Heure de Code Conseils pour des événements v virtuels

Tout le monde peut apprendre Du 5 au 11 décembre 2022

HOUR OF CODE

L'Heure de Code est un mouvement mondial qui initie des millions d'étudiants, dans le monde, à l'informatique, incite les enfants à apprendre davantage, brise les stéréotypes, et les rend plus confiants dans leurs aptitudes.

Bien que l'Heure de Code se tienne traditionnellement en salle de classe et autres lieux, à travers le monde, vous n'avez pas besoin d'être ensemble, en personne pour passer un bon moment! Vous pouvez organiser une Heure de Code virtuelle, en ligne, en suivant ces conseils.

Débutez votre événement ensemble

Débutez votre événement par un coup d'envoi virtuel, en ligne, pour stimuler l'enthousiasme des participants. Vous pouvez débuter votre événement de plusieurs façons pour engager les étudiants.

Invitez un conférencier

Des bénévoles sont prêts à aider!
Reportez-vous à notre <u>carte des</u>
<u>benevoles</u> pour trouver des invités
qui se proposent pour une visite à
distance. La plupart partageront
volontiers leur expérience avec
l'informatique et la technologie
pour vous aider à inspirer vos élèves.

Vidéos qui inspirent

Montrez aux participants une de vos vidéos qui inspirent et présentent des célébrités qu'ils admirent, dans de réelles carrière employant l'informatique. Beaucoup de vidéos durent moins de 5 minutes et vos élèves reconnaitront des célébrités qui leur donneront de l'inspiration.

Discutez de l'informatique pour de bon

Transformez votre événement en une compréhension plus approfondie de l'informatique, en tenant compte de l'influence de la technologie sur notre vie quotidienne. Posez des questions d'orientation aux élèves, et faites du début de votre événement une discussion interactive.

Que préparer à l'avance?

Déterminez et testez la plateforme de votre événement virtuel. Vous connaissez probablement les plateformes telles que Cisco Webex, Google Meet, Microsoft Teams, Skype, ou Zoom. Familiarisez-vous avec la plateforme sélectionnée, testez ses capacités et parcourez votre programme avant la date de votre événement. Réfléchissez au fait de permettre de l'interaction ou pas, éventuellement à travers des sondages, un Questions-Réponses ou un chat modéré.

Planifiez comment les étudiants participeront. Il peut vous être utile de déterminer 1 à 3 options d'activités de l'Heure de Code, parmi lesquelles il choisiront, au préalable. Cela vous permet de choisir les activités qui conviennent le mieux à leur niveau scolaire et d'être mieux préparé pour offrir de l'aide lorsque les élèves vous posent des questions.

Autodirigé

Après le coup d'envoi, autorisez les étudiants à quitter la visioconférence afin qu'ils travaillent sur leur <u>Heure de Code</u>, indépendamment, plutôt qu'en direct, ensemble. Cela permet aux étudiants de s'immerger dans leurs propres projets et d'acquérir une meilleure compréhension des concepts informatiques.

Ensemble en ligne

Si vous préférez que vos étudiants restent sur la même visioconférence, pour la durée de l'événement, veuillez noter qu'ils devront maintenir deux fenêtres ouvertes, à tout instant – une pour la visioconférence, et l'autre pour pouvoir travailler sur leur activité.

Avec les parents

Pour ce qui est des élèves de cours élémentaire et plus jeunes, pensez à encourager leurs parents à organiser une Heure de Code, à la maison. Vous pouvez les soutenir avec des tutoriels que nous recommandons, ainsi qu'à l'aide de ce Guide pratique pour les parents.





Que préparer à l'avance (suite)

Recrutez un bénévole. Vous pouvez trouver un bénévole qui répond à vos besoins en consultant notre <u>carte des bénévoles</u>. Beaucoup sont disponibles pour une participation à distance et sont ravis de parler de leur expérience dans l'informatique, de la façon dont la technologie influe sur leurs rôles, or simplement de vous aider répondre aux questions des étudiants.

Fournitures pour la célébration. Jetez un œil, ci-dessous, aux idées pour célébrer votre Heure de Code virtuelle. Certaines, telle que la création des <u>certificats</u> d'accomplissement pour tous vos participants, peuvent nécessiter que vous vous prépariez à l'avance.



Célébrez ensemble!

Tout comme vous avez démarré l'événement, rassemblez-vous, ensuite, pour célébrer! Voici quelques idées pour rendre votre célébration virtuelle spéciale:

- Donnez l'opportunité aux élèves de partager leurs projets achevés avec la classe. Si votre plateforme de conférence le permet, vous pouvez même encourager les étudiants à effectuer une capture d'écran de leurs projets et à la définir comme arrière-plan virtuel!
- Discutez de leur apprentissage : qu'ont-ils appris sur l'informatique ou la technologie ? Qu'ont-ils fait quand ils ont rencontré un problème ? Comment l'ont-ils résolu ?
- Créez et partagez des certificats
- Partagez des photos et des vidéos de votre Heure de Code virtuelle sur les médias sociaux. Utilisez #HourOfCode and @codeorg afin que nous puissions souligner votre succès, aussi!

Continuez d'apprendre – allez au-delà de l'Heure de Code!

Continuez l'apprentissage en classe ou en ligne

Développez l'informatique dans votre école ou localité

Aidez à supprimer les obstacles politiques à l'informatique Trouvez les meilleures ressources d'enseignement, pour votre classe, sur code.org/educate. Incitez vos étudiants à poursuivre, indépendamment, sur la plateforme d'apprentissage en ligne de Code.org, qui vous permet de suivre les élèves qui apprennent et progressent à leur propre rythme.

Visitez code.org/yourschool pour savoir comment apporter un parcours informatique complet, de la maternelle à Terminale, et un développement professionnel à votre école ou dans votre secteur. Encouragez les enseignants du primaire à trouver, dans leur localité, des ateliers gratuits d'une journée sur code.org/k5.

Code.org et ses partenaires travaillent pour changer les politiques aux niveaux fédéral, étatique et local afin d'améliorer l'accès à l'informatique de tous les étudiants. Découvrez ce qui se passe, dans votre secteur, et comment vous pouvez aider sur advocacy.code.org.



« Je mets au défi les filles, dans chaque pays, d'apprendre une Heure de Code. »

Malala Yousafzai Lauréate du prix Nobel de la paix Notez sur vos agendas du 5 au 11 Décembre 2022!

Commencez sur HourofCode.com

L'Heure de Code est organisée par Code.org, un organisme public à but non lucratif consacré à l'élargissement de l'accès à l'informatique et à élargir la participation des femmes et des étudiants de couleur sous-représentés. L'Heure de Code est célébrée lors de la Semaine annuelle de l'enseignement de l'informatique, en décembre. Code.org®, le logo CODE et Hour of Code™ sont des marques commerciales de Code.org.

Heure de Code Forum Aux Questions

Vous avez d'autres questions ? Nous avons les réponses.



L'Heure de Code dure-t-elle toute une heure?

De nombreux élèves réussiront à terminer leurs activités en moins d'une heure, et ce n'est pas un problème! Les élèves peuvent continuer à apprendre en attendant que les autres élèves terminent leur activité.

Tous les étudiants doivent-ils faire la même activité?

Dans un cadre virtuel, nous recommandons que vous prédéterminiez 1 à 3 activités que vos élèves essayeront. Cela vous permet de choisir les activités qui conviennent le mieux à leur niveau scolaire, et les tutoriels vous seront ainsi plus familiers, si des questions surviennent, au long de l'événement. Cela dit, rien n'exige que tous les étudiants fassent la même activité.

Puis-je organiser une Heure de Code en-dehors de la Semaine de l'enseignement de l'informatique?

Vous pouvez faire votre activité de l'Heure de Code ou organiser un événement Heure de Code quand vous le souhaitez Vous n'avez même pas besoin de le faire en décembre! L'Heure de Code est une extraordinaire expérience d'apprentissage, à tout moment de l'année. Et vous n'avez pas besoin d'enregistrer votre événement. Tout ce que vous avez à faire, c'est commencer.

Pourquoi l'informatique?

Chaque étudiant devrait avoir la possibilité d'apprendre l'informatique. Elle aide à développer les compétences de résolution de problèmes, la logique et la créativité. En commençant tôt, les étudiants auront une base pour réussir dans tout cheminement de carrière du 21e siècle. Voyez des statistiques ici.

Je ne connais rien en termes de codage. Puis-je tout de même organiser un événement?

Bien sûr. Les activités de l'Heure de Code sont autoguidées. Tout ce que vous avez à faire est d'essayer nos tutoriels actuels, de choisir celui que vous voulez et sélectionner une heure — nous nous occupons du reste. Nous avons également des options pour tous les âges et niveaux d'expérience, et cela, dès la maternelle. Commencez à planifier votre événement en lisant nos guides pratiques en ligne.

Quel équipement dois-je utiliser pour mes étudiants?

Les activités de Code.org fonctionnent sur tous les appareils et navigateurs. Les besoins technologiques pour les activités autres que Code.org peuvent être trouvés sur code.org/learn, dans la description de l'activité spécifique. N'oubliez pas que nous proposons également des <u>activités débranchées</u> si des étudiants travaillent sans accès Internet ou équipement.

Les étudiants ont-ils besoin de connecter à l'aide d'un compte?

Non. Absolument aucun enregistrement, aucune connexion n'est nécessaire pour que les étudiants puissent essayer l'Heure de Code. S'enregistrer à l'Heure de Code ne crée PAS automatiquement un compte sur Code.org.

Combien peut-on apprendre en une heure?

Le but de l'Heure de Code n'est pas d'enseigner à quiconque comment devenir un expert en informatique en une heure. Une heure est juste suffisante pour apprendre que l'informatique est ludique et créative, et qu'elle est accessible à tous les âges, pour tous les élèves, de tous milieux. En conséquence, des millions d'enseignants et d'étudiants vont au-delà d'une heure, pour apprendre pendant une journée, une semaine entière ou plus, et de nombreux étudiants continuent en s'inscrivant à un cours entier, ou même poursuivent dans cette voie, à l'université.

Avant tout, ce que les participants apprennent, en une heure, est que nous pouvons le faire.