## 함수형 프로그래밍 2

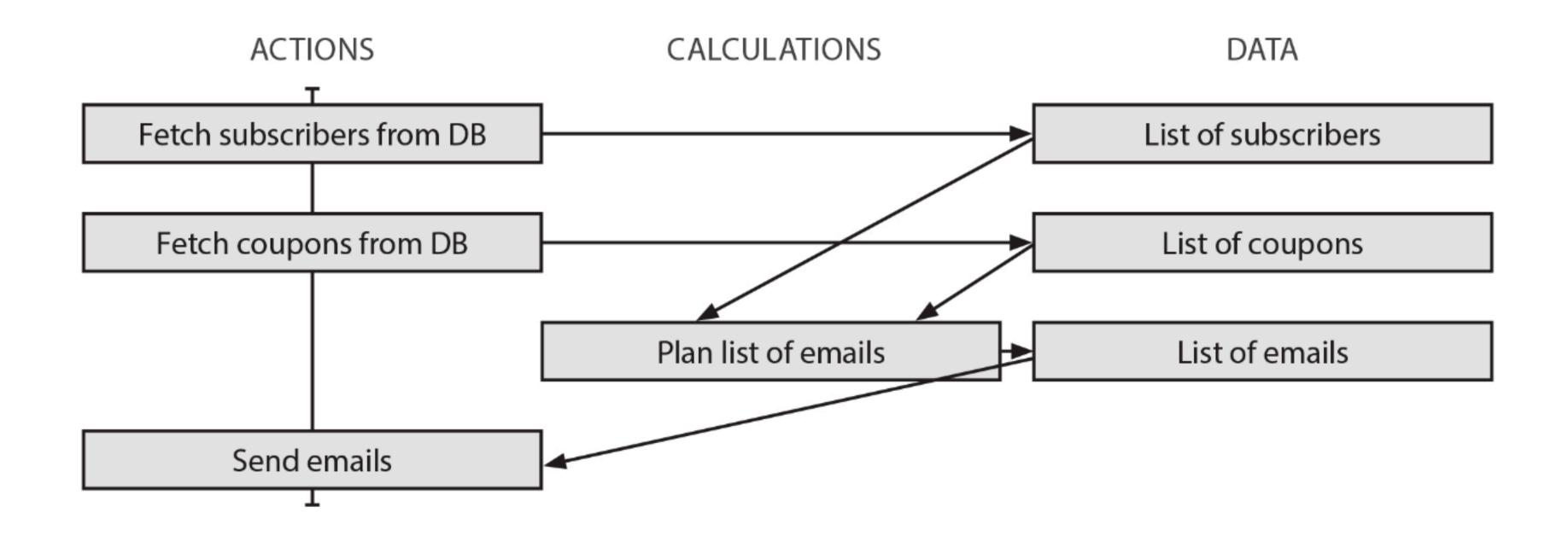
함수 리팩토링 & 불변성 보장

### 액션, 계산, 데이터

#### 함수형 프로그래머는 코드를 데이터, 계산, 액션으로 분류해서 생각한다

- 액션: 실행 시점, 순서에 의존하는 동작 ex) 부수효과가 있는 함수, 가변값 읽기
- 계산: 입력값을 처리해서 출력을 하는 동작 ex) 순수함수
- 데이터 : 이벤트에 대한 사실을 기록한 것 ex) 유저 입력에 대한 기록, DB에서 읽어온 값

### 액션, 계산, 데이터



### 액션, 계산, 데이터

#### 최대한 데이터로 표현하고 액션은 최소화 해야한다

- 계산은 순수함수이다
- 순수함수는 테스트하기 쉽고, 따라서 유지보수하기 쉽다
- 또한 잘 분리된 계산은 재사용성이 뛰어나다

액션에서 계산을 추출하면 액션의 크기와 개수를 줄일 수 있다

#### 계산 추출

- 1. 코드를 선택하고 빼낸다
- 2. 암묵적 입력과 출력을 찾는다.
- 3. 입력은 인자로 바꾸고 출력은 리턴값으로 바꾼다

#### 계산 추출

```
function update_tax_dom() [
set_tax_dom(shopping_cart_total * 0.10); // shopping_cart_total 는 전역 변수이다
}
```

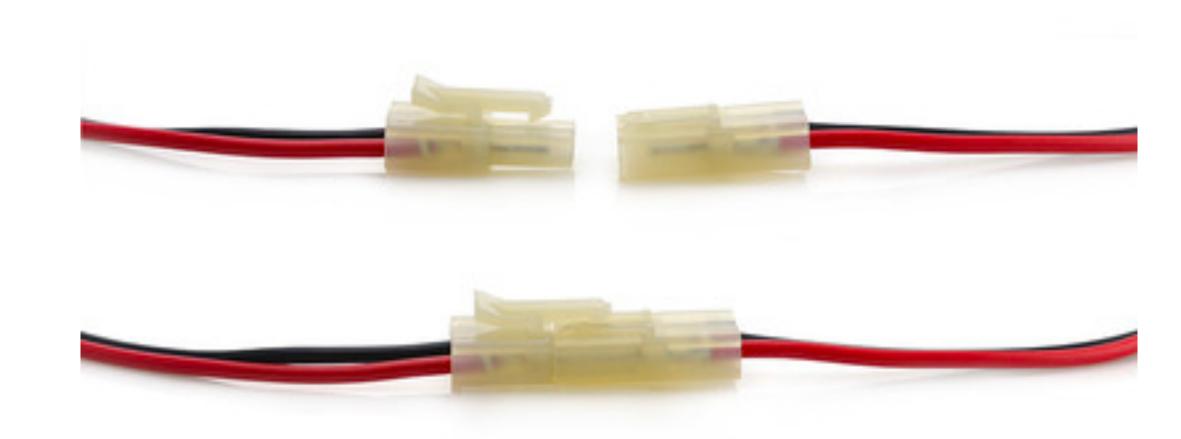
```
function update_tax_dom() {
set_tax_dom(calc_tax(shopping_car_total)); // shopping_cart_total 는 전역 변수이다
}

function calc_tax(total) {
return total * 0.1;
} // 순수함수 (계산)

// 이제 calc_tax 는 순수 함수이다. 이 함수는 전역 변수를 사용하지 않고,
// 인자로 전달된 값을 사용한다. 이제 이 함수는 테스트하고 재사용하기 쉽다.
```

암묵적인 입출력

액션에서 계산을 분리했다고 다가 아니다. 원칙적으로 함수에는 암묵적인 입력/출력이 없는 것이 좋다.



함수 분리

함수를 사용하면 관심사를 자연스럽게 분리할 수 있다. 잘분리된 함수는 계층형 설계의 기반이 된다.



#### 작은 함수로 분리하기

```
function add_item(cart, name, price) {

// 1. 배열을 복사한다
const new_cart = cart.slice();

// 3. 복사본에 아이템을 추가한다
new_cart.push(

// 2. 아이템 객체를 생성한다
{
    name: name,
    price: price,
    }
);

// 4. 복사본을 반환한다
return new_cart;
}
```

```
function make_cart_item(name, price) {
 // 2. 아이템 객체를 생성한다
 return {
   name: name,
   price: price,
function add_item(cart, item) {
 // 1. 배열을 복사한다
 const new_cart = cart.slice();
 // 3. 복사본에 아이템을 추가한다
 new_cart.push(item);
 // 4. 복사본을 반환한다
 return new_cart;
add_item(shopping_cart, make_cart_item("apple", 1000));
```

#### 일반화 시키기

```
function add_item(cart, item) {
   const new_cart = cart.slice();
   new_cart.push(item);
   return new_cart;
}
```

```
function add_item(cart, item) {
   return add_element_last(cart, item);
}

function add_element_last(array, elem) {
   var new_array = array.slice();
   new_array.push(elem);
   return new_array;
}
```

#### 계산 분류하기

```
// 배열 유틸리티
function add_element_last(array, elem) {
 var new_array = array.slice();
 new_array.push(elem);
 return new_array;
// 카트에 대한 동작
function add_item(cart, item) {
 return add_element_last(cart, item);
// 아이템에 대한 동작
function make_item(name, price) {
 return {
   name: name,
   price: price,
 };
```

```
// 카트에 대한 동작 + 아이템에 대한 동작 + 비즈니스 로직
function calc_total(cart) {
 var total = 0;
 for (var i = 0; i < cart.length; i++) {</pre>
   var item = cart[i];
   total += item.price;
 return total;
// 비즈니스 로직
function gets_free_shipping(cart) {
 return calc_total(cart) >= 100000;
// 비즈니스 로직
function calc_tax(amount) {
 return amount * 0.1;
```

이런 과정이 왜 필요할까?

```
function add_item(cart, item) {
   return add_element_last(cart, item);
}

function add_element_last(array, elem) {
   var new_array = array.slice();
   new_array.push(elem);
   return new_array;
}
```

- Javascript에서는 객체 타입은 const 키워드를 사용해도 불변성이 보장 되지 않음
- 얕은 복사본을 생성해서 데이터의 불변성을 보장할 수 있음

카피-온-라이트

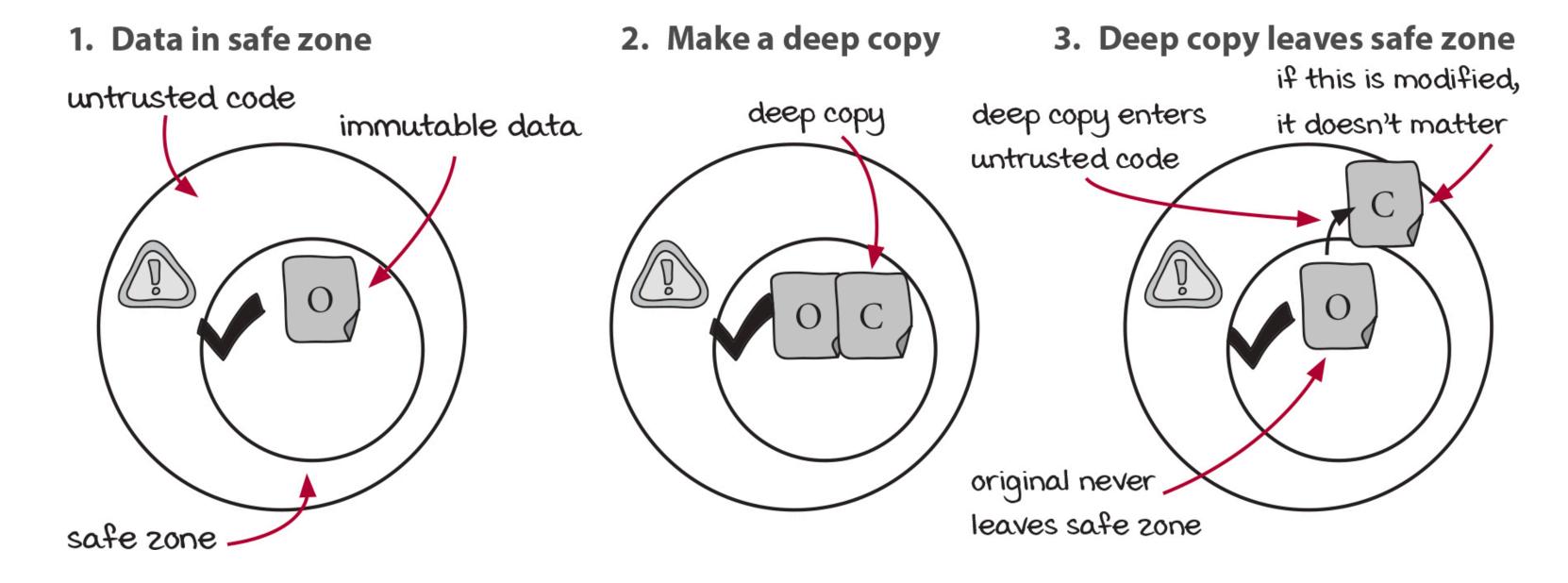
```
// 카피-온-라이트
function add_element_last(array, elem) {
    // 1. 복사본을 만들기
    var new_array = array.slice();
    // 2. 복사본 바꾸기
    new_array.push(elem);
    // 3. 복사본 반환하기
    return new_array;
}
```

카피-온-라이트는 데이터를 불변형으로 유지 시켜주는 원칙이다. 함수형 프로그래밍에서 데이터를 변경할 때, 얕은 복사를 하고 복사본을 바꾼다음 반환하는 과정을 의미.

#### 카피-온-라이트를 사용하면 코드에 계산이 많아진다

- 변경 가능한 데이터를 읽는 것은 액션이다.
- 쓰기는 데이터를 변경 가능한 구조로 만든다.
- 어떤 데이터에 쓰기가 없다면 데이터는 변경 불가능한 데이터이다.
- 불변 데이터 구조를 읽는 것은 계산이다.
- 쓰기를 읽기로 바꾸면 코드에 계산이 많이지고 액션이 줄어든다.

방어적 복사



방어적 복사는 믿을 수 없는 코드(데이터의 불변성이 보장돼지 않는코드)와 상호작용하는 함수형 코드에서 사용하는 기법이다. 데이터를 주고/받을 때 깊은 복사를 수행하는 것을 의미한다.

# 불변성 보장 방어적 복사

```
function addItemToCart(name, price) {
 const item = make_cart_item(name, price);
 shoppingCart = add_item(shoppingCart, item);
 const total = calc_total(shoppingCart);
 //중략 ...
 //blackFridayPromotion는 믿을 수 없는 코드입니다.
 const cartCopy = deepCopy(shoppingCart);
 blackFridayPromotion(cart_copy);
 shoppingCart = deepCopy(cart_copy);
```