

更多 Scratch 资源请关注
微信公众号：Scratch 入门到精通

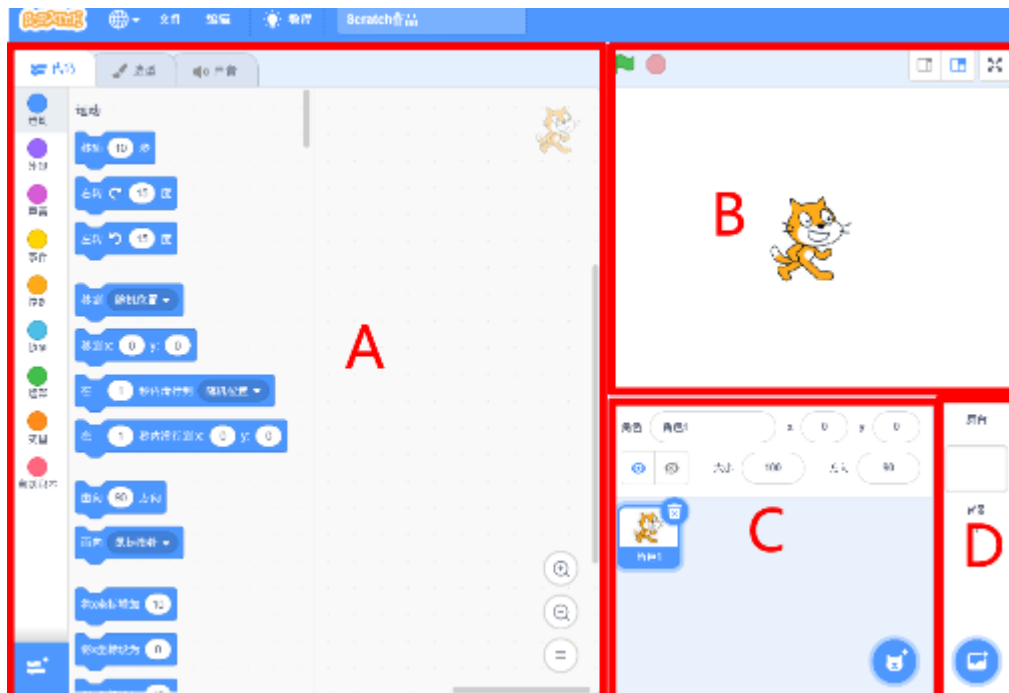


青少年软件编程（图形化）等级考试试卷（一级）

分数：100 题数：37

一、单选题(共 25 题，每题 2 分，共 50 分)

1. 下面哪个区域是“舞台区”？（ ）



- A. A
- B. B
- C. C
- D. D

试题编号：20201104-z1-01

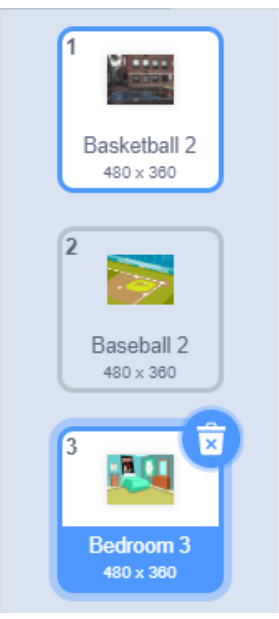
试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：容易

试题解析：

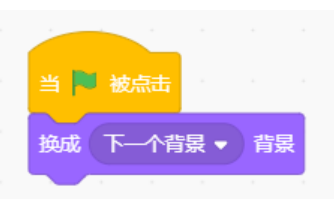
2. 下面哪段程序可以随机切换三个背景？（ ）



A.



B.



C.



D.



试题编号：20201104-z1-04

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：

3. 下面哪个程序可以切换成第 4 个背景？（ ）



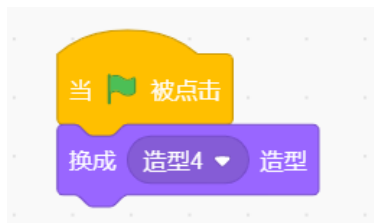
A.



B.



C.



D.



试题编号：20201104-z1-10

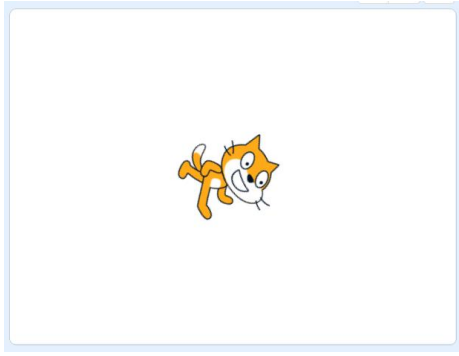
试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：

4. 下图为小猫的初始方向，哪个积木可以让小猫面向正右方？（ ）



A.



B.



C.



D.



试题编号：20201104-z1-12

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：

5. 当我们要切换角色的造型时，需要用到下面哪个模块中的积木？（ ）

A.



B.



C. 
控制

D. 
外观

试题编号：20201104-z1-02

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：

6. 下面哪个积木可以使小猫的面向方向由右转向左？（ ）

A. 

B. 

C. 

D. 

试题编号：20201104-z1-17

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：

7. 小猫在近处，小狗在远处，在不改变音量的情况下，使用哪个按钮，能让小狗叫的声音变小？（ ）



A.  慢一点

B.  渐强

C.  轻一点

D.  反转

试题编号：

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

8. 下面哪个积木可以使角色“说”一些内容，并且说的内容不会自动消失？（ ）

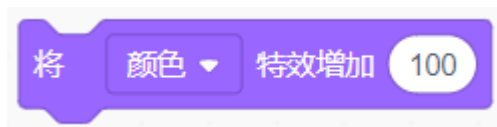
A.



B.



C.



D.



试题编号：20200408-liaoyonghong-cb04

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

9. 下面哪个积木可以使音调变高？（ ）

A.



B.



C.



D.



试题编号：20201104-z1-20

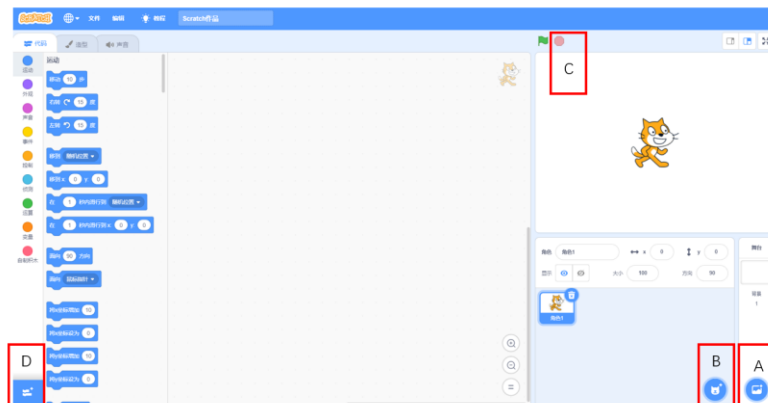
试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

10. 下图中哪个按钮可以添加新背景？（ ）



- A. A
- B. B
- C. C
- D. D

试题编号：20201104-z1-03

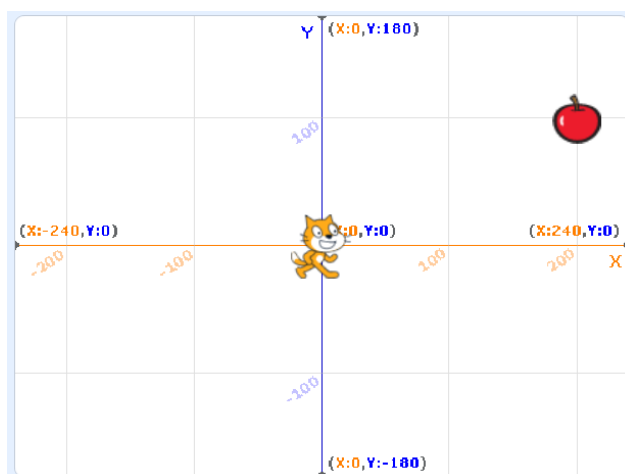
试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：容易

试题解析：

11. 执行下面哪段程序可以让小猫移到苹果所在的位置？（ ）



A.



B.



C.



D.



试题类型：单选题

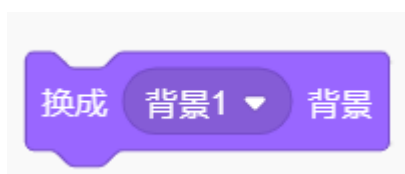
标准答案：B

试题难度：一般

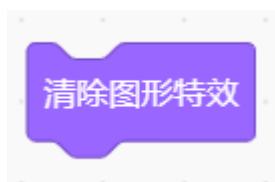
试题解析：

12. 下面哪个积木可以使角色换成下一个造型？（ ）

A.



B.



C.



D.



试题编号：20201104-z1-06

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

13. 下面哪个程序可以实现小猫一面唱歌一面左右摇摆？（ ）

A.



B.



C.



D.



试题编号：

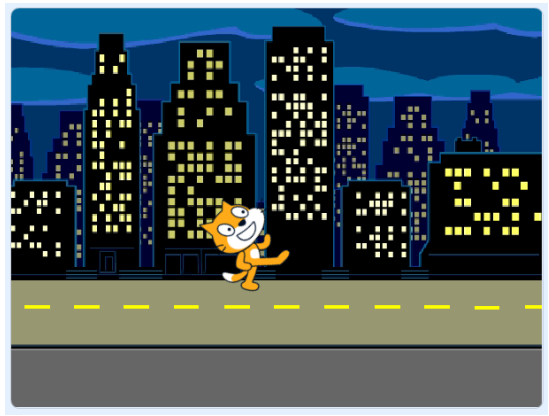
试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

14. 下面左图小猫初始位置，旋转方式为任意旋转，执行下面哪段程序可以达到右图所示的效果？（ ）



A.



B.



C.



D.



试题编号：20201104-z1-14

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：

15. 小猫有 4 个造型（依次为造型 1，造型 2，造型 3，造型 4），执行下面这段程序后，小猫的造型编号是？（ ）



- A. 1
B. 2
C. 3
D. 4

试题编号：20201104-z1-09

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：

16. 小明今年 10 岁，小亮说：“我比小明大 2 岁”。小红说：“我比小亮小 4 岁”。请问小红今年几岁？（ ）

- A. 8
B. 15
C. 16
D. 6

试题编号：20201104-z1-22

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：

17. 小明家住 10 楼，小明家上面还有 8 层，地下室有 1 层，请问包括地下室这栋楼一共多少层？（ ）

- A. 16
B. 18
C. 10
D. 19

试题编号：20201104-z1-25

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：较难

试题解析：

18. 下面哪个积木可以让角色切换到指定的一个造型？（ ）

A.



B.



C.



D.



试题编号：20200322-zhb-06

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：

19. 执行下面程序，小猫共走了多少步？（ ）



- A. 115
- B. 100
- C. 110
- D. 200

试题编号：20201104-z1-16

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

20. 找规律：1，3，4，7，（ ），18，请问（ ）应该填哪个数字？（ ）

- A. 15
- B. 12
- C. 11
- D. 17

试题编号：20201104-z1-23

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

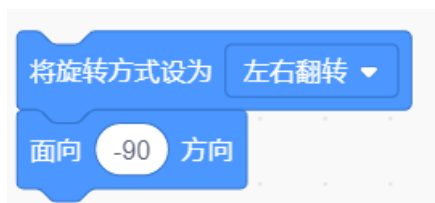
21. 默认小猫角色，不改变造型，下面哪组积木可以实现小猫倒立？（ ）



A.



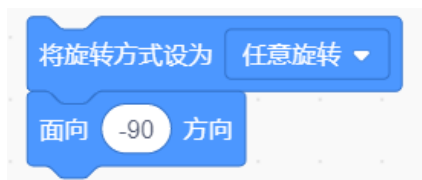
B.



C.



D.



试题编号：20200322-xyq-28

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：

22. 角色小猫默认的音量是多大？（ ）

A.

0

B.

100

C.

50

D.

200

试题编号：20201104-z1-21

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

23. 同学们站成一排，从左边数小明是第 5 人，从右边数小明是第 5 人，请问这排共多少学生？（ ）
- A. 5
 - B. 8
 - C. 9
 - D. 10

试题编号：20201104-z1-24

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

24. 小猫有 4 个造型（依次为造型 1、造型 2、造型 3、造型 4），现在默认是造型 2，下面哪段程序，可以将小猫变成造型 1？（ ）

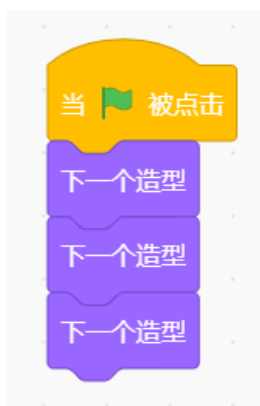
A.



B.



C.



D.



试题编号：20201104-z1-07

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：较难

试题解析：

25. 下面哪组积木可以让小猫最终面向 100 度？（ ）

A.



B.



C.



D.



试题编号：20201104-z1-11

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

二、判断题(共 10 题，每题 2 分，共 20 分)

26. 只能使用下面积木实现背景切换。（ ）



正确

错误

试题编号：20201104-z1-29

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

试题解析：

27. 小狗的造型如下图所示，执行下面程序，可以看到小狗吐舌头奔跑的动画。（ ）



正确 错误

试题编号：20201104-z1-27

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：

28. 使用下面积木可以实现随机切换造型。（ ）



正确 错误

试题编号：20201104-z1-28

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

试题解析：

29. 有一段绳子，在绳子中间剪了 3 刀，最后绳子被分成了 3 段。（ ）

正确 错误

试题编号：20201104-z1-35

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

试题解析：

30. 使用下面积木可以让音量变小。（ ）



正确 错误

试题编号：20201104-z1-34

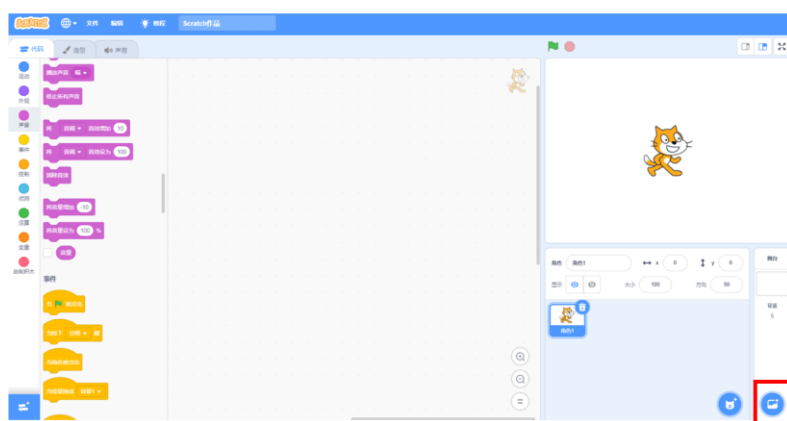
试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：

31. 点击下图所示按钮，可以添加角色。（ ）



正确 错误

试题编号：20201104-z1-26

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

试题解析：

32. 可以改变下图中“大小”的数值来调节角色大小，目前“大小”数值为“100”，是最大值，不能再变大了。（ ）



正确 错误

试题编号: 20200308-h1-18

试题类型: 判断题

标准答案: 错误

试题难度: 一般

试题解析:

33. 在声音编辑器中, 点击下面按钮能够使声音反转。()



正确 错误

试题编号: 20200308-h1-39

试题类型: 判断题

标准答案: 正确

试题难度: 一般

试题解析:

34. 默认小猫角色, 不改变造型, 下面积木可以让角色面向左。()



正确 错误

试题编号：20201104-z1-30

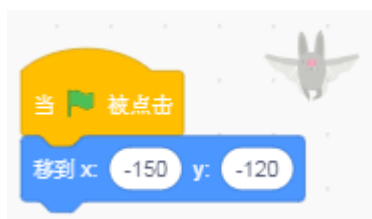
试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

试题解析：

35. 执行下面程序，角色回到初始位置（x:-150，y:-120）。（ ）



正确

错误

试题编号：20200323zxm-29

试题类型：判断题

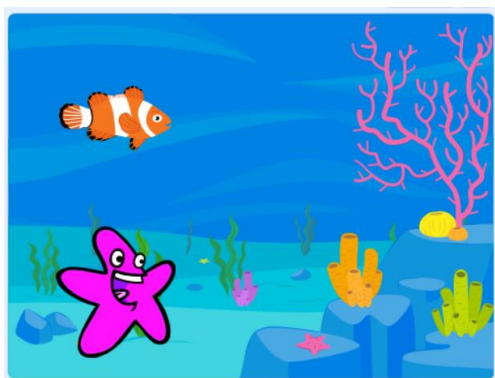
标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：

三、编程题【该题由测评师线下评分】（共 2 题，共 30 分）

36. 海底世界



1.准备工作

（1）背景：Underwater 1；

（2）角色：Fish、Starfish。

2.功能实现

（1）如上图所示设置 Fish 初始位置为舞台上方的左侧，面向右；设置 Starfish 初始位置在舞台左下方；

（2）点击绿旗 Fish 先说“你好！”2 秒后，Starfish 说“你好！”2 秒；

（3）Fish 一直游到舞台边缘，碰到边缘时就往回走，注意肚皮不能朝上；

（4）Starfish 不动，每过 0.5 秒切换一次造型；

（5）添加背景音乐“Bubbles”，播放背景音乐。

试题编号：20201104-z1-37

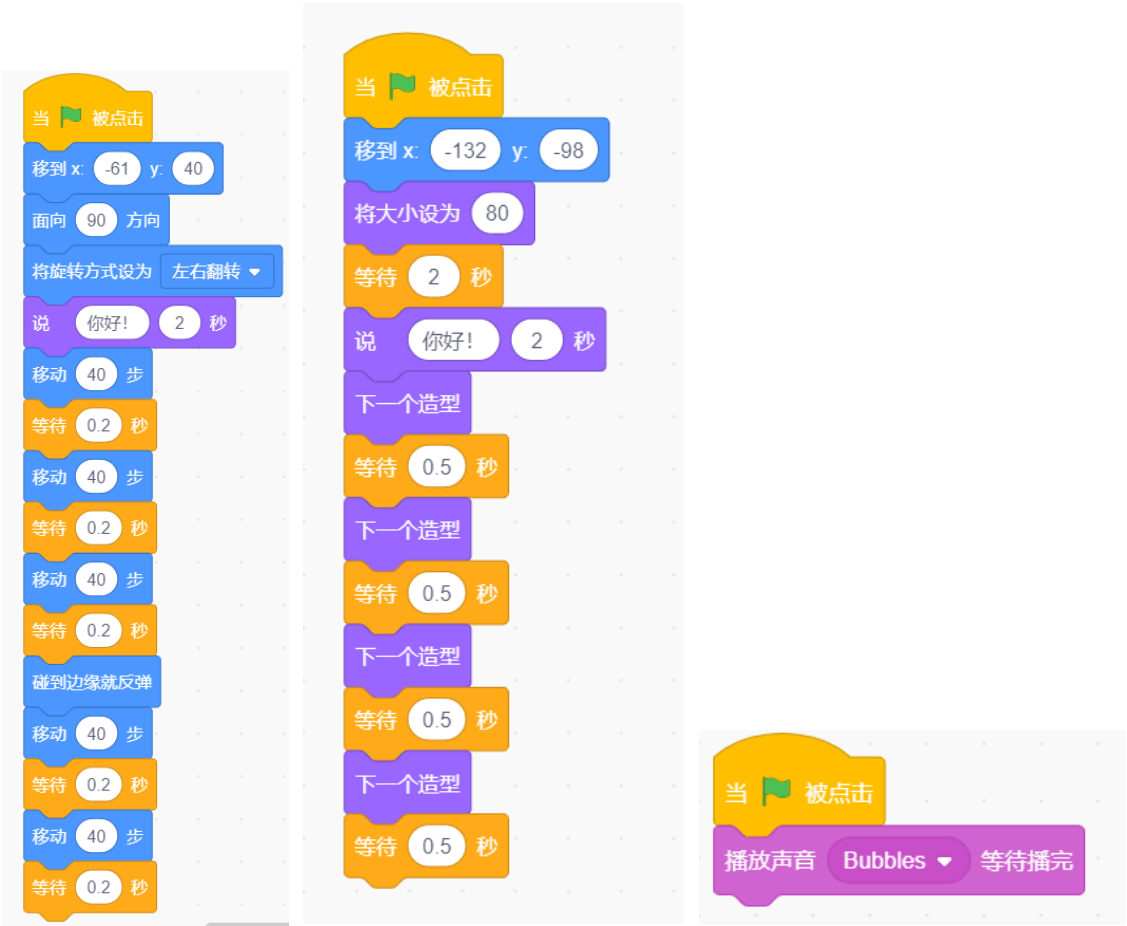
试题类型：编程题

标准答案：

评分标准：

- (1) 背景角色选择正确。(2 分)
- (2) 设置 Fish 的初始位置、方向和旋转方式，设置 Starfish 的初始位置。(4 分，正确设置一项得 1 分，注意海星在舞台左边或右边都正确)
- (3) 点击绿旗 Fish，Starfish 互相说“你好！”2 秒。(2 分，两个角色都能说你好)
- (4) 得 1 分，顺序正确得 1 分)
- (4) Fish 碰到边缘时就往回走。(2 分)
- (5) Starfish 每过 0.5 秒切换一次造型。(3 分)
- (6) 能播放音乐，可以是背景播放也可以是角色播放。(2 分)

参考程序：



试题难度：一般

试题解析：

37. 小猫当裁判

1.准备工作：

- (1) 背景：School、Soccer2；

(2) 角色：小猫。

2.功能实现：

(1) 设置小猫初始位置如下图所示，初始方向为右；



(2) 设置初始背景为 School；

(3) 点击绿旗，等待 1 秒后，小猫面向学校，走到学校门口，切换背景 Soccer2；



(4) 切换成 Soccer2 后，小猫位置在左下角；



(3) 小猫进入 Soccer2，播放声音 Goal Cheer；

(4) 调整小猫面向方向，朝着右上角的小红旗走去，最后停在小红旗处。



试题编号：20200323-lingqiuhong-10

试题类型：编程题

标准答案：

评分标准：

- (1) 添加背景 School、Soccer2；（2 分）
- (2) 设置小猫初始位置，初始方向；（2 分）
- (3) 设置初始背景为 School；（1 分）
- (4) 调整面向方向，小猫走到学校门口（2 分，能走到门口，没有调整方向得 1 分）；
- (5) 切换背景（1 分）；
- (6) 切换背景后，小猫位置在舞台左下角；（1 分）
- (7) 切换背景后，播放声音 Goal Chee（3 分）；
- (8) 调整面向方向，小猫走到小红旗边（3 分，能走到旗子，没有调整方向得 1 分）。

参考答案：



试题难度：较难

试题解析：