

**软件测试与评价报告**

**课程名称:** C#高级程序设计

**软件项目：** \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**院（系）:** 计算机学院（软件学院）

**专业年级:**软件工程（游戏开发工程师）2017级

**学 号:**

**姓 名:**

**指导教师:** 彭 伟 国

**2019 年 月 日**

目 录

# 1 软件测试

## 1.1项目基本情况

此部分根据课程设计项目实际情况，介绍项目功能、项目界面等内容。给出每个功能的运行截图。

## 1.2软件测试方法

**软件测试方法分为黑盒测试、白盒测试、单元测试等方法。推荐使用黑盒测试方法，选择其中一种即可。下面均为举例，仅供参考。**

**1.2.1黑盒测试概念**

**1.2.2界面测试**

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*，具体测试如表4-1所示。

表4-1游戏界面测试

|  |  |
| --- | --- |
| **测试目标** | 游戏界面(包括场景和UI界面) |
| **测试范围** | 游戏所有界面 |
| **开始标准** | 游戏各个界面能够正常显示 |
| **完成标准** | 游戏各个界面能够正常显示 |
| **优先级** | 最高 |

**1.2.3功能测试**

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

表4-2 主要功能模块的测试

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **需求编号** | **功能分类** | | **功能点测试项** | | **优先级** | | |
| 001 | 加载资源 | | 是否能够加载游戏中的资源 | | 高 | | |
| 002 | 注册与登录 | | 通过输入帐号和密码，能否登录成功或注册成功 | | 高 | | |
| 003 | 选择服务器 | | 是否可以连接服务器，并跳转到角色选择界面 | | 高 | | |
| 004 | | 角色选择 | | 选择相应的角色，是否按照对应角色进入游戏 | | 中等 |
| 005 | | 角色控制 | | 是否可以正常移动 | | 中等 |
| 006 | | 游戏关卡 | | 是否可以正常选择关卡 | | 高 |
| 007 | | 技能管理 | | 任务界面能否正常显示，能否跳转到任务对应的界面 | | 高 |
| 008 | | 任务管理 | | 背包系统正常添加或减少物品 | | 中等 |
| 009 | | 装备管理 | | 装备可以正常穿戴与卸下 | | 高 |
| 0010 | | 网络对战 | | 是否可以与其他玩家进行战斗，并且进行角色的同步 | | 高 |

游戏加载测试样例如表4-3所示。

表4-3 游戏加载测试样例

|  |  |
| --- | --- |
| **样例编号** | 001 |
| **用例目的** | 加载界面能否正常显示，并跳转到注册与登录场景 |
| **前提条件** | 打开游戏 |
| **步骤** | 打开游戏 |
| **预期结果** | 1 进入加载界面 |
| 2 加载进度条正常出现，并跳转到登录与注册场景 |
| **测试结果** | 1进入加载界面 |
| 2 进度条正常出现，并跳转到登录与注册场景 |
| **结论** | 游戏加载界面显示和跳转均正常 |

注册与登录模块测试样例如表4-4所示：

表4-4 注册与登录模块测试样例

|  |  |
| --- | --- |
| **样例编号** | 002 |
| **用例目的** | 注册与登录界面能否正常显示，并跳转到选择服务器界面 |
| **前提条件** | 进入注册与登录界面 |
| **步骤** | 1 输入正确的账号和密码 |

续表4-4

|  |  |
| --- | --- |
|  | 2 点击注册或登录按钮 |
| **预期结果** | 进入选择服务器界面 |
| **测试结果** | 进入选择服务器界面 |
| **结论** | 游戏注册与登录界面正常显示，跳转场景正常 |

选择服务器功能测试样例如表4-5所示。

2软件评价

## 从功能完善度、系统运行稳定性、系统不足等方面进行评价，评价不限于上述几方面。

## 2.1 软件业务流程

## 2.2 软件重要以及特色功能点

## 2.3 软件功能缺陷（BUG）