

Rapport

Travaux Pratiques Réseaux (Ethernet)

Quentin Tonneau - Adrien Lardenois

Table des matières

1	Introduction	2
1.1	Écouter le réseau	2
1.2	Envoyer un message	2
1.3	Accusé la réception d'un message	2
2	Structure du projet	2
2.1	Structure des trames	2
2.2	Arborescence du projet	3
2.3	Compilation et mode d'emplois	3
2.3.1	Définition des variables avant compilation	3
2.3.2	Compilation	3
2.3.3	Notes de compilation	4
2.4	Manuel d'Instruction	4
2.5	Exemple de disposition	4
3	Réception des trames	5
3.1	la fonction lire_trame	5
3.2	la fonction recherche	5
3.3	la fonction ajout	6
3.4	la fonction affiche	6
4	Envois des trames (type 9000)	6
4.1	Fonction d'envois	6
4.2	Programme de présentation	6
5	Synthèse et automatisation	6
6	Bilan	6

1 Introduction

Après avoir mis en réseau un parc de pc (cf rapport tp n° 1), nous nous intéressons maintenant à la communication entre ces derniers. En s'appuyant sur le cours de réseaux Ethernet et nos connaissances en langage C dans l'environnement Linux, nous allons concevoir une suite d'applications destinées à interagir avec les PC voisins. Une bibliothèque de création et d'envoi de trame, ainsi qu'un sniffeur de réseau (affiche l'ensemble des trames circulant au voisinage de notre matériel) nous sont fournis afin de franchir les couches non étudiées en classe (4,5,6 et 7).

1.1 Écouter le réseau

Avant de communiquer sur un réseau, il nous faut un certain nombre d'informations sur le matériel avec lequel on souhaite "entrer en discussion", c'est à dire :

- Le nombre de personnes présentes sur le réseau
- Leurs adresses
- Le protocole de communication
- La nature des messages (émetteur, destinataire, type de message)

Pour cela, nous concevons un programme qui filtre les trames circulant sur le réseau, en ne conservant que les trames de type 9000 dont nous sommes le destinataire, puis affiche le message en question, tout en dressant une liste de toutes les machines (adresses MAC ¹) présentes sur le réseau. On pourrait associer ce programme à un module de conversation type IRC ², qui n'affiche que les messages personnels ou à destination de l'ensemble des utilisateurs.

1.2 Envoyer un message

Après avoir pris connaissance du matériel voisin, nous écrivons une fonction d'envoi de trame simple, ainsi qu'un algorithme d'envoi en boucle d'un "bonjour" sur le réseau (broadcast). Le type choisi pour ces échanges est toujours 9000, afin de pouvoir être facilement reçu par les autres groupes du projet. Nous construisons la trame nécessaire, et l'envoyons à l'aide des bibliothèques fournies, et du programme `write_eth_frame`.

1.3 Accusé la réception d'un message

L'unification des deux parties précédentes nous permet de programmer un répondeur automatique, qui en recevant une trame de type 9000 sous la forme "Bonjour de XX" répond immédiatement à son émetteur "Bonjour de XX : bien reçu par Quentin et Adrien", accusant ainsi la réception du message. Nous ré-implémentons l'analyse de la première partie, ainsi que nos connaissances en matière de traitement de la langue pour détecter les messages qui nous sont destinés, et nous utilisons la fonction d'envoi de trame créée en deuxième partie pour répondre aux messages.

2 Structure du projet

2.1 Structure des trames

Avant de nous lancer dans l'écriture des algorithmes de ce projet, nous avons dû analyser les bibliothèques fournies, et définir la structure de notre projet. La structure d'une trame est imposée, sous la forme :

```
struct eth_frame {  
    char  adr_dest[6];  
    char  adr_send[6];  
    char  type[2];  
    char  data[1500 - 6 - 6 - 2];  
};
```

1. Media access control

2. Internet Relay Tchat

};

On remarque donc que notre trame sera définie par deux adresses (destinataire et émetteur) MAC au format hexadécimal (6 octets \rightarrow 12 caractères), d'un type (même encodage), et de données, n'excédant pas $1500 - 6 - 6 - 2 = 1486$ caractères. Une structure étant allouée de manière contiguë en mémoire, l'accès à l'adresse de l'émetteur pourra se faire sous la forme `trame→adr_send` ou bien `(char*)trame[6]`.

2.2 Arborescence du projet

Afin de faciliter la compréhension du projet, l'archive fournie est organisée de la sorte :

- Un fichier de compilation (script sh) se trouve à la racine
- Les fichiers sources (.c et .h) utiles au projet sont dans un répertoire **src**
- Une fois compilés, les 5 programmes se trouvent dans le répertoire **bin**

Liste et description des fichiers :

- **compilation.sh** : Fichier de Compilation (voir partie suivante)
- **src**
 - + **envoyer_trame.c/.h** : Fichier source de l'envoi de trame (bonjour)
 - + **eth_lib.c/.h** : Bibliothèque d'utilisation du réseau fournie
 - + **fonctions.c/.h** : Bibliothèque de fonctions communes aux trois principaux programmes
 - + **inet_str.h** : Structures des trames, nécessaire à la compilation de **eth_lib**
 - + **recevoir_trame.c/.h** : Programme d'affichage des trames circulant sur le réseau
 - + **reponse_auto.c/.h** : Programme de réponse automatique aux messages reçus (accusé de réception)
 - + **sniff.c** : Programme de sniffage du réseau (fourni)
 - + **write_eth_frame.c** : Programme permettant l'envoi de la trame donnée en premier paramètre (fourni)
- **bin**
 - + **envois** : programme d'envois des bonjours
 - + **recevoir** : programme d'affichage des trames
 - + **reponse** : programme d'accusé de réception
 - + **sniff** : programme utilisé pour l'exécution de recevoir et réponse
 - + **write_eth_frame** : programme appelé par envois et réponse

2.3 Compilation et mode d'emplois

2.3.1 Définition des variables avant compilation

Afin de compiler les différents algorithmes selon nos besoins, quelques variables (DEFINE) sont à préciser au début de chaque fichier source. En voici la liste :

- **envoyer_trame.c**
 - + **NOMBRE_ENVOIS** 200 *Nombre de messages à envoyer*
 - + **TEMPS_ATTENTE** 0 *Temps entre deux envois (seconde)*
 - + **ADRESSE** "e0 :cb :4e :2f :fc :98" *Adresse par défaut de la machine*
 - + **MESSAGE** "Bonjour de Quentin et Adrien" *Message à envoyer*
- **recevoir_trame.c**
 - + **TEMPS_AFFICHAGE** 50 *Nombre de trame avant affichage de la liste*
- **reponse_auto.c**
 - + **ADRESSE** "e0 :cb :4e :2f :fc :98" *Adresse par défaut de la machine*

2.3.2 Compilation

Pour compiler l'ensemble du projet, il suffit d'exécuter le fichier **compilation.sh**

Si la compilation échoue, ou pour une architecture spécifique, voici les étapes de la compilation :

#Cree le repertoire des programmes compiles

```

mkdir bin
#Compile la bibliotheque fournie (necessite inet_str.h)
gcc src/eth_lib.c -c
#Compile le logiciel d'envois de trame
gcc src/write_eth_frame.c eth_lib.o -o bin/write_eth_frame
#Compile le sniffeur
gcc src/sniff.c eth_lib.o -o bin/sniff
#Compile le programme d'envois
gcc src/envoyer_trame.c eth_lib.o src/fonctions.c -o bin/envois
#Compile le programme d'affichage
gcc src/recevoir_trame.c eth_lib.o src/fonctions.c -o bin/recevoir
#Compile le programme de reponse auto
gcc src/reponse_auto.c eth_lib.o src/fonctions.c -o bin/reponse
#Supprime le fichier de bibliotheque genere
rm eth_lib.o

```

2.3.3 Notes de compilation

Les éventuelles erreurs dues à la compilation proviennent des bibliothèques et structures fournies par l'enseignant, mais n'impactent aucunement sur le fonctionnement des différents programmes générés. On remarque également que lors de la compilation du sniffeur sur des machines en environnement "Ubuntu 11.04 et ultérieure version 32bits" provoque des erreurs lors de l'exécution (segmentation fault). Il est donc conseillé en cas d'erreur de compilation de reprendre les executables générés dans l'archive du projet, ou de contacter les auteurs des sources.

2.4 Manuel d'Instruction

Les programmes d'envois de trame (reponse et envois) prennent en paramètre l'adresse MAC³ de la machine. Par défaut, l'adresse prise sera l'adresse indiquée dans les sources avant compilation (cf partie ci-dessus). Les programme de réception et d'analyse de trame (reponse et recevoir) doivent posséder en entrée la sortie standard de sniff au moyen d'un "pipe" (|).

Selon les besoins, voici la liste des commandes d'exécution :

- **bin/sniff | bin/recevoir** : Affichage des trames (9000) qui circulent sur le réseau
- **bin/sniff | bin/reponse ADRESSEMAC** : Affiche les messages qui nous sont destinés et répond automatiquement
- **bin/envois ADRESSEMAC** : Envois une série de trame dans un interval de temps (cf partie 2)

2.5 Exemple de disposition

Pour utiliser pleinement les fonctions de ce projet, il faut donc ouvrir et disposer trois terminaux. Voici un exemple obtenu en plaçant l'afficheur en haut de l'écran, et les autres programmes en bas :

3. Les lettres doivent y figurer en minuscule

```
Terminal
root@cocoto-K52F: /home/cocoto/Documents/universite/L3/Reseaux/TP/projet/bin
1099 --> e0cb4e2ffc98 : Bonjour de Quentin et Adrien
Adresses détectées sur le réseau :
=====
3333000000fb ::: 000000000000 ::: 01005e0000fb ::: e0cb4e2ffc98 ::: 0025d3cc475b ::: 4cedde11f02b ::: ffffffff :::::
=====
1100 --> 4cedde11f02b : Bonjour de Guillaume et Pierre
1101 --> e0cb4e2ffc98 : Bonjour de Guillaume et Pierre : reçu par Quentin & Adrien
1102 --> e0cb4e2ffc98 : Bonjour de Quentin et Adrien
1103 --> e0cb4e2ffc98 : Bonjour de Guillaume et Pierre : reçu par Quentin & Adrien
1104 --> e0cb4e2ffc98 : Bonjour de Quentin et Adrien
1105 --> e0cb4e2ffc98 : Bonjour de Guillaume et Pierre : reçu par Quentin & Adrien
1106 --> e0cb4e2ffc98 : Bonjour de Quentin et Adrien
1107 --> e0cb4e2ffc98 : Bonjour de Guillaume et Pierre : reçu par Quentin & Adrien
1108 --> e0cb4e2ffc98 : Bonjour de Quentin et Adrien
1109 --> e0cb4e2ffc98 : Bonjour de Guillaume et Pierre : reçu par Quentin & Adrien
1110 --> e0cb4e2ffc98 : Bonjour de Quentin et Adrien
1111 --> e0cb4e2ffc98 : Bonjour de Guillaume et Pierre : reçu par Quentin & Adrien
1112 --> e0cb4e2ffc98 : Bonjour de Quentin et Adrien

root@cocoto-K52F: /home/cocoto/Documents/universite/L3/Reseaux/TP/proj
envois de Bonjour de Quentin et Adrien no 150
envois de Bonjour de Quentin et Adrien no 151
envois de Bonjour de Quentin et Adrien no 152
envois de Bonjour de Quentin et Adrien no 153
envois de Bonjour de Quentin et Adrien no 154
envois de Bonjour de Quentin et Adrien no 155
envois de Bonjour de Quentin et Adrien no 156
envois de Bonjour de Quentin et Adrien no 157
envois de Bonjour de Quentin et Adrien no 158
envois de Bonjour de Quentin et Adrien no 159
envois de Bonjour de Quentin et Adrien no 160
envois de Bonjour de Quentin et Adrien no 161
envois de Bonjour de Quentin et Adrien no 162
envois de Bonjour de Quentin et Adrien no 163
envois de Bonjour de Quentin et Adrien no 164
envois de Bonjour de Quentin et Adrien no 165
envois de Bonjour de Quentin et Adrien no 166
envois de Bonjour de Quentin et Adrien no 167

root@cocoto-K52F: /home/cocoto/Documents/universite/L3/Reseaux/TP/proj
Envois d'une réponse
Bonjour de Guillaume et Pierre
Envois d'une réponse
Bonjour de Guillaume et Pierre
Envois d'une réponse
Bonjour de Guillaume et Pierre
Envois d'une réponse
Bonjour de Guillaume et Pierre
Envois d'une réponse
Bonjour de Guillaume et Pierre
Envois d'une réponse
Bonjour de Guillaume et Pierre
Envois d'une réponse
Bonjour de Guillaume et Pierre
Envois d'une réponse
Bonjour de Guillaume et Pierre
Envois d'une réponse
Envois d'une réponse...
```

3 Réception des trames

La reception de trames se fait par redirection de la sortie du sniffer vers notre programme défini par `recevoir_trame.c`, au moyen d'un pipeline. Les informations reçues sont traitées une à une par la fonction `lire_trame()`. On vérifie alors si l'adresse de destination et l'adresse source nous sont déjà connus puis, si l'un et/ou l'autre est "nouveau", on l'ajoute à notre liste des matériels connectés.

Nous avons choisi de représenter la liste des adresses rencontrées par une liste chaînée. Cela a pour avantage de permettre l'ajout d'un maillon sans connaitre la taille actuelle de la liste, au contraire d'un tableau qu'il aurait fallu redimensionner au fur et à mesure.

Dans un second temps, on vérifie si la trame appartient au type défini spécialement pour le TP (9000). Si c'est le cas, on affiche à l'écran les informations suivantes :

- Numéro de la trame (au moyen d'un compteur)
- Adresse source
- Contenu de la trame

Enfin, chaque fois que Y trames ont été affichées⁴, on affiche un récapitulatif des adresses qui circulent sur le réseau. Suivant le choix de Y (50 dans nos exemples) et en fonction du trafic sur le reseau, on beneficie alors d'un affichage clair des trames qui circulent avec un bilan regulier des utilisateurs presents.

3.1 la fonction lire_trame

La fonction `lire_trame` est définie dans `fonctions.c`. Elle retire les 3 premiers caractères de la sortie du sniffer qui ne nous intéressent pas, puis récupère la longueur de la trame. Apres quoi elle capte toute la trame grâce à la fonction `get_buf` et la retourne en sortie.

3.2 la fonction recherche

La fonction `recherche` parcourt la liste chaînée à partir du premier maillon et s'arrête si en passant au suivant elle arrive à NULL. Il est possible de faire le test à la fin car l'initialisation de la liste garanti l'existence d'au moins un maillon different de NULL.

Pour chaque maillon, on compare le champ adresse à celle que l'on cherche : s'il y a correspondance on sort directement en renvoyant 1, sinon on passe au suivant. Si la recherche a eu lieu jusqu'au bout sans succes, on retourne 0.

4. Y étant défini au début du programme

3.3 la fonction ajout

La fonction d'ajout ajoute un élément en tete de liste. On crée simplement un nouvel élément que l'on définit comme l'adresse à ajouter et dont le suivant est l'ancienne tete de liste.

3.4 la fonction affiche

La fonction *affiche* parcourt la liste de la même manière que *recherche*. Pour chaque étape de la liste, elle affiche l'adresse et separe les adresses par :::

4 Envois des trames (type 9000)

4.1 Fonction d'envois

Maintenant que nous recevons les trames de type 9000, nous devons à notre tour envoyer, afin de :

- Nous identifier sur le réseau
- Échanger des informations
- Accuser la réception d'informations externes

Pour cela, une fonction nommée "envois_trame" dans le fichier fonctions.c construit la trame en fonctions des paramètres :

```
//Envois une trame sur le reseau, de type 9000
void envois_trame(char *source, char *dest, char *message)
```

où source et dest sont les adresses MAC des machines concernées au format XX:XX:XX:XX:XX:XX. Pour cela, nous avons créé une procédure convaddr qui converti les adresses en ajoutant le caractère « : ». Ensuite, nous créons la trame à l'aide de la fonction

```
int make_ping_request(char* eth_addr_dest, char* eth_addr_send,
    char* type_frame, char* data, struct eth_frame* frame);
```

dont la valeur de retour nous indique la taille de la trame générée. Nous convertissons ensuite cette trame au format hexadécimal par la fonction char_to_charhexa et nous envoyons la trame en passant cette dernière en paramètre du programme write_eth_frame fourni dans le projet.

4.2 Programme de présentation

Afin de nous présenter une fois connecté sur le réseau, nous avons créé le programme *recevoir_trame.c* dont les paramètres suivants sont à définir avant la compilation :

```
#define NOMBRE_ENVOIS 10 //Nombre de message a envoyer
#define TEMPS_ATTENTE 1 //Temps d'attente entre deux envois (secondes)
#define ADRESSE "e0:cb:4e:2f:fc:98" //Adresse par default
#define MESSAGE "Bonjour_de_Quentin_et_Adrien" //Message
```

Ce programme envoie un certain nombre de fois un message d'identification sur le réseau, à l'adresse de broadcast ff:ff:ff:ff:ff:ff.

5 Synthèse et automatisation

6 Bilan