

# FlappyBird

## Diagrama UML do jogo Flappy Bird

### Descrição:

Este diagrama UML representa a estrutura de classes e os principais relacionamentos do jogo **Flappy Bird**, implementado com Python e a biblioteca Pygame. O diagrama detalha as classes Jogo, Passaro, Cano e Chao, destacando seus atributos, métodos, e como elas interagem entre si para criar a lógica do jogo. A classe principal, Jogo, atua como um controlador central, agregando as demais classes e gerenciando o loop principal. O diagrama também incorpora elementos de colisão, movimento e renderização gráfica, essenciais para a jogabilidade fluida e responsiva do jogo.



