2.4 从序列中随机选择1个元素，实现了一个伪随机数产生器。

2.5 字符串是字符的序列 string类 stringbuilder类

2.6 concat用于一个或者多个string或者对象中创建一个新的string

Append是将指定的参数对象转化成字符串，附加在原stringbuffer字符串的后面

3.2

string a = Console.ReadLine();

string b = Console.ReadLine();

string result = a.Replace(b, "");

Console.WriteLine(result);

Console.ReadKey();

3.3

string contents = Console.ReadLine();

char[] temp = contents.ToCharArray();

Array.Reverse(temp);

string reverse = new string(temp);

if (contents == reverse)

Console.WriteLine("该字符串是回文数");

else

Console.WriteLine("该字符串不是回文数");

Console.ReadKey();

3.13

char[] Array = new char[10];

for (int i = 0; i <= 9; i++)

{

Array[i] =Convert.ToChar( Console.ReadLine());

}

string a = new string(Array);

string result = a.Substring(0,5);

string result1 = a.Substring(6);

string b =string.Concat(result, result1);

char[] Array1 = b.ToCharArray();

Console.WriteLine(Array);

Console.WriteLine(Array1);

Console.ReadKey();