



KỊCH BẢN TEST TÍCH HỢP GTX MỚI VÀO PAYLETTER

Dùng cho các game dùng trực tiếp ZingXu

Thông tin tổng quát		Kết quả test	
Ngày thụ	dd-MMM-yyyy	Số trường hợp passed	0
Người th	Nguyễn A	Số trường hợp failed	0
Tổng số	34	Trường hợp không test	0

ID	Các bước thực hiện		Kết quả mong đợi	Kết quả test	Ghi chú
NS01	User có thể xem số dư hiện có trong tài khoản với số ZingXu bằng 0				
Điều kiện cần: - Tài khoản test có số ZingXu bằng 0					
	1	Chọn xem balance cho tài khoản có số ZingXu bằng 0	Payletter trả về balance Zing Xu đúng bằng 0		
NS02	User có thể xem số dư hiện có trong tài khoản với số ZingXu lớn hơn 0				
Điều kiện cần: - Tài khoản test có số ZingXu lớn hơn 0					
	1	Chọn xem balance cho tài khoản có số ZingXu lớn hơn 0	Payletter trả về đúng số ZingXu hiện có của tài khoản nhập vào (lớn hơn 0)		
NS03	User có thể dùng ZingXu nạp bằng PPCard để mua các item trong game				
Điều kiện cần: - Tài khoản test có số ZingXu bằng 0					
	1	Dùng PPCard nạp vào đủ số ZingXu cần để mua một item trong game	Tài khoản ZingID có đủ số ZingXu cần nạp		
	2	Mua một item trong game	+ Mua item thành công. + User có thể dùng item vừa mua để chơi trong game + Số ZingXu trong Payletter bị trừ tương ứng với		
NS04	User có thể dùng ZingXu nạp bằng SMS để mua các item trong game				
Điều kiện cần: - Tài khoản test có số ZingXu bằng 0					

	1	Dùng SMS nạp vào đủ số ZingXu cần để mua một item trong game	Tài khoản ZingID có đủ số ZingXu cần nạp		
	2	Mua một item trong game	+ Mua item thành công. + User có thể dùng item vừa mua để chơi trong game + Số ZingXu trong Payletter bị trừ tương ứng với		
NS05	User có thể dùng ZingXu nạp bằng eSale để mua các item trong game				
Điều kiện cần: - Tài khoản test có số ZingXu bằng 0					
	1	Dùng kênh eSale nạp vào đủ số ZingXu cần để mua một item trong game	Tài khoản ZingID có đủ số ZingXu cần nạp		
	2	Mua một item trong game	+ Mua item thành công. + User có thể dùng item vừa mua để chơi trong game + Số ZingXu trong Payletter bị trừ tương ứng với		
NS06	User có thể dùng ZingXu Khuyến Mãi để mua các item trong game				
Điều kiện cần: - Tài khoản test có số ZingXu bằng 0					
	1	Nạp vào đủ số ZingXu khuyến mãi để mua một item trong game Chú ý: có 03 cách để nạp ZingXu khuyến mãi (1) Nạp tiền khuyến mãi của eSale (2) Dùng thẻ cào khuyến mãi (3) Dùng phương thức Sale Promotion riêng	Tài khoản ZingID có đủ số ZingXu cần nạp		
	2	Mua một item trong game	+ Mua item thành công. + User có thể dùng item vừa mua để chơi trong game + Số ZingXu trong Payletter bị trừ tương ứng với		
NS07	User có thể dùng ZingXu nạp thông qua kênh eBanking để mua các item trong game				
Điều kiện cần: - Tài khoản test có số ZingXu bằng 0					
	1	Dùng kênh eBanking nạp vào đủ số ZingXu cần để mua một item trong game	Tài khoản ZingID có đủ số ZingXu cần nạp		

	2	Mua một item trong game	+ Mua item thành công. + User có thể dùng item vừa mua để chơi trong game + Số ZingXu trong Payletter bị trừ tương ứng với		
NS08		User có thể dùng ZingXu nạp bằng TCB-SMS để mua các item trong game			
Điều kiện cần: - Tài khoản test có số ZingXu bằng 0					
	1	Dùng kênh SMS Banking của ngân hàng Techcombank nạp vào đủ số ZingXu cần để mua một item trong game Chú ý: Để dùng SMS Banking, vui lòng vào trang	Tài khoản ZingID có đủ số ZingXu cần nạp		
	2	Mua một item trong game	+ Mua item thành công. + User có thể dùng item vừa mua để chơi trong game + Số ZingXu trong Payletter bị trừ tương ứng với		
NS09		User có thể dùng ZingXu loại Free-cash để mua các item trong game			
Điều kiện cần: - Tài khoản test có số ZingXu bằng 0					
	1	Nạp vào đủ số ZingXu Free-cash để mua một item trong game	Tài khoản ZingID có đủ số ZingXu cần nạp		
	2	Mua một item trong game	+ Mua item thành công. + User có thể dùng item vừa mua để chơi trong game + Số ZingXu trong Payletter bị trừ tương ứng với		
NS10		User có thể dùng ZingXu để mua cùng một lúc nhiều item trong game			
Điều kiện cần: - Tài khoản test có sẵn số ZingXu được nạp từ một hoặc nhiều kênh như: PPCard, SMS, eSale, eBanking, TSB-SMS, Free-					
	1	Chọn mua nhiều item cùng một lúc trong game	+ Mua nhiều item thành công. + User có thể dùng các item vừa mua để chơi trong game + Số ZingXu trong Payletter bị trừ tương ứng với		
NS11		User có thể dùng ZingXu nạp bằng PPCard để tặng item cho user khác			
Điều kiện cần: - Tài khoản tặng có số ZingXu bằng 0					

	1	Dùng PPCard nạp vào đủ số ZingXu cần để mua một item trong game	Tài khoản ZingID có đủ số ZingXu cần nạp		
	2	Tặng một item cho một tài khoản hợp lệ khác	+ Tặng item thành công. + Tài khoản tặng bị trừ số ZingXu tương ứng với giá của item vừa tặng. + Tài khoản nhận có thể dùng item vừa được tặng để chơi trong game + Số ZingXu trong tài khoản nhận không thay đổi		
NS12			User có thể dùng ZingXu nạp bằng SMS để tặng item cho user khác		
Điều kiện cần:					
- Tài khoản tặng có số ZingXu bằng 0					
	1	Dùng SMS nạp vào đủ số ZingXu cần để mua một item trong game	Tài khoản ZingID có đủ số ZingXu cần nạp		
	2	Tặng một item cho một tài khoản hợp lệ khác	+ Tặng item thành công. + Tài khoản tặng bị trừ số ZingXu tương ứng với giá của item vừa tặng. + Tài khoản nhận có thể dùng item vừa được tặng để chơi trong game + Số ZingXu trong tài khoản nhận không thay đổi		
NS13			User có thể dùng ZingXu nạp bằng eSale để tặng item cho user khác		
Điều kiện cần:					
- Tài khoản tặng có số ZingXu bằng 0					
	1	Dùng kênh eSale nạp vào đủ số ZingXu cần để mua một item trong game	Tài khoản ZingID có đủ số ZingXu cần nạp		
	2	Tặng một item cho một tài khoản hợp lệ khác	+ Tặng item thành công. + Tài khoản tặng bị trừ số ZingXu tương ứng với giá của item vừa tặng. + Tài khoản nhận có thể dùng item vừa được tặng để chơi trong game + Số ZingXu trong tài khoản nhận không thay đổi		
NS14			User có thể dùng ZingXu Khuyến Mãi để tặng item cho user khác		
Điều kiện cần:					
- Tài khoản tặng có số ZingXu bằng 0					
	1	Nạp vào đủ số ZingXu khuyến mãi để mua một item trong game	Tài khoản ZingID có đủ số ZingXu cần nạp		

	2	Tặng một item cho một tài khoản hợp lệ khác	+ Tặng item thành công. + Tài khoản tặng bị trừ số ZingXu tương ứng với giá của item vừa tặng. + Tài khoản nhận có thể dùng item vừa được tặng để chơi trong game + Số ZingXu trong tài khoản nhận không thay đổi		
NS15 User có thể dùng ZingXu nạp bằng eBanking để tặng item cho user khác					
Điều kiện cần: - Tài khoản tặng có số ZingXu bằng 0					
	1	Dùng kênh eBanking nạp vào đủ số ZingXu cần để mua một item trong game	Tài khoản ZingID có đủ số ZingXu cần nạp		
	2	Tặng một item cho một tài khoản hợp lệ khác	+ Tặng item thành công. + Tài khoản tặng bị trừ số ZingXu tương ứng với giá của item vừa tặng. + Tài khoản nhận có thể dùng item vừa được tặng để chơi trong game + Số ZingXu trong tài khoản nhận không thay đổi		
NS16 User có thể dùng ZingXu nạp bằng TCB-SMS để tặng item cho user khác					
Điều kiện cần: - Tài khoản tặng có số ZingXu bằng 0					
	1	Dùng kênh SMS Banking của ngân hàng Techcombank nạp vào đủ số ZingXu cần để mua một item trong game Chú ý: vào trang https://pay.zing.vn/huongdan/napzingxu.html	Tài khoản ZingID có đủ số ZingXu cần nạp		
	2	Tặng một item cho một tài khoản hợp lệ khác	+ Tặng item thành công. + Tài khoản tặng bị trừ số ZingXu tương ứng với giá của item vừa tặng. + Tài khoản nhận có thể dùng item vừa được tặng để chơi trong game + Số ZingXu trong tài khoản nhận không thay đổi		
NS17 User có thể dùng ZingXu Free-cash để tặng item cho user khác					
Điều kiện cần: - Tài khoản tặng có số ZingXu bằng 0					
	1	Nạp vào đủ số ZingXu Free-cash để mua một item trong game	Tài khoản ZingID có đủ số ZingXu cần nạp		

	2	Tặng một item cho một tài khoản hợp lệ khác	+ Tặng item thành công. + Tài khoản tặng bị trừ số ZingXu tương ứng với giá của item vừa tặng. + Tài khoản nhận có thể dùng item vừa được tặng để chơi trong game + Số ZingXu trong tài khoản nhận không thay đổi		
NS18			User có thể dùng ZingXu để tặng cùng một lúc nhiều item cho user khác		
Điều kiện cần:					
- Tài khoản test có sẵn số ZingXu được nạp từ một hoặc nhiều kênh như: PPCard, SMS, eSale, eBanking, TSB-SMS, Free-					
	1	Chọn tặng nhiều item cùng một lúc cho một tài khoản hợp lệ khác	+ Tặng nhiều item thành công. + Tài khoản tặng bị trừ số ZingXu tương ứng với tổng giá trị của các item vừa tặng. + Tài khoản nhận có thể dùng các item vừa được tặng để chơi trong game + Số ZingXu trong tài khoản nhận không thay đổi		
NS19			User có thể dùng ZingXu để tặng item cho cùng user		
Điều kiện cần:					
- Tài khoản test có sẵn số ZingXu được nạp từ một hoặc nhiều kênh như: PPCard, SMS, eSale, eBanking, TSB-SMS, free-					
	1	Chọn tặng một hoặc nhiều item cùng user	+ Tặng item thành công. + User bị trừ số ZingXu tương ứng với giá của item vừa tặng. + User có thể dùng item vừa được tặng để chơi		
NS20			User có thể dùng ZingXu để mua item trong game sau khi thay đổi tỷ giá		
Điều kiện cần:					
- Tài khoản test có sẵn số ZingXu được nạp từ một hoặc nhiều kênh như: PPCard, SMS, eSale, eBanking, TSB-SMS, free-					
	1	Thay đổi tỷ giá của một item trong game			
	2	Mua một item vừa bị thay đổi tỷ giá	+ Mua item thành công. + User có thể dùng item vừa mua để chơi trong game + Số ZingXu trong Payletter bị trừ tương ứng với		
NS21			User có thể dùng ZingXu để tặng item cho user khác sau khi thay đổi tỷ giá		
Điều kiện cần:					
- Tài khoản tặng có sẵn số ZingXu được nạp từ một hoặc nhiều kênh như: PPCard, SMS, eSale, eBanking, TSB-SMS,					
	1	Thay đổi tỷ giá của một item trong game			

	2	Tặng một item vừa bị thay đổi tỷ giá cho một tài khoản hợp lệ khác	+ Tặng item thành công. + Tài khoản tặng bị trừ số ZingXu tương ứng với giá mới thay đổi của item vừa tặng. + Tài khoản nhận có thể dùng item vừa được tặng để chơi trong game + Số ZingXu trong tài khoản nhận không thay đổi		
NS22			User có thể dùng ZingXu để cùng một lúc mua nhiều item từ nhiều game khác cho cùng một		
Điều kiện cần: - Tài khoản test có sẵn số ZingXu được nạp từ một hoặc nhiều kênh như: PPCard, SMS, eSale, eBanking, TSB-SMS, Free-					
	1	Dùng cùng một tài khoản cùng một lúc login vào nhiều game khác nhau (ít nhất 02 game, trong đó có game đang test tích hợp)			
	2	Trong mỗi game, mua vài item (cố gắng click Mua đồng thời)	+ User mua item thành công ở tất cả các game. + Trong từng game, user có thể dùng các item vừa mua để chơi trong game + Số ZingXu trong Payletter bị trừ tương ứng với tổng giá trị của các item vừa mua trong tất cả các		
ES01			User không thể xem số ZingXu hiện có cho tài khoản không tồn tại		
Điều kiện cần:					
	1	Chọn xem balance cho tài khoản ZingID	Payletter trả về balance Zing Xu bằng 0		
ES02			User không thể dùng ZingXu để mua item trong game nếu số ZingXu trong tài khoản là 0		
Điều kiện cần: - Tài khoản test có số ZingXu bằng 0					
	1	Mua một item trong game	+ Mua item không thành công. + Số ZingXu trong tài khoản vẫn là 0		
ES03			User không thể dùng ZingXu để mua item trong game nếu không có đủ ZingXu trong tài khoản		
Điều kiện cần: - Tài khoản test có số ZingXu không đủ để mua một item nào đó trong game					
	1	Mua một item trong game	+ Mua item không thành công. + Số ZingXu trong tài khoản không đổi		
ES04			User không thể dùng ZingXu để mua item trong game cho tài khoản bị cấm trong Payletter		
Điều kiện cần: - Tài khoản test bị cấm xài ZingXu trong Payletter					
	1	Mua một item trong game	+ Mua item không thành công => Hệ thống báo lỗi tài khoản bị khóa, không thể mua item		

ES05	User không thể dùng ZingXu để tặng item cho tài khoản khác nếu số ZingXu trong tài khoản				
Điều kiện cần:					
- Tài khoản tặng có số ZingXu bằng 0					
	1	Tặng một item cho một tài khoản hợp lệ khác	+ Tặng item không thành công. + Số ZingXu trong tài khoản tặng vẫn là 0 + Tài khoản nhận không nhận được item nào + Số ZingXu trong tài khoản nhận không thay đổi		
ES06	User không thể dùng ZingXu để tặng item cho tài khoản khác nếu không có đủ ZingXu trong				
Điều kiện cần:					
- Tài khoản test có số ZingXu không đủ để mua một item nào đó trong game					
	1	Tặng một item cho một tài khoản hợp lệ khác	+ Tặng item không thành công. + Số ZingXu trong tài khoản tặng không đổi + Tài khoản nhận không nhận được item nào + Số ZingXu trong tài khoản nhận không thay đổi		
ES07	User không thể dùng ZingXu để tặng item cho tài khoản khác nếu tài khoản tặng bị cấm trong				
Điều kiện cần:					
- Tài khoản tặng bị cấm xài ZingXu trong Payletter					
	1	Tặng một item cho một tài khoản hợp lệ khác	+ Tặng item không thành công. => Hệ thống báo lỗi tài khoản bị khóa, không thể tặng item + Số ZingXu trong tài khoản tặng không đổi + Tài khoản nhận không nhận được item nào		
ES08	User không thể dùng ZingXu để tặng item cho account không tồn tại				
Điều kiện cần:					
- Tài khoản tặng có sẵn số ZingXu được nạp từ một hoặc nhiều kênh như: PPcard, SMS, eSale, eBanking, TSB-SMS, free-					
	1	Tặng một item cho một account không tồn tại	+ Tặng item không thành công. => Hệ thống báo lỗi tài khoản nhận không tồn tại, không thể tặng item + Số ZingXu trong tài khoản tặng không đổi		
ES09	User không thể dùng ZingXu mua item trong game nếu GTX server không respond về game				
Điều kiện cần:					
- Tài khoản test có sẵn số ZingXu được nạp từ một hoặc nhiều kênh như: PPcard, SMS, eSale, eBanking, TSB-SMS, Free-					
	1	Config sao cho GTX server (Billing Server) không respond về game server được			

	2	Mua một item trong game	+ Mua item không thành công. + User không nhận được item muốn mua + Số ZingXu trong tài khoản không đổi		
ES10 User không thể dùng ZingXu tặng item cho tài khoản khác nếu GTX server không respond về					
Điều kiện cần: - Tài khoản test có sẵn số ZingXu được nạp từ một hoặc nhiều kênh như: PPCard, SMS, eSale, eBanking, TSB-SMS, Free-					
	1	Config sao cho GTX server (Billing Server) không respond về game server được			
	2	Tặng một item trong game cho một tài khoản hợp lệ khác	+ Tặng item không thành công. + Tài khoản tặng không bị trừ ZingXu + Tài khoản nhận không nhận được item nào + Số ZingXu trong tài khoản nhận không đổi		
ES11 User không thể dùng ZingXu mua item nếu ItemPrice <= 0					
Điều kiện cần: - Tài khoản test có sẵn số ZingXu được nạp từ một hoặc nhiều kênh như: PPCard, SMS, eSale, eBanking, TSB-SMS, Free-					
	1	Thay đổi tỷ giá của một item trong game sao cho ItemPrice <= 0			
	2	Mua một item có Item Price <= 0	+ Mua item không thành công. + User không nhận được item muốn mua + Số ZingXu trong tài khoản không đổi		
ES12 User không thể dùng ZingXu để tặng item cho user khác nếu ItemPrice <= 0					
Điều kiện cần: - Tài khoản test có sẵn số ZingXu được nạp từ một hoặc nhiều kênh như: PPCard, SMS, eSale, eBanking, TSB-SMS, Free-					
	1	Thay đổi tỷ giá của một item trong game sao cho ItemPrice <= 0			
	2	Tặng một item có Item Price <= 0 cho một tài khoản hợp lệ khác	+ Tặng item không thành công. + Tài khoản tặng không bị trừ ZingXu + Tài khoản nhận không nhận được item nào + Số ZingXu trong tài khoản nhận không đổi		