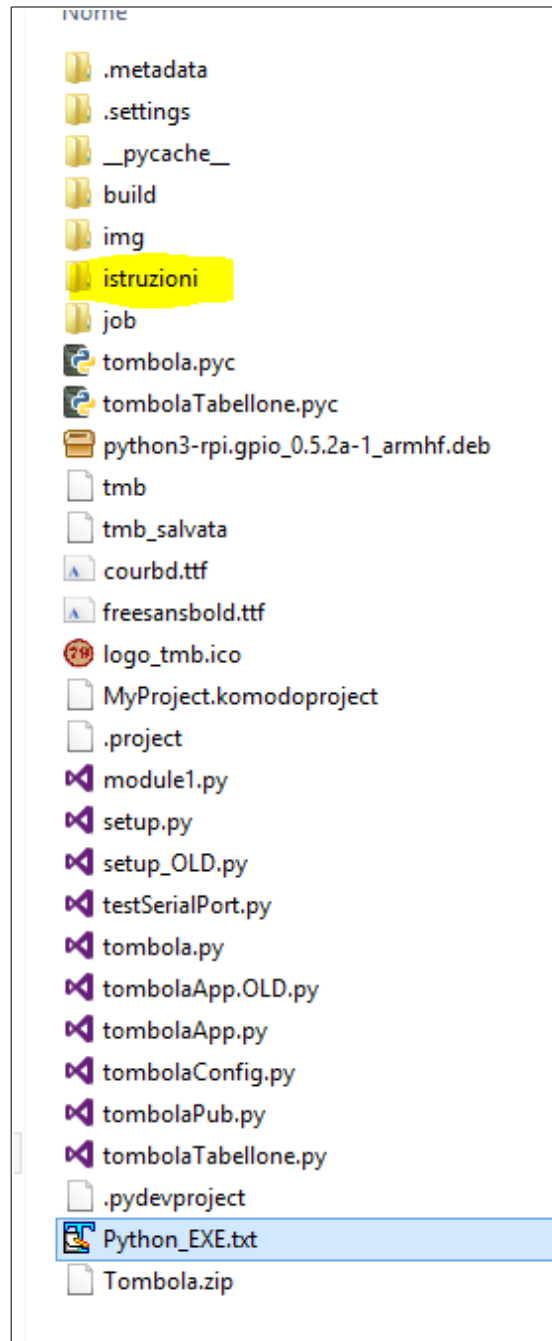


# TOMBOLA

## ISTRUZIONI DI INSTALLAZIONE

Nella cartella Tombola seguire le indicazioni poste nelle 'istruzioni':



## Messaggi Pubblicitari

Dalla 'tombola' è possibile passare in modalità 'pubblicità' per visualizzare file in formato bitmap di (JPG, BMP, PNG ecc...).

E' possibile anche caricare dei file in formato pdf, ma questi saranno poi convertiti in JPG per essere elaborati poi dal programma.

I nomi dei file sono liberi.

Il tempo di visualizzazione di un file è di circa 5 secondi se si vuole una durata diversa è sufficiente iniziare il nome del file con un numero, ad esempio il file miafoto.jpg posso chiamarlo 15miafoto.jpg se voglio che l'immagine sia visualizzata per un periodo di 15 secondi.

i batch per elaborare le immagini si trovano nella cartella: **JOB** :

- mount della **chiavetta** e copia dei file dalla cartella “**xtombola**”;
- conversione dei file pdf in jpg
- copia dei file nella cartella “**pubblica**” del programma

## CODICI ASCI DA SERIALE (RS232)

tasto	codice
KTASTO_NUOVO_GIOCO	99
KTASTO_EXIT	199
KTASTO_PAUSA	100
KTASTO_QUATERNA	94
KTASTO_CINQUINA	95
KTASTO_DECINA	96
KTASTO_TOMBOLA	97
KTASTO_IMG	200

## DA TASTIERA

La tombola funziona anche con la tastiera per fare i numeri minori di 10 occorre pigiare anche lo zero.

Se si pigia [INVIO] il numeri sono estratti casualmente.

E' possibile con il tasto [Backspace] cancellare i numeri usciti partendo dall'ultimo estratto.