理解编程工具的进阶相关概念，掌握编程工具中进阶模块的使用

1)理解舞台区层的概念；

2)理解舞台区坐标系的概念；

3)能够使用选择结构的指令；

4)能够使用实现循环的指令；

5)能够使用画笔及设置画笔的各项参数；

6)能够控制角色的大小，特效和可视状态；

7)能够使用侦测相关的指令；

8)能够录入声音，并且对声音进行简单处理；

9)掌握数学运算，逻辑运算和关系运算并应用；

10)理解二进制、十进制以及十六进制之间的区别并能进行转换。

11)掌握选择结构、循环结构的流程图画法；

12)程序包含选择结构，处理多个条件之间的关系；

13)程序中包含循环结构；

14)程序中包含侦测场景的实现；

15)程序中能使用画笔实现效果；

16)程序中按照要求对不同角色进行不同效果的设置。