

ساعة من البرمجة مجموعة أدوات الشركاء من الشركات

التعلم بمقدور الجميع
7-13 ديسمبر 2020

HOUR OF CODE



ينبغي لجميع الطلاب الحصول على فرصة تعلم علوم الكمبيوتر

فالتفكير الحسابي يُساعد في تنمية مهارات حل المشكلات والمنطق والابتكار. وبانت التقنية تُغيّر في شكل جميع القطاعات على كوكبنا. ينبغي للطلاب اليوم أن يتعلموا كيفية تصميم التقنية، وليس استخدامها فحسب. ومع بدء الطلاب للتعلم في مرحلة مبكرة، سيصبح لديهم أساساً للنجاح في أي مسار مهني في القرن الحادي والعشرين.

يمكن لشركتكم، من خلال حملة "ساعة من البرمجة"، أن تساعد في زيادة الوعي بحركة علوم الكمبيوتر، ويمكن أن يتطوع موظفو الشركة ويلهموا المزيد من الطلاب لمحاولة تعلم علوم الكمبيوتر، لا سيما الشابات والطلاب من الفئات العرقية والعنصرية المهمشة تاريخياً. وهذا الدليل سيوفّر لك بعض الطرق الرئيسية للمشاركة عن بعد أو بالحضور شخصياً في أنشطة "ساعة من البرمجة"، لكننا نشجّعك على الابتكار!

شكراً لك للانضمام إلى **Code.org** للمساعدة في تعريف الملايين من الطلاب بعلوم الكمبيوتر من خلال أنشطة "ساعة من البرمجة".

داخل هذه
المجموعة من
الأدوات

التطوع مع القاعة الدراسية

رسائل لإلهام الموظفين للمشاركة

كيف أضيف إحدى فعاليات "ساعة من البرمجة"؟

رسائل خارجية

الأسئلة الشائعة

التطوع مع القاعة الدراسية

واحدة من أسهل الطرق وأكثرها إنجازًا للمشاركة في حركة "ساعة من البرمجة" هي التطوع مع إحدى قاعات الدراسة داخل المدارس، سواء شخصيًا أو عبر الإنترنت

من بإمكانه التطوع؟

يمكن لأي شخص شغوف بتعليم علوم الكمبيوتر وزيادة التنوع في المجال التقني أن يصبح متطوعًا! ونود أن نرى مشاركة المتطوعين من جميع الخلفيات. وتضم "ساعة من البرمجة" مجموعة كبيرة ومتنوعة من الأنشطة لجميع الأعمار ومستوى المهارات؛ لذا لست بحاجة إلى أن تكون خبيرًا في مجال البرمجة للتطوع!

لماذا أتطوع؟

تحقق من بعض الشهادات من المتطوعين السابقين:

- "كان الجزء الأفضل في تجربتي هو أن **الفصل بأكمله كان من السيدات من وأطفال من أعراق غير البيض**. وهذه بشارة جيدة لمستقبل صناعتنا في أن نتاح فرصة الوصول إلى هؤلاء الأطفال وإثارة حماسهم."
- "لقد استمتعت على وجه الخصوص بتشجيع الفتيات على التقنية. وشعرت وكأنني **أساعد الجيل القادم في منطقتي**."
- "**أحببت أن أرى مدى حماس الأطفال**. فمن بين الأمور الرائعة التي مررت بها أن المعلمين لاحظوا أن هناك بعض الطلاب الذين لم يحرزوا تقدمًا أكاديميًا بقدر تفوقهم في التفكير كمطورين ومساعدة غيرهم - **وهذا يمنحهم شعورًا بالثقة**."

كيف يقع الاختيار على المتطوعين؟

- يمكن أن يبحث المعلمون عن المتطوعين على [خريطة المتطوعين بموقعنا](#).
 - إذا كنت بالقرب من قاعتك الدراسية، فسيراجع المعلمون ملفك التعريفي على الخريطة؛ لذا حاول أن تكمل أكبر قدر ممكن من ملفك التعريفي لزيادة فرص تواصل أحد المعلمين معك.
 - سيتواصل معك أحد المعلمين عبر المنصة (ولن نشارك عنوان بريدك الإلكتروني مع المعلم).
 - تعاون مع المعلم لتحديد أي مدى يمكنك أن تسهم في فعاليته، وما إذا كنت ستزوره شخصيًا أم ستتطوع عبر الإنترنت.
 - إذا كنت تسلم الكثير من الطلبات من المعلمين، فيمكنك دائمًا أن تجري تحديثات على تقصيلاتك، أو تلغي اشتراكك عن طريق النقر فوق الرابط المبين في أسفل أي طلب يأتيك من معلم عبر البريد الإلكتروني.
- لست مضطرًا إلى استخدام خريطة المتطوعين بموقعنا للتطوع! فإذا كان لديك طفل في حياتك، فالمكان الأفضل الذي تبدأ منه هو قاعته الدراسية. أما عن الأوصياء، فنوصي بالتواصل مع أحد معلمي أطفالكم مباشرة. ويمكنكم أيضًا العثور على معلومات إضافية للتواصل على الموقع الإلكتروني لمدارسهم.

التحضير لأنشطتك في "ساعة من البرمجة"

قبل التطوع:

- [جرب بعض الأنشطة بنفسك](#).
- ناقش دورك في الفعالية مع المعلم. وربما تريد التحضير لمشاركة قصتك: كيف انخرطت في مسار مهني في مجال التقنية؟ لماذا يمثل مجال علوم الكمبيوتر أهمية لك؟ ما الأمور التي تفعلها كجزء من وظيفتك، وكيف يرتبط ذلك بمجال التقنية؟
- فكر في الطلاب الذين ستحدث إليهم، وما قد يتجاوبون معه. بوصفك متطوعًا، يمكنك أن تساعد في إدراك وجود علوم الكمبيوتر في كل مكان حولهم، وأن من الممكن أيضًا أن يصبحوا خبراء في هذا المجال.
- حمس الطلاب! وتعاون مع المعلم في اختيار أحد مقاطع الفيديو الملهمة التي يمكن أن تساعد في تركيز الفصل، وتحمسهم على القيام بأحد أنشطة "ساعة من البرمجة".
- إذا كنت من بين المتطوعين عبر الإنترنت، فاختر إمكانيات الصوت والفيديو ومشاركة الشاشة مسبقًا. فكر في إنشاء بعض الشرائح كجزء من عرضك التقديمي.
- إذا كنت ستتطوع شخصيًا، فتأكد من أنك مطلع على كل ما هو جديد بشأن إرشادات الصحة والسلامة داخل كل من منطقتك ومدرستك. وقد تحتاج إلى الوصول مبكرًا نوعًا ما بناءً على إجراءاتهم.

هل تحتاج إلى مزيد من المصادر؟ [يرجى مراجعة هذه النصائح الأخرى](#).

رسائل لإلهام الشركة للمشاركة

إليك عينة من رسائل البريد الإلكتروني لمساعدتك في حشد موظفيك للتفاعل مع أنشطة "ساعة من البرمجة". ويمكنك أن تشجعهم على المشاركة عن طريق الاشتراك للتطوع أو التبرع أو المشاركة في فعالية مؤسستك.

البريد الإلكتروني رقم 1 - دعوة للمتطوعين

الموضوع: تطوع لمساعدة الطلاب من خلال أحد أنشطة "ساعة من البرمجة"!

مرحبًا [الاسم]،

يسعدني أن أعلن عن انضمام [الشركة] إلى [Code.org](https://code.org) هذا العام للمساعدة في الترويج لحركة "ساعة من البرمجة"! فإذا لم يسبق لك المشاركة، فإن حملة "ساعة من البرمجة" العالمية جزء من الحركة لتوسيع فرص المشاركة في مجال علوم الكمبيوتر وزيادة التنوع في المجال التقني. وقد وصل عدد المشاركين في الحملة إلى مليون معلم، فضلاً عن 50 مليون طالب من جميع الخلفيات فيما يزيد على 180 بلداً.

فعلى الرغم من أن علوم الكمبيوتر أضحت المجال الذي يعرف القرن الحادي والعشرين، إلا أن معظم المدارس لا تدرّس تلك العلوم. لذا؛ انضم إلينا لدعم مهمة إتاحة فرصة التعلم لكل طالب في جميع المدارس!

[اختياري] في العام الماضي، تطوع أكثر من [XXXX] من الموظفين، ونأمل في تجاوز هذا الرقم في هذا العام!

كيفية المشاركة:

التطوع مع القاعة الدراسية

تطوع بحضورك شخصياً أو عبر الإنترنت، وألهم الطلاب لتجربة أحد أنشطة "ساعة من البرمجة"!

● أكتوبر - ديسمبر: إذا سجلت اشتراكك للتطوع ك فرد، فربما يتواصل معك المعلمون لبدء التخطيط. وإذا لم يتواصل معك أحد المعلمين، فحاول الوصول إلى المدارس المحلية التي تهتم بالتطوع معها. وأفضل مكان تبدأ منه هي المدرسة التي ترتبط بها بالفعل، مثل المدرسة التي سبق لك الدراسة فيها أو مدرسة طفلك.

● مطلع ديسمبر (أسبوع تعليم علوم الكمبيوتر): استمتع بالتطوع في فعاليات "ساعة من البرمجة"!

شارك في فعالية [شركة] في أنشطة "ساعة من البرمجة"

انضم إلينا في استضافة أحد أنشطة "ساعة من البرمجة"! [أدرج تفاصيل الفعالية]

بكل تأكيد، إذا لم تكن قادراً على التطوع، فيمكنك دوماً [التبرع](https://code.org/help) أو زيارة الرابط [Code.org/Help](https://code.org/help) للوصول إلى أفكار حول كيفية دعم هذه الحركة.

تفخر [الشركة] بالمشاركة في هذه الحملة العالمية. وستساعد جهودنا في تعريف الكثير من الطلاب بمجال علوم الكمبيوتر، الذين ربما لم يسبق لهم اكتشاف هذا المجال من قبل. وباتت التقنية تغيّر في شكل العالم؛ فمن خلال زيادة الفرص وفتح مسارات لقاداتنا ومبتكرينا في المستقبل، سنمتلك القوة في تغيير التقنية.

-توقيع

حاشية جُرب أحد أنشطة "ساعة من البرمجة" بنفسك!

رسائل داخلية (تتمة)

بينما نقترّب من أنشطة "ساعة من البرمجة"، يُرجى المتابعة مع موظفيك، وألق نظرة على التجارب السابقة للمتطوّع.

البريد الإلكتروني رقم 2 - رسالة تذكير للمتطوّع

الموضوع: لم يفت الأوان بعد للتطوّع في حركة "ساعة من البرمجة"!

مرحبًا [الاسم]،

ما يزال الوقت متاحًا [لتسجيل الاشتراك للتطوّع](#) في حركة "ساعة من البرمجة"! انضم إلى [الشركة] وCode.org لتسهم في إعطاء الفرصة لجميع الطلاب من كل المدارس لتعلّم علوم الكمبيوتر.

تبدأ كثيرٌ من المهن بشرارة واحدة من الإلهام في بداية الحياة. لذا؛ ساعد في تشجيع الطلاب داخل منطقتك التعليمية لتعلّم من خلال أنشطة "ساعة من البرمجة"، وقدم الدعم لجيل قادم من متخصصي علوم الكمبيوتر يتميز بالحماس والتتوّع.

آراء المتطوّعين:

- "كان الجزء الأفضل في تجربتي هو أن الفصل بأكمله كان من السيدات من وأطفال من أعراق غير البيض. وهذه بشارة جيدة لمستقبل صناعتنا في أن تتاح فرصة الوصول إلى هؤلاء الأطفال وإثارة حماسهم."
- "لقد استمتعت على وجه الخصوص بتشجيع الفتيات على التقنية. شعرت وكأنني أساعد الجيل القادم في منطقتي."
- "أحببت أن أرى مدى حماس الأطفال. فمن بين الأمور الرائعة التي مررت بها أن المعلمين لاحظوا أن هناك بعض الطلاب الذين لم يحرزوا أكاديميًا بقدر تفوّقهم في التفكير كمطوّرين ومساعدة غيرهم - وهذا يمنحهم شعورًا بالثقة."

كيفية المشاركة:

التطوع مع القاعة الدراسية

- تطوّع بحضورك شخصيًا أو عبر الإنترنت، وألهم الطلاب لتجربة أحد أنشطة "ساعة من البرمجة"!
- إذا لم تتطوّع بالفعل، فيُرجى [تسجيل الاشتراك للتطوّع](#)! وإذا لم يتواصل معك أحد المعلمين، فحاول الوصول إلى المدارس المحلية التي تهتم بالتطوّع معها. وأفضل مكان تبدأ منه هي المدرسة التي ترتبط بها بالفعل، مثل المدرسة التي سبق لك الدراسة فيها أو مدرسة طفلك.

شارك في فعالية [شركة] في أنشطة "ساعة من البرمجة"

انضم إلينا في استضافة أحد أنشطة "ساعة من البرمجة"! [أدرج تفاصيل الفعالية]

بكل تأكيد، إذا لم تكن قادرًا على التطوّع، فيمكنك دومًا [التبرّع](#) أو زيارة الرابط [Code.org/Help](https://code.org/help) للوصول إلى أفكار حول كيفية دعم هذه الحركة.

"ساعة من البرمجة" حركة مهمة، تجاوز عدد المشاركين فيها المليون معلم، فضلًا عن 50 مليون طالب من جميع الخلفيات فيما يزيد على 180 بلدًا. وثرى الجانب الأفضل؟ الطلاب يحبونها! نفخر [الشركة] بالمشاركة في هذه الحملة العالمية، وأرجو أن تنضم إلينا.

-توقيع

كيف أضيّف إحدى فعاليات "ساعة من البرمجة"؟

دعوة الطلاب لإحدى فعاليات "ساعة من البرمجة"! وإليك كيفية الدعوة:

- حدّد تاريخًا وموقعًا لفعاليّتك. أما عن أحد أنشطة "ساعة من البرمجة" عبر الإنترنت، حدّد منصة عقد المؤتمر التي ستستخدمها مسبقًا.
- ادع مدرسة محلية أو إدارة تعليمية. ونوصي بالبدء مع مدرسة داخل بلدك ترتبط بها بالفعل أو استعرض [خريطةنا لفعاليّات "ساعة من البرمجة"](#).
- إذا لم تكن قادرًا على التواصل مع مدرسة، فيرجى [التواصل معنا](#)، وسنوصّلك بأحد شركائنا المحليين إن أمكن.
- رَوِّج لفعاليّتك عبر مواقع التواصل الاجتماعي.
- اختر نشاطًا، وجربّه قبل فعاليّتك. ويمكنك [مراجعة أنشطتنا من هنا!](#)
- خطط لاحتياجاتك التقنية، لا سيما إذا كنت ستضيّف إحدى الفعاليّات عبر الإنترنت.
- بالنسبة لفعاليّات الحضور شخصيًا: لا توجد أجهزة كافية؟ يُرجى مراجعة [البرمجة الثنائية](#).

عينة من الجدول الزمني أنشطة "ساعة من البرمجة"

النشاط	الوقت
عرّف بعض موظفيك و/أو ضيوفك. ويمكنهم الحديث عن موضوعات مثل ما يلي: <ul style="list-style-type: none">● أين تعمل، وماذا تعمل، وما أكثر شيء تحبه في وظيفتك؟● من ألهمك وما الذي ألهمك؟● كيف أصبحت مهتمًا بمجال علوم الكمبيوتر؟● هل لديك موجّه؟● شارك قصة عن مدى تأثير التقنية في الجميع.	5 - 10 دقائق
اعرض/بث أحد مقاطع الفيديو المُلهمة .	5-1 دقائق
اطرح أسئلة على الطلاب، وأمهلهم وقتًا للأسئلة والأجوبة. <ul style="list-style-type: none">● ما الوظائف التي يهتمون بها، وما أدواتهم التقنية أو التطبيقات المفضّلة، وكيف صُمّمت هذه الأدوات والتطبيقات في اعتقادهم؟● اذكر بعض الأمثلة من التقنيات أو علوم الكمبيوتر التي تستخدمها كل يوم.● هل لدى الطلاب أي أسئلة لك؟	5 - 10 دقائق
الكود البرمجي! إذا كنت ستتطوّل شخصيًا، فيرجى الإجابة على الأسئلة، وتوجيه الطلاب من خلال الألغاز الصعبة. حاول ألا تقدّم لهم الحل مباشرة، وجرب بدّل. لأ من ذلك أن تطرح عليهم أسئلة حتى يتمكنوا من الإجابة بأنفسهم بشأن الخطأ الذي حدث، وشجّع الطلاب على سؤال بعضهم البعض إذا كانت لديهم أسئلة. إذا كنت تتطوّل عبر الإنترنت، فتعاون مع المعلم بشأن المنهجية الأفضل التي ربما تصلون إليها. وقد يكون الرجوع إلى نهاية الجلسة أكثر منطقية لمعرفة مستوى التقدّم الذي أحرزه الطلاب.	60 دقيقة
اشكر الجميع، وشارك شهادات الإنجاز للاحتفال! وشجّعهم على مواصلة التعلّم.	3-1 دقائق

يوم في فاعلية "ساعة من البرمجة"

- شارك صورك وقصصك معنا عن طريق النشر على وسائل التواصل الاجتماعي مستخدمًا الوسم [#ساعة_من_البرمجة](#).
- إذا كان لدى شركتك منصة لتتبع المتطوّعين، فلا تنسَ أن تدخل في ساعات عملك كمتطوّل.
- احتفل! يمكنك أن تختتم فعاليّتك بحفلة راقصة، [وجوائز من منتجات قيّمة](#) والمزيد.

رسائل خارجية

انشر الكلمة للترويج لأنشطة "ساعة من البرمجة"، وساعد في رفع الوعي بحركة علوم الكمبيوتر. فيما يلي عينة من المحتوى الذي ستنتشره على مواقع التواصل الاجتماعي، وبعض المصادر بعض الملهمة التي ستشاركها مع أصدقائك وعائلتك ومجتمعك.

النشر على مواقع التواصل الاجتماعي - عينة من المحتوى

الإعلان العام عن أنشطة "ساعة من البرمجة"

- حركة #ساعة_من_البرمجة تأتيكم مرة أخرى — انضم إلى الحركة. [/https://hourofcode.com](https://hourofcode.com)
- علوم الكمبيوتر تغير عالمنا. لذا؛ ساعد الطلاب في أن يصبحوا جزءًا من هذا التعبير الذي يبدأ من خلال أحد أنشطة #ساعة_من_البرمجة. [/https://hourofcode.com](https://hourofcode.com)
- لا تستخدم التقنية فحسب، بل تعلم كيفية بنائها. ساعد شخصًا في البدء بأحد أنشطة #ساعة_من_البرمجة. [/https://hourofcode.com](https://hourofcode.com)
- طريق الألف ميل في التقنية يبدأ بأحد أنشطة #ساعة_من_البرمجة. ساعد الجيل القادم في التعلم! [/https://hourofcode.com](https://hourofcode.com)

الإحصائيات

- لقد جرب معظم الفتيات مجال علوم الكمبيوتر من خلال أنشطة #ساعة_من_البرمجة مقارنة بالسنوات السبعين الأخيرة. فساعدنا في صنع التاريخ مرة أخرى. [/https://hourofcode.com](https://hourofcode.com)
- هل تعلم أن 45% فقط من مدارس الولايات المتحدة الأمريكية تدرس علوم الكمبيوتر؟ امنح جميع الطلاب الفرصة لتعلم أحد أنشطة #ساعة_من_البرمجة [/https://hourofcode.com](https://hourofcode.com)
- 26% من متخصصي البرمجيات من السيدات فقط داخل الولايات المتحدة الأمريكية. عرّف المزيد من الفتيات بمجال علوم الكمبيوتر من خلال أنشطة #ساعة_من_البرمجة [/https://hourofcode.com](https://hourofcode.com)
- 67% من وظائف الحوسبة داخل الولايات المتحدة الأمريكية ليست مدرجة في قطاع التقنية. لذا؛ ساعدنا في وضع علوم الكمبيوتر في خريطة المقرر الدراسي النموذجي من خلال أنشطة #ساعة_من_البرمجة [/https://hourofcode.com](https://hourofcode.com)

اكتب قصتك

- نشاط واحد من أنشطة #ساعة_من_البرمجة قد يجعلك [اكتب قصتك]. [/https://hourofcode.com](https://hourofcode.com)
- أدمع #ساعة_من_البرمجة لأن [اكتب أفكارك]. انضم إلينا على <https://hourofcode.com>
- خاص بالمهندسين
- إذا كان السطر الأول في الكود البرمجي سببًا في تغيير حياتك، فساعد الطلاب القريبين منك في القيام بنشاطهم الأول من أنشطة #ساعة_من_البرمجة على <https://code.org/volunteer>
- إذا تعلمت البرمجة، فما قصتك؟ شجّع أحد الطلاب القريبين منك من خلال نشاطه الأول من أنشطة #ساعة_من_البرمجة على <https://code.org/volunteer>

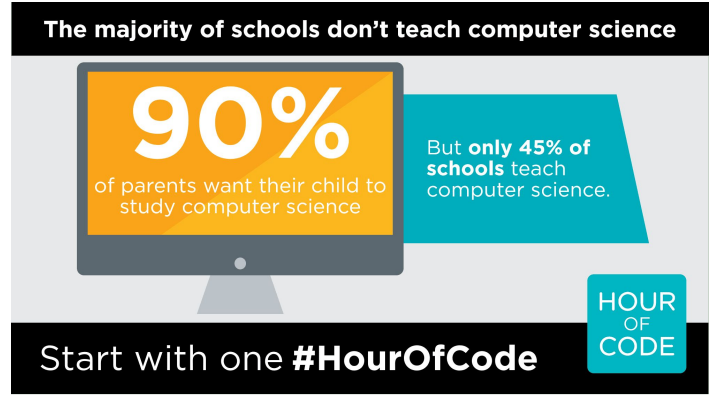


Every girl deserves to take part in **creating the technology that will change our world**, and change who runs it.

Malala Yousafzai
Nobel Peace Prize Winner

Start with one **#HourOfCode**

HOUR OF CODE



The majority of schools don't teach computer science

90% of parents want their child to study computer science

But only 45% of schools teach computer science.

Start with one **#HourOfCode**

HOUR OF CODE

يمكنك العثور على مزيد من حكايات ورسومات مواقع التواصل الاجتماعي
لمشاركتها من الموقع الإلكتروني [HourofCode.com](https://hourofcode.com)

رسائل خارجية (تتمة)

مشاركة مقاطع الفيديو

السيدات في مقاطع الفيديو ذات الصلة بالتقنية

- [تغيير العالم](#): بطولة "شيريل ساندبرج" و"جاسمين لورانس" و"كارلي كلوس" و"ماي لي خوي" و"ميا إينر" و"أليس ستينجلاس" و"جيس لي" و"باولا ميچيا مينيا" و"مالالا يوسفزاي" و"سوزان وچسكي".
- [مالالا تدعو الفتيات للقيام بأحد أنشطة "ساعة من البرمجة"](#): بطولة مالالا يوسفزي: ناشطة في مجال تعليم الإناث وحاصلة على جائزة نوبل.

مقاطع فيديو "ساعة من البرمجة"

- ["ساعة من البرمجة" - حول العالم](#)
- ["ساعة من البرمجة 2015" - حول العالم](#)
- ["ساعة من البرمجة" هنا \(2015\)](#)
- [الرئيس أوباما يطلب من أمريكا تتعلم علوم الكمبيوتر \(2014\)](#)
- ["ساعة من البرمجة" هنا \(2013\)](#)

مقاطع فيديو عامة ومُلهمة عن علوم الكمبيوتر

- [التعلم بمقدور الجميع](#): (دقيقة واحدة) رسالة قصيرة من "بيل جيتس"، "مارك زوكربيرج"، "ويليام آدمز" المعروف باسم "ويل.آي.أم"، نجم نجوم الدوري الأمريكي لكرة السلة للمحترفين (NBA) "كريس بوش"، "جايب نويل" مؤسس شركة Valve لألعاب الفيديو، "درو هوستون" مؤسس شركة Dropbox، "إيلينا سيلينوك" مؤسسة شركة Clothia، وغيرهم من عمالقة التقنية؛ لإلهام الطلاب لتعلم البرمجة.
- [ما لا تعلمه معظم المدارس](#): (6 دقائق) تعرّف على "القوة الخارقة" الجديدة التي لا يتم تدريسها في 90% من مدارس الولايات المتحدة الأمريكية. بطولة "بيل جيتس"، "مارك زوكربيرج"، "ويليام آدمز" المعروف باسم "ويل.آي.أم"، "جاك دورسي"، "توني هساي"، "درو هوستون"، "جايب نويل"، "روتشي سانغفي"، "إيلينا سيلينوك"، "فانيسا هورست"، "هادي بارتوفي".
- ["نجوم البرمجة" - فيلم قصير](#): (9 دقائق) تعرّف على "القوة الخارقة" الجديدة التي لا يتم تدريسها في 90% من مدارس الولايات المتحدة الأمريكية. بطولة "بيل جيتس"، "مارك زوكربيرج"، "ويليام آدمز" المعروف باسم "ويل.آي.أم"، "جاك دورسي"، "توني هساي"، "درو هوستون"، "جايب نويل"، "روتشي سانغفي"، "إيلينا سيلينوك"، "فانيسا هورست"، "هادي بارتوفي".

مصادر أخرى

- [مصادر ترويجية لأنشطة "ساعة من البرمجة"](#): تتضمن كتيبات ونشرات إعلانية وصور وإحصائيات وملصقات وما إلى ذلك.
- [نبذة عن Code.org](#)

غير قادر على التطوُّع؟ فيما يلي طرق أخرى للمشاركة

- [التبرُّع إلى Code.org](#).
- شارك تجربتك على وسائل التواصل الاجتماعي، مستخدمًا الوسم #ساعة_من_البرمجة HourOfCode.
- [رُفِّع على هذه العريضة](#) لنضمن توفير الفرصة لجميع الطلاب لتعلم علوم الكمبيوتر.
- [أنشر الوعي](#) عن طريق ارتداء [منتجات Code.org القيمة](#) (تذهب جميع العائدات لدعم المزيد من الطلاب في الحصول على فرص تعلم علوم الكمبيوتر).
- اختر مساعدة Code.org عندما تتسوّق من [AmazonSmile](#).

لمزيد من الاقتراحات حول كيفية دعم Code.org، يُرجى زيارة [Code.org/help](#)

الأسئلة الشائعة

هل يتعين عليّ أن أكون مهندساً للبرمجيات للمشاركة؟

لا، بل نشجّع جميع الموظفين على التطوُّع. فعندما يملؤون النموذج، يمكنهم تحديد "مهندس برمجيات" أو "غير ذلك". فإذا كان الخيار "غير ذلك"، فيمكن أن يوضّح الموظفون ما يدفعهم للشعور بالشغف تجاه التقنية، حتى يصبح المعلمون متحمسين لإحضارهم إلى قاعة الدراسة.

هل يمكن للموظفين الدوليين المشاركة؟

نعم، يمكن أن يُنسّق الموظفون الدوليون مع أحد المعلمين لإجراء زيارة عبر الإنترنت لقاعة الدراسة على Cisco Webex أو Google Meet أو Microsoft Teams أو Zoom. وناقش خيارات المنصات واختبرها مع المعلم قبل فعاليته في "ساعة من البرمجة". هل لديكم مكاتب في بلدان أخرى؟ شجّعهم على أن يضيفوا إحدى فعاليات "ساعة من البرمجة" داخل محلياً أيضاً! وتتوفر لنا أنشطة بأكثر من 45 لغة. إذا أردت أن تفعل المزيد، فيمكن للموظفين الدوليين مساعدة Code.org بجهود الترجمة. وتواصل على international@code.org إذا كنت مهتماً بالمساعدة في هذا الأمر.

هل سيحصل جميع الموظفين المُسجّلين على وظيفة تطوعيّة؟

يهتم أكثر من 6000 معلم بوجود متطوعين! ونحن على ثقة من أنه ستكون هناك فرصة لمعظم الموظفين. ومع ذلك، سيتم تشجيع الموظفين غير المتطابقين مع الفرص على التواصل مباشرة مع المدارس المحلية، أو إنشاء فعاليّتهم في "ساعة من البرمجة" أو دعوة طلاب المدارس.

كيف يمكن للموظفين أن يطلبوا من مدارس أبنائهم أن يضيفوا متطوعين؟

يمكن للمتطوعين استخدام هذا البريد الإلكتروني لتشجيع المديرين والمدارس المحلية على المشاركة.

لم أتلقَ ردّاً من أي معلم إلى الآن. هل هناك أي شيء آخر يمكنني أن أفعله خلال فترة الانتظار؟

لا يتعيّن عليك انتظار التواصل معك من أحد المعلمين لتبدأ! ومن ثمّ، ابحث في منطقتك عن المدارس والإدارات التعليمية. ويمكنك أن ترسل رسالة عبر البريد الإلكتروني إلى مدير المدرسة أو معلمي علوم الكمبيوتر أو معلمي التقنية، واسألهم عما إذا كانوا سيقومون بأنشطة "ساعة من البرمجة" ويبحثون عن متطوعين أم لا. أو تواصل مع المؤسسات المحليّة مثل مؤسسة Boys and Girls Club أو مؤسسة Boys or Girls Scouts أو مؤسسة Junior Achievement وغيرها.

المدرسة التي أتعاون معها ليس لديها اتصال بالإنترنت أو اتصالها محدود. فما أنشطة "ساعة من البرمجة" المتوفرة لتلك المدارس؟

هناك الكثير من الخيارات للأنشطة غير المعتمدة على الكمبيوتر. يُرجى زيارة code.org/learn وابحث عن خيار "بدون إنترنت" تحت مرشح "تقنية قاعة الدراسة". لدينا أيضاً إصدارات غير متصلة بالإنترنت من أنشطة حرب النجوم وأنشطة ماينكرافت يمكن للمعلم تنزيلها وتثبيتها على كل جهاز كمبيوتر قبل فعاليته في "ساعة من البرمجة".

كيف أطلع على معلوماتي أو أعدّلها؟

من المفترض عندما تسجّل اشتراكك أن تستلم رسالة تأكيد عبر البريد الإلكتروني تحتوي على رابط لعرض/تعديل معلوماتك. وإذا لم تتمكّن من تحديد مكان تلك الرسالة عبر البريد الإلكتروني أو تعدّل معلوماتك، فيُرجى التواصل على البريد الإلكتروني عبر volunteers@code.org للدعم.

هل توجد أي من أنشطة "ساعة من البرمجة" للطلاب من ذوي الاحتياجات الخاصة؟

نعمل باستمرار على تحسين اختياراتنا لأنشطة الطلاب من ذوي الاحتياجات الخاصة.

إذا كان لديك طالب من ذوي الاحتياجات الخاصة، فيمكنك مراجعة هذا الدليل التوجيهي حول كيفية مشاركة الطالب في أنشطة "ساعة من البرمجة". لدينا أيضاً موارد للطلاب الذين يستخدمون التقنية المساعدة.