

# Actividad

## Diagrama de Clases



CORPORACIÓN UNIVERSITARIA DEL HUILA - CORHUILA  
"Diseño y prestación de servicios de docencia, investigación  
y extensión de programas de pregrado, aplicando todos los  
requisitos de las normas ISO implementadas en sus sedes  
Neiva y Pitalito"

13 de Sep. 2023

## Actividad:

- Nombre: Diseñar video de socialización (Diagrama UML)
- Herramienta a usar: <https://www.powtoon.com>
- Entrega: Enviar enlace público del video por el espacio de la plataforma Moodle
- Duración de la actividad: 18:30 – 20:10
- Integrantes: Individual
- Criterios de evaluación:
  - Tiempo: 120 – 240 segundos
  - Calidad del contenido
  - Ortografía



## Descripción de la actividad:

- Socializar Herencia, Agregación, Composición e Implementación
- Para cada tema justificar bajo el concepto
- Para cada tema planear el respectivo diagrama (Ejemplo)

Nota: Puede usar un diagrama completo para los cuatro temas o plantearlos de manera individual.



# Bibliografía

Schmuller, J. (2000). Aprendiendo UML en 24 horas.

Alberto, A. M. C. (2014). *Modelado UML del generador de código de aplicaciones web TGENP* (Doctoral dissertation, Universidad del Magdalena).

