

更多 Scratch 资源请关注  
微信公众号：Scratch 入门到精通



青少年软件编程（Scratch）等级考试试卷（一级 A 卷）

2020 年 9 月    分数：100    题数：37

一、单选题(共 25 题，每题 2 分，共 50 分)

1. 下面哪个积木能够调节左右声道的音量？（ ）

A.



B.



C.



D.



试题编号：20200408-liaoyonghong-sy02

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

2. 当我们进行数学计算时，需要用到下面哪个模块中的积木？（ ）

A.



B.



C.



D.



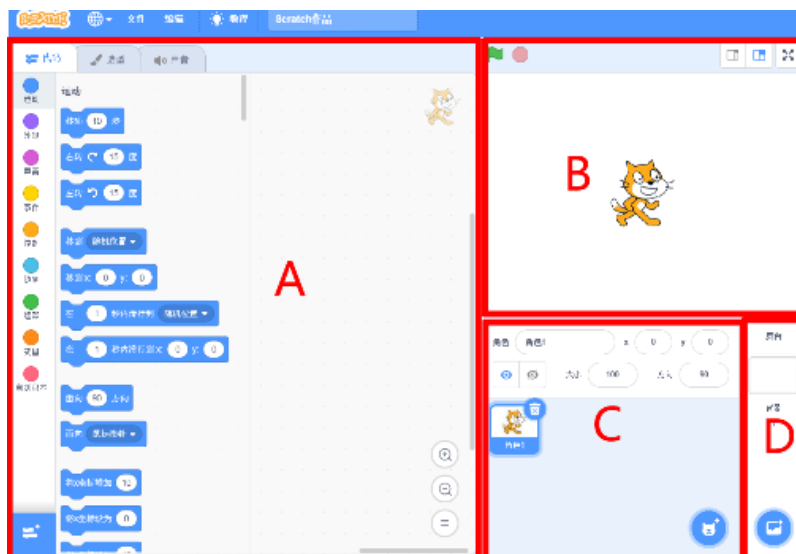
试题编号：20200408-liaoyonghong-pt02

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

3. 下面哪个区域是“背景区”？（ ）



- A. A
- B. B
- C. C
- D. D

试题编号：20200322-zhb-04

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

4. 以下哪组积木块不能实现小猫最终方向为 130 度？（ ）

A.



B.



C.



D.



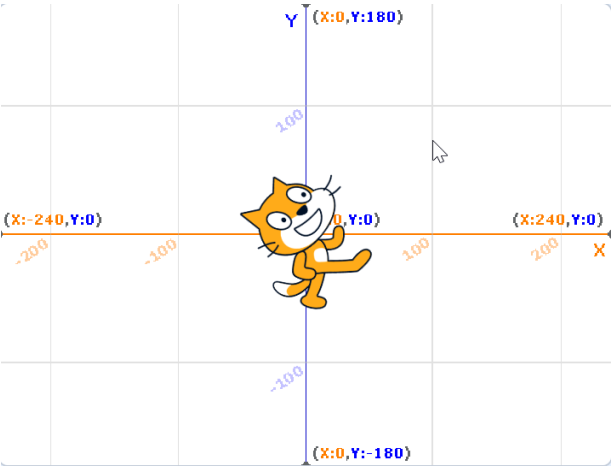
试题编号：20200322-xyq-27

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：较难

5. 小猫的初始方向和鼠标的位置如下图所示，下面哪个积木可以让角色面向正右方？（ ）



- A.
- B.
- C.
- D.

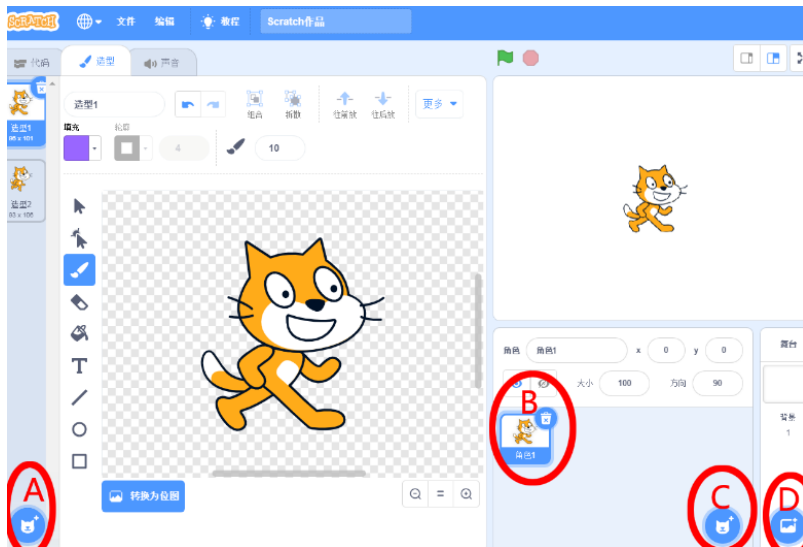
试题编号：20200323-zhb-12

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

6. 使用下图中哪个按钮可以添加新角色？（ ）



- A. A
- B. B
- C. C
- D. D

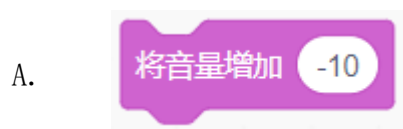
试题编号：20200323-zhb-05

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

7. 现在音量为 100，不改变下面积木参数，哪个积木可以让音量小一点？（ ）



试题编号：20200408-liaoyonghong-sy01

试题类型：单选题

标准答案：A

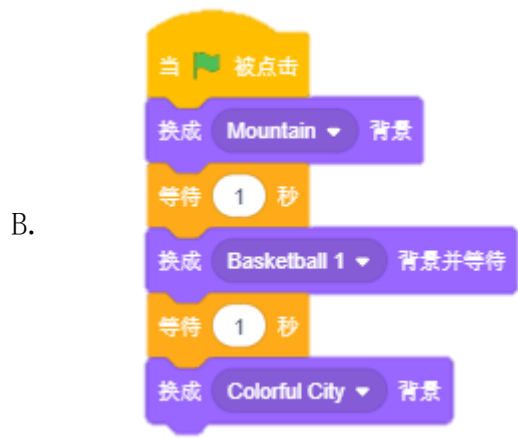
试题难度：一般

8. 现在有三个背景：“Mountain”、“Basketball 1”、“Colorful City”，下面哪个程序能够实现背景按顺序换其他背景时小猫都不说话。（ ）



A.





试题编号：20200319-xyq-14  
 试题类型：单选题  
 标准答案：B  
 试题难度：较难

9. 小猫初始方向如图 1，小猫看到一个香蕉如图 2，下面哪段程序执行后，可以让小猫拿到香蕉后如图 3。（ ）

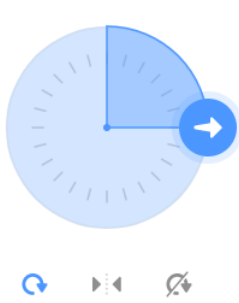


图 1



图 2

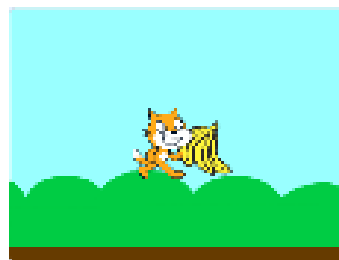


图 3

A.



B.





C.



D.



试题编号：20200323-zhb-20

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

10. 点击下面哪个图标可以使舞台区最大化？（ ）

A.



B.



C.



D.



试题编号：20200408-liaoyonghong-pt04

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

11. 现在的音量为 50，不改变积木的参数，下面哪个积木可以让音量大一些？（ ）

A.



B.



C.



D.



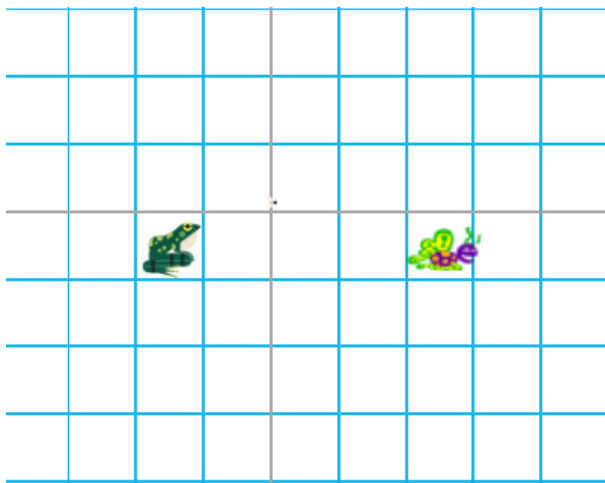
试题编号：20200322-xyq-30

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

12. 每个方格的边长是 30，下面哪个程序可以让青蛙抓住蝴蝶？（ ）



A.



B.



C.



D.



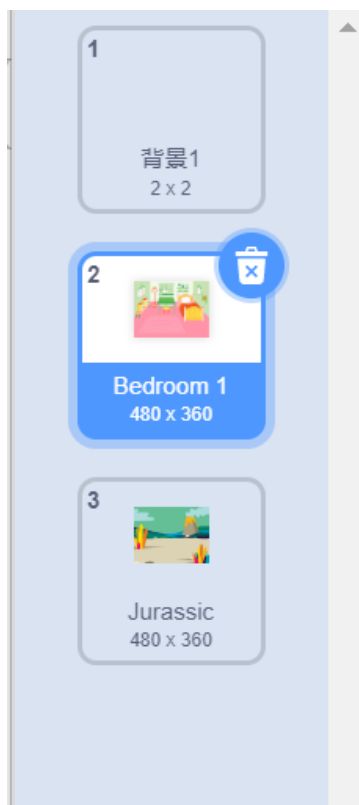
试题编号：20200323-zhb-11

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

13. 当前背景是第二个背景，不改变积木参数，下面哪个积木，可以换成下一个背景？（ ）



A.



B.



C.



D.



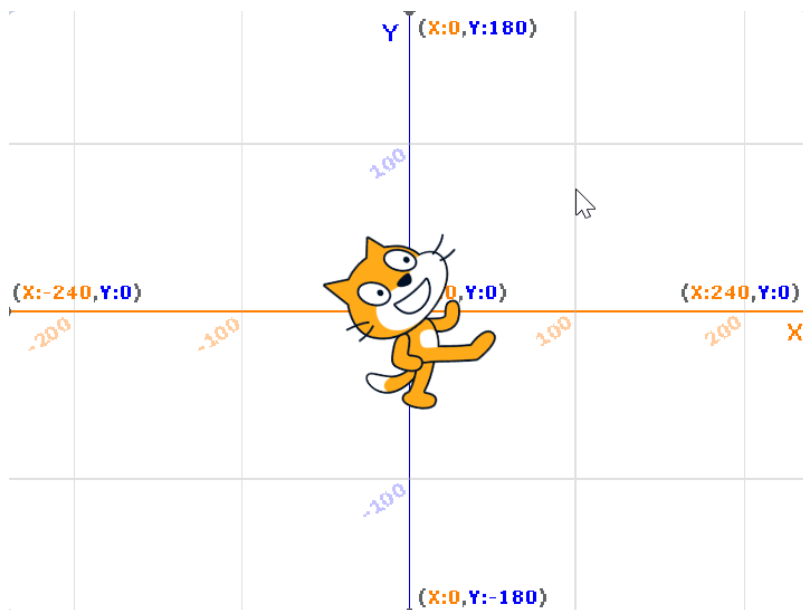
试题编号：20200323-zhb-03

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

14. 下面哪个积木可以让角色面向正上方？（ ）



A.



B.



C.



D.



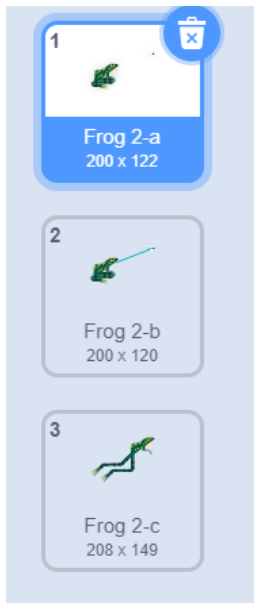
试题编号：20200408-liaoyonghong-Js02

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

15. 下面哪个程序不能让角色换成第三个造型？（ ）



A.



B.



C.



D.



试题编号：20200408-liaoyonghong-cb06

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

16. 小明家楼上有 3 层，楼下有 2 层，这栋楼一共多少层？（ ）

- A. 3
- B. 2
- C. 6
- D. 5

试题编号：20200322-xyq-39

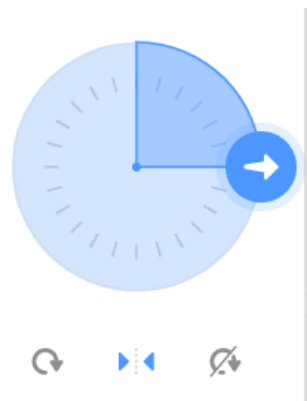
试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

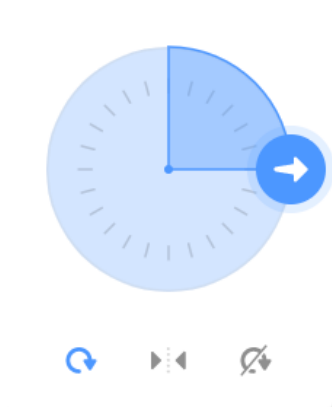
17. 小猫在舞台上左右来回走，使用下面哪种旋转方式最合适？（ ）

A.

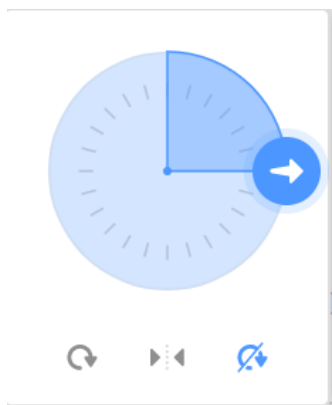




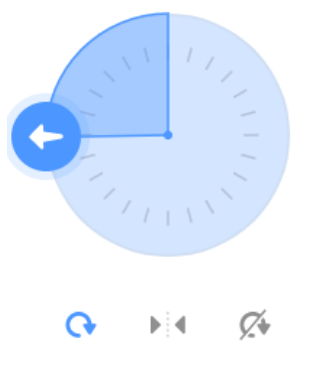
B.



C.



D.



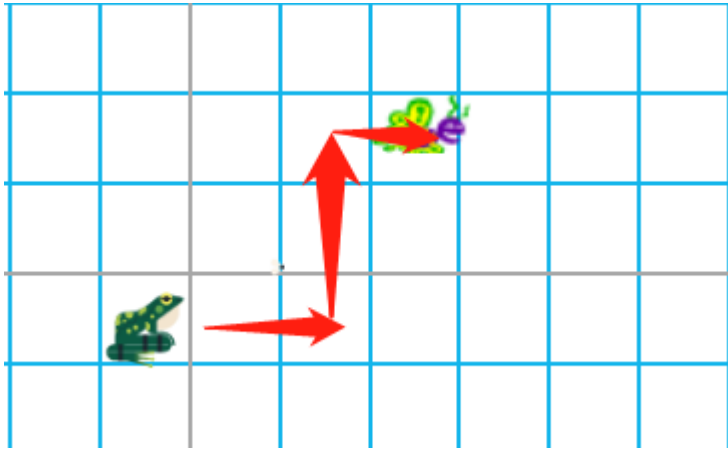
试题编号：20200323-zhb-224

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

18. 方格的边长为 30，下面哪个程序可以让青蛙沿着箭头抓到蝴蝶？（ ）



A.



B.



C.



D.



试题编号：20200408-liaoyonghong-Js08

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

19. 下面哪个积木可以获取当前背景的名称？（ ）

A.



B.



C.



D.



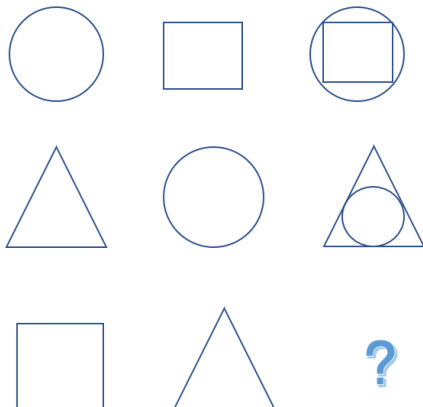
试题编号：20200408-liaoyonghong-cb10

试题类型：单选题

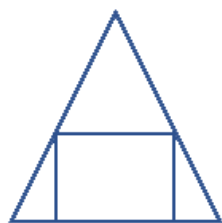
标准答案：B

试题难度：一般

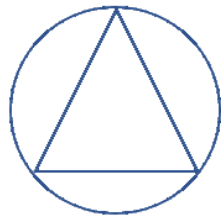
20. 下图中“？”位置，应该填入的图形是？（ ）



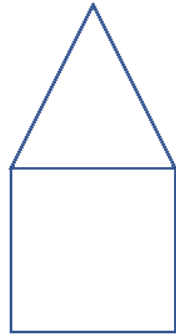
A.



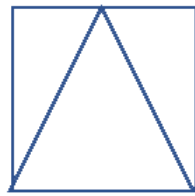
B.



C.



D.



试题编号：20200322-xyq-40

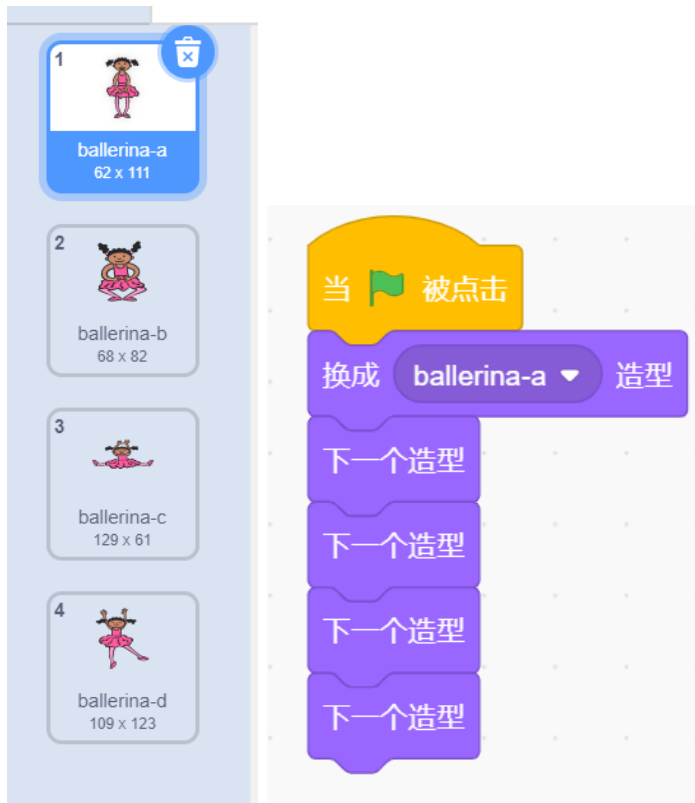
试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：

21. 小明想实现小女孩跳芭蕾舞的动画，但程序执行后没有看到小女孩动作变化，用下面哪个方法可以帮助他实现正确的效果？（ ）



- A. 造型太少，需要多复制几个造型  
在切换造型和下一个造型积木后面加入等待时间



- C. 上下拖动造型，重新给造型排序

D. 造型太多，需要删除一些造型

试题编号：20200408-liaoyonghong-cb05

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

22. 点击下图中哪个按钮可以绘制新背景？（ ）



A. A

B. B

C. C

D. D

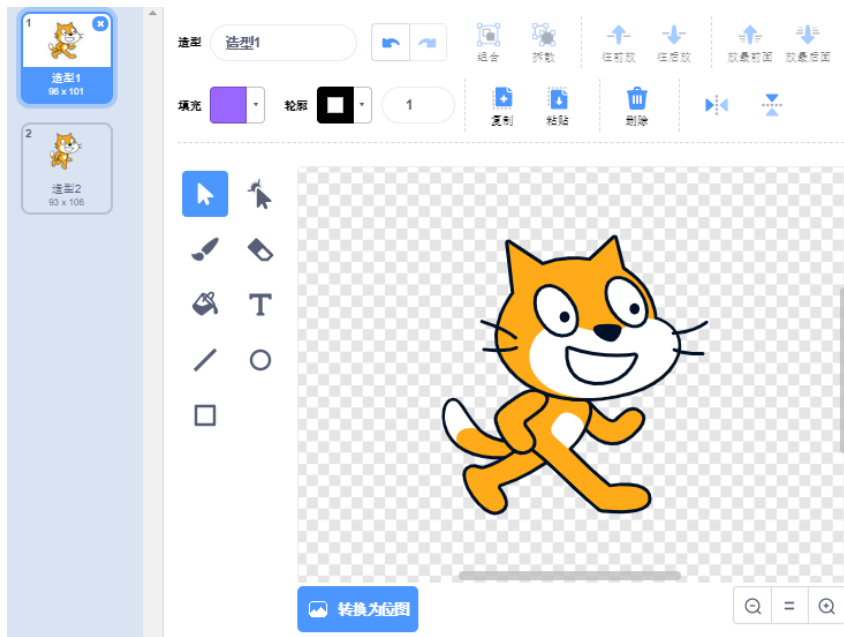
试题编号：20200322-zhb-12





试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

23. 下图中哪个按钮可以实现填充颜色？（ ）



- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

试题编号：20200319-xyq-12

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

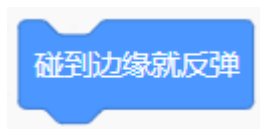
试题解析：

24. 下面哪个积木可以让角色左右运动时不倒立？（ ）





C.



D.



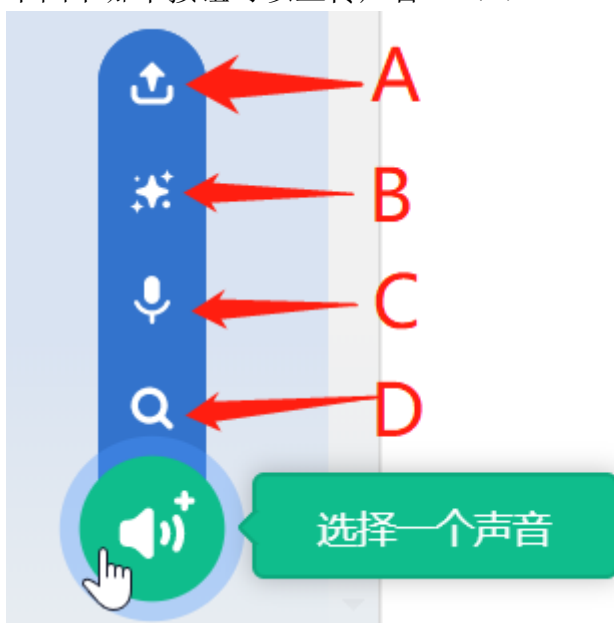
试题编号：20200408-liaoyonghong-Js05

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

25. 下图中哪个按钮可以上传声音？（ ）



A. A

B. B

C. C

D. D

试题编号：20200323-zhb-17

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

二、判断题(共 10 题，每题 2 分，共 20 分)

26. 如图所示，积木的运算结果是 12。（ ）



正确      错误

试题编号：20200308-h1-43

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

27. 点击图 1 或图 2 按钮，都可以从音乐库中“选择一个声音”。（ ）

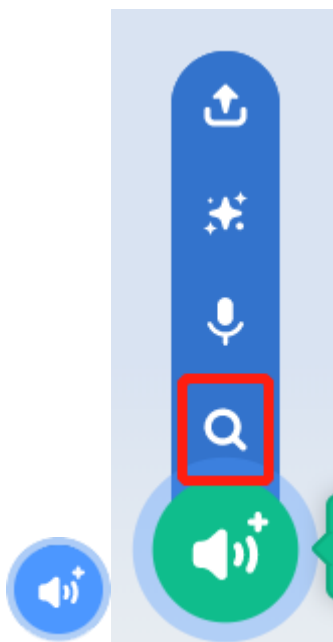


图 1   图 2

正确      错误

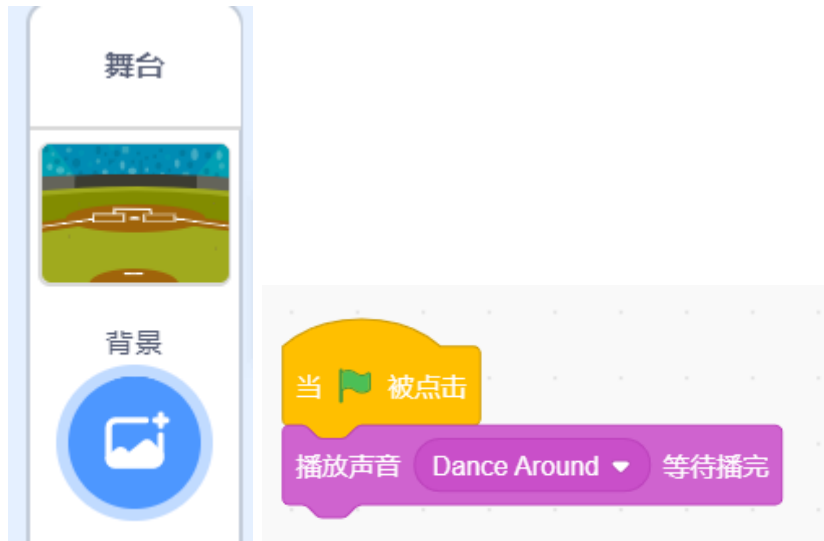
试题编号：20200308-h1-38

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

28. 下面舞台的程序可以播放“Dance Around”这首音乐。（ ）



正确      错误

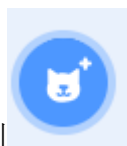
试题编号: 20200323zxm-36

试题类型: 判断题

标准答案: 正确

试题难度: 一般

29.



鼠标移到 按钮，在弹出的上拉列表中，点击 按钮可以绘制新角色。（ ）

正确      错误

试题编号: 20200308-h1-10

试题类型: 判断题

标准答案: 错误

试题难度: 一般

30. 改变下图中“大小”的数值，可以调整“Bear”角色的大小。（ ）



正确      错误

试题编号：20200308-h1-17

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

31. 使用下面积木，可以让角色倒退。（ ）



正确      错误

试题编号：20200308-h1-30

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

32. 只有删除了当前背景才可以添加新背景。（ ）

正确      错误

试题编号：20200322zxm-15

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

33. 点击红框中的按钮都可以删除角色。（ ）



正确      错误

试题编号：20200308-h1-07

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

34. 点击图 1 或图 2 按钮都可以可以“选择一个背景”。（ ）



图 1    图 2

正确      错误

试题编号：20200308-h1-14

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

35. 在编写程序时，如果不小心删除了积木，就没办法撤销删除操作。（ ）

正确      错误

试题编号：20200322zxm-03

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

三、编程题【该题由测评师线下评分】（共 2 题，共 30 分）

36. 题目：小鸡与鸭妈拥抱



### 1.准备工作

- (1) 背景: Farm;
- (2) 角色: Chick、Duck。

### 2.功能实现

- (1) 角色的初始位置、方向和造型如图所示。
- (2) 点击绿旗 Chick 向右走去，边走边切换造型；
- (3) 点击绿旗 Duck 向左走去；
- (4) 2 个动物拥抱后停止移动，Duck 播放声音“Duck”。

试题编号: 20200323-lingqiuhong-05

试题类型: 编程题

标准答案:

#### 评分标准:

- (1) 添加角色 Chick、Duck 和背景 Farm。(1 分)
- (2) 初始位置、方向、造型。(1 分)
- (2) Chick 向右走去，边走边切换造型。(5 分)
- (3) Duck 向左走去。(4 分)
- (4) 俩碰到停止后 Duck 播放声音“Duck”。(4 分)

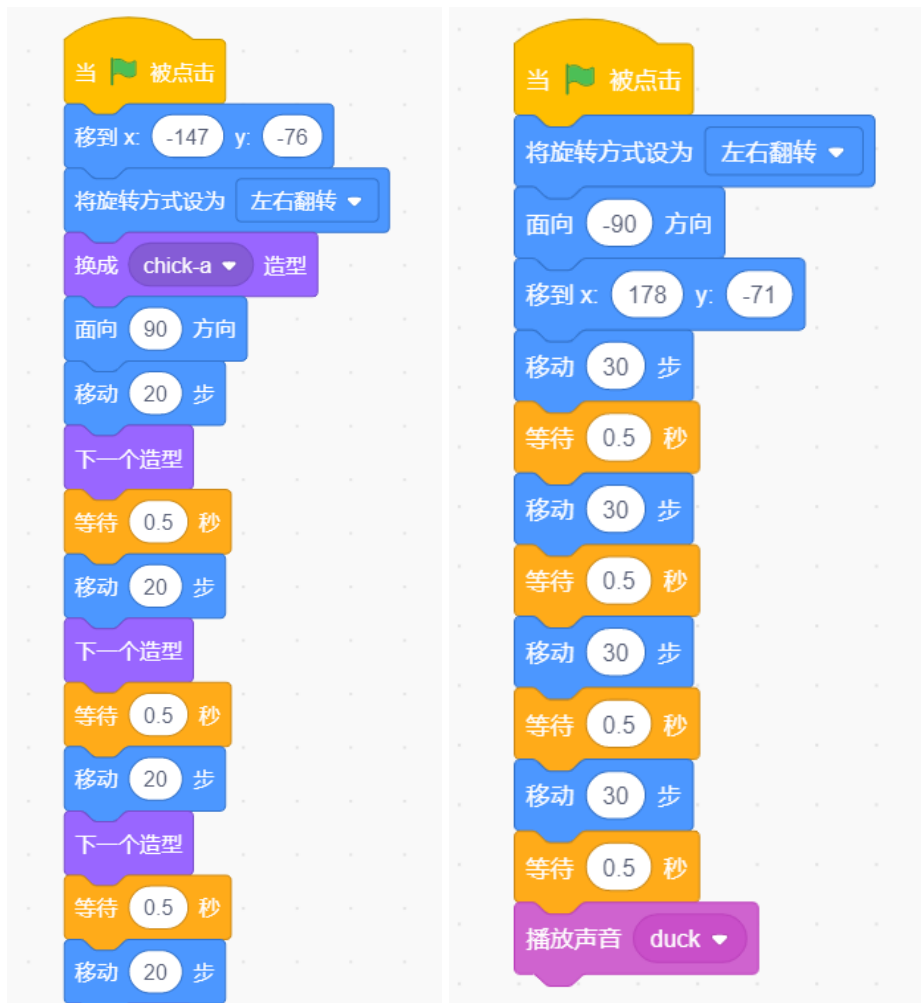
试题难度: 一般

试题解析:

#### 参考程序:

(1) 小鸡

(2) 鸭子



### 37. 题目：字母 AB 点头问好

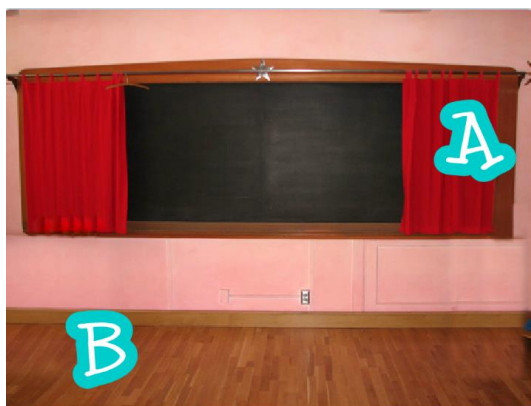


图 1



图 2



图 3



图 4



图 5

### 1.准备工作

- (1) 背景: Chalkboard;
- (2) 角色: Glow-B, Glow-A。

### 2.功能实现

- (1) 点击绿旗，字母 B 和字母 A 初始化位置，如图 1 所示；
- (2) 点击绿旗，字母 B 向右旋转一个角度，一步一步移到黑板上，点头两次，如图 2、图 3 所示；
- (3) 点击绿旗，等到字母 B 点头后，字母 A 向左一步一步移到到黑板上，点头两次，如图 4、图 5 所示。

试题编号: 20200320-cqb-05

试题类型: 编程题

标准答案:

### 评分标准:

- (1) 能够选择题目要求的背景和角色。(2 分)
- (2) 初始字母 B 坐标。(2 分)
- (3) 初始化字母 A 坐标。(2 分)
- (4) 点击绿旗，字母 B 移到到黑板上，点头两次。(4 分)
- (5) 点击绿旗，等待字母 B 点头后，字母 A 移到黑板上，点头两次。(5 分)

试题难度: 一般



试题解析：参考程序：

(1) 字母 B



(2) 字母 A

