

**2023-02-16**

**Par: Zachary Lefebvre**

## **Recherche de travail**

**Pour le cours d'Analyse de la fonction**

**Professeur:Sébastien Rousseau**

1.

- a. Testeur de développement.
- b. Yellow Brick Games.
- c. La compagnie à été créée en 2020 et est basée à Québec et dès la première année elle a grandi de plus de 30 employés. La compagnie croit qu'il est important d'utiliser les bac à sable qui sont d'après eux des espaces interactifs, créatifs, intrigant, qui encouragent leurs joueurs à développer leurs propres solutions et bien plus encore.
- d. Dans ce travaille le testeur va travailler en collaboration avec tous les aspects de la création d'un jeu vidéo. La charge donnée au testeur sera entre autres de créer des plans de test et en même temps d'aider les équipes de développement sur les projets diverses. Bien sur une autre partie du travailleur sera de tester les développement fait dans les programmes.
- e. <https://emplois.ca.indeed.com/Ville-de-Qu%C3%A9bec.-QC-Emplois-Jeux-Vid%C3%A9o?vjk=9346758a9d6ab75d>

2.

- a. Programmeur Gameplay
- b. Sarbakan
- c. Sarbakan est une compagnie québécoise fondée en 1998 à Québec même. Ils se proclament comme étant les plus expérimentés dans les environs. Ils ont fait plusieurs jeux à grands succès sur mobile dont Playmobil Luxury Mansion qui a eu plus de 20 millions de téléchargements et qui a atteint numéro 1 sur app Store.
- d. Le travail sera de programmer les mécaniques de jeu, les manipulations que le joueur aura à faire avec l'environnement du jeu et aussi les fonctions qui sont nécessaires pour que le jeu puisse bien fonctionner. Le programmeur de gameplay aura aussi à fabriquer des des outils qui seront utilisés par d'autres grandes équipes.
- e. <https://emplois.ca.indeed.com/Ville-de-Québec.-QC-Emplois-Jeux-Vidéo?vjk=7870ddd02081c7f5> / <https://sarbakan.com>

3.

- a. Concepteur de niveaux-Quêtes (Assassin's Creed Codename Red)
- b. Ubisoft
- c. Ubisoft est une des plus grandes entreprises de jeux vidéo au monde entier avec plus de 21 000 employés partout dans le monde l'une des plus grande branche de la compagnie est au Québec. Cette branche est très importante

pour la compagnie à cause de surtout la série de jeux Assassin's Creed avec plus de 20 jeux et séries liées (débatables).

- d. Le travail sera de travailler avec les différentes équipes pour que toutes les fonctions du jeu soient bien coordonnées. Il faudra aussi prototyper l'ensemble des événements et communiquer les résultats faits aux autres équipes afin de valider les intentions. Le travailleur devra aussi assembler les avancements faits et de penser à l'avance les défis techniques et de les corriger si nécessaire.
- e. <https://emplois.ca.indeed.com/Ville-de-Québec.-QC-Emplois-Jeux-Vidéo?vjk=33a433eb78a6b28d> / [https://fr.wikipedia.org/wiki/Assassin%27s\\_Creed](https://fr.wikipedia.org/wiki/Assassin%27s_Creed)