**全国青少年软件编程（图形化）等级考试试卷（二级）  
测试卷**

分数：100  题数：37

一、单选题(共25题，每题2分，共50分)

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | 要让角色移动过程中碰到舞台边缘说“你撞到我啦”，下图红框处应该选择哪个指令？（   ） IMG_256 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_257 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_258 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_259 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_260 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801771 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | 制作“火箭发射”的动画，在动画初始状态需要选择哪个积木指令，实现静音的效果（   ）？ |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_261 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_262 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_263 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_264 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801786 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | 下列程序的运行效果描述正确的是(    )？  IMG_265 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 面向鼠标指针 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 移到鼠标指针位置 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 重复执行移到鼠标指针位置 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 重复操作鼠标 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801724 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. | 制作“开心苹果”的动画，当前“苹果”角色的大小为30，下面哪组指令能够使得“苹果”角色的大小增加10。（    ）？ |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_266 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_267 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_268 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_269 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801505 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 5. | 下图中程序运行后，角色的坐标为（   ）？ IMG_270 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | （0，0） |  |  |  | | --- | --- | | B. | （100,100） |  |  |  | | --- | --- | | C. | （100,0） |  |  |  | | --- | --- | | D. | （0,100） | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801661 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 6. | 运行下面指令时，角色会说出。（    ） IMG_271 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | apple |  |  |  | | --- | --- | | B. | banana |  |  |  | | --- | --- | | C. | applebanana |  |  |  | | --- | --- | | D. | bananaapple | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801833 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 7. | 下列哪个指令角色运行完程序之后回到最开始的状态的是（    ）？ |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_272 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_273 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_274 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_275 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801708 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 8. | 角色的程序如下图，运行效果是（    ）？  IMG_276 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 没有任何效果 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 角色大小增加10 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 角色大小增加20 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 角色大小增加30 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801614 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 9. | 角色初始状态面向左边（-90°），下列选项中程序运行后哪个选项和下图的最终效果一样？ IMG_277 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_278 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_279 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_280 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_281 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801692 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 10. | 该模块的作用是（   ）？  IMG_282 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 如果不满足条件，执行指令包含的脚本模块 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 如果满足条件，执行指令包含的脚本模块 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 如果满足条件，重复执行指令包含的脚本模块 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 如果不满足条件，重复执行指令包含的脚本模块 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801567 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 11. | 下列程序指令中，能正确计算出正方形的面积的是（    ） ? |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_283 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_284 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_285 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_286 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801802 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 12. | 在十六进制中，10用小写字母a表示,15用小写字母(      )表示? |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | b |  |  |  | | --- | --- | | B. | d |  |  |  | | --- | --- | | C. | e |  |  |  | | --- | --- | | D. | f | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801912 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 13. | 要实现如果键盘输入的数大于10就改变角色大小，否则就改变角色特效，应选择下列哪个指令？（    ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_287 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_288 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_289 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_290 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801599 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 14. | 下面的数中，可以表示为二进制的数是（    ）？ |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 2 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 10111 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 32768 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 1024 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801897 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 15. | 冬冬和明明在玩一个旋转三角形的游戏，三角形的三个顶点的编号分别为1、2、3。 顶部编号为1，旋转1次如下图所示，旋转100圈以后，顶部编号为（     ）。  IMG_291 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 1 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 2 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 3 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 0 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801927 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 16. | 下面哪个指令的运算结果为假false（     ）？ |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_292 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_293 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_294 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_295 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801864 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 17. | 一只小球从舞台顶部落下，舞台底部分为绿色的草地和蓝色的河流两种，我们可以通过哪种程序结构实现判断出落在草地还是河流中?（    ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_296 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_297 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_298 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_299 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801536 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 18. | 想让小猫一直在舞台上移动，应采用下列哪种程序结构？（    ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_300 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_301 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_302 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_303 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801646 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 19. | 运行下面指令模块，输入100，正确的显示效果是（     ）  IMG_304 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 全票 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 半票 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 全票半票 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 半票全票 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801552 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 20. | 播放“喵”的声音时，下面那组指令能够精确定位声音的大小？（    ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_305 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_306 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_307 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_308 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801474 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 21. | 要使图形化中的角色切换造型，可选用下列哪一条指令？（    ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_309 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_310 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_311 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_312 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801489 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 22. | 下面哪个指令的运算结果为5.（    ）？ |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_313 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_314 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_315 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_316 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801849 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 23. | 观察下方方阵图中的变化规律，虚线框中应该填入的图形是（    ）。 IMG_317 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_318 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_319 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_320 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_321 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801880 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 24. | 如图所示，制作走迷宫的游戏，设计红色区域为目的地，我们可以通过哪组积木指令实现达到目的地的效果（    ）？ IMG_322 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_323 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_324 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_325 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_326 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801739 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 25. | 下列关于红绿灯流程图符合实际的是？（     ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_327 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_328 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_329 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_330 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603105801630 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

二、判断题(共10题，每题2分，共20分)

|  |  |
| --- | --- |
| 26. | 运行如下所示程序，当鼠标指针位于屏幕左下角时，角色不会旋转。（    ） IMG_331 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603104442364 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 27. | 以下程序的计算结果是4。（    ）  IMG_332 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603104442493 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 28. | 下面循环中的程序模块将被重复执行20次。（    ） IMG_333 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603104442399 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 29. | 如下图：点击“复制” 可以创建新的角色副本，包含相同的脚本、造型和声音。（    ）  IMG_334 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603104442333 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 30. | 下面的程序运行完以后，a的值为10.（    ） IMG_335 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603104442430 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 31. | 下列程序的运行结果是完全相同的。（    ）  IMG_336 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603104442463 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 32. | 角色在舞台的中央，给角色编写如下程序，当按下空格键时，角色的大小会增加10。（    ）  IMG_337 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603104442383 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 33. | 如下图，该程序的计算结果是-3。（    ）  IMG_338 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603104442477 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 34. | 运行下面的程序后，X的值为“true”。（    ） IMG_339 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603104442514 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 35. | 我们使用下面的取色工具，可以在舞台以外的区域选取颜色。（    ） IMG_340 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190603104442445 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

三、编程题(共2题，每题15分，共30分)

|  |  |
| --- | --- |
| 36. | “飞不出去的蝴蝶”  程序说明：舞台上有黑色边框，蝴蝶自动向前运动时，如果触碰到黑色边框，就会发出声音，并且转向。蝴蝶永远都飞不出黑色边框。（边框自己绘制）  IMG_341  1.准备工作 （1）在舞台四周绘制一个封闭的黑色边框（如图），无填充、黑色边框加粗。 （2）删除原小猫角色，加载新角色蝴蝶。 2.功能实现 （1）蝴蝶角色初始位置在黑色边框内部，蝴蝶蝴蝶自动向前运动。 （2）如果触碰到黑色边框，就会发出声音。 碰到黑色边框后自动转向，并自动运动，向矩形方框内部的白色区域运动。蝴蝶永远都飞不出黑色边框。如此循环，蝴蝶的运动区域不会超出矩形方框。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号： |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案： |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 展示地址：[点击浏览](https://cs.qceit.org.cn/?url=//sb2.hetao101.com/849473-1590566800552-578.sb3&mode=teacher&user_uid=88a97176-17bf-49b9-9798-191a5cc9cde2&exam_uid=ab885d53-e53d-433e-bf55-2718cab75162&exam_grade_uid=fe1bdc1b-3c92-42cf-a23d-679a8e06dd82&question_uid=618e03e1-bd66-4fa4-bee7-ea2452a1fc35&question_code=&question_score=0.00&timestamp=1617948082&token=a8970aab5dcd33d5a221c6d2e482d75e&d=2021-4-9-14-1-22" \t "http://www.qceit.org.cn/user/_blank) |
|  | 考生答案：（此题已作答） |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：未评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 37. | ****题目：****“巡线小车”： 说明：舞台上有一条加粗的黑线，小车能自动沿着黑线前进。当小车触碰到黑线时，还能发出出声音。黑线需要自己绘制、小车可使用角色库中的图案。  IMG_342  1.准备工作 （1）删除原小猫角色，导入小车角色，并合理设定小车的大小。 （2）在舞台中央绘制一条加粗的黑线 （3）在小车的车头部位画一个红色圆形，填充和边框都是同一种颜色，能用该形状检测黑色。 2.功能实现 （1）小车角色初始位置与黑色粗线部分重合，车头处的红色圆形位于黑色粗线边缘。 （2）当小车触碰到黑线时，还能发出出声音。 （3）点击绿旗后，小车角色自动检测颜色，当小车角色前面的红色圆形检测到黑色粗线时，系统播放音效，同时小车向与黑线位置相反方向转向并小幅移动；这时小车角色前面的红色圆形会检测到白色区域，小车又向与白色区域相反的方向转向并小幅移动。如此循环，小车会沿着黑色粗线与白色舞台背景之间的交界处向前运动，不会离开黑线。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号： |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案： |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 展示地址：[点击浏览](https://cs.qceit.org.cn/?url=//sb2.hetao101.com/849473-1590566800552-578.sb3&mode=teacher&user_uid=88a97176-17bf-49b9-9798-191a5cc9cde2&exam_uid=ab885d53-e53d-433e-bf55-2718cab75162&exam_grade_uid=fe1bdc1b-3c92-42cf-a23d-679a8e06dd82&question_uid=7325a565-9926-459e-a35d-a69077b30d8c&question_code=&question_score=0.00&timestamp=1617948082&token=29ba8d0fb15be88f3bee05f0e9a1bd69&d=2021-4-9-14-1-23" \t "http://www.qceit.org.cn/user/_blank) |
|  | 考生答案：（此题已作答） |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：未评分 |
|  | 评价描述： |