

Zachary Lefebvre
Date:2022/10/5

Analyse de Europa Universalis 4



À Sébastien Rousseau

Cours:Analyse de la Fonction de Travail

Collège Bart

Dans l'industrie du jeu, les jeux de stratégie en sont une bonne partie. Par exemple Paradox en est un gros producteur de ses jeux. L'un de leur jeu le plus connu est Europa Universalis 4, nommé par les joueurs <EU4>. Le jeu a plusieurs mécaniques de jeux bien particulière comme tous les jeux de Paradox. Ses mécaniques sont entre autres l'économie, la colonisation et la guerre.

Premièrement, les mécaniques pour l'économie sont parmi les plus avancées des jeux de Paradox. A l'intérieur d'un menu, plutôt complexe surtout si vous y jouez pour la première fois, il y a les revenus que vous faites par les taxes qui sont mises en places par vous, par les échanges commerciaux fait par bateau toute au long du jeux et qui sont gérer par vous grâce à un autre menu et ce que les pays vous payes pour diverses raisons par exemple: War réparation, s'ils ont le droits de se mettre à port dans vos territoire et biens plus. À l'intérieur de ce même menu vous pouvez aussi voir toutes vos dépenses comme le maintien de vos armes et de vos bateaux et bien plus encore. Ensuite, dans ce même menu il y a aussi votre inflation qui est influencée par vos dépenses, vos emprunts et d'autres. Finalement, dans ce menu vous allez aussi retrouver tous vos emprunts et les manière de les payer.



Deuxièmement, la colonisation est une partie importante du jeu car le jeu commence dans les débuts de la colonisation soit en 1444. Au début, pour commencer à coloniser il faut un colonisateur. Qui est un personnage que tu peux débloquent soit en avançant dans les idéologies ou en avançant dans les missions que chaque pays ont. Lorsque le colonisateur est acquis il faut aussi pouvoir découvrir les territoires non découverts. Car au début du jeu pratiquement la moitié du monde n'est pas découvert et pour pouvoir envoyer le colonisateur dans un territoire non occupé le joueur doit l'avoir découvert. Pour découvrir les territoires tu dois avoir un explorateur qui est entre autre un amiral et ensuite il faut le faire travailler pour qu'il découvre de nouvelles terres. Lorsque tout ceci est acquis il faut aussi gérer les rébellions des <Natives> des populations qui étaient déjà là. Ensuite, quand tout ça est réussi et que tu as plusieurs territoires tous les uns collés aux autres tu peux te créer une colonie. Tu as le choix entre <Crown Colony>, <Private Enterprise> et <Self-Gouverning Colony> qui changent plusieurs choses.



Troisièmement, la guerre est de loin la mécanique la plus importante du jeu. Je ne pourrais malheureusement pas parler de tous les aspects de la mécanique de guerre mais je vais parler des plus importants. Le premier aspect important est le <Manpower> qui est le nombre d'hommes disponibles pour aller dans les unités qui en ont besoin ou pour être placé sur les nouvelles unités que tu veux créer. Par la suite, le <War exhaustion> est une donnée qui augmente lors d'une guerre, lorsque tu perds des hommes dans des batailles. Cette donnée modifie plusieurs choses. Celle-ci va diminuer la vitesse de renforts dans les unités blessées et elle va changer la stabilité du royaume. Le dernier aspect dont je vais parler est les généraux ou les <Leaders>. Ils sont des personnes que tu assigne aux armées les généraux vont avoir des statistiques comme par exemple: l'attaque qui augmente l'efficacité de l'infanterie lors des batailles, choc qui augmente l'efficacité de la cavalerie lors des batailles, la manoeuvrabilité qui augmente la vitesse des troupes lors des déplacements et le siège qui augmente l'efficacité de l'armée lors d'un siège d'un fort.



Finalement, Europa Universal 4 comporte plusieurs mécaniques très complexes et je n'ai parlé que de quelques-unes des plus intéressantes. Donc, le jeu pourrait être encore plus expliqué plus profondément pendant encore plusieurs autres paragraphes. Comme la plupart des jeux de Paradox comme Hearth of Iron 4.

Biographie:

<https://eu4.paradoxwikis.com/Mechanics>

https://eu4.paradoxwikis.com/Europa_Universalis_4_Wiki