```
Funcion;
     _____.swing.*;
public class Capturar {
   private static String _____(String ____){
           _____ dato;
              _____=JOptionPane.showInputDialog(mensaje);
   }
   public ______ Double CapturarNumero(String mensaje){
      Mostrar mostrar = new Mostrar();
      Double numero = 0.0;
      boolean error = false;
      do {
          try {
              numero = _____.parseDouble(CapturarDato(_____));
              error = true;
          }catch (Exception e){
                   _____.MostrarMensajeJOption("Error, solo digitar
      }while (error==false);
      return numero;
  }
   public static String CapturarCadena(String mensaje){
      Mostrar mostrar = _____ Mostrar();
      return CapturarDato(mensaje);
   }
}
package Funcion;
import javax._____.*;
public class Mostrar {
   public static void MostrarMensajeConsola(String mensaje){
      System.out.println(mensaje);
   }
   public static void MostrarMensajeJOption(String mensaje){
      JOptionPane.showMessageDialog(null, mensaje);
```

}

```
public static _____ MostrarConfirmacion(String _____
      int opcion = JOptionPane.showConfirmDialog(_____, mensaje,
   "Confirmación", JOptionPane._____);
      return opcion;
   }
}
package Tienda;
import Funcion. Mostrar;
public class Venta { private String nombreCliente; private String producto; private Double ______;
private _____ cantidad; private double totalPagar;
        _______ Venta(String nombreCliente, String producto, Double precio,
       _____ cantidad) {
      this.nombreCliente = nombreCliente;
      this.producto = producto;
      this.precio = precio;
      this.____ = cantidad;
  }
   public _____ getNombreCliente() {
      return nombreCliente;
   }
   public void (String nombreCliente) {
      this.nombreCliente = nombreCliente;
   }
   public String getProducto() {
      return producto;
   }
  public void _____(String producto) {
      this.producto = ____;
   }
         ______ Double _____() {
      return _____;
   }
   public void setPrecio(Double precio) {
      this.precio = precio;
   }
   public int getCantidad() {
      return _____;
```

```
public void setCantidad(int cantidad) {
      this.cantidad = cantidad;
   }
   public double getTotalPagar() {
       return totalPagar;
   }
   public void setTotalPagar(double totalPagar) {
          _____.totalPagar = totalPagar;
   }
   private void TotalPagar(){
      this.setTotalPagar(this.getCantidad()*this.getPrecio());
   }
            _____ void ImprimirFactura(){
      Mostrar mostrar = new Mostrar();
      String factura = "******* _____ ********\n" +
               "_____: " + this._____() + "\n" +
              "Producto: " + this.getProducto() + "\n" +
              "Cantidad: " + this.getCantidad() + "\___
              "Precio unitario: $" + String.format("%.2f", this.getPrecio()) + "\n"
              "Total a pagar: $" + String._____("%.2f",
   this.getTotalPagar()) + "\n" +
              "************************\n":
       mostrar.MostrarConfirmacion("Confirmar");
      mostrar.MostrarMensajeConsola(_____);
   }
}
import Funcion.Capturar; ______. Funcion.Mostrar; import _____.Venta;
public class Ejecutar { public static void main(String[] args) {
       Mostrar mostrar = new Mostrar();
       Capturar capturar = new Capturar();
                  nombreCliente = "";
       String producto = "";
```

nombreCliente = Capturar.CapturarCadena("Digite su nombre: ");

Double precio = 0.0; Integer cantidad = 0;

```
producto = ______.CapturarCadena("Digite el nombre del producto: ");
precio = Capturar._____("Digite el precio unitario "+producto+": ");
cantidad = Capturar._____("Digite la ______ "+producto+" a
comprar: ")._____();

Venta _____ = new Venta(nombreCliente,producto,precio,cantidad);
______.ImprimirFactura();
}
```

}