Ejercicio3.md 2024-05-15

Taller 1 - Corte 3

Instrucciones

Por favor, lee detenidamente el ejercicio asignado a continuación y procede a realizar las siguientes actividades:

- 1. Construye un diagrama de clases, un diagrama de secuencia y un diagrama de casos de uso según el ejercicio asignado.
- 2. Envía tu trabajo con estricto cumplimiento del tiempo establecido.
- 3. Crea una carpeta en un repositorio público para cada ejercicio y proporciona el enlace junto con los archivos en la plataforma Moodle.
- 4. En el repositorio Git, asegúrate de previsualizar cada uno de los diagramas y el código utilizado para crearlos.
- 5. Para esto último, crea un archivo Markdown donde hagas referencia a cada uno de los diagramas construidos y su respectivo código en UMLPlant.

Ejercicio 3: Sistema de Gestión de Proyectos

RF1: Creación de Proyectos

- El sistema debe permitir a los usuarios crear nuevos proyectos proporcionando información básica como nombre, descripción y fecha de inicio.
- Debe asignar automáticamente un identificador único a cada proyecto creado.
- Debe permitir a los usuarios agregar miembros del equipo al proyecto y asignar roles específicos.
- Debe proporcionar opciones para establecer objetivos y hitos clave para el proyecto.
- Debe permitir la creación de proyectos recurrentes con patrones de fecha personalizados.

RF2: Gestión de Tareas

- El sistema debe permitir a los usuarios crear y asignar tareas dentro de cada proyecto.
- Debe mostrar una lista clara de tareas pendientes junto con su estado actual y fecha de vencimiento.
- Debe permitir la asignación de prioridades a las tareas para ayudar a los miembros del equipo a gestionar su carga de trabajo.
- Debe enviar notificaciones automáticas a los responsables de las tareas sobre fechas límite inminentes o cambios en el estado de la tarea.
- Debe permitir la agrupación de tareas relacionadas en subtareas o proyectos secundarios.

RF3: Seguimiento de Progreso

- El sistema debe proporcionar herramientas para realizar un seguimiento del progreso del proyecto en tiempo real.
- Debe mostrar gráficos y tablas que resuman el estado actual del proyecto, incluyendo tareas completadas, pendientes y retrasadas.
- Debe permitir a los usuarios generar informes personalizados sobre el progreso del proyecto para su revisión y presentación.
- Debe proporcionar opciones para realizar ajustes en la planificación del proyecto en función del progreso real.

Ejercicio3.md 2024-05-15

• Debe integrarse con herramientas de gestión del tiempo para registrar el tiempo dedicado a cada tarea por los miembros del equipo.

RF4: Colaboración en Equipo

- El sistema debe facilitar la comunicación y colaboración entre los miembros del equipo del proyecto.
- Debe proporcionar un sistema de comentarios integrado en cada tarea y proyecto para discusiones relacionadas.
- Debe permitir el intercambio de archivos y documentos relevantes dentro del contexto de cada proyecto.
- Debe mantener un registro de todas las interacciones y cambios realizados en el proyecto para fines de seguimiento y auditoría.
- Debe proporcionar opciones para la programación de reuniones y recordatorios automáticos para eventos importantes del proyecto.