第五章

五、2

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace 三\_3.\_2

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//接受用户输入的一个字符串和一个字符，把字符串中所有指定的字符删除后输出

string s = "我叫王玮娟";

Console.WriteLine("原字符串是："+s);

Console.WriteLine("输入你想要删除的字符");

string a = Console.ReadLine().ToString();

s = s.Replace(a, "");

Console.WriteLine("删除后的数组是："+s);

}

}

}

五、3

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace 三\_3.\_3

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//判断回文数

string a=Console.ReadLine();

int len = a.Length-1;

int x,y;

for (x = 0,y = len - x; x <= (len+1)/ 2; ++x,--y)

{

if (a[x]!=a[y])

{

Console.WriteLine("不是回文");

break;

}

}

if(x>=y)

{

Console.WriteLine("是回文");

}

}

}

}

五、13

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace 三\_3.\_13

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//从键盘上输入10个整数，并放入一个一维数组中，然后将其前5个元素与后5个元素对换，即：第1个元素与第10个元素互换，第2个元素与第9个元素互换…第5个元素与第6个元素互换。分别输出数组原来各元素的值和对换后各元素的值

Console.WriteLine("请输入10个整数：");

int[] num = new int[10];

for (int i = 0; i < 10; i++)

{

num[i] = int.Parse(Console.ReadLine());

}

Console.WriteLine("原来的数组是:");

for (int i = 0; i < 10; i++)

{

Console.WriteLine(num[i]);

}

for (int i = 0; i < 5; i++)

{

int t = num[i];

num[i] = num[9 - i];

num[9 - i] = t;

}

Console.WriteLine("交换后的数组是:");

for (int i = 0; i < 10; i++)

{

Console.WriteLine(num[i]);

}

}

}

}

思考题

4、用来产生随机数

5、字符串是用于表示文本的字符的有序集合。

C#支持两种形式的字符文字：常规字符串文本和逐字字符串文本

6、string类的concat方法的拼接速度远小于stringBuffer类的Append方法

Concat方法整体是一个数组的拷贝。

Append方法都在做字符数组的处理、加长、拷贝等。这些都是基本的数据

处理，整个方法内没有生成对象。