**全国青少年软件编程（图形化）等级考试试卷（四级）  
测试卷**

分数：100  题数：30

一、单选题(共15题，每题2分，共30分)

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | 运行如下图所示的程序，输入60后，变量“数值”的值为（ ）。 IMG_256 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 60 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 80 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 40 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 100 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752692 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | 运行程序，画出如下图所示的图案，程序中空缺处应该填写的数值是（ ） IMG_257IMG_258 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 6 30 120 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 6 120 120 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 3 60 120 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 6 120 60 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752598 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | 运行如下所示的程序，变量“sum”的值是（ ） IMG_259 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 50 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 55 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 45 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 60 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752582 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. | 运行程序，输入cdefgh后，变量“字符串”的值是（ ） IMG_260 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | hfd |  |  |  | | --- | --- | | B. | dfh0 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 0dfh |  |  |  | | --- | --- | | D. | dfh | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752488 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 5. | 建立一个查询重名的系统，程序中的空缺处应该依次填写（ ） IMG_261 IMG_262 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_263 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_264 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_265 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_266 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752660 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 6. | 如图用列表做了一个随机抽签程序，程序中的空缺处应该填写（ ） IMG_267 IMG_268 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_269 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_270 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_271 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_272 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752676 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 7. | 在图形化3中，关于列表描述错误的是（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 可以将列表的指定项进行删除或替换 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 建立列表时，可以同时建立名为“date”和“Date”的列表。 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 列表只能作用于指定的角色，不能作用于所有的角色。 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 列表和变量一样，都可以在舞台上显示或隐藏。 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752629 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 8. | 如图所示下面的三个程序，可以计算出既是3的倍数又是5的倍数的程序是（ ） IMG_273 IMG_274 IMG_275 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | ①、② |  |  |  | | --- | --- | | B. | ①、③ |  |  |  | | --- | --- | | C. | ②、③ |  |  |  | | --- | --- | | D. | ①、②、③ | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752754 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 9. | 刚结束的数学考试，满分是100分，成绩大于等于90的即为优秀，那么，判断分数为优秀的条件为（ ） ①IMG_276 ②IMG_277 ③IMG_278 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | ① ③ |  |  |  | | --- | --- | | B. | ③ |  |  |  | | --- | --- | | C. | ① ② |  |  |  | | --- | --- | | D. | ① ② ③ | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752707 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 10. | 运行程序，输入ABCDEF后，小猫说出的内容是？（） IMG_279 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 0ABCDEF |  |  |  | | --- | --- | | B. | FEDCBA |  |  |  | | --- | --- | | C. | 0FEDCBA |  |  |  | | --- | --- | | D. | ABCDEF0 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752520 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 11. | 运行如下所示程序后，角色说出的数值为（ ） IMG_280 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 48 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 0 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 90 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 180 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752613 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 12. | 自制如下所示的积木，运行程序后，角色在舞台上画出的图形为（ ） IMG_281 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_282 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_283 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_284 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_285 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752535 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 13. | 运行以下程序，输入一个三位数，程序计算出这个三位数各个数位上的数字之和，程序中的空白处应该填写（ ） IMG_286 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_287 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_288 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_289 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_290 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752723 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 14. | 自制一个积木，如下所示，输入指定的时间，初始的x坐标，折返点的x坐标，一级y坐标，角色会进行一次往返跑。程序中空缺出应该依次填写的内容为（ ） IMG_291 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_292 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_293 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_294 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_295 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752551 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 15. | 依次输入两个数，然后将这两个数的值进行交换，可以实现该功能的程序是（）  IMG_296 IMG_297IMG_298      ①            ②            ③ |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | ① |  |  |  | | --- | --- | | B. | ② |  |  |  | | --- | --- | | C. | ① ③ |  |  |  | | --- | --- | | D. | ③ | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752738 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

二、判断题(共10题，每题2分，共20分)

|  |  |
| --- | --- |
| 16. | 如图所示，当单击绿旗运行程序后，“碰到边缘就反弹”命令一次都没执行。( ) IMG_299 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752837 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 17. | 自定义如下所示的“有趣的变化”积木，输入“20”，运行程序后，角色会逐渐变大，达到100后停止变化。( ) IMG_300 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752824 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 18. | 运行如下所示程序，角色会前进20步。( ) IMG_301 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752818 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 19. | 运行以下程序，可以将输入的两个数的数值进行交换（ ）  IMG_302 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752930 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 20. | 运行程序，利用变量显示计时时间，按下“A”键开始计时，按下“B”键停止计时。关于该程序效果的描述是错误的（ ）。  IMG_303 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752852 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 21. | 运行如下所示程序，连续按下4次空格键输入4个空格，则角色输出的数值为4。( ) IMG_304 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752770 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 22. | 执行如下所示程序，输入查询姓名，若输入“李强”则输出“李强的序号为4”，若列表中无此人，则输出“查无此人”。( ) IMG_305 IMG_306 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752883 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 23. | 该程序的作用是判断输入的年份是否为平年或闰年（ ） IMG_307 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752915 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 24. | 手机运营商开展“回馈用户送流量”的活动，只有手机号码是“158”开头的用户才能参加活动，下面的程序可以判断用户是否能参加活动的是（ ） IMG_308 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752785 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 25. | 在图形化中，列表和变量可以同名。如可以建立一个名为“数据”的变量，同时还可以建立一个名为“数据”的列表（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830111752899 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

三、编程题(共5题，每题10分，共50分)

|  |  |
| --- | --- |
| 26. | ****行动纪录**** ****1. 准备工作**** （1）保留小猫角色 （2）白色背景 ****2. 功能实现**** （1）单击绿旗，小猫在舞台中央的默认位置出发，在1秒内移动到舞台的随机位置；重复执行10次滑行到随机位置。 （2）移动的过程中会画出走过的路线，同时会把小猫每次滑行的终点坐标信息记录在列表“x坐标”和“y坐标”中。 （3）小猫移动结束，按下空格键后，清空屏幕，程序能够调取列表中的坐标信息复原小猫的移动过程：小猫从舞台中央的默认位置出发，通过调取列表“x坐标”和“y坐标”中的数据，复原小猫在舞台上随机移动的过程，并画出行走留下的痕迹。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：2019083102 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案： |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 展示地址：[点击浏览](https://cs.qceit.org.cn/?url=//sb2.hetao101.com/849473-1590566800552-578.sb3&mode=teacher&user_uid=9eff9a71-033d-45e8-a017-8bd2975b860c&exam_uid=0be91b08-1ada-4dbb-8d23-8f3859146458&exam_grade_uid=ff52ba3b-5817-4afa-b715-983fce1ace77&question_uid=380a4330-201d-4229-94d6-ab762e13f3c9&question_code=2019083102&question_score=10.00&timestamp=1617947338&token=8db586516391cf50eeafc2a08000345d&d=2021-4-9-13-48-58" \t "http://www.qceit.org.cn/user/_blank) |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：未评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 27. | ****数列求和****  ****1. 准备工作**** （1）保留小猫角色 （2）白色背景 ****2. 功能实现**** （1）点击绿旗后，计算1,-2,3,-4,5，-6， ........-100的和。 （2）小猫说“和是...”两秒。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：2019083104 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案： |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 展示地址：[点击浏览](https://cs.qceit.org.cn/?url=//sb2.hetao101.com/849473-1590566800552-578.sb3&mode=teacher&user_uid=9eff9a71-033d-45e8-a017-8bd2975b860c&exam_uid=0be91b08-1ada-4dbb-8d23-8f3859146458&exam_grade_uid=ff52ba3b-5817-4afa-b715-983fce1ace77&question_uid=498d5735-40ed-4768-aa7f-fe6bc15af681&question_code=2019083104&question_score=10.00&timestamp=1617947338&token=7f5af1e490899c4ba97085978eb939eb&d=2021-4-9-13-48-59" \t "http://www.qceit.org.cn/user/_blank) |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：未评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 28. | ****逆序输出****  ****1.准备工作**** （1）保留小猫角色 （2）白色背景 ****2.功能实现**** （1）点击绿旗后，随机产生一个10-9999的数，例如872，小猫说“产生的随机数是...”两秒。 （2）计算出逆序，例如278，小猫说“这个数字的逆序是...”两秒。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：2019083103 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案： |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 展示地址：[点击浏览](https://cs.qceit.org.cn/?url=//sb2.hetao101.com/849473-1590566800552-578.sb3&mode=teacher&user_uid=9eff9a71-033d-45e8-a017-8bd2975b860c&exam_uid=0be91b08-1ada-4dbb-8d23-8f3859146458&exam_grade_uid=ff52ba3b-5817-4afa-b715-983fce1ace77&question_uid=d6dbf525-9960-4d5b-85cb-83c67f2821e9&question_code=2019083103&question_score=10.00&timestamp=1617947338&token=5c8ce1ae500b39821ef3785eb12de20c&d=2021-4-9-13-48-59" \t "http://www.qceit.org.cn/user/_blank) |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：未评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 29. | ****班级名称****  ****1.准备工作**** （1）保留小猫角色 （2）白色背景 ****2.功能实现**** （1）点击绿旗后，询问“请输入年级数”，等待输入年级数。 （2）询问“请输入班级数”，等待输入班级数。 （3）定义列表“全校班级”，假设每个年级的班级数相同，所有班级名称自动生成并保存到“全校班级”中。例如，输入年级数为5，输入班级数为8，可以看到舞台上列表“全校班级”的内容为：1（1）班、1（2）班...5（7）班、5（8）班。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：2019083101 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案： |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 展示地址：[点击浏览](https://cs.qceit.org.cn/?url=//sb2.hetao101.com/849473-1590566800552-578.sb3&mode=teacher&user_uid=9eff9a71-033d-45e8-a017-8bd2975b860c&exam_uid=0be91b08-1ada-4dbb-8d23-8f3859146458&exam_grade_uid=ff52ba3b-5817-4afa-b715-983fce1ace77&question_uid=fcf89fdb-0752-46a0-ac10-4916f01e09f4&question_code=2019083101&question_score=10.00&timestamp=1617947338&token=5b1c92773bbc381cd08b617c42eb0d43&d=2021-4-9-13-48-59" \t "http://www.qceit.org.cn/user/_blank) |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：未评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 30. | ****演出即将开始****  在剧场里，一场演出即将开始，导演坐在导播室里注视着舞台，在他的右侧吊着一个可以自动显示时期和时间的大屏。 ****1. 准备工作**** 删除所有角色。 选择背景“Theater”。 ****2.功能实现****  （1）舞台右侧的大屏幕上可以自动实时显示当前的日期和时间，日期和时间如图所示。  IMG_309  （2） 用按键来模拟开关，控制演出大厅的灯光，反复按下空格键可以打开和关闭大厅的灯光，打开和关闭交替进行。  IMG_310  IMG_311  （3）利用上移键和下移键控制舞台的亮度，按下上移键，灯光变亮；按下下移键，灯光变暗（注意，当利用空格键关闭灯，上移键和下移盘不能控制等灯光亮度，只有打开灯后，才可以控制亮度）。  IMG_312  IMG_313 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：2019083105 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案： |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 展示地址：[点击浏览](https://cs.qceit.org.cn/?url=//sb2.hetao101.com/849473-1590566800552-578.sb3&mode=teacher&user_uid=9eff9a71-033d-45e8-a017-8bd2975b860c&exam_uid=0be91b08-1ada-4dbb-8d23-8f3859146458&exam_grade_uid=ff52ba3b-5817-4afa-b715-983fce1ace77&question_uid=ad7ffa55-9780-4ee5-b466-df1470c0b1de&question_code=2019083105&question_score=10.00&timestamp=1617947338&token=d33f72ead867e17d0a310b31b6bbb40d&d=2021-4-9-13-48-59" \t "http://www.qceit.org.cn/user/_blank) |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：未评分 |
|  | 评价描述： |