

## Aufgabe 4 – Bruch als „Value Object“

Schreiben Sie Ihre Lösung aus Aufgabe 1 so um, dass die Bruch-Objekte unveränderlich sind. Jede Operation, die einen Bruch verändern würde, erzeugt jetzt ein neues Bruch-Objekt mit dem Ergebnis.

Hinweise:

- Kommentieren Sie Ihren Quellcode vollständig mit Javadoc.
- Prüfen Sie die Einhaltung der Code-Konventionen von Oracle: Diese müssen mittels des Plugins für Checkstyle sichergestellt werden.
- Prüfen Sie Ihr Programm mit dem Plugin „Findbugs“ auf mögliche Schwachstellen.
- Testen Sie Ihr Programm ausgiebig mit JUnit.