http://www.code-troopers.com



Tour MAME
49 bd Preuilly
37000 Tours
stage@code-troopers.com

Référence : 2020_AGEN

OFFRE DE STAGE DE DÉVELOPPEUR BAC+4/BAC+5

Code-Troopers est une société basée à Tours, à Mame, lieu totem de la French Tech Loire Valley. Elle accompagne les entreprises dans la réalisation de projets informatiques, du conseil au développement d'applications web et mobiles.

Suite à de nombreuses expériences les Code-Troopers ont su comprendre et intégrer les besoins grandissants de grands groupes, PME ou start-up. Ils s'adaptent donc à tout type de projets et structures et apportent un regard critique aux projets qu'ils accompagnent.

Les Code-Troopers entreprennent en parallèle des projets en interne à l'instar de Navig'Tours (application d'aide à la planification d'itinéraire en transport en commun avec indication des horaires en temps réels) qui est devenue l'application officielle Fil Bleu, Chapi.to (outil permettant aux organisateurs de festival de créer une application sans connaissance informatique), ou We Guide (plate-forme de mise en relation entre touristes, guides professionnels et ambassadeurs locaux), tout en abordant la transformation des processus grâce à des méthodes agiles.

Les Code-Troopers sont, de plus, impliqués dans la vie associative locale en participant et organisant des rencontres autour du monde du développement comme le Google Developer Group et le Touraine Tech. Ils participent également à des start-up week-end afin de partager et mettre à profit leur connaissances et compétences en matière de développement de projet.

SUJET

Le but de ce stage est de réaliser une interface permettant de simplement visualiser les créneaux d'utilisation de salle de réunion via l'utilisation de matériel tel qu'une tablette, un téléphone ou n'importe quel matériel qui serait disposé à l'entrée de chaque salle de réunion.

Il y aura donc dans un premier temps une recherche de matériel répondant aux différents critères d'utilisation et de simplicité. Et dans un second temps le développement de la partie logiciel qui permettra l'affichage des informations en s'interconnectant avec le ou les différents services permettant de répondre au mieux au besoin initial.

Le choix du langage et des différentes technologies employés seront discutés lors du stage en fonction des possibilités et contraintes relevé lors de la phase du choix du matériel.

Ce stage sera rémunéré selon les conditions légales, plus une prime dépendant du résultat final.

Compétence souhaitée

Frameworks/Technologies POO

Méthodologies Méthodes agiles, TDD.

Outils Git, Jenkins.