

更多 Scratch 资源请关注  
微信公众号：Scratch 入门到精通



## 青少年软件编程（图形化）等级考试试卷（二级）

**分数：100 题数：37**

一、单选题(共 25 题，每题 2 分，共 50 分)

1.

小明同学设计了一款游戏，其中一段程序如下图所示，下面这段程序可以实现哪项功能？

( )



- A. 在任何地方点击鼠标，角色都会移到鼠标位置
- B. 没有任何操作的时候角色会在舞台区域随机移动
- C. 按下空格键后，角色会在一秒内滑行到舞台中央
- D. 角色碰到黄色会说“恭喜获得胜利！”

试题编号：20210221-hlh-12

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：较难

试题解析：

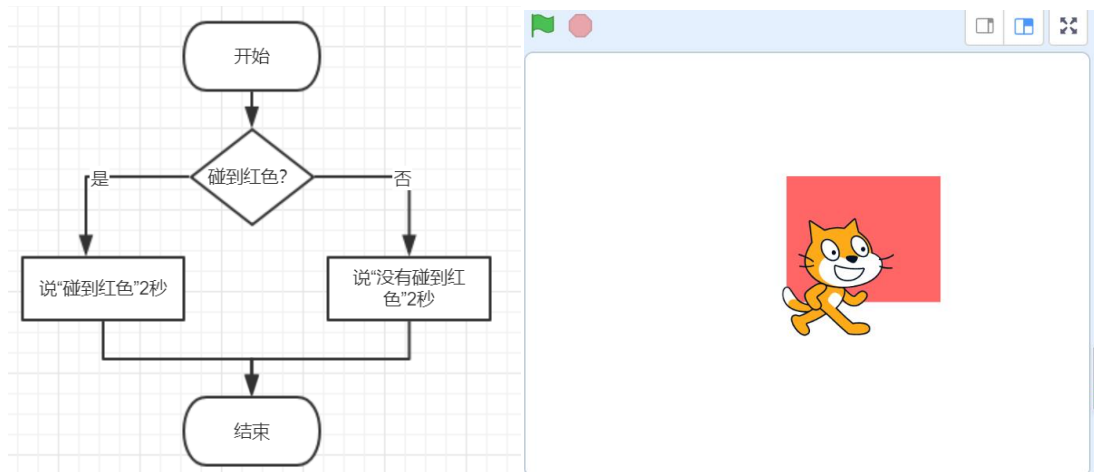
考生答案：A

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

2. 小猫程序对应的流程图和在舞台的位置如下图所示，其中流程图中的红色与舞台上红色一样，请问小猫会说？（ ）



- A. 碰到红色
- B. 没有碰到红色
- C. 先说“碰到红色”，再说“没有碰到红色”
- D. 先说“没有碰到红色”，再说“碰到红色”

试题编号: 20210221-hlh-34

试题类型: 单选题

标准答案: A

试题难度: 一般

试题解析:

考生答案: A

考生得分: 2

是否评分: 已评分

评价描述:

3.

观察下图，如果想让小猫显示在熊和恐龙的最前面，使用下面哪个方法可以完成？（ ）



- A. 将小猫“移到最前面”
- B. 将小猫“移到最后面”

- C. 将小熊“移到最后面”
- D. 将恐龙“移到最后面”

试题编号: 20210221-hlh-19

试题类型: 单选题

标准答案: A

试题难度: 容易

试题解析:

考生答案: A

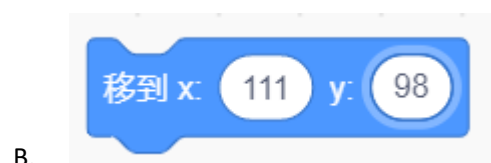
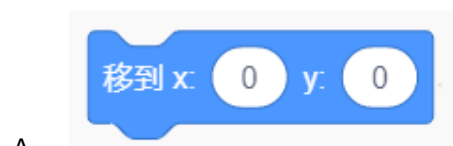
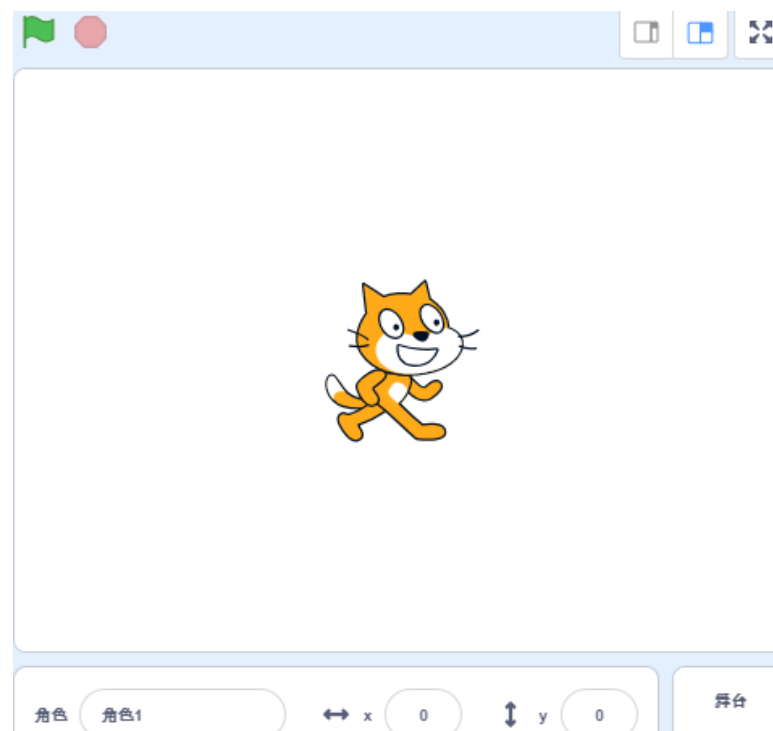
考生得分: 2

是否评分: 已评分

评价描述:

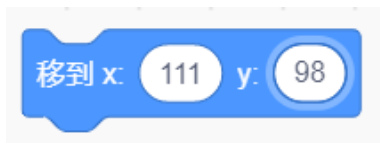
4.

如下图所示,小猫角色现在在舞台的坐标系原点位置,如果想让它往右上角移动,下面哪个积木是正确的? ( )





C.



D.

试题编号: 20210221-hlh-10

试题类型: 单选题

标准答案: B

试题难度: 一般

试题解析:

考生答案: B

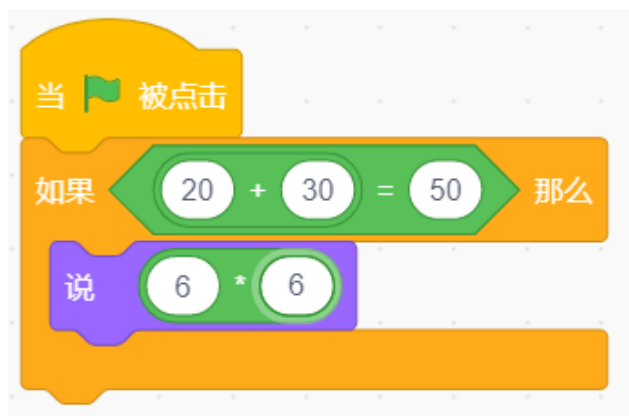
考生得分: 2

是否评分: 已评分

评价描述:

5.

下面程序运行的结果是? ( )



A. 无结果

B. 说“6\*6”

C. 说“50”

D. 说“36”

试题编号: 20210221-hlh-09

试题类型: 单选题

标准答案: D

试题难度: 一般

试题解析:

考生答案: B

考生得分：0  
是否评分：已评分  
评价描述：

6. 下面哪个选项能计算出四则运算  $2021-8*(8+8)$ 的结果是？（ ）

A. 


B. 

C. 

D. 

试题编号：20210221-hlh-17  
试题类型：单选题  
标准答案：B  
试题难度：一般  
试题解析：  
考生答案：B  
考生得分：2  
是否评分：已评分  
评价描述：

7. 想让角色一直在舞台上移动，应使用下面哪个选项的积木？（ ）

A. 



B.



C.



D.

试题编号：20210221-hlh-38

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：容易

试题解析：

考生答案：D

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

8.

春天到了，小明、小刚、小军和老师外出踏青，由于天气炎热，老师给学生们买了几瓶饮料，买来后，三位小朋友对饮料数量有如下猜测：

小明说：饮料数量小于 3 瓶

小刚说：饮料数量不小于 5 瓶

小军说：我们每个人可以喝 2 瓶

结果是三人都猜错了，老师把饮料平均分给三人，自己也喝了一瓶后没有剩余，那老师一共买了几瓶饮料呢？（ ）

- A. 3
- B. 4
- C. 5
- D. 6

试题编号: 20210221-hlh-30

试题类型: 单选题

标准答案: B

试题难度: 一般

试题解析:

考生答案: B

考生得分: 2

是否评分: 已评分

评价描述:

9. 默认小猫角色, 初始位置在舞台中心, 面向右, 下面哪个程序能够绘制出一个四条边粗细都不相同的四边形? ( )



A.





B.



C.



D.

试题编号：20210221-hlh-03

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：

考生答案：A

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

10.

舞台有多个不同的背景，执行下面程序后说法正确的是？（ ）



- A. 程序用到了循环语句
- B. 执行完程序后，角色会说“你好！”
- C. 执行完程序后，会变换舞台背景
- D. 程序执行完后，角色说“你好！”，舞台变换背景

试题编号：20210221-hlh-07

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

考生答案：D

考生得分：0

是否评分：已评分

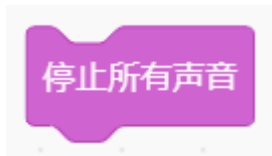
评价描述：

11. 动画片正在播放音乐，下面哪个积木可以让音乐停止播放？（ ）

- A.
- B.



C.



D.

试题编号: 20210221-hlh-24

试题类型: 单选题

标准答案: D

试题难度: 一般

试题解析:

考生答案: D

考生得分: 2

是否评分: 已评分

评价描述:

12.

舞台如下图所示, 下面哪个选项在不改变参数的情况下, 能让小猫不见了? ( )



A.



B.



C.



D.

试题编号: 20210221-hlh-21

试题类型: 单选题

标准答案: C

试题难度: 较难

试题解析:

考生答案: B

考生得分: 0

是否评分: 已评分

评价描述:

13.

执行下图程序后, 角色 x 坐标是? ( )



- A. 20
- B. 30
- C. 100
- D. 50

试题编号: 20210221-hlh-05

试题类型: 单选题

标准答案: D

试题难度: 一般

试题解析:

考生答案: D

考生得分: 2

是否评分: 已评分

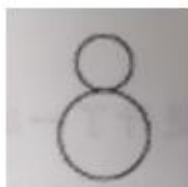
评价描述:

14.

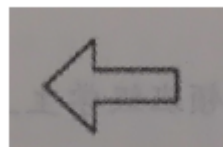
把下面图形分为两类,使每一类图形都有各自的共同特征或规律,分类正确的一项是? ( )



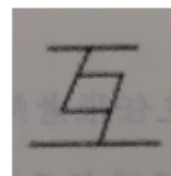
①



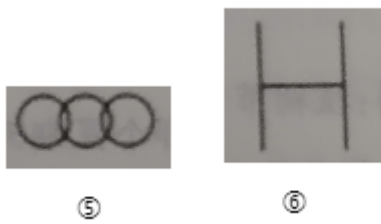
②



③



④



- A. ①④⑥, ②③⑤
- B. ①③④, ②⑤⑥
- C. ①③⑤, ②④⑥
- D. ①②⑤, ③④⑥

试题编号: 20210221-hlh-32

试题类型: 单选题

标准答案: D

试题难度: 一般

试题解析:

考生答案: D

考生得分: 2

是否评分: 已评分

评价描述:

15.

如下图所示, 下列程序执行后, 角色一共移动了多少步? ( )





- A. 向右移动 50 步
- B. 向左移动 50 步
- C. 向左移动 10 步
- D. 向右移动 10 步

试题编号: 20210221-hlh-08

试题类型: 单选题

标准答案: B

试题难度: 一般

试题解析:

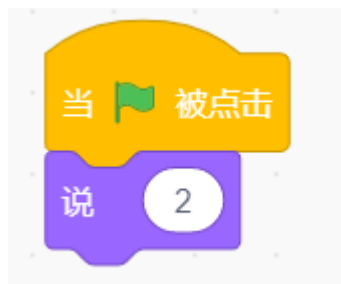
考生答案: C

考生得分: 0

是否评分: 已评分

评价描述:

16. 正方形的一条边长是 2, 下面哪个程序能正确计算出正方形的周长的是? ( )



A.





B.



C.



D.

试题编号: 20210221-hlh-29

试题类型: 单选题

标准答案: C

试题难度: 一般

试题解析:

考生答案: D

考生得分: 0

是否评分: 已评分

评价描述:

17.

下面这段程序用来绘制图形，猜一猜它画出的是什么形状？（ ）



- A. 椭圆
- B. 正方形
- C. 圆形
- D. 三角形

试题编号: 20210221-hlh-02

试题类型: 单选题

标准答案: C

试题难度: 一般

试题解析:

考生答案: B

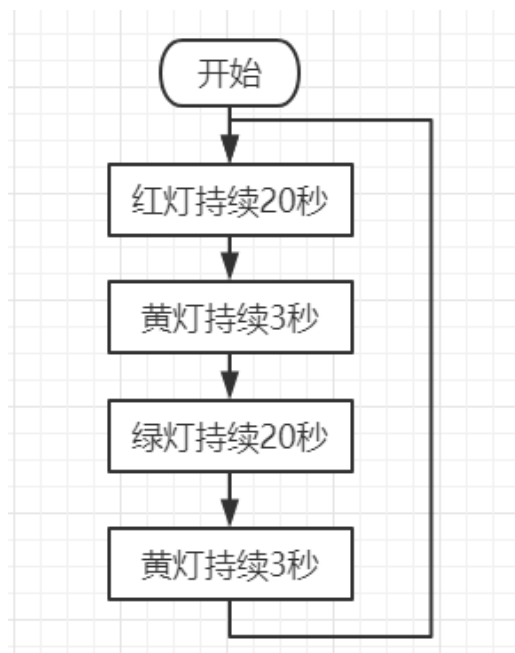
考生得分: 0

是否评分: 已评分

评价描述:

18.

红绿灯程序流程图如下图所示，它是属于那种结构流程图？（ ）



- A. 顺序结构流程图
- B. 循环结构流程图
- C. 选择结构流程图
- D. 语言结构流程图

试题编号：20210221-hlh-06

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

考生答案：B

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

19.

运行下面程序后角色大小为？（ ）



- A. 10
- B. 90
- C. 100
- D. 110

试题编号: 20210221-hlh-04

试题类型: 单选题

标准答案: B

试题难度: 一般

试题解析:

考生答案: B

考生得分: 2

是否评分: 已评分

评价描述:

20. 在声音编辑面板中可以设置下图中的声音特效, 不包括下面哪个选项? ( )



- A. 渐强
- B. 反转
- C. 机械化
- D. 重音

试题编号: 20210221-hlh-18

试题类型: 单选题

标准答案: D

试题难度：容易

试题解析：

考生答案：D

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

21.

运行下面程序，说法正确的是？（ ）



- A. 点击绿旗角色会移到舞台中央，直到按下→键角色才向右移动 10 步
- B. 点击绿旗角色会移到舞台中央，按下→键角色向左移动 10 步
- C. 点击绿旗角色会移到舞台中央，向右移动 100 步，再按下一次→键角色向右移动 10 步
- D. 点击绿旗角色会移到舞台中央，角色向右移动 10 步，再按下一次→键角色向左移动 10 步

试题编号：20210221-hlh-14

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

考生答案：C

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：


22.

下列数学运算中，结果一定为 2021 的是？（ ）

A. 

B. 

C. 

D. 

试题编号：20210221-hlh-11

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：

考生答案：D

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

23. 下面哪个积木的运算结果为 true?（ ）

A. 

B. 

C. 

D. 

试题编号：20210221-hlh-26

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

考生答案：B

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

24. 找规律填数字是一种很有趣的游戏，特别锻炼观察和思维能力，填入数列“1、3、7、15、31、（ ）”空缺处的数字，下列选项正确的是？（ ）

A. 35

B. 40

C. 62

D. 63

试题编号：20210221-hlh-31

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：较难

试题解析：

考生答案：B

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

25.

默认小猫角色，初始位置在舞台中心，面向右，执行下面程序，说法正确的是？（ ）



- A. 程序会一直执行下去
- B. 角色在移动过程中不会切换造型
- C. 角色会一直移动到舞台边缘然后停下来
- D. 角色碰到舞台边缘后就不切换造型了

试题编号: 20210221-hlh-13

试题类型: 单选题

标准答案: D

试题难度: 一般

试题解析:

考生答案: D

考生得分: 2

是否评分: 已评分

评价描述:

## 二、判断题(共 10 题, 每题 2 分, 共 20 分)

26.

下列程序运行结果为 true。



正确      错误

试题编号: 20210221-hlh-33

试题类型: 判断题

标准答案: 正确

试题难度: 较难

试题解析:

考生答案: 错误

考生得分: 0

是否评分: 已评分

评价描述:

27.

执行下列程序后, 舞台上有一条虚线。





正确      错误

试题编号: 20210221-hlh-15

试题类型: 判断题

标准答案: 错误

试题难度: 一般

试题解析:

考生答案: 错误

考生得分: 2

是否评分: 已评分

评价描述:

28.

下列程序结果为-5。



正确      错误

试题编号: 20210221-hlh-35

试题类型: 判断题

标准答案: 错误

试题难度: 一般

试题解析：

考生答案：错误

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

29.

编程实现键盘输入的数大于 50，角色大小就增加 10；否则角色右转 15 度，会用到下面积木。



正确      错误

试题编号：20210221-hlh-25

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：容易

试题解析：

考生答案：正确

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

30.

默认小猫角色，执行下面程序，只有当角色碰到舞台边缘时才会停止移动。



正确      错误

试题编号: 20210221-hlh-16

试题类型: 判断题

标准答案: 错误

试题难度: 一般

试题解析:

考生答案: 正确

考生得分: 0

是否评分: 已评分

评价描述:

31.

下面积木的结果为3。



正确      错误

试题编号: 20210221-hlh-28

试题类型: 判断题

标准答案: 错误

试题难度: 容易

试题解析:

考生答案: 错误

考生得分: 2

是否评分: 已评分

评价描述:

32.

点击绿旗后，每次按下空格键时，角色大小一定会减少 50。



正确 错误

试题编号: 20210221-hlh-27

试题类型: 判断题

标准答案: 错误

试题难度: 一般

试题解析:

考生答案: 错误

考生得分: 2

是否评分: 已评分

评价描述:

33. 画笔模块中的“落笔”可以在舞台上印出一个与角色相同的图案。

正确 错误

试题编号: 20210221-hlh-01

试题类型: 判断题

标准答案: 错误

试题难度: 一般

试题解析:

考生答案: 错误

考生得分: 2

是否评分: 已评分

评价描述:

34.

执行下列程序，角色会在舞台上四处移动，碰到边缘反弹。



正确 错误

试题编号: 20210221-hlh-20

试题类型: 判断题

标准答案: 错误

试题难度: 一般

试题解析:

考生答案: 错误

考生得分: 2

是否评分: 已评分

评价描述:

35.

执行下列程序，角色会重复执行移到鼠标指针位置。



正确      错误

试题编号：20210221-hlh-23

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：容易

试题解析：

考生答案：错误

考生得分：0

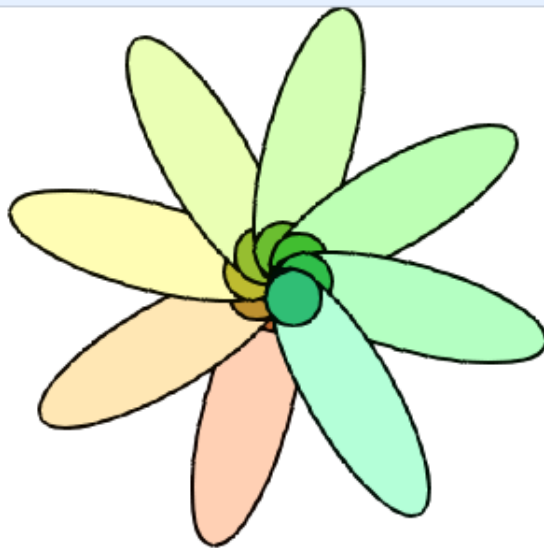
是否评分：已评分

评价描述：

### 三、编程题(共 2 题，共 30 分)

36.

绘制五彩缤纷的多瓣花



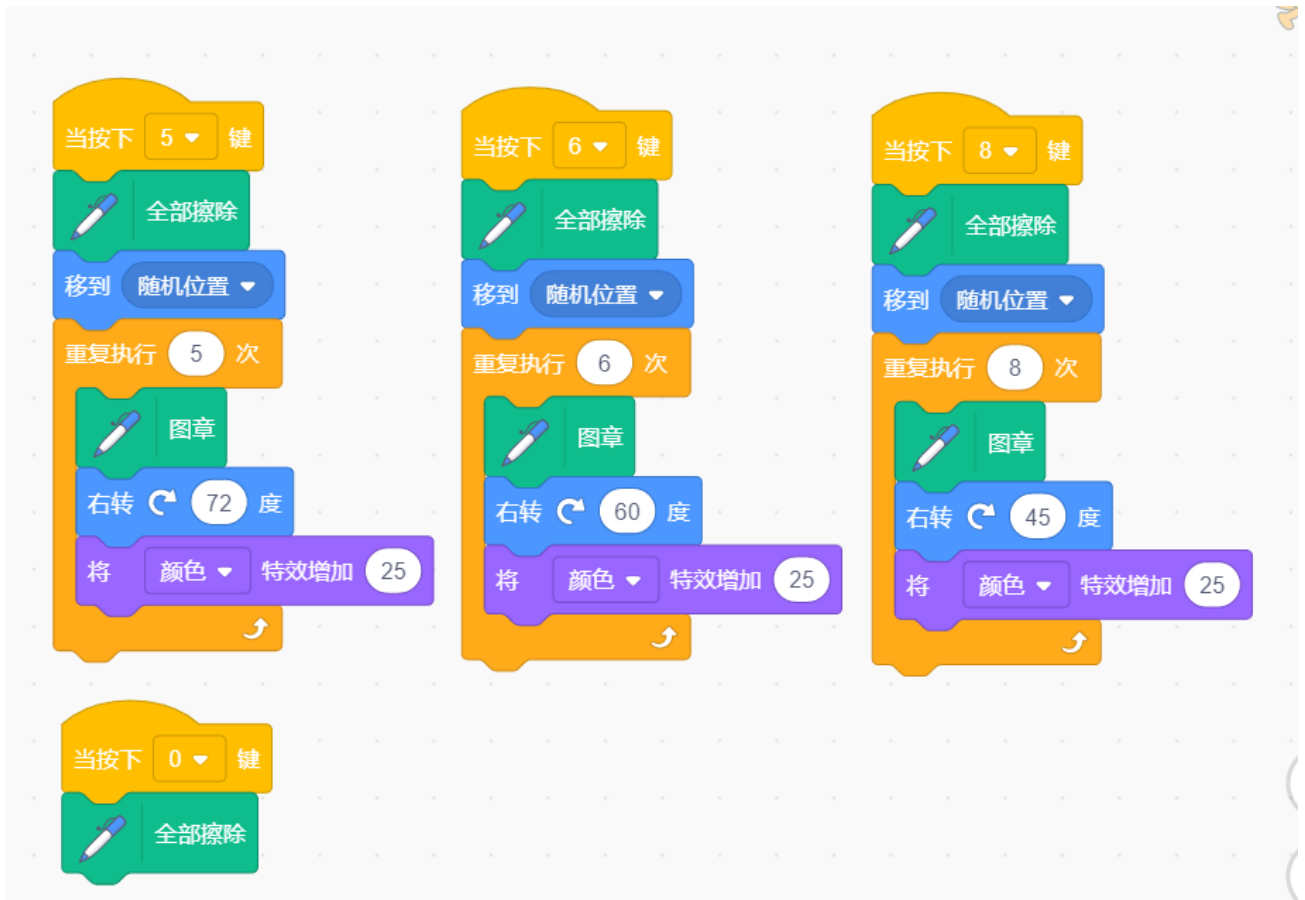
#### 1.准备工作

- (1) 删除默认的小猫角色，绘制角色，一片花瓣；
- (2) 保留默认白色背景。

#### 2.功能实现

- (1) 按下数字 5 清空屏幕，移到随机位置，画出 5 个花瓣的花；
- (2) 按下数字 6 清空屏幕，移到随机位置，画出 6 个花瓣的花；
- (3) 按下数字 8 清空屏幕，移到随机位置，画出 8 个花瓣的花；
- (4) 注意有个花心，如上图所示；
- (5) 花瓣的颜色不相同；
- (6) 按下数字 0 清空屏幕。

参考程序：



试题难度：一般

试题解析：

评分标准：

- (1) 按下数字 5 清空屏幕（1 分），移到随机位置（1 分），画出 5 个花瓣的花（1 分）
- (2) 按下数字 6 清空屏幕（1 分），移到随机位置（1 分），画出 6 个花瓣的花（1 分）
- (3) 按下数字 8 清空屏幕（1 分），移到随机位置（1 分），画出 8 个花瓣的花（1 分）
- (4) 注意有个花心，如上图所示（2 分）
- (5) 花瓣的颜色不相同（2 分）
- (6) 按下数字 0 清空屏幕（2 分）

展示地址：点击浏览

考生答案：（此题已作答）

考生得分：2

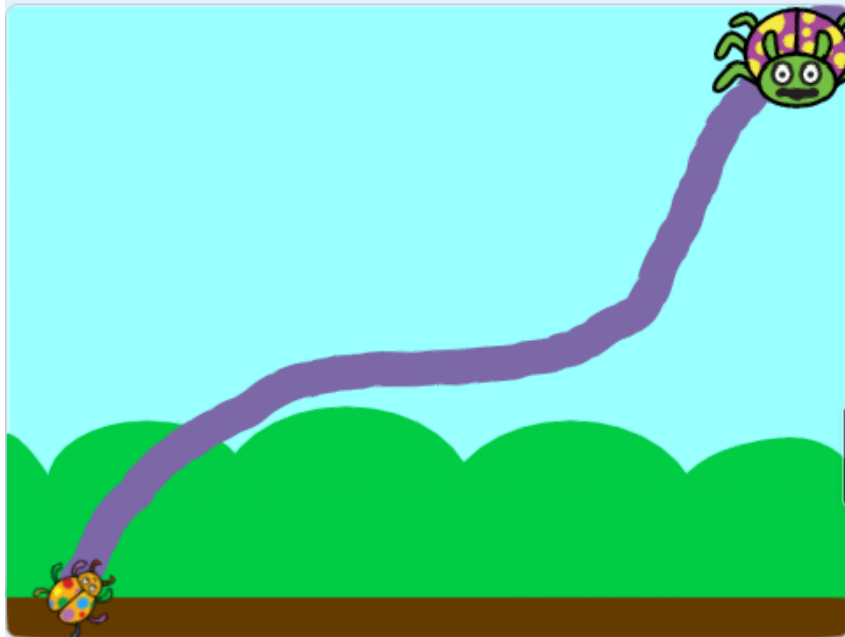
是否评分：已评分

评价描述：

37.

### 小瓢虫找妈妈

森林里的小瓢虫和妈妈走散了，让小瓢虫根据瓢虫妈妈留下轨迹走到瓢虫妈妈的身边。



#### 1. 准备工作

- (1) 删除默认的小猫角色，添加“ladybug1”作为小瓢虫角色；
- (2) 添加“ladybug2”作为瓢虫妈妈角色；
- (3) 绘制“轨迹”角色即为瓢虫妈妈留下的轨迹；
- (4) 添加背景“Blue Sky”。

#### 2. 功能实现

- (1) 点击绿旗，小瓢虫舞台左下方，在轨迹的一头，瓢虫妈妈在舞台右上方，在轨迹的另外一头；
- (2) 小瓢虫沿着瓢虫妈妈留下的轨迹走到瓢虫妈妈的身边（提示：可以给小瓢虫的两个触须涂成不同颜色，作为探测器，两个触须碰到中间轨迹颜色，会调节左右旋转）；
- (3) 小瓢虫碰到瓢虫妈妈停下来。

试题编号：20210221-lxm-36

试题类型：编程题



标准答案：

参考程序：



试题难度：较难

试题解析：

评分标准：

- (1) 能够成功添加 3 个角色和背景；（3 分）
- (2) 能够初始化小瓢虫的位置；（3 分）
- (3) 小瓢虫沿着轨迹走，不脱轨迹即可；（6 分）
- (4) 小瓢虫碰到妈妈，停止移动。（3 分）

展示地址：点击浏览

考生答案：（此题已作答）

考生得分：12

是否评分：已评分