

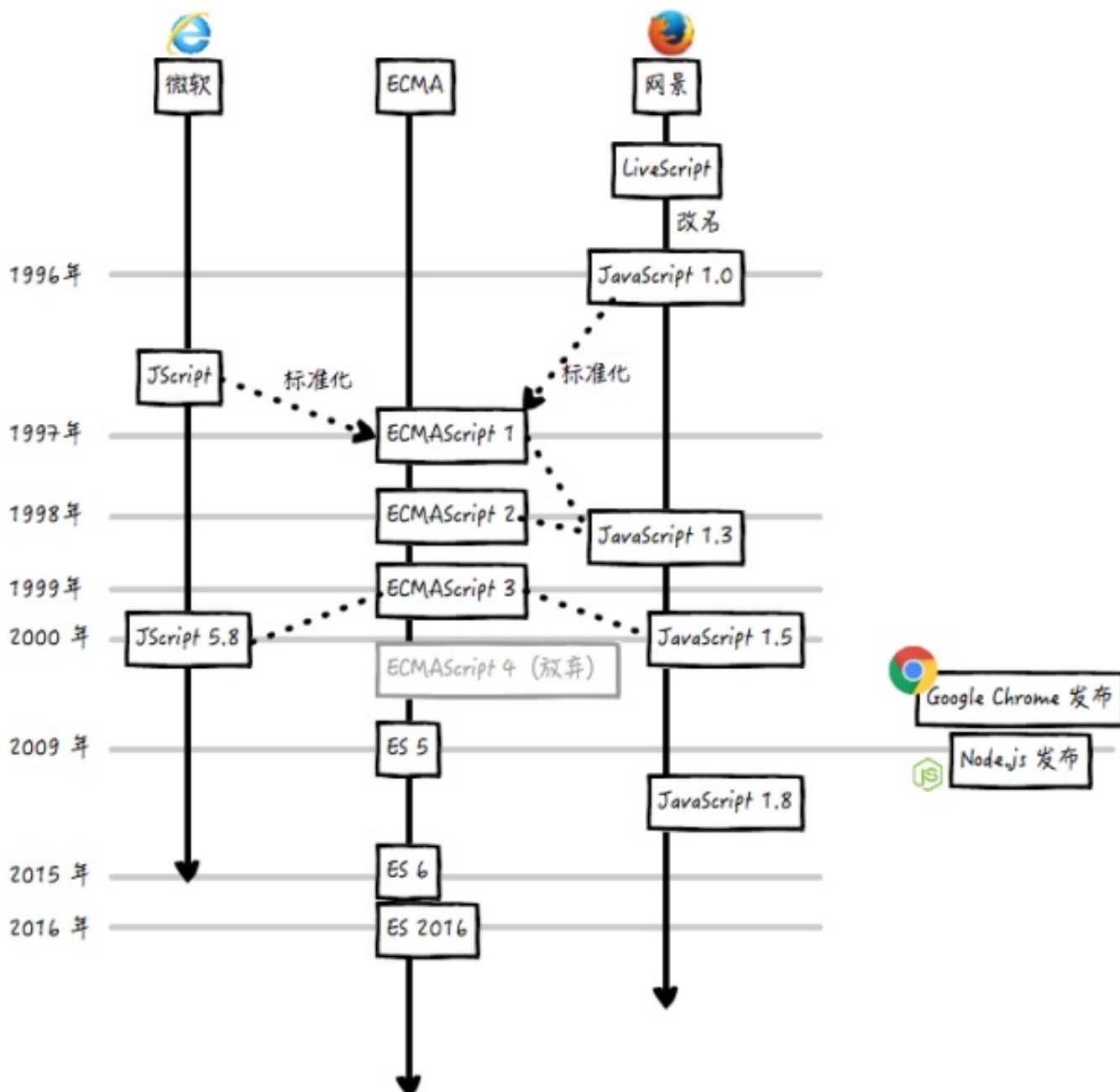
# ES 3、ES 5、ES 6 分别是什么

作者：方应杭

链接：<https://zhuanlan.zhihu.com/p/22733283>

来源：知乎

著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权，非商业转载请注明出处。



上图按照时间顺序说明了 JavaScript、JScript 和 ECMAScript 的发展。

先是在网景工作的 Brendan Eich 临危受命，用十天时间设计出 LiveScript 的第一个版本。临发布前为了讨好 Sun 公司和 Java 程序员，LiveScript 改名为 JavaScript。

微软这边不甘示弱，你的浏览器有脚本功能，我的浏览器也要有啊。于是在 IE 3.0 版本附带推出 JScript。为什么叫 JScript？因为 JavaScript 已被网景公司注册，微软作为一个商业公司必须用一个新的名字。

这下可苦了网页开发者了，虽然两个浏览器都支持脚本，但是两种脚本语法和功能都有区别，一个网页难道要写两套脚本？

一直致力于指定消费电子标准的 ECMA 组织，审时度势，觉得有必要把网页脚本的语法和功能统一一下，于是发布 ECMAScript 标准（第一版）。之后对该标准进行了一些修改，更新到 ECMAScript 3（以下简称 ES 3）。

所以说 ECMAScript 是这种网页脚本的标准，而 JavaScript 和 JScript 则是 ECMAScript 的两种实现。

此后的浏览器厂商都尽量依据 ES 3 来实现自己脚本语言。

如 IE 8 中的 JScript 5.8、Firefox 中的 JavaScript 1.5，都是兼容 ES 3 标准的。

从上图你会发现，之后的 9 年（2000~2009），ES 没有任何升级。期间的 ES 4 居然被放弃了。具体原因可以看这篇知乎问答：[ECMAScript 6 会重蹈 ECMAScript 4 的覆辙吗？ - 尤雨溪的回答](#)。

直到 2009 年，ES 5 横空出世，同年，前端界也出了一个大事件——Node.js 发布。Node.js 是一个基于 Google Chrome 的 V8 引擎（2008 年发布）的 JS 运行环境。

从这一年开始，前端火了。

因为 JS 跳出了浏览器，可以在任何地方运行了。前端工程师被浏览器禁锢的创造力，如雨后春笋般爆发。

JS 维持了几年的高速增长后，大家发现 JS 语言本身，已经不适应它的发展速度了，于是 ES 的更新越来越快了，2015 年发布 ES 6，2016 年的 ES 7 直接更名为 ES 2016，对，你猜对了，以后 ES 说不定会每年更新一次了.....

ES 每个版本都更新了呢？（大家关心的一般是 ES 5 和 ES 6 的新特性，因为 ES 3 是 IE 8 支持的版本，可以算是基本版本了）

具体可参考如下网站：

[ECMAScript 5 compatibility table](#)

[ECMAScript 6 compatibility table](#)

[ECMAScript Next compatibility table](#)

[ECMAScript5和ECMAScript6的新特性及浏览器支持情况](#)

以上，就是 ECMAScript / JavaScript 的简述。