

更多 Scratch 资源请关注
微信公众号：Scratch 入门到精通



青少年软件编程（Scratch）等级考试试卷（一级）

分数：100 题数：37

一、单选题(共 25 题，每题 2 分，共 50 分)

1 下列关于舞台的描述，不正确的是？（ ）

- A. Scratch 只能设置一个舞台
- B. 舞台不能进行编程
- C. 舞台可以有多个背景
- D. 舞台上可以有角色

试题编号：20191109100243496

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

2 以下说法错误的是？（ ）

.

- A. 我们可以从声音库中选择自己喜欢的声音
- B. 我们可以自己录制一首歌曲作为程序的声音
- C. 我们可以把网络上的歌曲作为程序的声音
- D. 一个程序只能播放一次声音

试题编号：20191109100243809

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：

3 以下标签页不属于角色的标签页是？（ ）

.

- A. 造型
- B. 代码
- C. 声音
- D. 背景

试题编号：20191109100243449

试题类型：单选题

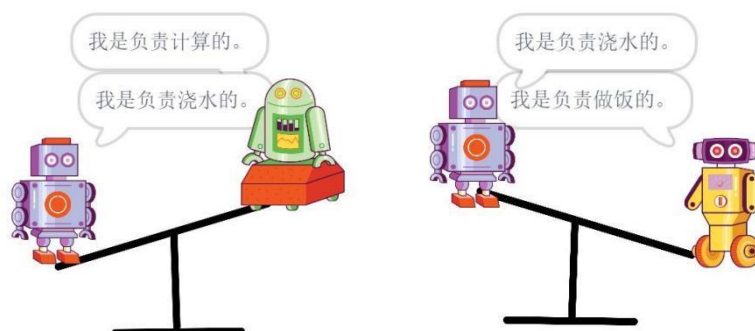
标准答案：D

试题难度：一般

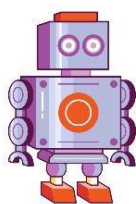
试题解析：

4 大家在博物馆参观。正好工作人员再给机器人称重。请观察下图，哪一种机器人最重？（ ）

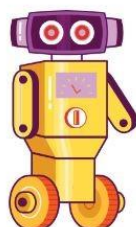
.



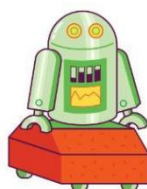
A.



B.



C.



D. 一样重

试题编号: 20191109100243841

试题类型: 单选题

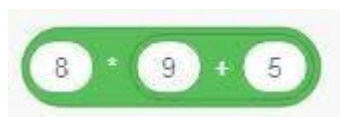
标准答案: B

试题难度: 一般

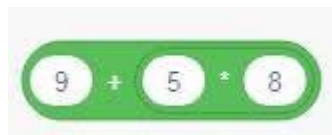
试题解析:

5 以下积木块中, 正确表示 $8*9+5$ 的是? ()

A.



B.



C.



D.



试题编号: 20191109100243716

试题类型: 单选题

标准答案: D

试题难度: 一般

试题解析:

6 关于造型和背景, 下面说法不正确的是? ()

.

- A. 造型编号从 1 开始
- B. 有四个背景, 删除第二个背景, 背景编号为 1、3、4
- C. 只有一个背景时, 不能删除这个背景
- D. 角色可以有一个或多个造型

试题编号: 20191109100243605

试题类型: 单选题

标准答案: B

试题难度: 一般

试题解析:

7 在 Scratch 中, 下列哪个按钮可以添加画笔功能模块? ()

.

A.



B.



C.



D.



试题编号: 20191109100243465

试题类型: 单选题

标准答案: A

试题难度: 一般

试题解析:

8 以下不属于角色旋转模式的是? ()

.

- A. 任意旋转
- B. 左右旋转
- C. 上下旋转
- D. 不旋转

试题编号：20191109100243653

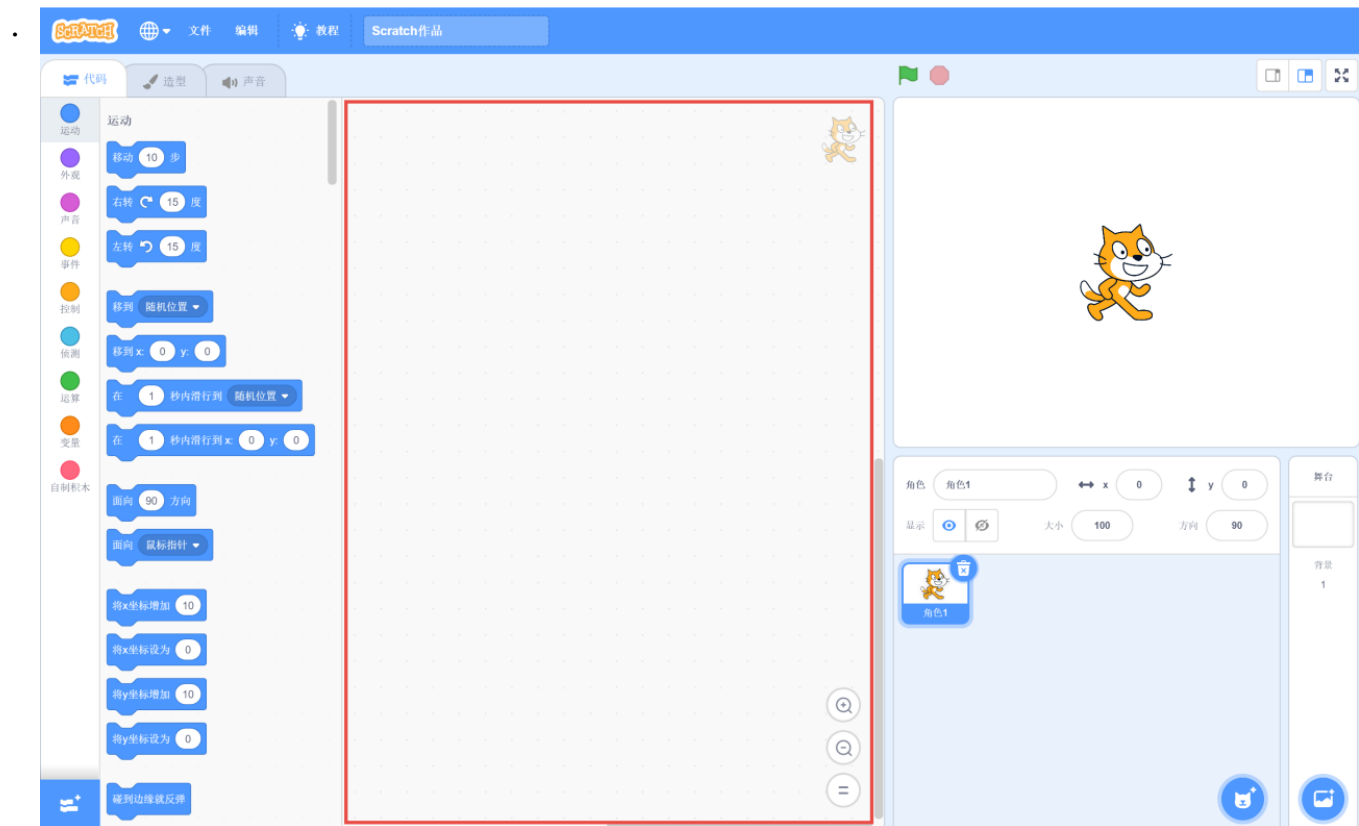
试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

9 下图红框标注的功能区是？（ ）



- A. 舞台区
- B. 代码区
- C. 积木区
- D. 角色列表区

试题编号：20191109100243480

试题类型：单选题


标准答案：B


试题难度：一般


试题解析：

10 以下说法正确的是？（ ）

A. Scratch 可以识别所有的音频文件格式。

B.  积木块必须要等到音乐全部播放完毕才能执行后面的脚本。

C.  积木块在声音开始播放后立刻执行后面的脚本。

D.  积木块会立刻停止播放所有的声音。

试题编号：20191109100243778

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：

11 运行下面程序后，小猫的方向是？（ ）



A. 向上

B. 向下

- C. 向左
- D. 向右

试题编号: 20191109100243700

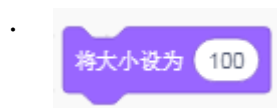
试题类型: 单选题

标准答案: A

试题难度: 一般

试题解析:

12 下面这条指令是指? ()



- A. 将角色的大小设为 100%，也就是原始大小
- B. 将角色的大小增加为原来的 100 倍
- C. 将角色的大小增加 100 像素
- D. 将角色的大小设定为 100 像素

试题编号: 20191109100243856

试题类型: 单选题

标准答案: A

试题难度: 一般

试题解析:

13 以下说法错误的是? ()

- .
- A. 当绿旗被点击时，程序运行；当红色按钮被点击时，程序停止
 - B. 舞台右上角的三个按钮是用来控制舞台区大小的，分别代表小舞台、大舞台及全屏
 - C. 舞台右上角三个按钮默认情况下是小舞台模式
 - D. 如果单击全屏，舞台就会全屏显示

试题编号: 20191109100243558

试题类型: 单选题

标准答案: C

试题难度: 一般

试题解析:

14 在对背景进行修改编辑的过程中，去除我们不需要的部分，需要使用绘图中的 () 工具

- .
- A. 画笔
 - B. 选择工具

- C. 橡皮擦
- D. 填充工具

试题编号: 20191109100243590

试题类型: 单选题

标准答案: C

试题难度: 一般

试题解析:

15 下面积木中，一共有多少个参数？（ ）



- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

试题编号: 20191109100243621

试题类型: 单选题

标准答案: D

试题难度: 一般

试题解析:

16 在 Scratch 窗口各组成部分中，不可以改变角色大小的是？（ ）

- A. 脚本区
- B. 角色列表区
- C. 舞台区
- D. 绘图编辑器

试题编号: 20191109100243731

试题类型: 单选题

标准答案: C

试题难度: 一般

试题解析:

17 以下说法错误的是？（ ）

- A. 我们可以从角色库中选择一个角色
- B. 我们可以自己绘制一个新角色
- C. 我们可以把网络上的人物图片作为程序的角色
- D. 角色库中角色我们不能改动

试题编号: 20191109100243684

试题类型: 单选题

标准答案: D

试题难度: 一般

试题解析:

18 观察数列找规律: 1, 1, 2, 3, 5, 8, () 括号里的数是? ()

- A. 10
- B. 11
- C. 12
- D. 13

试题编号: 20191109100243825

试题类型: 单选题

标准答案: D

试题难度: 一般

试题解析:

19 关于下图, 点击绿旗后, 以下说法正确的是? ()



- A. 角色右转 30 度后, 移动 10 步, 发出喵叫声
- B. 角色右转 30 度后, 等待一会儿, 移动 10 步, 发出喵叫声
- C. 角色右转 30 度
- D. 右转 30 度后, 移动 10 步

试题编号: 20191109100243794

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

20 阿斌、杰瑞、卢卡和艾玛在玩扑克牌，请参考他们说的话，判断谁是第一名。（ ）

- 杰瑞：我赢了卢卡。
- 艾玛：我是最后一名。
- 卢卡：我赢了阿斌。

- A. 阿斌
- B. 杰瑞
- C. 卢卡
- D. 艾玛

试题编号：20191109100243888

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

21 在造型编辑模式界面里，说法错误的是？（ ）

- A. 可以画线段
- B. 可以画圆
- C. 不可以画曲线
- D. 可以画矩形

试题编号：20191109100243527

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

22 在 Scratch 中，下面程序是表示面向（ ）方向？



- A. 向左
- B. 向右
- C. 向上
- D. 向下

试题编号: 20191109100243636

试题类型: 单选题

标准答案: B

试题难度: 一般

试题解析:

23 下面积木小倒三角默认值说法正确的是? ()



- A. 上一个造型
- B. 下一个造型
- C. 随机造型
- D. 里面的选项是造型的名称

试题编号: 20191109100243574

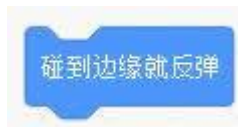
试题类型: 单选题

标准答案: D

试题难度: 一般

试题解析:

24 下面积木的说法错误的是? ()



- A. 防止角色移动到舞台区域外
- B. 该积木块在“运动”标签中
- C. 该积木块在“外观”标签中
- D. 该积木块一般和“移动”积木块一起使用

试题编号: 20191109100243669

试题类型: 单选题

标准答案: C

试题难度: 一般

试题解析:

25 Scratch 编程过程需要使用积木区的各种积木, 不同分类的积木可以使用颜色来加以区分, 通常我们使用的运动类的积木是什么颜色? ()

- A. 紫色
- B. 蓝色
- C. 绿色

D. 黄色

试题编号: 20191109100243747

试题类型: 单选题

标准答案: B

试题难度: 一般

试题解析:

二、判断题(共 10 题, 每题 2 分, 共 20 分)

26 保存文件时, 一定要注意保存的位置, 方便下次更快地找到这个文件。 ()

.

正确

错误

试题编号: 20191109100244075

试题类型: 判断题

标准答案: 正确

试题难度: 一般

试题解析:

27 角色从舞台上方向下掉, 我们可以使用面向 180 方向和移动 10 步积木来实现。 ()

.

正确

错误

试题编号: 20191109100243997

试题类型: 判断题

标准答案: 正确

试题难度: 一般

试题解析:

28 在 Scratch3.0 中命令面向 0 方向指角色面向右侧。 ()

.

正确

错误

试题编号: 20191109100243966

试题类型: 判断题

标准答案: 错误

试题难度: 一般

试题解析:

29 从声音库选择声音后, 可以将播放速度加快一点。 ()

.

正确

错误

试题编号: 20191109100244028

试题类型: 判断题

标准答案: 正确

试题难度: 一般

试题解析:

30 位图和矢量图的区别是: 位图放大不失真, 矢量图放大失真。 ()

.

正确

错误

试题编号: 20191109100243950

试题类型: 判断题

标准答案: 错误

试题难度: 一般

试题解析:

31 玲玲和朋友们排成一队高高兴兴地走着。玲玲前面有 3 个人, 后面有 2 个人,

.

这一队有 5 个人。 ()

正确

错误

试题编号: 20191109100244091

试题类型: 判断题

标准答案: 错误

试题难度: 一般

试题解析:

32 用移到鼠标指针这个模块, 则角色会永远跟着鼠标走。 ()

.

正确

错误

试题编号: 20191109100243934

试题类型: 判断题

标准答案: 错误

试题难度: 一般

试题解析:

33 在 Scratch3.0 中声音是不可以录制的。 ()

.

正确

错误

试题编号: 20191109100244044

试题类型: 判断题

标准答案: 错误

试题难度：一般

试题解析：

34 Scratch3.0 中如果用到画笔功能，需要点击“添加扩展”，选择“画笔”添加。（ ）

正确

错误

试题编号：20191109100243903

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：

35 在外观中，有一个下一个背景的模块命令，这个命令的作用是切换到角色的下一个造型。（ ）

正确

错误

试题编号：20191109100244013

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

试题解析：

三、编程题(共 2 题，每题 15 分，共 30 分)

36 飞向太空

1. 准备工作

(1) 选择背景 Desert, Galaxy;

(2) 选择角色 Rocketship。

2. 功能实现

(1) 火箭初始造型为 rocketship-a, 初始位置为舞台下端，初始背景为 Dessert;



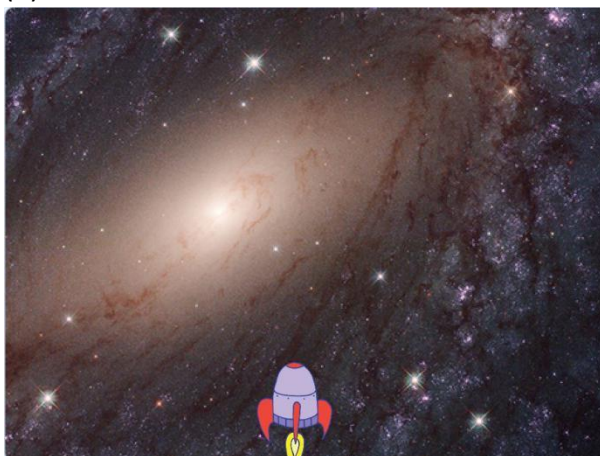
(2) 点击绿旗，火箭垂直向上移动，一直移动到舞台顶端，并在移动过程中切换造型；



(3)当火箭达到舞台顶端时，背景切换为 Galaxy;



(4)火箭最后移到舞台下端的位置（初始位置），造型不限。



试题编号：20191109100243450

试题类型：编程题

标准答案：

试题难度：一般

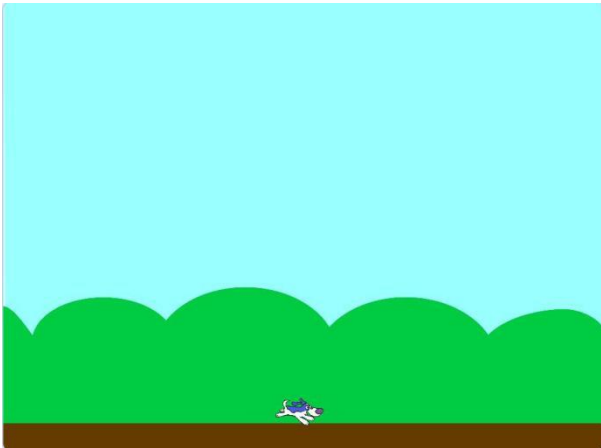
37 小狗长大记

1. 准备工作

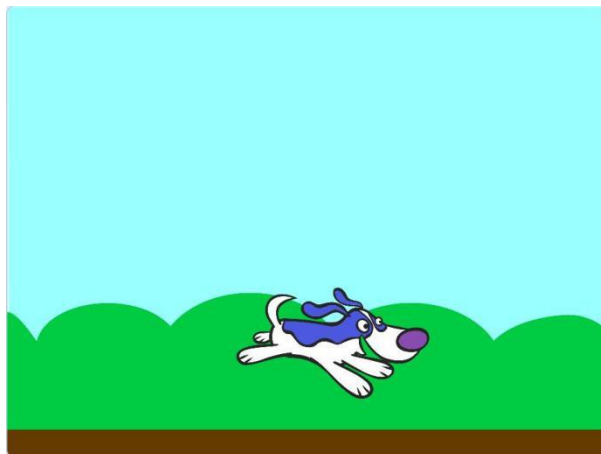
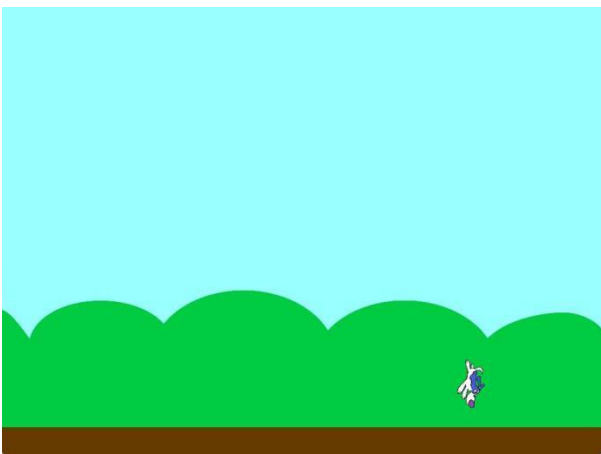
- (1) 选择背景 Blue Sky;
- (2) 选择角色 Dog1。

2. 功能实现

- (1) 背景图片 Blue Sky，小狗角色的大小设为 25，造型为 dog1-a;



- (2) 播放声音 “Dog1” 直到播放完毕;
- (3) 让小狗旋转，旋转的角度和次数自行定义;



- (4) 旋转过程中慢慢变大;
- (5) 最后小狗切换下一个造型。

试题编号：20191109100243451

试题类型：编程题

标准答案：

试题难度：一般

试题解析：