```
┌─────────────────────────────────────┐
│       MeshBuilderInterface          │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ~MeshBuilderInterface()           │
│ + CreateMesh()                      │
└─────────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────────┐
│           MeshBuilder               │
├─────────────────────────────────────┤
│ + meshPtr                           │
│ + meshPropertyPtr                   │
│ # cylinder                          │
├─────────────────────────────────────┤
│ + MeshBuilder()                     │
│ + ~MeshBuilder()                    │
│ + GenerateMesh()                    │
│ + ~MeshBuilder()                    │
│ + GetMesh()                         │
│ + buildColor()                      │
│ + buildCap()                        │
│ + buildDimensions()                 │
│ + MeshBuilder()                     │
│ + ~MeshBuilder()                    │
│ + CreateMesh()                      │
└─────────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────────┐
│         TubeMeshBuilder             │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + TubeMeshBuilder()                 │
│ + ~TubeMeshBuilder()                │
│ + buildColor()                      │
│ + buildCap()                        │
│ + buildDimensions()                 │
└─────────────────────────────────────┘
```