## task27

## 代码

1.实现如下轮播效果

关键是封装好函数play(),并选择合适的参数

2. 实现上述轮播效果 (有兴趣的同学可选做)

与上题做法类似,但是整体封装为一个chooseOne函数,分别去激活每一个轮播

3. 实现如下无限循环滚动轮播效果

这种轮播是"翻页"的效果,所以必须在循环的前后各加一张图,用于循环首尾翻页的时候填补翻页的空白

4. 实现如下全屏轮播

