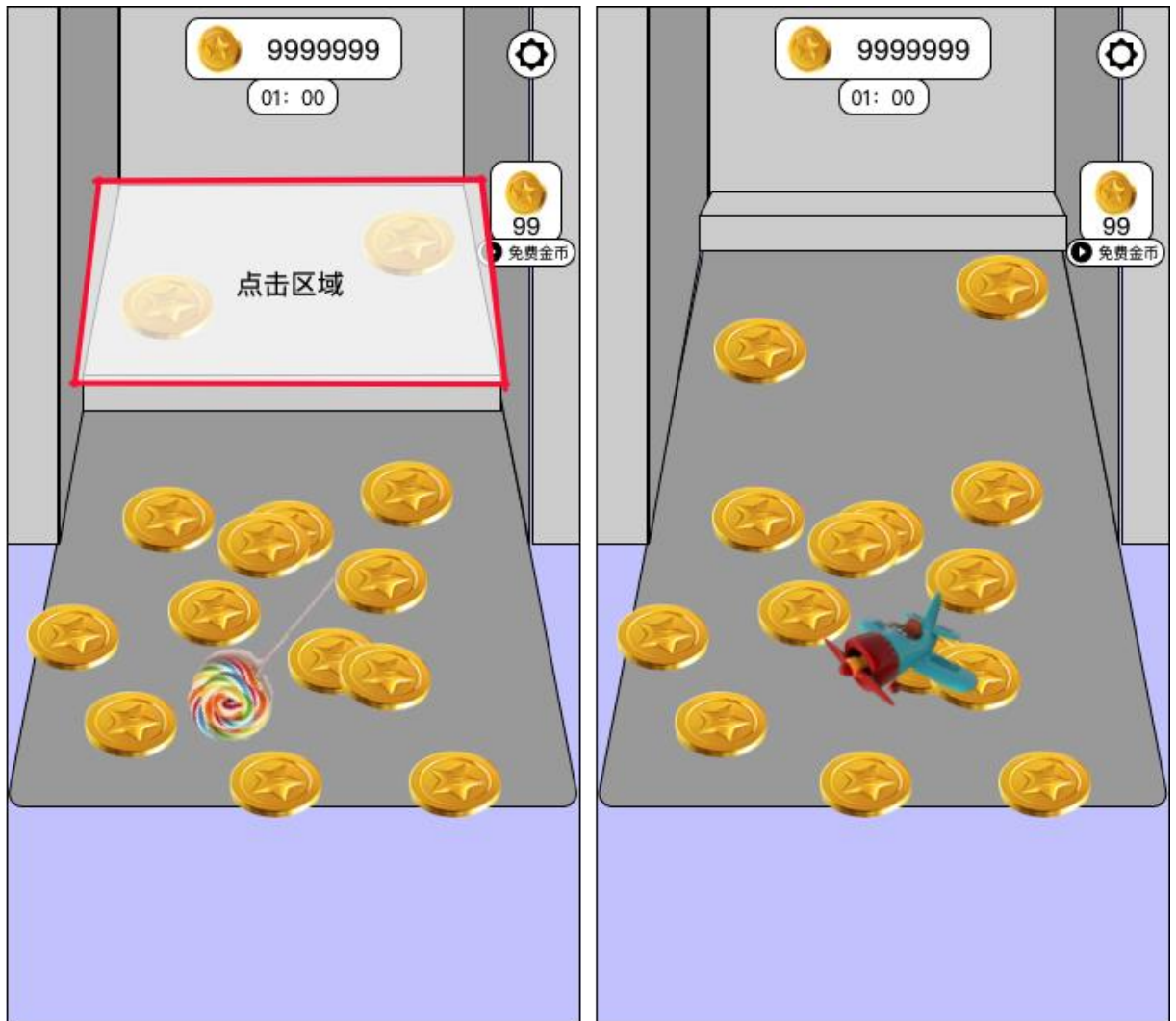


《推金币》核心说明

一、核心界面



- 1、界面顶部显示当前拥有的金币数量。
 - a) 金币数量下方显示获得金币的倒计时。
 - b) 每 2 分钟增加 1 个金币。
- 2、右上角显示设置界面入口。
- 3、右侧有视频金币按钮
 - a) 点击后观看完整视频可获得金币。

- 4、界面中间会显示操作提示（红框内容）。
 - a) 半透明的框，提示文字：点击区域。
 - b) 每次打开游戏时出现提示，再玩家操作后消失。

二、设置界面



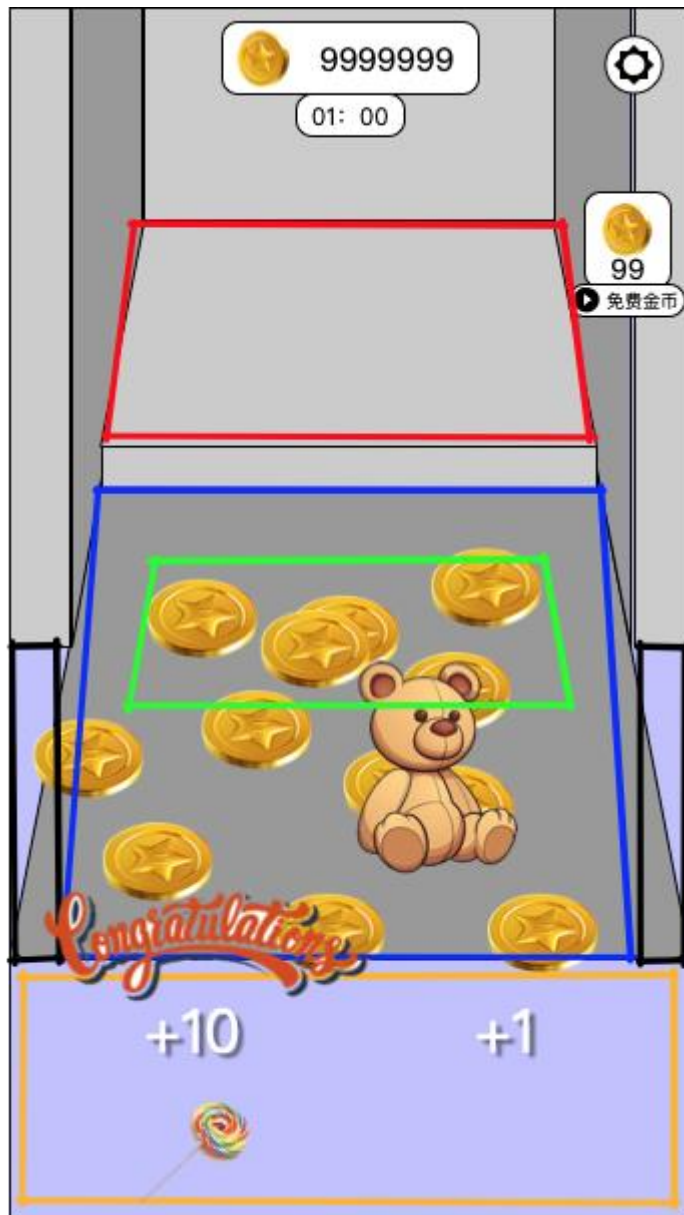
- 1、该界面是二级弹窗，底部需要压黑。
- 2、标题：设置
- 3、声音：
 - a) 默认声音为开启，点击后关闭。
 - b) 按钮有两种样式，分别表示开启与关闭。
 - c) 声音的状态会在缓存中保存。
- 4、debug：
 - a) 默认 debug 为关闭，点击后开启。
 - b) 按钮有两种样式，分别表示开启与关闭。

三、 离线奖励



- 1、出现时机：当玩家离线后下次回到游戏时有该提示。
- 2、标题：离线奖励。
- 3、内容：显示奖励的金币数量。
- 4、处理方式：
 - a) 玩家可看视频获得 2 倍的金币，或关闭界面只领取基础奖励。
- 5、逻辑：离线奖励以没 2 分钟增加 1 个金币计算，上限为 100 个。

四、 游戏逻辑



- 1、游戏初始会在蓝框区域内整齐摆满金币。
- 2、红色区域的台子会自动前后移动。
- 3、玩家只能在红色区域内放置金币。
- 4、默认玩家初始拥有 100 个金币，金币会每 2 分钟增加 1 个。
- 5、金币（或者道具）被退出台子后：
 - a) 掉在下方的橙色区域，就会记录到金币数据中。

b) 掉在左右两侧的黑色区域时，不会记录数据。

6、游戏中会在绿色区域掉落一个道具在桌面上。

a) 每次掉落时会从所有的道具中随机，但是会排斥上一个掉落的道具。

b) 当桌面上没有道具时会隔 1 分钟掉落一个新的道具。

- 进入游戏桌面上没有道具时会立即掉落 1 个。

c) 道具被推出（橙色）区域时会得到 10 个金币。

d) 且在掉落位置上方显示祝贺提示：Congratulations，且在屏幕底端两侧有礼花效果。

7、该游戏无开始结束，属于“无限”持续的模式。

8、游戏数据会保存保留：

a) 包括当前金币持有数量。

b) 桌面上的金币、道具的数量和位置。

9、没有金币时可看视频获得新的 20 个金币。