```
┌─────────────────────────────┐
│            Mesh             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~Mesh()                   │
│ + GetMesh()                 │
│ + ~Mesh()                   │
│ + getName()                 │
│ + Clone()                   │
│ + PrintMeshType()           │
│ + GetColor()                │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│         CylinderMesh        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + CylinderMesh()            │
│ + ~CylinderMesh()           │
│ + Clone()                   │
│ + PrintMeshType()           │
│ + GetColor()                │
│ + SetColor()                │
└─────────────────────────────┘
```