#### 2-4

Random有什么作用？

答：用来产生随机数，如Random rnd=new Random();

##### 2-5

什么是字符串，C#中字符串分为哪两类？

答：

字符串是用来表示文本的字符的有序集合。

分为String类和StringBuilder类

###### 2-6

String类的Concat()方法与StringBuffer类的Append()方法都可以连接两个字符串，它们之间有何不同？

答：

String类的Concat()方法整体是一个数组的拷贝，虽然在内存中是处理都是原子性操作，速度非常快，但是，最后的return语句创建一个新String对象，也就是每次concat操作都会创建一个新的String对象，这也是限制concat方法速度的原因。

整个append方法都在做字符数组的处理，加长，拷贝等，这些都是基本的数据处理，整个方法内并没有生成对象。只是最后toString返回一个对象而已

3-2

编写程序，接受用户输入的一个字符串和一个字符，把字符串中所有指定的字符删除后输出。

using System;

namespace \_3\_2

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string s = "abcdefg";

Console.Write("字符串为："+s);

string ss = Console.ReadLine().ToString();

Console.Write("删除后为：");

s = s.Replace(ss, "");

Console.WriteLine(s);

Console.ReadKey();

}

}

}

3-3

编程判断一个字符串是否是回文。

using System;

using System.Collections.Generic;

namespace \_3\_3

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("请输入要进行判断的字符串");

string str = Console.ReadLine();

Stack<char> stack = new Stack<char>();

Queue<char> queue = new Queue<char>();

for (int i = 0; i < str.Length; i++)

{

stack.Push(str[i]);

queue.Enqueue(str[i]);

}

bool isPlalindrome = true;

while (stack.Count > 0)

{

if (stack.Pop() != queue.Dequeue())

{

isPlalindrome = false;

break;

}

}

Console.WriteLine("字符串是回文串：" + isPlalindrome);

Console.ReadKey();

}

}

}