



MORPION

Multi

By

Franck Croisic

Loic Pierret

Illa Mohamed Abdallahi

TEAM AVANTURES !

Après un long travail sur notre première idée qui était le jeu de plateau puissance4. On a changé dans les dernières échéances car on arrivait pas à faire en sorte que les machines s'envoient les données de chaque joueurs.

ROLES

- ◆ Franck Croisic : développement du server, développement du jeu, réalisation Powerpoint.
- ◆ Loic Pierret : développement du jeu, développement du server.
- ◆ Illa mohamed adbollahi : développement du server, développement du jeu.

TECHNOLOGIE

- ◇ Python : On a fait le jeu entièrement en python
- ◇ IDE VSCODE
- ◇ Tkinter : C'est une bibliothèque graphique libre
- ◇ Socket : Il permet de gérer les connexion par socket, ouvre la connexion avec une machine
- ◇ _Thread : il sert a gestion d'exécution



Présentation Server

On peut voir sur cette capture d'écran que le client ce nomme "server" car en lançant le server on lance aussi le client qui sert de 1er joueur.

Présentation Client

On peut voir qu'à gauche nous avons le client qui joue le rôle de X et le serveur qui joue le rôle de O

Avec la précédente capture d'écran qu'on a placé le X et O dans les cases de notre choix

