

Hour of Code

Tipps für virtuelle Veranstaltungen

HOURL
OF
CODE

Jeder kann lernen

7. - 13. Dezember, 2020

Die Hour of Code ist eine globale Bewegung, die Millionen von Studenten weltweit an die Informatik heranführt, Kinder zum Lernen inspiriert, Klischees aufbricht und Ihnen Selbstbewusstsein gibt.

Obwohl die Hour of Code traditionell in Klassenzimmern auf der ganzen Welt stattfindet, müssen Sie nicht gemeinsam irgendwo anwesend sein, um den Spaß mitzumachen! Mit diesen Tipps können Sie online eine virtuelle Hour of Code veranstalten.

Beginnen Sie Ihre Veranstaltung gemeinsam

Beginnen Sie Ihre Veranstaltung mit einem virtuellen Online-Start, um sich das Interesse der Teilnehmer zu sichern. Es gibt verschiedene Möglichkeiten, wie Sie Ihre Veranstaltung so beginnen können, dass die Schülerinnen begeistert sind.

Laden Sie einen Gastreferenten/eine Gastreferentin ein

Freiwillige möchten helfen! Benutzen Sie einfach unsere [Unterstützerkarte](#), um Besucher für eine virtuellen Klassenbesuch zu finden. Die meisten sprechen gerne ihre Erfahrungen mit Informatik und Technologie, um Ihre SchülerInnen dafür zu begeistern.

Zeigen Sie motivierende Videos

Zeigen Sie den TeilnehmerInnen eins unserer [motivierenden Videos](#) mit Vorbildern für echte Berufsbilder im Bereich der Informatik. Viele dieser Videos sind weniger als 5 Minuten lang und enthalten Inspiration von Promis, die Ihre SchülerInnen erkennen werden.

Sprechen Sie über Informatik als festen Bestandteil unseres Lebens

Vermitteln Sie in Ihrer Veranstaltung ein tieferes Verständnis der Informatik, indem Sie die Auswirkungen der Technologie auf die Gesellschaft und unser tägliches Leben beleuchten. Stellen Sie den SchülerInnen gezielte Fragen und gestalten Sie den Beginn Ihrer Veranstaltung als [interaktive Diskussion](#).

Was Sie vorbereiten sollten

Wählen und testen Sie Ihre virtuelle Veranstaltungsplattform. Wahrscheinlich sind Sie mit Plattformen wie Cisco Webex, Google Meet, Microsoft Teams, Skype oder Zoom vertraut. Machen Sie sich mit der von Ihnen gewählten Plattform vertraut, testen Sie ihre Möglichkeiten und gehen Sie Ihre Tagesordnung vor dem Veranstaltungstermin durch. Überlegen Sie, ob Sie Interaktivität zulassen möchten, möglicherweise durch Abstimmungen, Fragen und Antworten oder moderierte Chats.

Planen Sie, wie die SchülerInnen teilnehmen sollen. Es kann für Sie zweckdienlich sein, im Voraus ein bis drei 3 Aktivitäten zu ihrer Auswahl zu bestimmen. Auf diese Weise können Sie Aktivitäten auswählen, die für die jeweilige Klassenstufe am besten geeignet sind, und sind besser darauf vorbereitet, Hilfestellung zu geben, wenn die SchülerInnen Fragen haben.

Selbstgesteuert

Nach dem Start der Veranstaltung können die SchülerInnen die Videokonferenz verlassen, um an ihren [Hour of Code Aktivitäten](#) selbstständig statt in Echtzeit zusammen zu arbeiten. Dass ermöglicht es den ihnen, in ihre eigenen Projekte einzutauchen und ein besseres Verständnis der Informatikkonzepte zu erlangen.

Gemeinsam online

Wenn Sie es vorziehen, dass Ihre SchülerInnen während der gesamten Dauer Ihrer Veranstaltung an derselben Videoveranstaltung teilnehmen, beachten Sie bitte, dass sie immer zwei Fenster geöffnet haben müssen - eines für die Videokonferenzplattform und das andere für die SchülerInnen, damit sie an ihrer Aktivität arbeiten können.

Mit Eltern

Bei SchülerInnen bis zur 4. Klasse könnten Sie ihre Eltern bitten, eine Hour of Code zu Hause zu moderieren. Sie können sie dabei mit einigen empfohlenen Tutorials sowie mit dieser hilfreichen [Anleitung für Eltern](#) unterstützen.





Was Sie vorbereiten sollten (Forts.)

Mit einem Freiwilligen arbeiten. Sie können auf unserer [Unterstützerte Karte](#) eine(n) Freiwilligen finden, der/die zu Ihrem Programm passt. Viele dieser Freiwilligen stehen für eine Fernteilnahme zur Verfügung und freuen sich, über ihre Erfahrungen im Bereich der Informatik oder wie sich die Technologie auf ihre Rolle auswirkt, zu sprechen oder Ihnen einfach nur bei der Beantwortung von Fragen der SchülerInnen zu helfen.

Materialien für das Feiern. Schauen Sie unten nach Ideen, wie Sie Ihre virtuelle "Hour of Code" feiern können. Einige davon müssen Sie eventuell im Voraus vorbereiten, wie z.B. die Erstellung der [Abschlusszertifikate](#) für alle Ihre Teilnehmer.



Feiern Sie gemeinsam!

Ähnlich wie Sie die Veranstaltung gemeinsam begonnen haben, sollten hinterher auch gemeinsam feiern! Hier einige Ideen, wie Sie Ihre virtuelle Feier interessant gestalten können:

- Erlauben Sie den SchülerInnen, ihre **fertigen Projekte mit der Klasse zu teilen**. Wenn es Ihre Konferenzplattform zulässt, können Sie sie sogar dazu ermutigen, einen Screenshot ihrer Projekte zu machen und diesen als virtuellen Hintergrund zu verwenden!
- **Das Gelernte besprechen:** Was haben die SchülerInnen über Informatik oder Technologie gelernt? Was haben sie getan, wenn sie auf ein Problem gestoßen sind, wie haben sie es gelöst?
- Erstellen Sie [Teilnahmezertifikate](#) und teilen Sie sie an Ihre Teilnehmer aus
- Posten Sie Fotos und Videos Ihrer Hour of Code in den Sozialen Medien. Benutzen **#HourOfCode** und **@codeorg**, damit auch wir Ihren Erfolg feiern können!

Lernen Sie weiter - gehen Sie über die Hour of Code hinaus!

Kontinuierliches Lernen in der Klasse oder online

Erweitern Sie den Informatikunterricht an Ihrer Schule oder in Ihrem Bezirk

Helfen Sie, politische Hindernisse für die Informatik zu beseitigen

Sie finden Sie die besten Lernressourcen für Ihren Unterricht unter code.org/educate. Oder lassen Sie Ihre SchülerInnen unabhängig voneinander auf der Online-Lernplattform von Code.org weitermachen, wo Sie ihren Fortschritt verfolgen können, während sie in ihrem eigenen Tempo lernen. Besuchen Sie code.org/yourschool, um zu erfahren, wie Sie Ihrer Schule oder Ihrem Bezirk einen vollständigen Pfad für den Informatikunterricht in allen Klassen und berufliche Weiterbildung anbieten können. Ermutigen Sie GrundschullehrerInnen, kostenlose, eintägige lokale Workshops unter code.org/k5 zu suchen. Code.org und unsere Partner arbeiten daran, die Richtlinien auf Bundes-, Landes- und lokaler Ebene zu ändern, um den Zugang zur Informatik für alle SchülerInnen zu verbessern. Unter advocacy.code.org erfahren Sie, was in Ihrer Region geschieht und wie Sie helfen können.



"Ich fordere Mädchen in jedem einzelnen Land auf, eine Stunde Code zu lernen"

Malala Yousafzai
Nobelpreisträger

**Tragen Sie den Termin in Ihrem Kalender ein:
7. - 13. Dezember 2020!**

**Beginnen Sie mit
[HourOfCode.com](https://hourofcode.com)**

Hour of Code

Häufig gestellte Fragen

HOURL
OF
CODE

**Haben Sie noch Fragen?
Wir haben Antworten.**

Dauert die Hour of Code eine ganze Stunde?

Viele SchülerInnen werden in der Lage sein, ihre Aktivitäten in weniger als einer Stunde zu beenden, und das ist in Ordnung! Sie können weiterhin neue Tutorials ausprobieren, während andere ihre Aktivitäten fertigstellen.

Müssen alle SchülerInnen die gleiche Aktivität durchführen?

Für eine virtuelle Umgebung empfehlen wir, dass Sie 1 bis 3 Aktivitäten bestimmen, die Ihre TeilnehmerInnen ausprobieren können. So können Sie Aktivitäten auswählen, die am besten für ihre Klasse geeignet sind, und Sie sind mit den Tutorials vertraut, falls während der Veranstaltung Fragen auftreten. Es ist jedoch nicht erforderlich, dass alle SchülerInnen die gleiche Aktivität durchführen *muss*.

Kann ich eine Hour of Code außerhalb der Informatik-Bildungswoche organisieren?

Sie können eine Hour of Code Aktivität durchführen oder eine Hour of Code Veranstaltung organisieren, wann immer Sie wollen. Es muss nicht einmal im Dezember sein! Die Hour of Code ist zu jeder Jahreszeit eine großartige Lernerfahrung. Und Sie müssen Ihre Veranstaltung nicht anmelden, Sie fangen einfach damit an.

Warum Informatik?

Alle SchülerInnen sollten die Möglichkeit haben, Informatik zu lernen. Informatikunterricht fördert Problemlösungsfähigkeiten, Logik und Kreativität. Wenn SchülerInnen früh beginnen, haben sie eine Erfolgsgrundlage in jedem Berufsbild des 21. Jahrhunderts. Weitere Statistiken finden Sie [hier](#).

Ich weiß nichts über das Schreiben von Code. Kann ich trotzdem eine Veranstaltung moderieren?

Natürlich. Die Hour of Code Aktivitäten sind selbstgesteuert. Sie müssen einfach nur unsere aktuellen Tutorien ausprobieren, das gewünschte Tutorial auszuwählen und eine Stunde zu wählen - wir kümmern uns um den Rest. Wir haben auch Optionen für jedes Alter und jede Erfahrungsstufe ab der ersten Klasse. Beginnen Sie die Planung Ihrer Veranstaltung, indem Sie unsere [Leitfäden](#) lesen.

Welche Geräte sollte ich für meine SchülerInnen verwenden?

Die Aktivitäten von Code.org funktionieren auf allen Geräten und Browsern. Den technischen Bedarf für Nicht-Code.org-Aktivitäten finden Sie unter [code.org/learn](#) in der Beschreibung der jeweiligen Aktivität. Denken Sie daran, dass wir auch [Aktivitäten ohne Geräte](#) wenn es Schülerinnen gibt, die ohne Internetzugang oder Geräte arbeiten.

Müssen sich die SchülerInnen mit einem Konto anmelden?

Nein. Es ist absolut keine Registrierung oder Anmeldung erforderlich, damit SchülerInnen die Hour of Code ausprobieren können. Die Anmeldung für die Hour of Code erstellt NICHT automatisch ein Code.org-Konto.

Wie viel kann man in einer Stunde lernen?

Das Ziel der "Hour of Code" ist es nicht, jemanden in einer Stunde zu einem Informatik-Experten zu machen. Eine Stunde reicht nur aus, um zu verstehen, dass Informatik Spaß macht und kreativ ist, dass sie für alle Altersgruppen und für alle SchülerInnen unabhängig von ihrem Hintergrund zugänglich ist. Millionen der teilnehmenden LehrerInnen und SchülerInnen haben sich dafür entschieden, mehr als eine Stunde mitzumachen - einen ganzen Tag oder eine ganze Woche oder länger zu lernen, und viele dieser SchülerInnen haben sich daraufhin entschieden, sich für einen ganzen Kurs (oder sogar ein Studium) einzuschreiben.

Was alle Teilnehmer in einer Stunde lernen können, ist vor allem, dass wir dies tun können.