|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 实验课  名 称 | | 《 C#高级程序设计》 | | 所 用 的 主 要 设 备 | | | | | | | | |
| 序号 | | 名 称 | | | | | 台、套数 | |
| 实验室名称 | | S409 | | 1 | | 台式计算机 | | | | |  | |
| 任课教师 | | 彭伟国 | | 2 | |  | | | | |  | |
| 实验学时 | | 4学时 | | 3 | | 实验时间 | | | | | 第13-14周 | |
| 专 业 | 软件工程 | | | 班 级 | | | | 16级软件工程4班 | | | | |
| 学生总数 |  | | | 实验组数 | | | |  | | 每组人数 | | 1人 |
| 实验目的要求 | | | | | | | | | | | | |
| **实验五**  **线程的使用**  **一、实验目的**  1．掌握线程的创建与控制，包括创建线程、暂停和恢复线程、终止线程、设置线程执行的优先级。  2．理解实现线程同步方法。  **二、实验内容**  1.尝试开发一个程序，要求通过使用线程休眠控制程序的执行效果。  2.写两个线程，交替打印1-100，看谁先执行完；写两个线程，分别打印1-100，看谁先执行完。  3.写两个线程，运用互斥锁（在一个时刻内只允许一个线程进入执行，而其他线程必须等待）原理解决取钱问题。  **三、实验要求**  1．课前准备：仔细研读实验指导书，详细规划实验过程和步骤，设计实验数据记录表，对相关知识做好预习和准备。  2．实验过程：按照实验指导书要求，独立完成实验内容，记录好实验过程、关键数据和实验结果。  3．实验报告：根据实验情况及时撰写实验报告，实验报告应该包括实验目的、实验内容、实验方法及步骤、实验数据及分析，以及实验总结等内容。 | | | | | | | | | | | | |
| **以下内容由管理部门填写：** | | | | | | | | | | | | |
| 实验序号 | | | 五 | | 课程编号 | |  | | 专业分类号 | | |  |
| 教研室主任签字 | | |  | | 时间 | |  | | | | | |

**平顶山学院实验项目卡**