# 习题5：

***二、思考题***

4：生成随机数

5：字符串是由数字、字母、下划线组成的一串字符。

6：Contact用于一个或者多个String或者对象中创建一个新的String

Append是将指定的参数对象转化成字符串，附加在原StringBuffer字符串的后面。

***三、编程题***

2：

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace 三\_3.\_2

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//接受用户输入的一个字符串和一个字符，把字符串中所有指定的字符删除后输出

string s = "我叫吴继丛";

Console.WriteLine("原字符串是："+s);

Console.WriteLine("输入你想要删除的字符");

string a = Console.ReadLine().ToString();

s = s.Replace(a, "");

Console.WriteLine("删除后的数组是："+s);

}

}

}

3：

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace 三\_3.\_3

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//判断回文数

string a=Console.ReadLine();

int len = a.Length-1;

int x,y;

for (x = 0,y = len - x; x <= (len+1)/ 2; ++x,--y)

{

if (a[x]!=a[y])

{

Console.WriteLine("不是回文");

break;

}

}

if(x>=y)

{

Console.WriteLine("是回文");

}

}

}

}

13：

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace 三\_3.\_13

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//从键盘上输入10个整数，并放入一个一维数组中，然后将其前5个元素与后5个元素对换，即：第1个元素与第10个元素互换，第2个元素与第9个元素互换…第5个元素与第6个元素互换。分别输出数组原来各元素的值和对换后各元素的值

Console.WriteLine("请输入10个整数：");

int[] num = new int[10];

for (int i = 0; i < 10; i++)

{

num[i] = int.Parse(Console.ReadLine());

}

Console.WriteLine("原来的数组是:");

for (int i = 0; i < 10; i++)

{

Console.WriteLine(num[i]);

}

for (int i = 0; i < 5; i++)

{

int t = num[i];

num[i] = num[9 - i];

num[9 - i] = t;

}

Console.WriteLine("交换后的数组是:");

for (int i = 0; i < 10; i++)

{

Console.WriteLine(num[i]);

}

}

}

}