

1. Es gibt immer 2 includes -> die include_DATEiname_structure.pb und die include_DATEiname.pb
 - a. In die Include_DATEiname kommen → alle makros, Procedures, labels etc.
 - b. In die Include_DATEiname_Structure.pb kommen → alle globals, structures, konstanten etc.
 - c. Alle procedures werden declariert in der „include_all.pb“ aber die füg ich dann ein, sonst kommts zu überschneidungen hehe ,P ;)
 - d. All deine procedures/konstanten/globals/structuren/ALLES was nicht protected ist beginnt mit den ersten 3-4 buchstaben deiner Include. Z.b. bei include_anzeige.pb dann“ anz_displayimage() “ oder sowas ;)
 - e. Jeder Befehl bekommt nen kommentar bei der Procedure in dem steht was er macht! (siehe auch bestehender code)
 - f. du darfst nur in eigenen codes was ändern (sonst ist das chaos komplett)
 - g. Alle variablen die von außerhalb der include verändert werden müssen /müssen könnten dürfen nicht direkt geändert werden sondern per procedur! ;) es gibt sogesehen keine globale variablen die sind nur für dich da.