

更多 Scratch 资源请关注  
微信公众号：Scratch 入门到精通

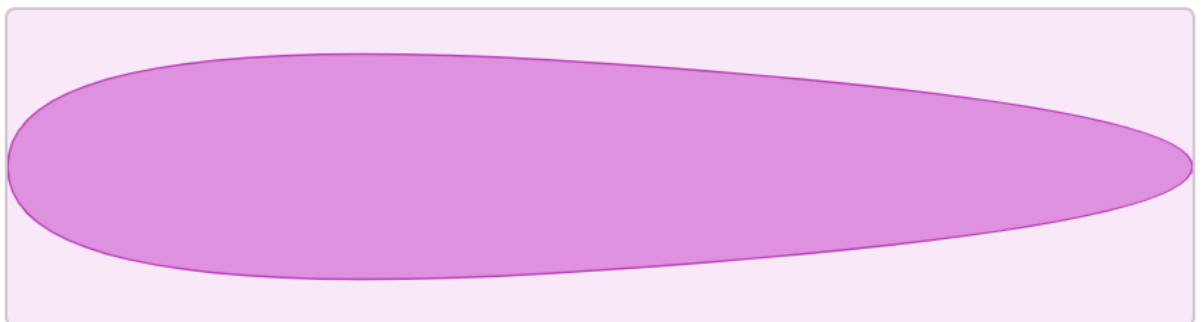


### 青少年软件编程（Scratch）等级考试试卷（二级 A 卷）

2020 年 9 月    分数：100    题数：37

一、单选题(共 25 题，每题 2 分，共 50 分)

1. 下面哪个按钮可以实现音乐结束时音量慢慢变小？（ ）



A.   
慢一点

B.   
轻一点

C.   
渐弱

D.   
静音

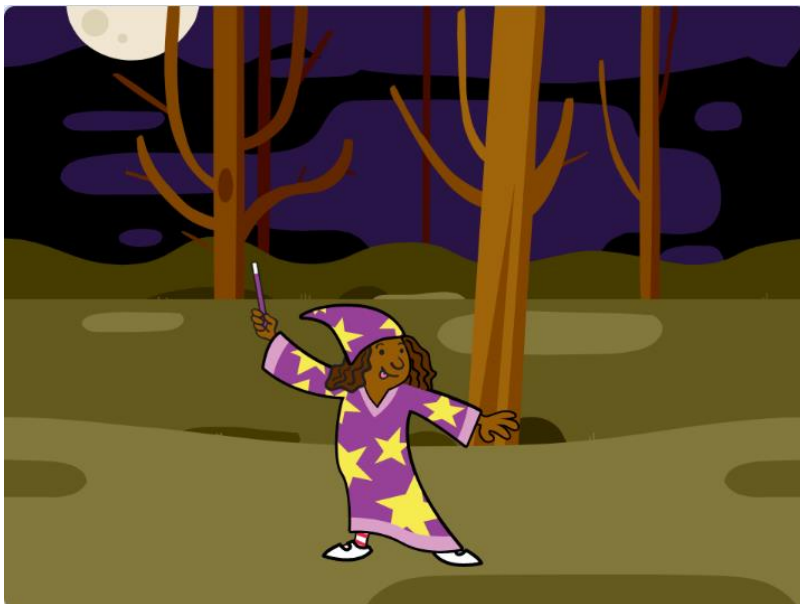
试题编号：20200214-1xb-07

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

2. 在魔法森林中，用哪个特效能将巫师变得透明？（ ）



A. 亮度

B. 颜色

- C. 虚像
- D. 像素化

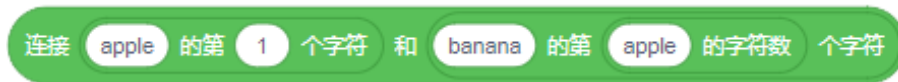
试题编号：20200214-zcx=16

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

3. 下面积木块的执行结果是？（ ）



- A. ab
- B. aa
- C. an
- D. ap

试题编号：20200214-lxb-010

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

4. 小猫的程序如下图所示，点击绿旗小猫会出现什么变化？（ ）



- A. 小猫变小
- B. 小猫说“你好”
- C. 小猫变大
- D. 无变化

试题编号：20200214-lxb-009

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

5. 点击绿旗，以下程序可以画出什么图形？（ ）



- A. 从左至右画一根直线
- B. 从右至左画一根直线
- C. 从上往下画一根直线
- D. 从下往上画一根直线

试题编号：20200214-zcx#07

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

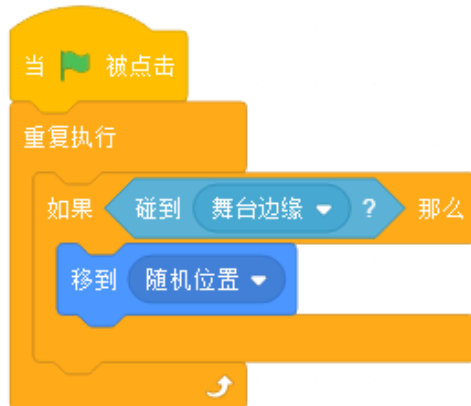
6. 以下哪个程序可以实现角色位置不停地随机变化？（ ）



B.



C.



D.



试题编号：20200214-zcx03

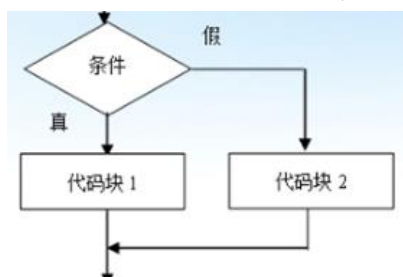
试题类型：单选题





标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：

7. 下面的流程图可以用哪个积木实现？（ ）



- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

试题编号：20200214-zcx+07

试题类型：单选题

标准答案：B

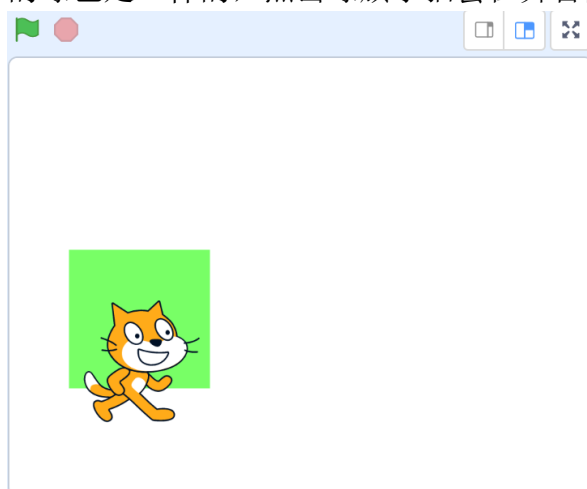
试题难度：一般

试题解析：

8.



小猫在舞台的位置和它的程序如下图，积木中绿色和舞台上的绿色是一样的，点击绿旗小猫会在舞台的什么位置上？（ ）





- A. 舞台原处
- B. 舞台中间
- C. 舞台下方
- D. 随机位置

试题编号：20200214-zcx+05

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

9. 小猫站在一棵树下，点击绿旗后，用鼠标点击小猫，小猫或者背景有什么变化？（ ）





- A. 小猫不见了
- B. 背景变成白色了
- C. 小猫变色了
- D. 小猫没变化

试题编号：20200214-1xb-2

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

10. 点击绿旗执行下面程序，角色有什么反应？（ ）



- A. 说“你好!” 2 秒
- B. 走 10 步并说“你好!” 2 秒
- C. 走 10 步
- D. 没有任何反应

试题编号：20200214-zcx+06

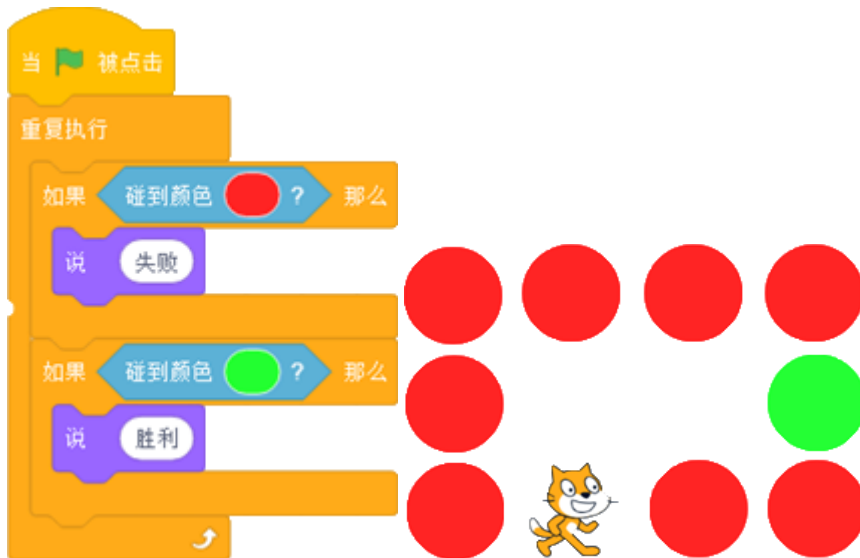
试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

11. 执行下面程序，小猫怎样移动能够说“胜利”？（ ）





- A. 向上移动然后向下移动
- B. 向左移动然后向右移动
- C. 向下移动然后向上移动
- D. 向上移动然后向右移动

试题编号: 20200214-1xb-3

试题类型: 单选题

标准答案: D

试题难度: 一般

12. 下面哪个描述是错误的? ( )

- A. "与" 是当两边都成立才成立
- B. "或" 中有一边不成立就不成立
- C. "不成立" 里可以填大于小于判断式
- D. "与" 和 "或" 都可以用在条件选择语句

试题编号: 20200214-1xb-13

试题类型: 单选题

标准答案: B

试题难度: 一般

试题解析:

13. 角色一共有 4 个造型, 执行下面程序后, 显示哪个造型? ( )



- A. 造型 1
- B. 造型 2
- C. 造型 3
- D. 造型 4

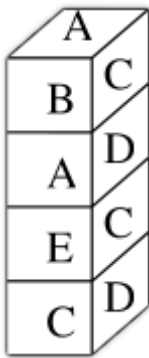
试题编号：20200214-zcx14

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

14. 如下图有四个立方体，每个立方体的六个面上 A、B、C、D、E、F 六个字母的排列顺序完全相同。那么字母 C 的对面是？（ ）



- A. 字母 B
- B. 字母 D
- C. 字母 E
- D. 字母 F

试题编号：20200214-lxb/12

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

15. 不改变默认小猫中心点，执行下面程序，小猫出现在什么位置上？（ ）



- A. 一定出现在 x 坐标为 0，y 坐标为 0 的位置
- B. 随机位置
- C. 一定出现在 x 坐标为-100，y 坐标为-100 的位置
- D. 小猫身体不可能超出舞台外

试题编号：20200214-zcx02

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

16. 只点击绿旗一次，下面哪个程序可以将小猫移到城堡门口？（ ）



A.



B.



C.



D.



试题编号：20200214-zcx=11

试题类型：单选题




标准答案：D

试题难度：一般

17. 下面积木表示循环 10 次的是？（ ）

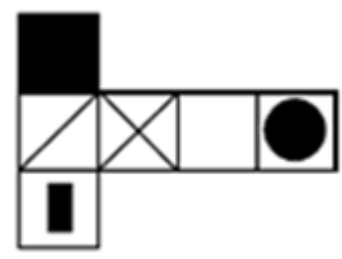
A.







- B. 
- C. 
- D. 

试题编号：20200328-1xb-016  
 试题类型：单选题  
 标准答案：A

18. 下面是展开的纸盒，合成一个纸盒后是什么样的？（ ）



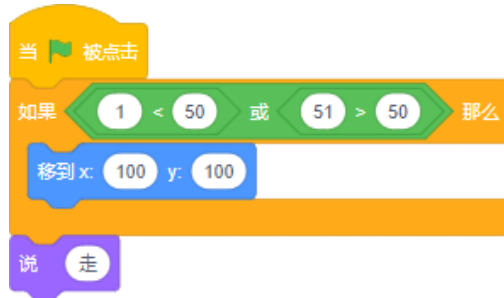
- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

试题编号：20200214-1xb/03  
 试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

19. 小猫坐标为（0，0），点击绿旗执行下面程序，小猫有什么反应？（ ）



- A. 移动
- B. 没有反应
- C. 说“走”
- D. 移动并说走

试题编号：20200214-zcx+01

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

20. 小芳、小明、小强三人去买铅笔，有红、绿两种颜色可以选择，小明说选红色的，小芳说不选绿色的，小强和小明选的不一样，下面说法不正确的是？（ ）

- A. 小强选的是绿色
- B. 有两个人选了红色
- C. 有两个人选了绿色
- D. 小芳和小明选的颜色一样

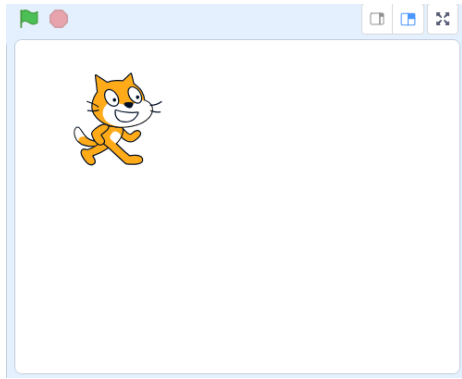
试题编号：20200214-lxb/11

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

21. 根据小猫在舞台中的位置判断它 x，y 坐标的正负。（ ）



- A. 正, 负
- B. 正, 正
- C. 负, 负
- D. 负, 正

试题编号: 20200214-1xb/08

试题类型: 单选题

标准答案: D

试题难度: 一般

22. 执行下面程序, 什么时候角色会变小? ( )



- A. 鼠标指针移动到角色上时
- B. 鼠标指针从角色上移开时
- C. 点击鼠标时
- D. 松开鼠标时




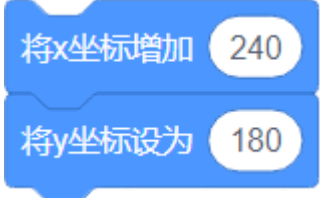
试题编号: 20200214-1xb-7

试题类型: 单选题

标准答案: B

试题难度: 一般

23. 角色位于 $(-240, 0)$ ，下面程序不能将角色移动到 $(0, 180)$ 的是？（ ）

- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

试题编号：20200214-zcx=13

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

24. 下列关于声音的说法不正确的是？（ ）

- A. 一个角色只能有一个声音
- B. 背景和角色都可以添加声音
- C. 可以将声音进行反转操作
- D. 可以将声音进行机械化操作

试题编号：20200214-lxb-17

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

25. 点击绿旗，以下程序可以画出什么图形？（ ）





- A. 直线
- B. 虚线
- C. 破折线
- D. 波浪线

试题编号：20200214-zcx#05

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

## 二、判断题(共 10 题，每题 2 分，共 20 分)

26. 下面两个程序的运行结果是一样的。（ ）



正确

错误

试题编号：20200214-wt/28

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

27. 新建作品，运行下面程序，角色会在舞台上画出一个粗细为“5”的正六边形。（ ）



正确      错误

试题编号：20200214-wt-05

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

28. 下面两个程序的运行结果是一样的。（ ）



正确      错误

试题编号：20200214-gb-5

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

29. 执行下面程序，当鼠标碰到角色时，角色停止移动。（ ）



正确      错误

试题编号: 20200214-zjd-07

试题类型: 判断题

标准答案: 正确

试题难度: 一般

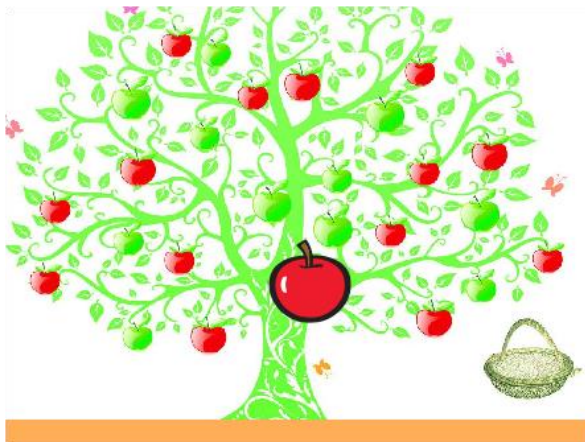
30.

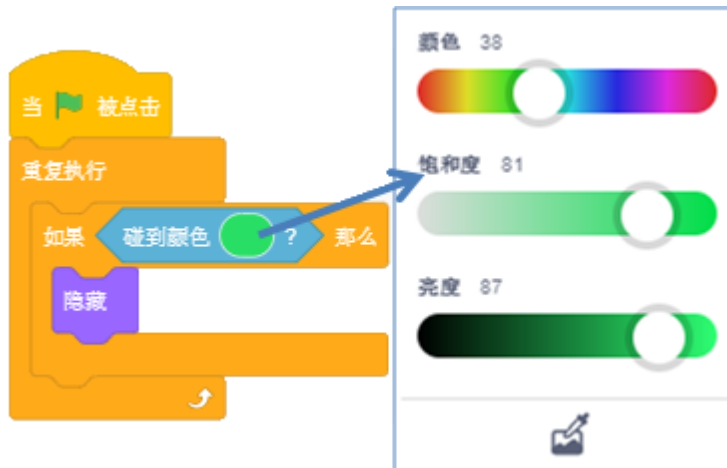


“苹果落地消失”游戏中，积木

只能使用调整颜色值、饱和

度值和亮度值的方法设置颜色。（ ）





正确      错误

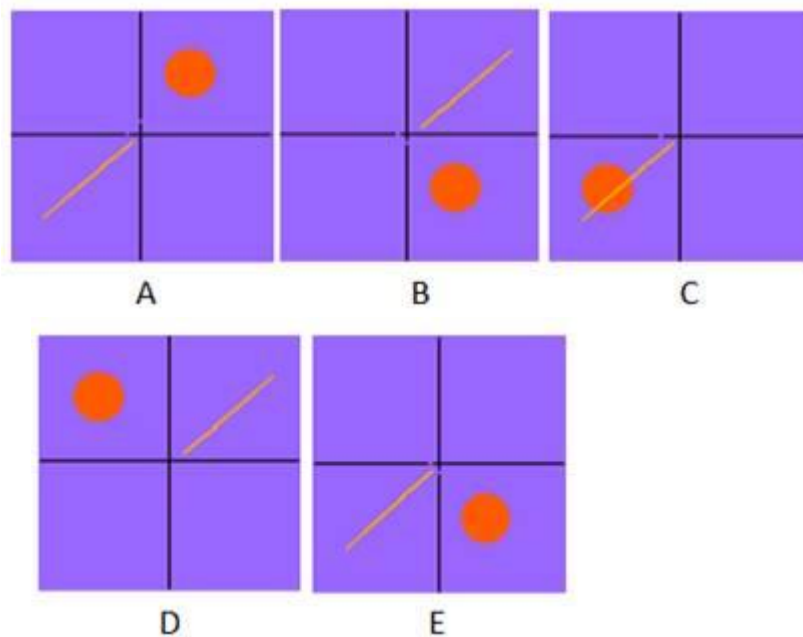
试题编号：20200214-zjd/08

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

31. 程序前三次运行结果如 A,B,C 所示，根据图形推理第四次运行结果是 E。（ ）



正确      错误

试题编号：20200214-zjd12

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

32. 运行下面程序，播放“喵”10 次。（ ）



正确      错误

试题编号: 20200214-zjd-08

试题类型: 判断题

标准答案: 正确

试题难度: 一般

33. 执行下面程序，一直按空格键，角色顺时针旋转。（ ）



正确      错误

试题编号: 20200214-wt/21

试题类型: 判断题

标准答案: 正确

试题难度: 一般

34. 下面积木的结果为“true”。（ ）



正确      错误

试题编号: 20200214-zjd+06

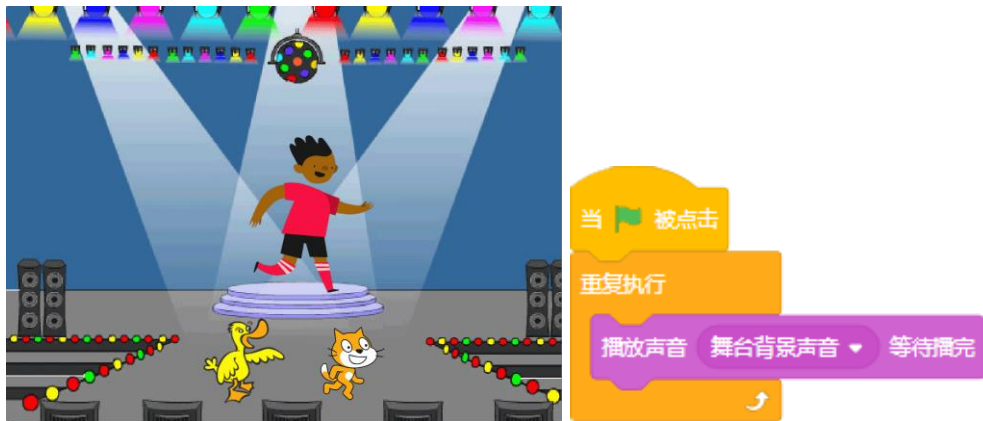
试题类型: 判断题

标准答案: 正确

试题难度: 一般

35. 下面三段程序分别是背景、鸭子、小猫的程序，点击绿旗，当按下空格键小猫叫两声之后

，所有角色和背景声音都会停止。（ ）



正确      错误

试题编号：20200214-zjd+13

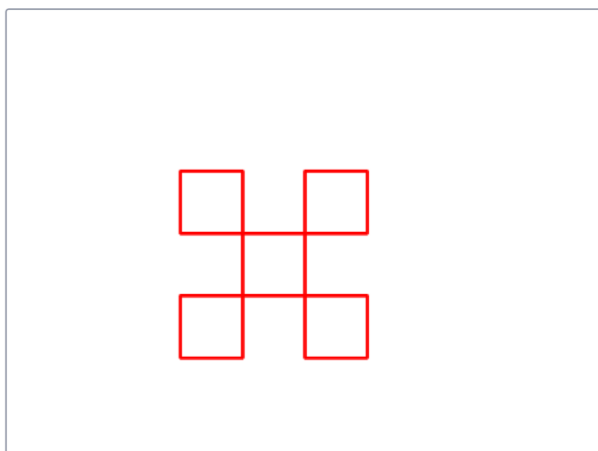
试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

三、编程题【该题由测评师线下评分】（共 2 题，共 30 分）

36. 题目：绘制图形



1. 准备工作  
隐藏小猫角色。

## 2. 功能实现

- (1) 初始设定小猫中心点的坐标为  $(x=0, y=0)$  ；
- (2) 线条粗细 2，线条颜色为红色，每个正方形的边长为 50；
- (3) 画出所示图形。

试题编号：20200213-yxy-43

试题类型：编程题

标准答案：

**评分标准：**

1. 初始设定小猫中心点的坐标为  $(x=0, y=0)$  ；（1 分）
2. 线条粗细 2，线条颜色为红色；（4 分）
3. 每画出一个正方形得 2 分，共 10 分。（10 分）

试题难度：一般

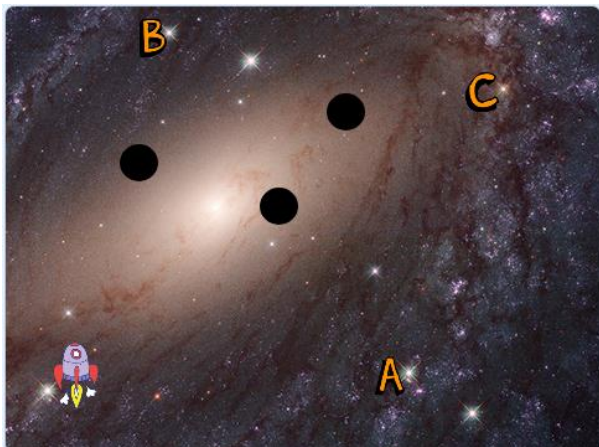
试题解析：

**参考程序：**



37. 题目：货运飞船

货运飞船要将货物运到 A、B、C 三个基地，途中会遇到三块太空垃圾。宇航员要控制飞船避开太空垃圾，否则飞船会被太空垃圾撞毁。



### 1.准备工作

- (1) 导入背景 Galaxy;
- (2) 导入角色 Rocketship、Block-A、Block-B、Block-C;
- (3) 绘制角色 1、2、3 为黑色小圆，代表太空垃圾。

### 2. 功能实现

- (1) 点击绿旗，角色的初始位置如图所示，太空垃圾在宇宙中游荡；
- (2) 用上、下、左、右键，调整坐标控制货运飞船水平垂直飞行，不需要调整面向方向；
- (3) 飞船碰到太空垃圾将会消失，任务失败，停止全部脚本；
- (4) 飞船抵达角色 Block-A、Block-B、Block-C 位置，三个角色分别消失，表示货物已送达。

试题编号：20200213-zxp-41

试题类型：编程题

标准答案：**评分标准：**

1. 角色背景绘制选择正确；（2 分）
2. 点击绿旗，太空垃圾在宇宙中游荡；（2 分）
3. 用上、下、左、右键，控制货运飞船飞行；（3 分）
4. 飞船碰到太空垃圾将会消失，任务失败，停止全部脚本；（4 分）
5. 飞船抵达角色 Block-A、Block-B、Block-C 位置，三个角色分别消失，表示货物已送达。

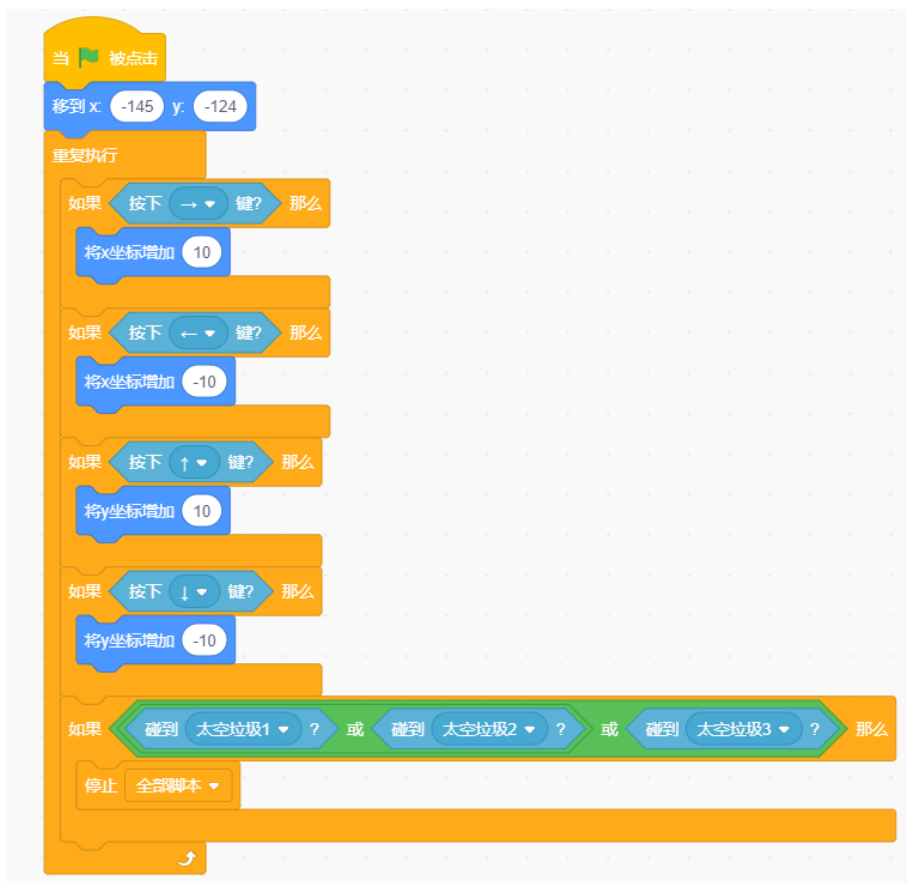
试题难度：一般

试题解析：

**参考程序：**

（1）飞船





(2) 太空垃圾



(3) Block-A、B、C

