**jigsaw-payment**

MRD文档

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [√] 草稿  [ ] 正式发布  [ ] 正在修改 | 文件标识： | jigsaw-payment-MRD |
| 当前版本： | 1.0 |
| 作 者： | THP |
| 完成日期： | 2017.10.11 |

版 本 历 史

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本/状态 | 作者 | 参与者 | 起止日期 | 备注 |
| 草稿1.0 | THP | jigsaw-payment-PM | 2017.10.10-2017.10.11 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

目 录

[0. 文档介绍 4](#_Toc495466531)

[0.2 文档范围 4](#_Toc495466532)

[0.3 读者对象 4](#_Toc495466533)

[0.4 参考文档 4](#_Toc495466534)

[0.5 术语与缩写解释 4](#_Toc495466535)

[2. 产品介绍 5](#_Toc495466536)

[2.1 目标用户 5](#_Toc495466537)

[2.2 核心价值 5](#_Toc495466538)

[3. 产品轮廓 6](#_Toc495466539)

[3.1产品定位 6](#_Toc495466540)

[3.2 用户利益关系 7](#_Toc495466541)

[3.3产品定价 7](#_Toc495466542)

[4. 市场需求 8](#_Toc495466543)

# 1. 文档介绍

## 1.2 文档范围

本文件旨在对jigsaw-paymen系统的核心价值、产品定位，目标用户，以及对应解决方案进行概述，明确业务方向和开发范围。指导BRD,PRD等文件编写，约束产品规划、技术开发内容。

## 1.3 读者对象

所有参与者

## 1.4 参考文档

jigsaw-paymen-PM微信群讨论记录

## 1.5 术语与缩写解释

|  |  |
| --- | --- |
| **缩写、术语** | **解 释** |
| *//略* |  |
|  |  |
|  |  |
| … |  |

# 2. 产品概述

1、完成中小型互联网公司从收银台到上游支付通道全流程业务

2、从横向流程：下单、轮询/成功、记账、清分、结算、打款、分润；从纵向，数据、风控、营销完备的全功能系统。

## 2.1 目标用户

* 提供基础框架给有支付系统开发需求的研发人员（技术、架构师、产品）
* 附加业务组件提供给有网络支付需求的中小型互联网企业

## 2.2 核心价值

* **高核心价值**
* 解决传统互联网公司缺少支付专业人才的问题
* 解决中小型互联网企业支付通道接口开发周期长，缺乏有效管理的问题
* 解决无法快速响应业务支付需求多样性（通道接入，变更、营销）问题
* 解决支付系统运营运维痛点，实时监控、阻断、切换
* **低核心价值**
* 解决缺乏有效的控制支付通道价格的问题
* 解决支付系统的风控和大数据分析问题
* 解决上游通道的的不稳定性、可替代性、灵活性的痛点
* 解决支付架构水平低，性能，安全，扩展性差的问题

# 3. 产品轮廓

1、支持WEB和移动端开源非支付机构使用的支付系统，完成从收银台到支付通道的生产作业。

2、具备良好的权限设计和配置体验，包含路由和通道

3、支持营销（红包、优惠券、积分发布与核销）业务

4.、自动化记账和对账，退款（退汇）支持

6、完善监控和分析报表功能

7、基于云快速持续不间断发布能力

8、实时阻断、弹性架构框架、积木式支付业务组件

9、是否设立资金账户（待定）

## 3.1产品定位

|  |  |
| --- | --- |
| **问题** | **答案** |
| 我们为谁： | 中小互联网企业 |
| 做了什么： | 提供便捷，高效、开源的支付系统模块 |
| 这样目标客户就会： | 提高开发和维护效率，减少人力成本，提高可扩展性 |
| 和哪些竞争对手： | Ping++、企业自建支付模块 |
| 相比我们的区别和优势 | 免费、开源、弹性架构，积木式组件、专业 |

## 3.2 用户利益

|  |  |
| --- | --- |
| **用户或客户利益和价值** | **对应服务特性** |
| 支付系统开发需求的研发人员 | 提供快速开发和部署开源框架，  降低学习和开发成本 |
| 中小型互联网企业 | 免费，开源，成本和效率优势 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 3.3产品定价

|  |  |
| --- | --- |
| **对象** | **价格** |
| 个人和微型企业、基础功能 | 快速开发和部署开源框架，降低学习和开发成本 |
| 大中型企业 | 服务费用、高级功能（待定） |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# 4. 市场需求

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **需求分类** | | **需求概述** | **优先级** | **原因及备注册** |
| PR1 | PR1.1 | 账户（开户、销户、冻结、解冻、记账） | 马上实现 | 基本功能 |
| PR1.2 | 交易 | 马上实现 | 基本功能 |
| PR1.3 | 支付(含充值、转账、提现) | 马上实现 | 基本功能 |
| PR1.4 | 结算（对账） | 马上实现 | 基本功能 |
| PR1.5 | 退款 | 马上实现 | 基本功能 |
| PR1.6 | 监控 | 争取实现 | 增值功能 |
| PR1.7 | 营销（积分、优惠券，红包） | 争取实现 | 增值功能 |
| PR1.7 | 通道管理（渠道、计费） | 争取实现 | 增值功能 |
| PR2 | PR2.1 | 数据分析 | 二期需求 | 大中型企业需求 |
| PR2.2 | 风控 | 二期需求 | 大中型企业需求 |
| PR2.3 | 财务 | 二期需求 | 大中型企业需求 |
| PR2.4 |  |  |  |