

更多 Scratch 资源请关注
微信公众号：Scratch 入门到精通



青少年软件编程（图形化）等级考试试卷（二级）

分数：100 题数：37

一、单选题(共 25 题，每题 2 分，共 50 分)

1. 小猫在沙漠中旅行好不容易找到了一杯水，初始位置如下图所示，下面哪个程序可以帮助它成



A.



B.



C.



D.



试题编号：20210220-hcc-20

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：

2. 执行下面程序，角色说的内容是？（ ）



- A. 333
- B. 121212
- C. 3
- D. 12

试题编号：20210220-hcc-24

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

3. 执行下面程序，角色说的内容是？（ ）



- A. $9 \times 9 = 81$
- B. $9 \times 9 = 8 * 1$
- C. $9 * 9 = 81$
- D. $9 * 9 = 8 * 1$

试题编号：20210220-hcc-25

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：

4. 舞台上篮球和足球角色如下图位置摆放，把鼠标移到角色重叠处后按下空格键，下面哪个选项



- A. 只显示“篮球”
- B. 只显示“足球”
- C. 同时显示“篮球”“足球”
- D. 不显示任何信息

试题编号：20210220-hcc-21

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

5. 下列哪个选项，可以将画笔的粗细值调整为 30？（ ）

A.



B.



C.



D.



试题编号：20210220-hcc-05

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：

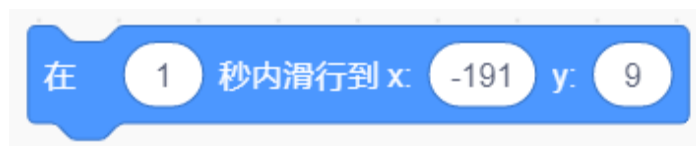
6. 小猫是火山研究专家，初始位置如下图所示，下面哪个程序能帮助它前往火山口收集数据？（



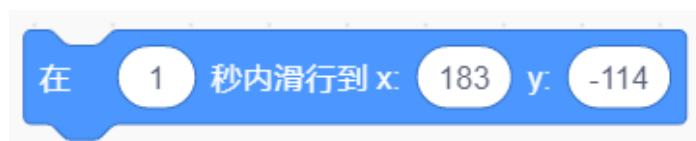
A.



B.



C.



D.



试题编号：20210220-hcc-02

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：

7. 有四只小老鼠一块出去偷食物（它们都偷食物了），回来时族长问它们都偷了什么食物。
老鼠 A 说：我们都偷了奶酪。
老鼠 B 说：我只偷了一颗樱桃。
老鼠 C 说：我没偷奶酪。
老鼠 D 说：有些老鼠没偷奶酪。
族长仔细观察了一下，发现它们当中只有一只老鼠说了真话。
如果其中一只老鼠说的是真话，那么其他老鼠说的一定是假话，下面选项正确的是？（ ）
- A. 所有老鼠都偷了奶酪
 - B. 所有的老鼠都没有偷奶酪
 - C. 有些老鼠没偷奶酪
 - D. 老鼠 B 偷了一颗樱桃

试题编号：20210220-hcc-31

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：

8. 下面程序能够实现哪种跑步效果？（ ）



- A. 小猫从左往右匀速跑步
- B. 小猫从右往左匀速跑步
- C. 小猫从左往右跑步，后半段加速跑。
- D. 小猫从左往右跑步，后半段减速跑。

试题编号：20210220-hcc-08

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

9. 三个水果的位置如下图所示，它们的层关系“从前到后”依次是？（ ）



- A. 香蕉、苹果、橙子
- B. 橙子、香蕉、苹果
- C. 苹果、香蕉、橙子
- D. 橙子、苹果、香蕉

试题编号：20210220-hcc-03

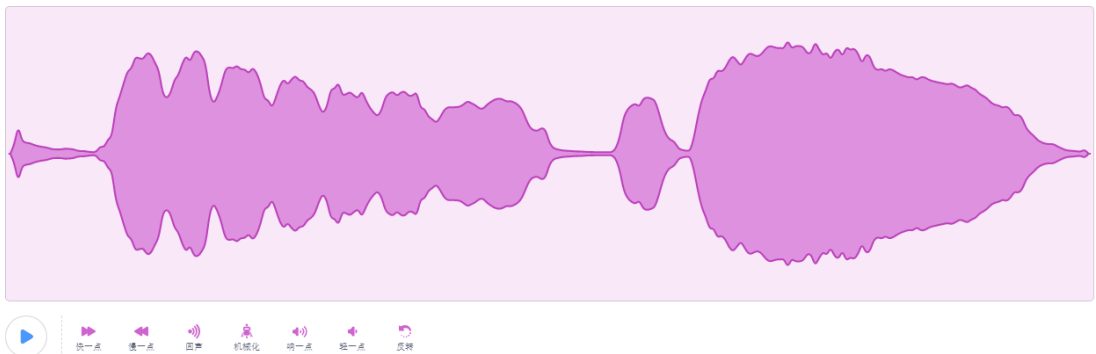
试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

10. 小明在编写控制机器人的程序时，为机器人录制自我介绍，使用下面哪个按钮，可以使得这段



- A. 响一点
- B. 机械化
- C. 慢一点
- D. 反转

试题编号：20210220-hcc-27

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

11. 执行下面程序，角色的音量为？（ ）



- A. 100
- B. 120
- C. 130
- D. 90

试题编号：20210220-hcc-28

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：

12. 小猫初始位置在舞台中心，下面哪个选项可以实现小猫角色位置不停地随机变化？（ ）

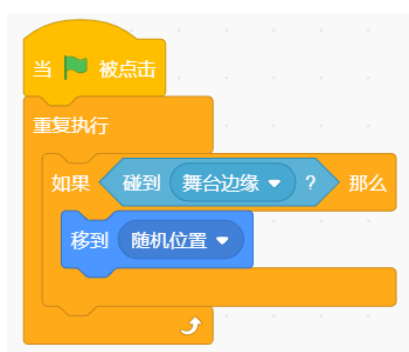
A.



B.



C.



D.



试题编号：20210220-hcc-14

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

13. 小明要编写一个循环 15 次的程序，使用下面哪个积木最容易实现？（ ）

A.



B.



C.



D.



试题编号：20210220-hcc-15

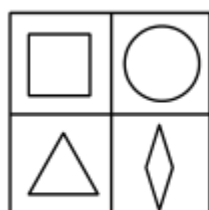
试题类型：单选题

标准答案：D

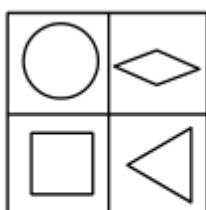
试题难度：一般

试题解析：

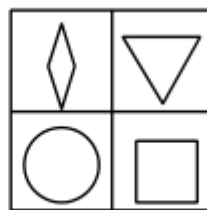
14. 观察规律，丁处的图形应该是？（ ）



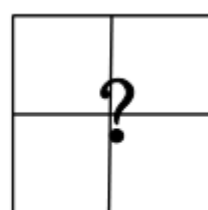
甲



乙

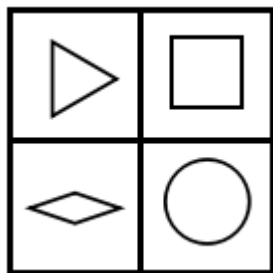


丙

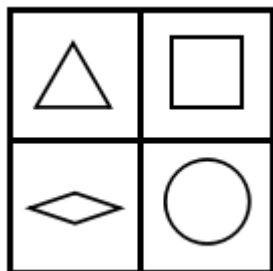


丁

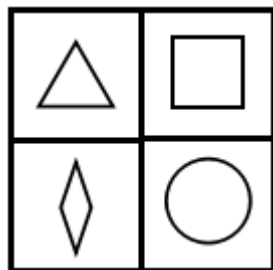
A.



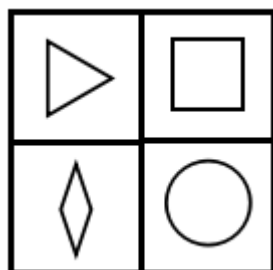
B.



C.



D.



试题编号：20210220-hcc-33

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：

15. 在“大鱼吃小鱼”游戏中，小鱼在海底世界随机位置出现后，不停地运动，并且在游动时切换造
小鱼不停地运动？（ ）



- A. 判断语句
- B. 循环语句
- C. 选择语句
- D. 顺序语句

试题编号：20210220-hcc-16

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

16. 小芳、小李、小强三人去买铅笔，有红、绿两种颜色可以选择，小李说选红色的，小芳说不选红色的，小强说选绿色的。（ ）
- A. 小强选的是绿色
 - B. 有两个人选了红色
 - C. 有两个人选了绿色
 - D. 小芳和小李选的颜色一样

试题编号：20210220-hcc-34

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

17. 一件凶杀案，警察通过排查确定杀人凶手必为 4 个嫌疑犯的一个。以下为 4 个嫌疑犯的供词。
- 1 号说：不是我。
- 2 号说：是 3 号。
- 3 号说：是 4 号。
- 4 号说：3 号在胡说
- 已知 3 个人说了真话，1 个人说的是假话。根据以上这些信息，可以判断谁是凶手？（ ）
- A. 1 号

- B. 2 号
- C. 3 号
- D. 4 号

试题编号：20210220-hcc-35

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

18. 只使用下面积木，不能编写循环结构程序的是？（ ）

A.



B.



C.



D.



试题编号：20210220-hcc-18

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

19. 小猫程序和位置如下图所示，点击绿旗，小猫会说？（ ）



- A. 我爱吃香蕉
- B. 我不爱吃香蕉
- C. 我爱吃苹果
- D. 我不爱吃苹果

试题编号：20210220-hcc-11

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：

20. 小猫在森林中散步，看到了小鸡和受伤的鸡妈妈，使用下面哪个积木可以让小猫碰到鸡妈妈后



A.

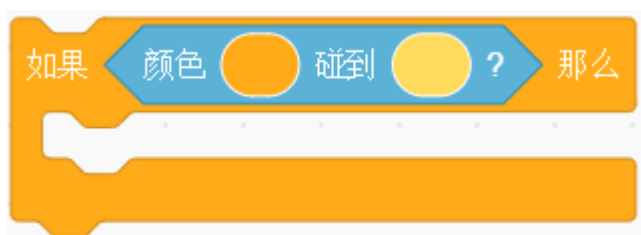
B.



C.



D.



试题编号：20210220-hcc-23

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

21. 小明非常喜欢画画，下面哪个积木可以擦除画笔画出的痕迹？（ ）

A.



B.



C.



D.



试题编号：20210220-hcc-07

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

22. 小明做了一个寻宝游戏，输入密码后，使用下面哪个积木能实现密码正确则宝箱会被打开，否则

A.



B.



C.



D.



试题编号：20210220-hcc-12

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

23. 执行以下代码后，小猫的大小是多少？（ ）



- A. 0
- B. 80
- C. 100
- D. 120

试题编号：20210220-hcc-13

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

24. 按下键盘上的哪个键，苹果将出现在下图位置？（ ）



- A. a
- B. b
- C. c
- D. d

试题编号：20210220-hcc-04

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

25. 下面哪个选项的结果是 3？（ ）

A.

123 除以 10 的余数

B.

123 的第 1 个字符

C.

123 / 10

D.

四舍五入 123 / 10

试题编号：20210220-hcc-30

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：

二、判断题(共 10 题，每题 2 分，共 20 分)

26. 下面两个程序，执行的结果是一样的。



正确

错误

试题编号：20210220-hcc-01

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：

27. 判断按下“a”键，可以使用下面积木。



正确 错误

试题编号：20210220-hcc-22

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：

28. 下面积木的运行结果是 19。



正确 错误

试题编号：20210220-hcc-26

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

试题解析：

29. 有甲、乙两同学，其中一个人有奇数根铅笔，一个人有偶数根铅笔。如果再给甲原有的铅笔数，那么，甲同学原有铅笔数是偶数。

正确 错误

试题编号：20210220-hcc-32

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

试题解析：

30. 执行以下两组积木是完全一样的，都需要判断两次条件是否成立。



正确 错误

试题编号：20210220-hcc-09

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

试题解析：

31. 下面积木的功能是： 如果条件成立，那么执行该积木中的第一个分支；如果条件不成立，那



正确 错误

试题编号：20210220-hcc-10

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：

32. 下面积木，条件成立时，循环结束，执行这个积木后面的程序。



正确 错误

试题编号：20210220-hcc-17

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：

33. Scratch 可以对声音进行简单的剪辑。

正确 错误

试题编号：20210220-hcc-29

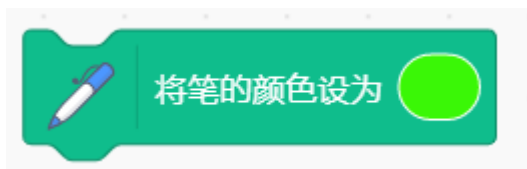
试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：

34. 小明非常喜欢画画，他想当一名画家，在绘画开始之前，可以使用下面积木设置画笔的颜色为



正确 错误

试题编号：20210220-hcc-06

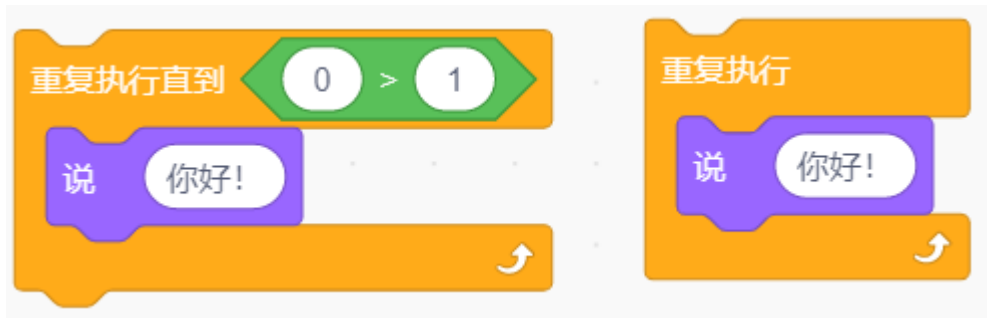
试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：

35. 下面两个程序运行的效果是一样的。



正确 错误

试题编号：20210220-hcc-19

试题类型：判断题

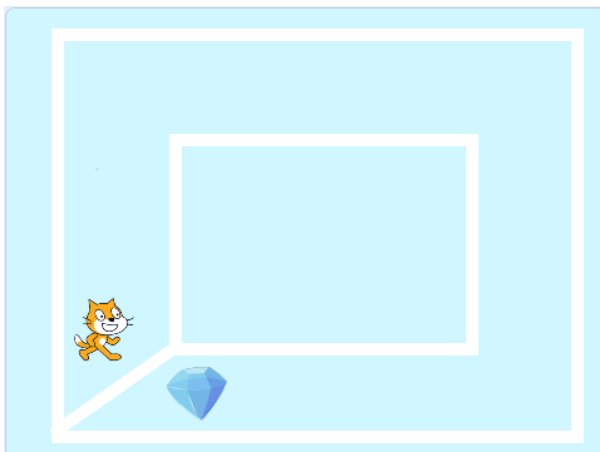
标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：

三、编程题(共 2 题，共 30 分)

36. 寻找宝石 (15 分)



1.准备工作

- (1) 背景：Blue Sky2;
- (2) 角色：Cat、Crystal、回形迷宫（手绘）。

2.功能实现

- (1) 如上图所示，将小猫和宝石放置在迷宫左下角位置，中间有白墙分隔，调整小猫和宝石
- (2) 利用键盘的上下左右键分别控制小猫面向四个方向移动，移动过程中小猫脑袋不朝下；
- (3) 小猫在移动过程中不能碰到白墙，否则返回原点；
- (4) 当小猫成功碰到宝石，说“游戏胜利”，全部程序停止。

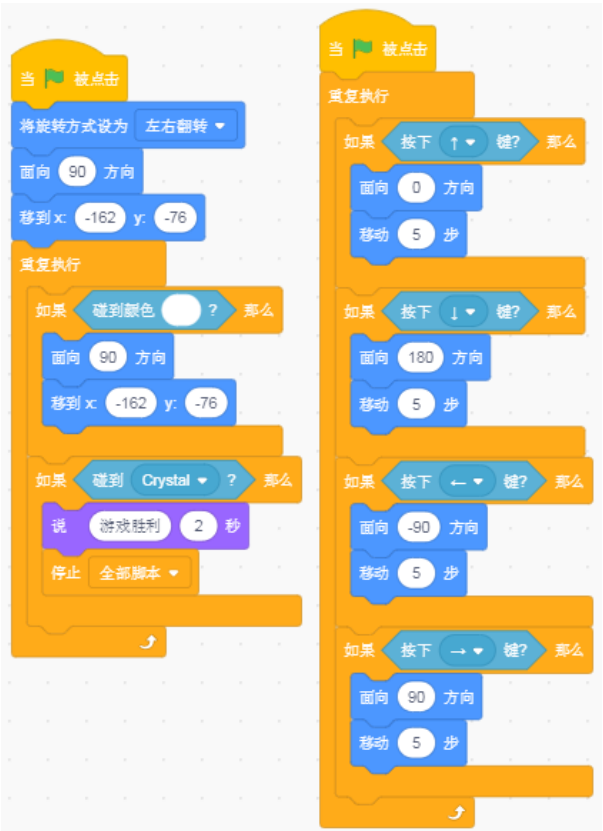
试题编号：20210220-hcc-36

试题类型：编程题

标准答案：

参考程序：

角色小猫的脚本：



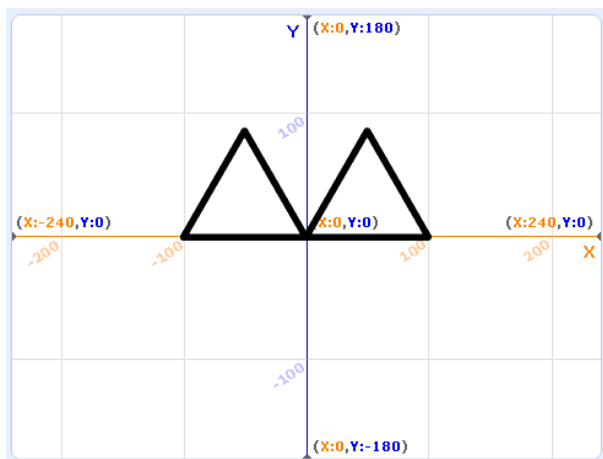
试题难度：较难

试题解析：

评分标准：

- (1) 导入正确背景图片。(1分)
- (2) 分别添加 Cat 和 Crystal 角色。(各1分，共2分)
- (3) 手工绘制角色“白墙”，保证中空但不连通。(3分)
- (4) 将小猫和宝石角色初始化。(2分)
- (5) 能够利用上下左右控制小猫移动，但不旋转。(3分)
- (6) 当小猫碰到白墙，则回到原点。(2分)
- (7) 小猫碰到宝石后，说“游戏胜利”并停止全部脚本。(2分)

37. 两座对称的山峰 (15分)



1.准备工作

- (1) 背景: Xy-grid;
- (2) 角色: 任意角色。

2.功能实现

- (1) 隐藏添加的角色;
- (2) 调整画笔颜色为“黑色”, 粗细为“5”;
- (3) 当按下键盘的“L”键, 画出左侧三角形;
- (4) 当按下键盘的“R”键, 画出右侧三角形;
- (5) 落在 x 轴的三个顶点分别为 $(-100,0)$ 、 $(0,0)$ 、 $(100,0)$;
- (6) 以 y 轴为对称轴, 左右对称。

试题编号: 20210220-hcc-37

试题类型: 编程题

标准答案:

参考程序:



试题难度: 较难

试题解析: 评分标准:

- (1) 导入正确背景图片；（1 分）
- (2) 隐藏添加的角色；（1 分）
- (3) 调整画笔颜色为“黑色”；（1 分）
- (4) 调整画笔粗细为“5”；（1 分）
- (5) 当按下键盘的“L”键，画出左侧三角形，落在 x 轴顶点为 $(-100,0)$ 、 $(0,0)$ ；（画出三
- (6) 当按下键盘的“R”键，画出左侧或者右侧三角形都给分（3 分）