一、Random有什么作用？

随机函数，用来取任意值作为程序使用的数据，比如摇奖程序，比如自动生成文件名等等

二、什么是字符串，C#中字符串分为哪两类？

字符串是用来表示文本的字符的有序集合。

分为String类和StringBuilder类

三、String类的Concat()方法与StringBuffer类的Append()方法都可以连接两个字符串，它们之间有何不同？

StringBuffer.append()所改变的是源引用的值，不会依赖于方法返回值，而String.concat()在进行字符串拼接的时候，会产生很多的临时对象来保存，最后在拼接结束后，需要把这个结果临时对象进行返回给接收值进行再指向，需要依赖于方法的返回值，执行的效率也会随着字符数的增加而降低，不是真正的引用源

四、编写程序，接受用户输入的一个字符串和一个字符，把字符串中所有指定的字符删除后输出。

using System;

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string m = "zxcasdw";

Console.Write("字符串为：" + m);

Console.Write("\n请输入你要删除的字符:");

string n = Console.ReadLine().ToString();

Console.Write("删除后为：");

m = m.Replace(n,"");

Console.WriteLine(m);

Console.ReadKey();

}

}

五、编程判断一个字符串是否是回文。

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace ConsoleApplication1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int nu1, nu2,k;

string str;

k = 0;

str = Console.ReadLine();

for (nu1 = 0, nu2 = str.Length - 1; nu1 <= nu2; nu1++, nu2--)

{

if (str[nu1] != str[nu2])

k = 1;

break;

}

if (k==0)

Console.WriteLine("yes");

else

Console.WriteLine("no");

Console.ReadKey();

}

}

}