PLAN DE AFACERI 64 BIT ARCADE

CUPRINS

- Informatii Generale
- Managementul proiectului
- Marketingul afacerii
- <u>Utilizarea noilor tehnologii și promovarea societății inf...</u>
- Finanțarea afacerii și perspectivele de dezvoltare

INFORMATII GENERALE

- 64 BIT Arcade
- Prezentarea 64 BIT Arcade SRL
- Echipa 64 BIT Arcade
- Misiune, Viziune, Slogan
- Oportunități de afacere și nevoile din piață
- Prezentarea ideii de afaceri
- Obiective cuantificabile
- Activități preconizate Elaborare plan de afaceri și obțin...
- Resurse necesare

64 BIT ARCADE

- Capital 110000 (o suta zece mii)
- Obiectiv principal de activitate : Alte activitati recreative si distractive n.c.a.
- COD CAEN: 9329
- Echipa Alcatuita din 11 Membrii
- Domenii:
 - -Resurse Umane
 - Desfacere/Aprovizionare
 - Contabilitate
 - -Marketing
 - -Vanzare

PREZENTAREA 64 BIT ARCADE SRL

- 64 BIT Arcade SRL a fost infitat in 8 octombrie 2024 de 11 elevi de la liceul A.D. Xenopol din clasa 11 E.
- Firma a fost creata din dorinta de a darui tuturor persoanelor metode interactive de a petrece timpul liber si un mod nou de a experimenta un hoby care in ultima perioada a devenit foarte popular si pentru persoanele mai in varsta este un mod de a experimenta nostalgia.

Prenume si Nume Pozitie

Stanciu Vlad Manager General

Utoi Andrada Assistant Manager

Ursu Cosmin Manager Sala Principala

Chiru Marian Manager Departament Comercial

Maican Bianca Manager Departament Economic

Vasile Razvan Mentenanță

Mirea Bogdan Casier

Ilciov Andrei Specialist Marketing

Artem Alexandru Desfacere/Aprovizionare

Cordun Luca Specialist Resurse Umane

Carmezan Alexandru Specialist Contabil

ECHIPA 64 BIT ARCADE

MISIUNE, VIZIUNE, SLOGAN

• Slogan: - Unde fiecare moneda deschide o noua poveste.

MISIUNE	VIZIUNE
FACEREA OAMENIILOR FERICITI. OFERIREA DE TIMP RELAXANT SI MEMORABIL CU PERSOANE IMPORTANTE DIN VIATA TA.	EXPANSIUNEA FRANCIZEI IN PLAN NATIONAL SI IN PLAN INTERNATIONAL. NE PROPUNEM CAÎN URMĂTORII 5 ANI SĂ DEȚINEM 15 % DIN PIAȚA INTERNATIONALA ȘI 10% DIN PIATA NATIONALA DE ENTERTAINMENT; FE VA ATINGE O CIFRĂ DE AFACERI DE 1.000.000 LEI IN 2 ANI DE LA DESCHIDERE
Obiective Crestere cifrei de afacere cu 1.000.000 Lei (in urmatorii 2 ani) Creșterea profitului cu 10% anual Cresterea cotei de piata Imbunatatirea calitatii serviciilor Amortizarea activelor imobilizate în 4 ani Expansiunea firmei in plannational in 2 ani Strategii: Fidelizarea clienților: prin politici adecvate de promovare; Standarde ridicate de calitate si curatenie Politică de marketing performantă: Realizarea sistematică de cercetări de Marketing și analize SWOT.	Activități: Promovarea FE la târgurile internaționale; Campanie publicitară intensă în vederea grupuluițintă; Perfecționarea personalului Orientarea spre client; Obţinerea certificatului "Marca de calitate"

OPORTUNITĂȚI DE AFACERE ȘI NEVOILE DIN PIAȚĂ

Piața locală suferă de lipsa unui spațiu modern dedicat exclusiv divertismentului pentru tineri, adolescenți și familii. Deși jocurile online sunt populare, experiențele fizice, sociale și competitive oferite de un arcade sunt din ce în ce mai căutate. Creșterea interesului pentru activități recreative "offline" după pandemie și nevoia de socializare fac dintr-un arcade o soluție actuală, viabilă și cu potențial ridicat de fidelizare.

PREZENTAREA IDEII DE AFACERI

"64Bit Arcade" este un centru de divertisment modern, echipat cu o gamă variată de
jocuri arcade: simulatoare auto și de zbor, jocuri VR, air hockey, jocuri de tip retro, pinball,
jocuri cu bile și mașini de dans. Conceptul include și o zonă de relaxare cu snack bar,
organizare de evenimente tematice, concursuri, zile de naștere și un sistem digital de
fidelizare. Designul spațiului va fi futurist, vibrant, cu lumină ambientală, sunet surround și
atmosferă imersivă.

OBIECTIVE CUANTIFICABILE

- Finalizarea amenajării și deschiderea în termen de 5 luni.
- Atragerea a minimum 2.000 de vizitatori în primele 3 luni.
- Realizarea unei cifre de afaceri de 300.000 lei în primul an.
- Creșterea numărului de clienți lunari cu 10% trimestrial.
- Organizarea a cel puțin 12 evenimente/an.
- Lansarea unei aplicații mobile în primul an.
- 3.4. Durata de implementare
- Durata totală: 5 luni
- Luna 1: selecția și închirierea spațiului
- Luna 2: amenajare, rețea electrică, sistem audio și iluminat
- Luna 3: livrare și instalare echipamente arcade
- Luna 4: angajare personal, training, implementare sistem de plată
- Luna 5: campanie de marketing și lansare oficială

11

ACTIVITĂȚI PRECONIZATE ELABORARE PLAN DE AFACERI ȘI OBȚINERE FINANȚARE

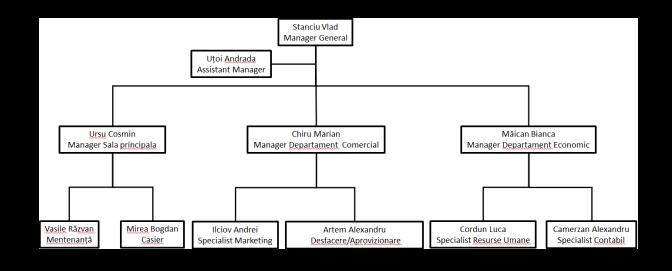
- Elaborare plan de afaceri și obținere finanțare
- Închiriere și amenajare spațiu
- Achiziție echipamente și mobilier
- Angajare şi formare personal
- Promovare online şi offline
- Lansare oficială și funcționare continuă
- Organizare evenimente și activități promoționale

RESURSE NECESARE

- Spațiu de minim 200 mp în zonă cu trafic (mall sau central)
- 10-15 aparate arcade de ultimă generație
- Mobilier (mese, scaune, canapele, tejghea)
- Echipamente IT, POS, sistem token/carduri
- Personal: 1 manager, 1 tehnician, 2 operatori, 1 casier
- Buget marketing şi aplicaţie mobilă

MANAGEMENTUL PROIECTULUI

- Organirama
- Program



ORGANIRAMA

PROGRAM

Programul poate varia in zilele de sarbatoare!

Zi	Deschidere	Inchidere
Luni	10:00	00:00
Marti	10:00	00:00
Miercuri	10:00	00:00
Joi	10:00	00:00
Vineri	10:00	00:00
Sambata	09:00	03:00
Duminica	13:00	02:00

64 BIT ARCADE 15

MARKETINGUL AFACERII

- Clienţii
- <u>Furnizorii</u>
- Concurenţa
- Promovarea Distribuția

CLIENȚII

- Tineri între 10 și 25 de ani
- Familii cu copii
- Grupuri de prieteni
- Colegii, licee, cluburi de gaming
- Clienți corporate pentru teambuilding

- Distribuitori de echipamente arcade (naţionali/internaţionali)
- Furnizori de snacksuri și băuturi
- Furnizori de echipamente IT și mobilier
- Agenţii de publicitate şi marketing

- Alte spații de jocuri din oraș (dacă există)
- Săli de jocuri în centre comerciale (cu oferte limitate)
- Alternativa jocurilor online dar aceasta nu oferă componenta socială și experiența fizică

PROMOVAREA

- Prezență activă pe social media: Instagram, TikTok, Facebook
- Colaborări cu influenceri locali și streameri
- Eveniment de lansare cu intrare gratuită/promotii
- Flyere și afișe în școli, mall-uri, cafenele
- Reclame Google şi Facebook Ads
- Sistem de fidelizare și reduceri pentru grupuri/abonamente

DISTRIBUȚIA

- Serviciile vor fi oferite direct în locația arcade-ului
- Posibilitatea rezervării online pentru evenimente private
- Aplicație mobilă pentru rezervări, reîncărcare card, reduceri

UTILIZAREA NOILOR TEHNOLOGII ȘI PROMOVAREA SOCIETĂȚII INFORMAȚIONALE

Societatea informațională și noile tehnologii Impactul asupra mediului și eficiența energetică

23

SOCIETATEA INFORMAȚIONALĂ ȘI NOILE TEHNOLOGII

- Arcade-ul va integra tehnologii moderne:
- Jocuri cu VR şi AR (realitate virtuală şi augmentată)
- Carduri/contactless pentru acces și plată
- Aplicație mobilă cu funcții de rezervare, scoruri, recompense
- Monitorizare digitală a echipamentelor pentru mentenanță predictivă
- WiFi gratuit și zone de socializare

2

IMPACTUL ASUPRA MEDIULUI ȘI EFICIENȚA ENERGETICĂ

- Utilizarea de LED-uri și sisteme de iluminat eficiente energetic
- Ambalaje ecologice și reciclabile pentru zona de snack bar
- Sistem de colectare selectivă a deșeurilor
- Promovarea transportului alternativ (reducere clienți cu bicicletă)

FINANȚAREA AFACERII ȘI PERSPECTIVELE DE DEZVOLTARE

- Necesarul de finanțare
- Sursele de finanțare

NECESARUL DE FINANȚARE

- Amenajare spaţiu: 100.000 lei
- Echipamente arcade: 250.000 lei
- Sisteme IT, aplicație, softuri: 30.000 lei
- Promovare și branding: 20.000 lei
- Costuri salariale inițiale: 50.000 lei
- Cheltuieli operaționale (primele 3 luni): 50.000 lei
- Total estimat: 500.000 lei

SURSELE DE FINANȚARE

- Fonduri proprii: 20%
- Fonduri europene/start-up nation/nerambursabile: 50%
- Credit bancar/IFN: 30%