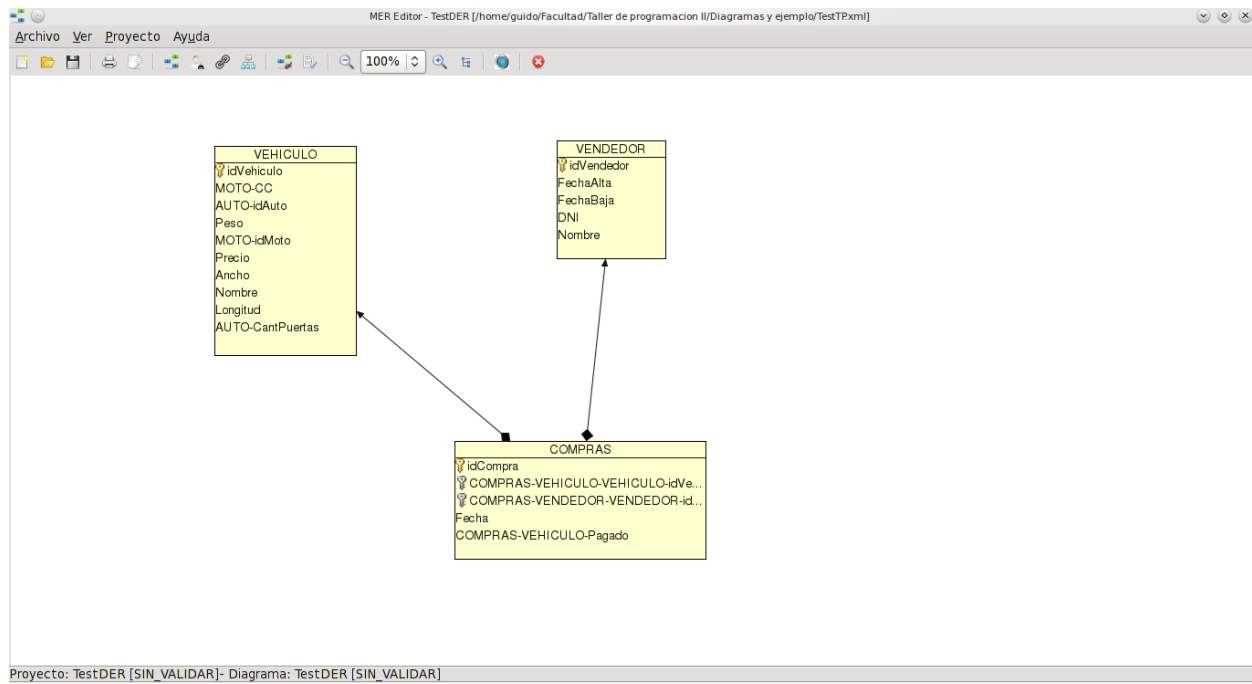


Se agregó la funcionalidad que permite convertir un DER diseñado previamente o en dicho momento a un diagrama lógico de tablas. Esta funcionalidad puede obtenerse presionando el botón  de la barra de herramientas.

Como resultado del mismo, deberá observarse un diagrama lógico que responda a una conversión mediante reglas válidas del DER en cuestión.

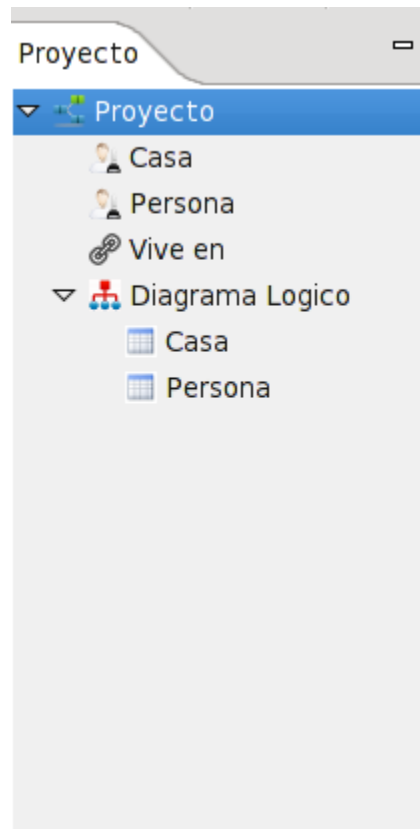


Luego de presionar el botón para convertir a diagrama lógico el presente DER se observa:



## Explorador del proyecto

Además de las funcionalidades ya existentes, en dicho explorador puede observarse el diagrama lógico obtenido luego de realizar la conversión. A continuación se observa un ejemplo de esto mismo.






## Canvas

Desde el canvas del proyecto y posicionado en el diagrama lógico convertido, el programa permite que el usuario reacomode y/o ordene dicho diagrama a su gusto. Cabe aclarar, que por defecto el programa al convertir el diagrama DER original hace el mejor esfuerzo por obtener un diagrama lógico ordenado de forma correcta y prolija; sin embargo, se le permitirá al usuario reordenar o modificar el lugar que ocupa cada una de las tablas a su gusto.

Para ello, el usuario puede seleccionar la tabla y/o relación que desea mover y arrastrándola con el mouse (sin dejar de presionar el botón izquierdo del mismo), llevar dicha tabla hasta la posición deseada.

## Representación de claves primarias y foráneas

Para la representación de las claves primarias se observara a la izquierda de las mismas una llave color dorado mientras que para la representación de las claves foráneas, dicha llave sera color plateado. A continuación se observa una tabla con dichos símbolos a modo de ejemplo:

COMPRAS	
	idCompra
	COMPRAS-VEHICULO-VEHICULO-idVe...
	COMPRAS-VENDEDOR-VENDEDOR-id...
	Fecha
	COMPRAS-VEHICULO-Pagado

## Guardado y Apertura de un Proyecto

Esta funcionalidad continúa utilizándose del mismo modo que en el manual de usuario del Mereditor. Sin embargo, cabe aclarar que en caso de que se hubiera convertido un diagrama DER a lógico y luego guardado el proyecto, este diagrama se guardara junto con el DER; de forma tal que, cuando se abra el mismo, se recuperara ambos diagramas (DER y lógico) por igual.