

# **BackLog Diablo Like**

Par:Zachary Lefebvre

Date:11 mai 2023

Professeur:Sébastien Rousseau

Cours:Analyse de la fonction

Première feature :Couper les cactus pour pouvoir améliorer le personnage.

Si tu coupe un cactus le joueur augment sa vie et sa force d'attaque il est nécessaire au joueur de couper des cactus car sinon il va mourir rapidement et ne sera jamais capable de tuer le Boss.

Deuxième feature: Le timer montre le temps au quelle le joueur a réussi à finir le niveau et au menu de fin tu peux voir le meilleur temps.

Malheureusement, je n'ai pas pu mettre en place le meilleur temps mais j'ai mis un temps qui s'affiche en au dessus du joueur.

Troisième feature: lorsque le joueur attaque les ennemis ils attaquent en retour et lorsqu'ils meurent ils font une animation et disparaissent par la suite.

Encore une fois, je n'ais pas pu tous implémenter les features la seule manquantes est l'animation avant qu'elles disparaissent.

Dernièrement, plusieurs des animations du joueur sont faites par moi même comme lorsque le joueur coupe un cactus ou lorsqu'il attaque.