

Zachary Lefebvre

Game Jame

François-Xavier Grenon-Girard

Pour le cours de Scripting

Collège Bart

2022-14-05

Pour le game jame je me suis surtout occupé de mettre les codes de tout le monde ensemble. J'ai donc du tout retravailler le code pour qu'il soit bien lisible et facile à naviguer à l'intérieur pour nous et le correcteur. Pour se faire j'ai placé les Load Update et Draw tous ensemble pour ne pas se perdre. Ensuite j'ai fait le code du background et de celui de la mort et créé les changements de scènes. Par la suite, j'ai essayé de créer les classes et les codes dans le main pour que les classes fonctionnent comme il se doit. Je n'ai pas réussi car à chaque fois que je réglais un problème deux autres apparaissent et donc j'ai arrêté même après avoir reçu de l'aide de toute mon équipe. Finalement j'ai déployé le jeu sur Itch.io et remis le code la journée du 5 décembre.

Je ne voulais pas faire de problèmes mais après avoir fait la présentation j'ai remarqué que Simon avait un problème par rapport à la manière donc nous avons travaillé moi et Étienne. Je tiens à dire que c'est plus compliqué que ce qui dit.