

## TFx EIMT: publicación en el repositorio institucional O2

### Introducción

Este documento muestra la nueva jerarquía creada en el repositorio institucional O2 de la UOC para los trabajos finales de Grado, Máster y Posgrado de los Estudios de Informática, Multimedia y Telecomunicación (EIMT). Además explica el proceso para publicar un trabajo en el repositorio O2.

A partir de junio de 2016, los estudiantes deberán publicar sus trabajos finales en esta nueva jerarquía. Para facilitar el proceso de publicación, el consultor de cada área de trabajo final deberá proporcionar al estudiante la URL (handle) del área donde mejor encaje su trabajo.

En la siguiente tabla podéis ver los **12 ámbitos** que se han creado (**dos de ellos –profesionalizador e investigación– tienen la finalidad de hacer de archivo y, por lo tanto, no se debe publicar trabajos en estas dos categorías**) y para cada uno de ellos las áreas que contienen. Asimismo, para cada área, se muestra la URL (handle) que lleva al usuario a una página con doble finalidad:

1. Por un lado, la página muestra los trabajos publicados en esa área.
2. Por otra, si se está autenticado, desde esta página los estudiantes pueden publicar sus trabajos en aquella área mediante el botón “*Envía un ítem en esta colección*”.

Ámbito	Área	URL (Handle)
Bases de datos	Bases de datos NoSQL	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47925">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47925</a>
	Bases de datos relacionales	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47930">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47930</a>
	Almacenes de datos	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47932">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47932</a>
Computación	Compiladores	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47942">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47942</a>
	Inteligencia artificial	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47944">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47944</a>
	Modelización y simulación	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47946">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47946</a>
	Procesamiento de señal	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47948">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47948</a>
	Vicio por computador	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47950">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47950</a>
	Web semántica y representación del conocimiento	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47952">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47952</a>
Creación multimedia	Audiovisual	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47955">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47955</a>
	Comunicación y cultura digital	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47958">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47958</a>
	Creación gráfica	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47960">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47960</a>
	Diseño de videojuegos	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47962">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47962</a>
	Fotografía	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47964">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47964</a>
	Gestión y publicación de contenidos	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47966">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47966</a>
	Narrativas visuales, 2D y 3D	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47968">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47968</a>
	Visualización	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47970">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47970</a>
Desarrollo	Aplicaciones y herramientas	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47983">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47983</a>
	Desarrollo web	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47986">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47986</a>
	Herramientas para trabajo colaborativo	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47988">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47988</a>
	Ingeniería del software	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47990">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47990</a>
	Móviles	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47992">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47992</a>
	Programación de videojuegos	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47994">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47994</a>
	Sistemas de geolocalización	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47996">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/47996</a>

<b>Electrónica y electromagnetismo</b>	Electromagnetismo	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48224">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48224</a>
	Electrónica	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48222">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48222</a>
	Sistemas de alta frecuencia	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48226">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48226</a>
<b>Experiencia de usuario</b>	Accesibilidad	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48230">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48230</a>
	Interacción persona ordenador	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48232">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48232</a>
	Usabilidad e interfaces	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48234">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48234</a>
<b>Profesionalizador (1995-febrero 2016)</b>		<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48236">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48236</a>
<b>Investigación (1995-febrero 2016)</b>		<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48238">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48238</a>
<b>Sistemas de información</b>	Aprovisionamiento de productos y servicios informáticos	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48261">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48261</a>
	Competencias profesionales	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48263">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48263</a>
	Dirección de las tecnologías de la información y la comunicación (TIC)	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48265">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48265</a>
	ERP (planificación de recursos empresariales)	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48268">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48268</a>
	Gestión de proyectos	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48382">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48382</a>
	Inteligencia de negocio	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48384">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48384</a>
	Sistemas de gestión del conocimiento	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48388">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48388</a>
<b>Sistemas de comunicación</b>	Antenas	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48477">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48477</a>
	Comunicaciones ópticas	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48479">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48479</a>
	Sistemas de comunicación	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48482">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48482</a>
	Tecnologías de radiocomunicación	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48484">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48484</a>
<b>Tecnología de computadores</b>	Administración de redes de sistemas operativos	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48392">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48392</a>
	Arquitectura de computadores	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48462">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48462</a>
	Computación de altas prestaciones	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48464">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48464</a>
	Seguridad informática	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48466">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48466</a>
	Sistemas distribuidos	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48468">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48468</a>
	Sistemas empujados	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48470">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48470</a>
	Redes de computadores	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48473">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48473</a>
<b>Tecnologías para el aprendizaje</b>	Herramientas educativas	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48489">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48489</a>
	Metodologías de aprendizaje y diseño instruccional	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48491">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48491</a>
	Minería de datos educativas y analítica del aprendizaje	<a href="http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48493">http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/48493</a>

Tabla 1. Correspondencia ámbito-área y dirección web (URL) del repositorio O2.

**La única excepción para no publicar el Trabajo Final en el O2 es que contenga datos confidenciales, que se comprometa la seguridad del caso que explica o que se planteen soluciones que el estudiante decida implementar como negocio.** En estos casos, siempre que se justifique suficientemente, el estudiante y los responsables docentes pueden tomar una de las siguientes opciones:

1. Hacer una versión publicable de la memoria, p.ej. borrar la información confidencial, sustituir los nombres reales por ficticios, quitar una parte, etc.
2. No publicar en el O2.

## Pasos a seguir para publicar un trabajo en el O2 con la URL del área

1. Abrir el navegador web e ir a la siguiente dirección: <http://openaccess.uoc.edu>
2. Autenticarse mediante el botón que hay en la parte superior derecha (ver Figura 1).



Figura 1. Página principal del repositori O2 sin autenticarse.

3. Reemplazar la dirección de la barra de navegación por la dirección del área donde se quiere publicar el trabajo (ver Tabla 1) y hacer "enter".
4. En la pantalla aparecerán los trabajos publicados en el área escogida y el botón "Enviar un ítem en esta colección" (ver Figura 2).

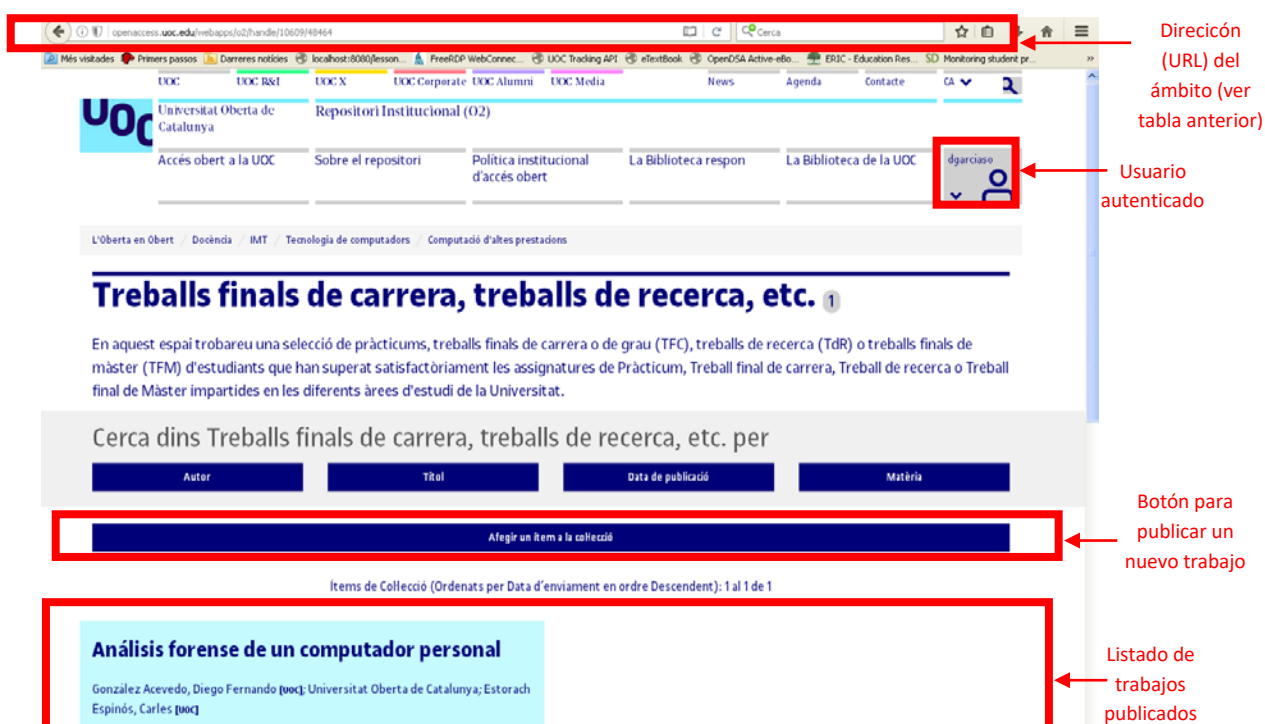


Figura 2. Página del área "Computación de altas prestaciones" con el botón de añadir trabajo y listado de trabajos publicados en el área.

5. A continuación, rellena el formulario de descripción que te aparecerá (ver Figura 3). Algunas recomendaciones para cumplimentar los campos del formulario son:

- **Autores:** aquí debes incluir tus apellidos y nombre(s). Si el trabajo lo habéis realizado más de un estudiante, hay que hacer clic en el botón Añadir más para incluir el nombre de los otros autores.
- **Otros autores:** selecciona el desplegable Director, para incluir el nombre de tu tutor del trabajo, y Tutor para el profesor responsable de la asignatura (PRA), en caso de que conozcas ambas figuras.
- **Título:** introduce el título del trabajo.
- **Fecha de creación del documento:** indica obligatoriamente el año de creación del documento; si no sabes el mes o el día no hace falta que indiques uno aproximado.
- **Tipo de documento:** selecciona el tipo de documento, entre *Trabajo final de máster* o *Trabajo final de carrera/grado*.
- **Palabras clave:** son las palabras que definen el contenido de tu trabajo, pueden ser seleccionadas por ti y/o acordadas con tu profesor. Introdúcelas en los tres idiomas del repositorio (catalán, castellano e inglés).
- **Lengua:** selecciona del desplegable la lengua en la que has redactado el trabajo.
- **Resumen:** introduce un breve resumen del contenido del trabajo, seleccionando el idioma. Redáctalo en los tres idiomas del repositorio (catalán, castellano e inglés).
- El campo **Editorial** ya está cumplimentado por defecto.

Describir
Subir
Verificar
Completo

### Envío: describa el ítem (Más ayuda...)

Por favor, rellene la información requerida sobre su envío. En la mayoría de los navegadores puede utilizar la tecla de tabulación para mover el cursor hasta el siguiente recuadro o botón para evitar usar el ratón cada vez.

Persona, organización o grupos de investigación responsables de la creación del contenido del documento.

**Autores**

Persona, organización o grupos de investigación responsables de la creación del contenido del documento.

**Otros autores**

Título dado al documento.

**Título \***

Fecha de creación del documento. Introducir obligatoriamente un año aproximado. Si el mes y el día no se conocen es necesario introducir año aproximado.

**Fecha de creación del documento \***

Introducir el nombre de la editorial o editor del documento.

**Editorial**

Introducir el nombre de la colección y el número. O bien el título del congreso, conferencia, jornadas, etc y su número.

**Colección/Número**

Tipología o género del contenido del documento. Para seleccionar más de un valor de la lista, mantener pulsada la tecla "CTRL" o la de "Mayúsculas".

**Tipo de documento**

Lengua del contenido del documento. Si la lengua no aparece en la lista, seleccionar "Otras". Para seleccionar más de un valor de la lista, mantener pulsada la tecla "CTRL" o la de "Mayúsculas".

**Lengua**

Temas extraídos de un vocabulario controlado que definen el contenido del documento.

**Palabras clave**

Breve resumen del documento.

**Resumen**

Cancelar/Guardar
Siguiente >

Figura 3. Formulario para añadir un trabajo nuevo en el repositorio.

- Seguidamente hay que cargar el archivo, preferiblemente en formato PDF (ver Figura 4). El nombre del fichero será:

*nombre del usuario de campus + TFC / TFM / Prácticum (en función de la naturaleza del trabajo) + fecha de presentación (mmaa)*

Por ejemplo: acampspiTFC0217



Figura 4. Página para subir un fichero.

7. Puedes cargar tantos ficheros como desees, se irán listando en esta pantalla (ver Figura 5). Una vez cargados, selecciona *Siguiente*.

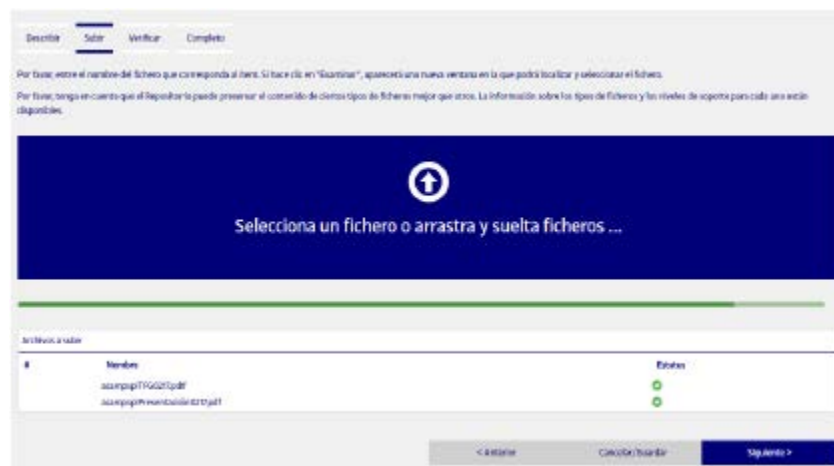


Figura 5. Página para subir un fichero, con varios ficheros subidos.

8. La siguiente pantalla te permite (ver Figura 6):
  - a. **eliminar** alguno de los archivos cargados (en caso de haberte equivocado de archivo),
  - b. **añadir** otros archivos,
  - c. incorporar una **descripción** para cada archivo cargado.



Figura 6. Página para gestionar los ficheros subidos.

9. En la siguiente página (ver Figura 7), debes verificar que los datos introducidos son correctos y aceptar la licencia de publicación del documento y la licencia del repositorio.

Describir

Salir

Verificar

Completo

### Envío: verificar

Por favor, dedique unos minutos a comprobar los datos que acaba de introducir. Si hay algún error, corríjalo usando los botones próximos al error, o haga clic en la barra de proceso de la parte superior de la página. [Ayuda](#)

Puede comprobar de forma segura los ficheros que ha subido, se abrirá una nueva ventana para visualizarlos.

Por favor dedíquese un momento a leer el texto de la licencia y haga clic sobre uno de los botones del final de la página. Si hace clic sobre "Aceptar la licencia", está ratificando su conformidad con lo que se expone. [Ayuda](#)

**No conceder la licencia no borrará su envío.** Su item permanecerá en su página "Mi Repositorio". Usted puede borrar el item del sistema o mostrar su acuerdo con la licencia más tarde.

**Si todo es correcto, por favor, haga clic en el botón "Siguiente".**

<b>Autor/es</b>	Campo, Aida	<a href="#">Corregir uno de estos</a>
<b>Otros autores</b>		
<b>Título</b>	Prueba	
<b>Fecha de creación del documento</b>	feb-2017	
<b>Editorial</b>	Ninguna	
<b>Colección/Número</b>	Ninguna	
<b>Tipo de documento</b>	Trabajo/Proyecto de Final de Carrera	
<b>Lengua</b>	Castellano	
<b>Palabras clave</b>	Ninguna	
<b>Resumen</b>	Ninguna	

**Ficheros subidos:**

- acampoTFG0217.pdf - Adobe PDF  
(Consultar)
- acampoPresentación0217.pdf - Adobe PDF  
(Consultar)

[Añadir o borrar un fichero](#)

#### Acepta la licencia de publicación del documento

- ☒ Reconocimiento-NoComercial-SinObrasDerivadas 3.0 (Visualizar la licencia)
- ☐ Reconocimiento-NoComercial-Compartitvual 3.0 (Visualizar la licencia)
- ☐ Reconocimiento-NoComercial 3.0 (Visualizar la licencia)
- ☐ Reconocimiento-SinObrasDerivadas 3.0 (Visualizar la licencia)
- ☐ Reconocimiento-Compartitvual 3.0 (Visualizar la licencia)
- ☐ Reconocimiento 3.0 (Visualizar la licencia)
- ☐ Acepto no asignar ninguna licencia

#### Acepta la licencia para el software

- ☐ GNU-GPL, General Public License(Visualizar la licencia)
- ☐ GNU-FDL, Free Documentation License(Visualizar la licencia)
- ☐ GNU Lesser or Library General Public License (Visualizar la licencia)
- ☐ Berkeley Software Distribution, FreeBSD(Visualizar la licencia)
- ☐ Massachusetts Institute of Technology (MIT) X11 license (Visualizar la licencia)
- ☐ The Apache Software License, ASL 2.0 (Visualizar la licencia)
- ☐ Mozilla Public License (MPL) 1.1 (Visualizar la licencia)
- ☐ Open Source License (OSL) 3.0 (Visualizar la licencia)

#### Acepta la Licencia del Repositorio

Para que el Repositorio Institucional UOC reproduzca y comunique públicamente tu obra es necesario tu acuerdo con los términos siguientes. Por favor, lee las condiciones de licencia siguientes:

Aceptando esta licencia, tú (el autor/a o el titular/a de los derechos de autor):

- Licencias a la UOC el derecho, sin exclusividad, a reproducir y comunicar al público tu obra en formato electrónico.
- Estás de acuerdo que la UOC puede conservar más de una copia de esta obra, y puede hacer si es necesario, cualquier tipo de cambio de versión digital del documento (versión de Word, PDF, etc.) para finalidad de seguridad y preservación.
- Declaras que la obra es un trabajo original tuyo, y/o que tienes los derechos para otorgar esta licencia. También declares que tu obra no infringe el copyright de ninguna persona, haciéndote responsable de los daños/perjuicios que puedan derivarse.
- Declamas tener las autorizaciones / los permisos correspondientes de los titulares protegidos por los derechos de propiedad intelectual e industrial siempre que no sea de titularidad propia y se haga uso en la obra.

☒ Acepto la licencia

< Anterior

Siguiente >

**Cancelar/Salir**

Figura 7. Página de verificación de datos.

10. Cuando veas la pantalla de *Completo*, sabrás que el trabajo se ha enviado correctamente al repositorio institucional O2.



El envío será revisado por la Biblioteca Virtual, se comprobarán los datos que se han introducido, se enriquecerá descriptivamente la información del documento y, finalmente, se publicará en el repositorio.

Cuando el documento se publique, recibirás un mensaje electrónico que te informará de ello y que contendrá un URL permanente del documento registrado con el sistema **handle**. A diferencia de la mayoría de URL, este identificador no cambia si el sistema migra a un nuevo hardware o cuando se realizan cambios. Por eso lo puedes utilizar de modo seguro para enlazar y citarlo en publicaciones o en otros medios.






Con la publicación en el repositorio O2 te aseguramos que siempre podrás acceder a tu trabajo de final de carrera o de prácticum y que nos encargaremos de hacer los cambios de formato necesarios para preservar su conservación en el futuro.

### **Tipos de Licencias Creative Commons (para los documentos)**

Con la combinación de diferentes principios y restricciones, las licencias autorizan ciertos usos libremente definidos por los autores. Las combinaciones se generan en torno a cuatro condiciones básicas:

- Reconocimiento, o Attribution (by): siempre se debe reconocer la autoría de la obra.
- No comercial, o Non Commercial (nc): no se puede utilizar la obra ni los trabajos derivados con finalidades comerciales.
- Sin obras derivadas, o No derivative works (nd): no se puede alterar, transformar o generar una obra derivada de la obra original.
- Compartir igual, o Share alike (sa): si se altera o transforma la obra, o se generan obras derivadas de ella, han de quedar sujetas a la misma licencia que la obra original.

Las licencias CC de publicación de documentos en el repositorio O2 son las siguientes:

-  **Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada**  
(<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/es/deed.ca>)
-  **Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual**  
(<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es/deed.ca>)
-  **Reconocimiento-NoComercial** (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/es/deed.ca> )
-  **Reconocimiento-SinObraDerivada**  
(<http://creativecommons.org/licenses/by-nd/3.0/es/deed.ca>)
-  **Reconocimiento-CompartirIgual**  
(<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/deed.ca>)



-  **Reconocimiento**  
(<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/se/deed.ca>)

**Si no te manifiestas expresamente por ninguna de las licencias anteriores, en tu publicación se asignará por defecto la licencia más restrictiva: Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada - (CC BY-NC-ND, versión 3.0 SE) (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/es/deed.ca>).**

### **Licencias GNU de la Free Software Foundation (para software)**

- **GNU-GPL** (<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>): Licencia pública general (GPL, del inglés General Public License) es un tipo de licencia para software que permite la copia, distribución (comercial o no) y modificación del código, siempre que cualquier modificación se continúe distribuyendo con la misma licencia GPL. La licencia GPL no permite la distribución de programas ejecutables sin el código fuente correspondiente o una oferta de cómo se puede obtener gratuitamente.
- **GNU-FDL** (<http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html>): Licencia de documentación libre de GNU (GNU Free Documentation License, GNU FDL o GFDL, en inglés) para documentación de software y otras referencias y materiales institucionales. Estipula que cualquier copia del material, incluso si es modificado, tiene que llevar la misma licencia. Estas copias pueden ser vendidas, pero si se producen en cantidad, tienen que ser distribuidas en un formato que garantice futuras ediciones. Wikipedia es el proyecto más grande que utiliza esta licencia.
- **LGPL:** The GNU Lesser or Library General Public License es una licencia de software libre. La principal diferencia entre la GPL y la LGPL es que esta última puede enlazarse a, o puede ser usada por (en el caso de una librería), un programa no-GPL, que puede ser tanto de software libre como de software propietario. En este sentido, la GNU LGPL versión 3 se presenta como un conjunto de permisos añadidos a la GNU GPL.
- **Otras licencias de software** usadas por la UOC:
  - Berkeley Software Distribution, FreeBSD
  - Massachusetts Institute of Technology (MIT) X11 license
  - The Apache Software License, ASL 2.0
  - Mozilla Public License (MPL) 1.1
  - Open Source License (OSL) 3.0

En caso de que no quieras asignar ninguna de estas licencias en tu trabajo, puedes seleccionar la opción ***Sin asignar ninguna licencia***.