

GCC inline assembly guide

허태준

[아라기술](#)

2001년 10월 4일

이 문서는 gcc에서 inline assembly를 설명합니다. 설명이나 예제는 모두 ix86을 기준으로 하며 쓰이는 언어는 c입니다. GCC manual과 linux/freeBSD source 및 자신의 경험을 바탕으로 썼습니다. 사용방법정도의 설명보다는 사용예와 응용들을 보여주고 설명하는 것을 목표로합니다.

이 문서를 읽기위해서는 C를 능숙하게 다룰 수 있으며 processor(ix86)와 assembly에 대해 어느정도는 알고 있어야 합니다. (todo: 레퍼런스)

이 문서의 최신 버전은 [이곳](#) 에서 구할 수 있으며 틀린 점 지적, 제안, 질문등은 [여기](#) 에 하시기 바랍니다.

고친 과정

고침 0.1

2001-10-04

고친이 tj

최초작성

차례

1. [서문](#)

- 1.1. [저작권 정보](#)
- 1.2. [책임의 한계](#)
- 1.3. [Inline assembly?](#)

2. [Inline assembly basics](#)

- 2.1. [둘러보기](#)
- 2.2. [Assembly](#)
 - 2.2.1. [들여쓰기 & 커멘트 달기](#)
 - 2.2.2. [Register 직접 지정하기](#)
 - 2.2.3. [Inline assembly안에서 함수 정의하기](#)
- 2.3. [Output/Input List](#)
 - 2.3.1. [Constraints](#)
 - 2.3.1.1. [Basic constraints](#)
 - 2.3.1.2. [i386 specific](#)
 - 2.3.1.3. [Modifiers](#)
 - 2.3.2. [Early clobber](#)
- 2.4. [Clobber list](#)

3. [Applications](#)

- 3.1. [Atomic bit operations & spin lock](#)
- 3.2. [Function call with stack switch](#)

[다음](#)
서문