

ساعة من البرمجة دليل ولي الأمر

HOUR OF CODE

التعلم بمقدور الجميع
7-13 ديسمبر 2020

عرّف طفلك بمجال علوم الكمبيوتر من خلال تجربة أحد أنشطة "ساعة من البرمجة"! تُظهر الدراسات أن الأطفال الذين يدرسون علوم الكمبيوتر يؤدون على نحو أفضل في المواد الأخرى، ويتفوّقون في حل المشكلات، وعلى الأرجح سيسجّلون في الكليات بنسبة 17%.

يمكننا معًا أن نشجّع الطلاب على التعلم وكسر القوالب النمطية، ونساعد الأطفال في اكتشاف اهتمام جديد لهم. والأفضل من هذا كله هو أن من السهل أداء أنشطة "ساعة من البرمجة" - حتى للمبتدئين.

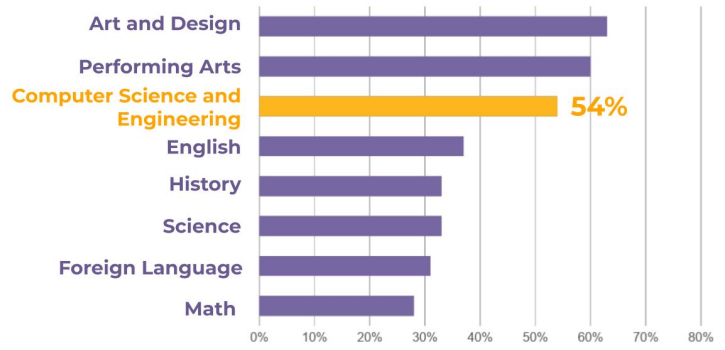
لماذا "ساعة من البرمجة"؟

تمثّل المشاركة في أنشطة "ساعة من البرمجة" طريقة رائعة لتعريف أورتك بمجال علوم الكمبيوتر، الذي لا يقوم على تدريسه معظم المدارس.

علوم الكمبيوتر جزء لا يتجزأ تقريبًا من جميع القطاعات، بما في ذلك قطاع الرعاية الصحية وقطاع البيئة والهندسة والفنون.

أضيف إلى ذلك أن الأطفال يحبون تعلّم علوم الكمبيوتر! فعند البدء بأحد أنشطة "ساعة من البرمجة"، يمكنك أن تثير اهتمامًا جديدًا داخل طفلك يدفعه إلى الشعور بشغف يدوم طوال حياته. ابدأ اليوم!

Subjects students report liking "a lot"



1

استكشف الأنشطة والبرامج التعليمية

لست بحاجة إلى خبرات في مجال علوم الكمبيوتر أو التدريس لتسمح لأطفالك بالتعلم والضحك. ويمكنك أن تجرب أنشطة "ساعة من البرمجة" باستخدام جهاز الكمبيوتر أو جهاز كمبيوتر لوحي أو هاتف ذكي أو من دون استخدام الكمبيوتر تمامًا!



ابدأ في استكشاف الأنشطة. من بين من سيجربون الأنشطة:

الطفل الذي يحب اللعب: ماينكرافت (Minecraft) أو حفلة رقص (Dance Party)

الطفل الذي يحب ديزني: حرب النجوم (Star Wars) أو ملكة الثلج (Frozen) أو موانا (Moana)

الطفل الذي يحب التعلم: الذكاء الاصطناعي للمحيطات (AI for Oceans) أو صنع الموسيقى بلغة سكراتش (Scratch) أو صنع الموسيقى بلغة سكراتش (Make Music with Scratch)

ضعف التقنيات أو عدم توفرها؟ لا عليك سوى فرز أنشطة "ساعة من البرمجة" عن طريق تحديد "لا تتوفر أجهزة الكمبيوتر أو الأجهزة" في قسم "تقنية قاعة الدراسة".

2

ما يجب الاستعداد له مبكرًا

اختبر نشاطك

الآن وبعد أن وضعت البرامج التعليمية في حسابك، قد يكون من المفيد لك أن تجرب هذه الأنشطة على جهازك قبل أن تعرفها لطفلك.

هل يوجد أكثر من طفل في المنزل؟

في حالة الأجهزة المتعددة، فكر في أن تزود كل طفل بسماعات لتجيب تشتيت الانتباه. أو أعط فرصة لتجربة البرمجة الثنائية! سمح لطفلك بمشاركة زميل لإنهاء النشاط. سويًا باستخدام جهاز واحد.

منتجات قيّمة

لتضفي مزيدًا من المرح، تفقد هذه التفسيرات والملصقات والأغراض الأخرى المتوفرة على الرابط [Code.org/Shop](https://code.org/shop).

معظم المدارس لا تدرّس علوم الكمبيوتر؛ لذا ربما تكون هذه المرة الأولى لطفلك عند تجربة هذا الأمر. وإليك بعض النصائح المفيدة لتعريف نشاطك في "ساعة من البرمجة" وتحقيق أقصى استفادة من التجربة.



شجّع الفتيات والشابات

تفضّل بزيارة [Code.org/Girls](https://code.org/Girls) للحصول على نصائح مثبتة حول تشجيع الفتيات لتجربة علوم الكمبيوتر. ابدأ اليوم وأبلغهم أنهم سيصبحون رائعات في هذا المجال!

اعرض عليهم أمثلة يُحتذى بها

يمكنك العثور على مكتبة من مقاطع الفيديو الملهمة التي تضم المشاهير وأبرز القادة على الرابط [HourofCode.com/Promote](https://hourofcode.com/Promote).

ناقش فوائد علوم الكمبيوتر

فكر في التقنيات التي تؤثر في حياتنا اليومية، واشرح أفكارًا جديدة! وابحث عن موضوعات للمناقشة من الرابط [Code.org/CSforGood](https://code.org/CSforGood).

ساعدكم في حل المشكلات

إذا كان طفلك يواجه تحديات، فلا بأس في أن يشعر بالإحباط. لذا؛ ساعده في أن "يعالج" المشكلة، ويفكر في حلول مبتكرة.

الاحتفال بنشاطك في "ساعة من البرمجة"

اطبع شهادات "ساعة من البرمجة" لتكافئ بها طفلك عند يُكمل نشاطه.

ابحث عن الملصقات والجوائز على [Code.org/Shop](https://code.org/Shop) كمفاجأة إضافية لطفلك. يمكنك أيضًا أن تطبع الملصقات في المنزل من خلال زيارة الرابط [HourofCode.com/Promote](https://hourofcode.com/Promote).

شارك معنا! شارك تجربتك وصورك على وسائل التواصل الاجتماعي، مستخدمًا الوسم #ساعة_من_البرمجة #HourOfCode.



واصل التعلم - تجاوز مرحلة "ساعة من البرمجة!"

استمر في التعلم عبر الإنترنت أو في المنزل

واصل التعلم من خلال منصة Code.org للتعلم عبر الإنترنت، حيث يمكنك متابعة مستوى تقدّم الطالب في أثناء رحلة تعلمه بالسرعة التي تناسبه. وساعده في إنشاء حساب أو العثور على مزيدٍ من الأفكار لتيسير عملية التعلم في المنزل عن طريق زيارة الرابط [Code.org/AtHome](https://code.org/AtHome).

ادعم علوم الكمبيوتر في مدرسة طفلك

تفضّل بزيارة [Code.org/YourSchool](https://code.org/YourSchool) لتعرف ما إذا كانت مدرسة طفلك تدرّس علوم الكمبيوتر أم لا، ولتجد خطوات عملية يمكنك اتخاذها للمساعدة في زيادة فرص تعلم علوم الكمبيوتر في منطقتك.

ساعد في إزالة العقبات السياسية لصالح علوم الكمبيوتر

تعمل Code.org وشركاؤها على تغيير السياسات على المستوى الفيدرالي والمحلي ومستوى الولايات لزيادة فرص تعلم علوم الكمبيوتر لجميع الطلاب. تعرّف على ما سيحدث في منطقتك، وكيفية يمكنك المساعدة على الرابط advocacy.code.org.



"أدع الفتيات من كل بلد لتعلم أحد أنشطة 'ساعة من البرمجة'."

ملالا يوسفزي

حاصلة على جائزة نوبل للسلام

ضع علامة على التقويم في

7-13 ديسمبر 2020!

ابدأ من hourofcode.com

ساعة من البرمجة الأسئلة الشائعة

التعلم بمقدور الجميع
13-7 ديسمبر 2020

HOURL OF CODE

هل سيستغرق نشاط "ساعة من البرمجة" ساعة كاملة؟

سيتمكن الكثير من الأطفال من إنهاء أنشطتهم في مدة أقل من ساعة، وهذا أمر لا بأس به! ويمكنك استكشاف المزيد من البرامج التعليمية أو مساعدة طفلك في إنشاء حساب على Code.org ليتعمق في عملية التعلم.

هل يتعين على الأشخاص أداء النشاط نفسه؟

يمكن للأطفال العمل في أنشطة تعتمد على مستوى خبراتهم أو اهتماماتهم. وطالما لديك العديد من الأجهزة، فلا يتعين على كل طفل أن يؤدي النشاط نفسه في نفس الوقت.

هل يمكنني أداء أحد أنشطة "ساعة من البرمجة" خارج "أسبوع تعليم علوم الكمبيوتر"؟

يمكنك بدء أحد أنشطة "ساعة من البرمجة" في الوقت الذي تريده، حتى إنه لا يتعين عليك أداء ذلك في شهر ديسمبر! فنشاط "ساعة من البرمجة" تجربة تعلم رائعة في أي وقت من العام.

لا أعرف أي شيء عن الترميز. هل ما يزال بإمكانني أن أوجه طفلي خلال أحد أنشطة "ساعة من البرمجة"؟

بكل تأكيد. أنشطة "ساعة من البرمجة" ذاتية التوجيه. فكل ما عليك فعله هو أن تجرب برامجنا التعليمية الحالية، وتحدد البرامج التعليمية الذي تريده، ثم تختار ساعة — وسنتولى الباقي. لدينا كذلك خيارات لجميع الأعمار ومستويات الخبرة، بدءًا من مرحلة رياض الأطفال فما بعدها.

ما الأجهزة التي ينبغي أن أستخدمها مع أطفالي؟

تعمل أنشطة Code.org على جميع الأجهزة والمتصفحات. ويمكنك معرفة الاحتياجات التقنية للأنشطة غير التابعة لمؤسسة Code.org من الرابط code.org/learn في الوصف المحدد للنشاط. ولا تنس أننا نوّفر أيضًا أنشطة لا تعتمد على أجهزة الكمبيوتر إذا كانت أسرتك لا يمكنها تجهيز الاحتياجات التقنية!

هل نحتاج إلى تسجيل الدخول باستخدام حساب؟

لا. فلا يتعين على الأطفال بالتأكيد تسجيل الاشتراك أو الدخول لتجربة أنشطة "ساعة من البرمجة". كما أن تسجيل الاشتراك في "ساعة من البرمجة" لا يُنشئ حسابًا على Code.org تلقائيًا.

ما القدر الذي يمكن أن يتعلمه الطالب في ساعة؟

لا تهدف أنشطة "ساعة من البرمجة" إلى تعليم الجميع كيفية الوصول لمستوى الخبراء في علوم الكمبيوتر في 60 دقيقة. ومع ذلك، ساعة واحدة كافية لتعرف أن علوم الكمبيوتر تنقسم بالمرح والابتكار، وأن هذا المجال متاح لجميع الأعمار والطلاب، من دون النظر إلى خلفياتهم. فقد قرّر الملايين من المعلمين والأسر والأبناء المشاركين في تجاوز مرحلة الساعة الواحدة - ليتعلموا على مدار يوم واحد أو أسبوع كامل أو أكثر؛ لذا قرّر الكثير من الأبناء التسجيل في دورة تدريبية كاملة (أو في تخصص جامعي).

وفوق كل ذلك، ما يمكن أن يتعلمه جميع المشاركين في ساعة هو أننا نستطيع فعل ذلك.