|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 实验课  名 称 | | 《数据库原理》 | | 所 用 的 主 要 设 备 | | | | | | | | |
| 序号 | | 名 称 | | | | | 台、套数 | |
| 实验室名称 | | S411 | | 1 | | 台式计算机 | | | | | 50 | |
| 任课教师 | | 马丽 | | 2 | |  | | | | |  | |
| 实验学时 | | 4学时 | | 3 | |  | | | | |  | |
| 专 业 | 软件工程 | | | 班 级 | | | | 17软工4班（游戏开发） | | | | |
| 学生总数 | 49人 | | | 实验组数 | | | | 49组 | | 每组人数 | | 1人 |
| 实验目的要求 | | | | | | | | | | | | |
| **实验七 数据库设计**  **一、实验目的**  1.熟悉数据库设计基本步骤；  2.练习数据库需求分析方法，并能给出数据字典；  3.练习ER图建模，掌握ER模型向关系模式的转化。  **二、实验内容**  1.从用户需求出发，按照数据库设计步骤，分别完成如下内容：概念结构设计（ER模型），给出满足需求的最终全局ER图，要求模型尽量精简，消除不必要的冗余，并给出理由或说明；  2.逻辑结构设计（关系模式），把ER模型转换成适当的关系模式，并进行适当地规范化，设计相关完整性约束；  3.物理结构设计和实施，根据业务需求规划适当索引，并设计必要的用户视图或存储过程。  **三、实验要求**  1.理解并运用数据库设计的常见步骤来设计满足给定需求的概念模型（ER模型）和关系数据模型；  2.结合有关的指南对模型进行优化处理；  3.培养学生的系统思维，提升解决复杂工程问题所需的业务问题分析和系统设计能力。 | | | | | | | | | | | | |
| **以下内容由管理部门填写：** | | | | | | | | | | | | |
| 实验序号 | | | 七 | | 课程编号 | |  | | 专业分类号 | | |  |
| 教研室主任签字 | | |  | | 时间 | | 2019.12.3 | | | | | |

**平顶山学院实验项目卡**