

DOM 与 jQuery

DOM 与 jQuery

jQuery:位置·行动·效果

加载

`$(document).ready(function() {});`

写在<script>里面</script>

`<script src= https://code.jquery.com/jquery-3.1.1.min.js> </script>`

写在<script> </script>上面

面向对象的思想

- 1、使用构造方法来创建对象，即“对象工厂”，新对象使用new来创建；
- 2、使用prototype来创建“方法工厂”；`Car.prototype.draw = function();`
- 3、使用this
- 4、动画，一般是分“模型创建”与“绘制”两步
- 5、好处是使代码结构化

样式

raszxcv @raszxcv 12:38

最好不要用JQ去操作CSS

要改样式的话去操作类

`$("button").addClass("animated bounce");`

`$(".well").addClass("animated shake");`

`$("#target3").addClass("animated fadeOut");`

`$("#target1").addClass("btn-primary");`

`$("button").removeClass("btn-default");`

```
$("#target1").css("color","red");
$("#target1").prop("disabled", true);
$("#target4").html("<em>#target4 </em>");
$(".message").html("Here is the message");
$("#target4").remove("#target4");
$("#target2").appendTo("#right-well");
$("#target5").clone().appendTo("#left-well");
$("#target1").parent().css("background-color","red");
$("#right-well").children().css("color","orange");
$(".target:nth-child(2)").addClass("animated bounce");
$(".target:even").addClass("animated shake");
$("body").addClass("animated hinge");
```

取值与替换

getElementById()

document.getElementById("idname") 返回id=idname的元素;

innerHTML在JS是双向功能：获取对象的内容 或 向对象插入内容；

如：<div id="aa">这是内容</div> ，我们可以通过

document.getElementById('aa').innerHTML 来获取id为aa的对象的内嵌内容；

也可以对某对象插入内容，如 document.getElementById('abc').innerHTML='这是被插入的内容'； 这样就能向id为abc的对象插入内容。

text()

\$("#idname").text(newText); 更改内容

方法方法设置或返回被选元素的文本内容。

\$(selector).text()

实例

设置所有 <p> 元素的内容：

```
$(".btn1").click(function(){
    $("p").text("Hello <b>world</b>!");
});
```

创建新元素

```
$( "body" ).append( "<p>esfef</p>" ); 在元素末尾添加  
carElement.css({  
    position:"absolute",  
    left:car.x,  
    top:car.y  
});  
$("body").append(carElement);
```

时间控制

```
$( "h1" ).fadeOut(3000); 3秒  
$( "h1" ).fadeIn(3000); 3秒  
$( "h1" ).slideUp(3000).slideDown(2000);  
fadeTo() 方法将被选元素的不透明度逐渐地改变为指定的值。  
delay() 对被选元素的所有排队函数（仍未运行）设置延迟
```

一次性

```
setTimeout(func, timeout); 返回值timeout ID, 1,2,3...  
var timeoutId = setTimeout();  
clearTimeout(timeoutId);
```

时间循环

```
setInterval(func, interval);  
clearInterval(intervalId);
```

canvas三件套

```
<body>  
  
<canvas id ="canvas" width="200" height="200"> </canvas>  
<script src= https://code.jquery.com/jquery-3.1.1.min.js> </script>  
<script>  
  
var canvas = document.getElementById("canvas");
```

```
var ctx = canvas.getContext("2d");
```

```
</script>
```

```
</body>
```

图形

图形样式

```
ctx.strokeStyle = "Turquoise";
```

```
ctx.fillStyle = "Red";
```

```
ctx.lineWidth = 4;
```

矩形

```
ctx.fillRect(10, 10, 10, 10);  x,y,width,height
```

```
ctx.strokeRect(20, 20, 10, 10);
```

不规则形状

```
ctx.beginPath();
```

```
ctx.moveTo(10, 10);
```

```
ctx.lineTo(60, 60);
```

```
ctx.moveTo(60, 10);
```

```
ctx.lineTo(10, 60);
```

```
ctx.stroke();
```

```
ctx.fill();
```

圆形

```
ctx.beginPath();
```

```
ctx.arc(50,50,20,0,Math.PI/2,false); 圆心在50 50 半径为20 起始角度为0  false为顺时针
```

```
ctx.stroke();
```

图形移动

```
var position = 0;
setInterval(function(){
    ctx.clearRect(0,0,200,200);
    ctx.fillRect(position,0,20,20);
    position++;
    if(position>200){position=0;},30);
```

做个函数

```
var circle = function(x,y,radius){
    ctx.beginPath();
    ctx.arc(x,y,radius,0,Math.PI*2,false);
    ctx.stroke();
};
```

使位移

```
var leftOffset = 0;
var moveHeading = function(){
    $("#heading").offset({ left: leftOffset});
    leftOffset++;
    if(leftOffset>200){
        leftOffset = 0;
    }
}
```

鼠标

读取鼠标点击

```
$("button").click(function(){
    $("p").slideToggle();
});如:
```

```
var clickHandler = function(event){  
    console.log("Click! " +event.pageX + " " +event.pageY);}  
$("body").click(clickHandler);
```

读取鼠标移动

```
$(document).mousemove(function(e){  
    $("span").text(e.pageX + ", " + e.pageY);  
});如:
```

```
$("html").mousemove(function (event){  
    $("#heading").offset({  
        left:event.pageX,  
        top:event.pageY});  
});
```

pageX() 属性是鼠标指针的位置，相对于文档的左边缘。

pageY() 属性是鼠标指针的位置，相对于文档的上边缘。

键盘

```
var keyNames = {  
    32:"space",  
    37:"left",  
    38:"up",  
    39:"right",  
    40:"down"  
};
```

```
$("body").keydown(function (event){  
    console.log(keyNames[event.keyCode]);  
});
```



Leanote
Upgrade Account