**QT：翻金币小游戏项目需求文档**

王成虎—2020.03

**项目需求：（游戏胜利条件：判断全为金币即胜利）**

1. 实现翻金币小游戏的基础界面，界面类跳转，按钮类实现等。
2. 实现按钮的弹跳效果，游戏胜利图片的弹跳效果及金币翻转效果。
3. 实现翻转点击金币后周围上下左右的金币翻转效果。
4. 游戏胜利后，显示胜利图片，判断鼠标点击事件锁住金币按钮，完成此关。
5. 实现音效效果，点击按钮即播放音效，胜利时弹出胜利图片然后播放胜利音效。

**项目框架：**

1. 考虑到游戏开始界面的场景布置，其中包括StartPushButton的弹跳效果，窗口小图标的显示及背景图片显示等。
2. 解决界面跳转问题，①返回界面是利用信号概念完成，例如：connect接收到信号后，chooseScene->hide(); this->show(); ②点击关卡选择，new一个关卡对象，然后再进行show的显示问题。
3. 分为几个问题类，包括MyPushButton,ChooseScene及PlayScene类等，各个类有不同效果作用。
4. 项目的基本优化问题（界面跳转优化，图片效果优化及音效问题）。