

张睿

请访问 me. github. me

微信页面排版 • 广西民族博物馆

男 | 32岁 | 本科 | 4年工作经验 | 上海

18878989821 | code.zhangrui@gmail.com

# ■工作经历

# 广西民族博物馆

微信页面排版 2013.06-2016.11

运营微信公众号。工作内容涉及到 PhotoShop 技巧、静态页面设计、排版、美工等。 这项工作是我前端开发的启蒙,它与前端开发的共同点是,它们是「技术」与「艺术」的完美结合。我也因 此走向了自学编程之路。

# ■教育经历

#### 韩国汉阳大学

本科· 德语 2012年毕业

# ■项目经验

# 基于 Node js 搭建的聊天室

前端开发 2017.03-2017.03

【项目简介】基于Nodejs 搭建的聊天室 【项目目的】掌握Nodejs,掌握socket.io框架, 【项目功能】游客登陆后可以使用昵称、改名、统计在线游客人数、发送文字信息、图片、表情以及清屏等。 【运用技术】Nodejs、socket.io、Webpack 【预览】me.github.me

#### 基于 Vue 的在线文本编辑器

前端开发 2017.01-2017.02

简历来自: 拉勾网 - 最专业的互联网招聘网站 - www.lagou.com

【项目简介】基于 Vue 的在线文本编辑器 【项目目的】掌握 Vue 框架,以及理解 Vuex 数据单向绑定的思想 【项目功能】在左侧栏中(ResumeEditor)输入文本可及时显示在右侧栏中(ResumePreview),实现文本及时编辑功能 【遇到问题】一开始的计划是,ResumeEditor 中输入的数据直接传递给 ResumePreview 中。后发现这种做法的数据「耦合性」太高,代码组织性、可读性不强,易混乱 【解决思路】引入并使用 Vuex,将数据与数据的处理方法单独抽离出来放在「store」里,任何涉及到数据的改动只需要改动一个地方即可;使得调用数据的各个组件相互「解耦」,增强代码的健壮性与可读性 【运用技术】Vue. js、Vuex、

Webpack、Sass 【预览】me.github.me

# 基于 Vue 的迷你云便签

前端开发 2017.01-2017.02

【项目简介】基于 Vue 的迷你云便签 【项目目的】掌握 Vue 框架,学习 Leancloud 平台 【项目功能】用户可以注册、登入、登出、记录笔记、读取笔记 【遇到问题】原来数据保存在 localStorage 中,如果缓存被清空或者换一台电脑登录,数据就不见了 【解决思路】阅读了 Leancloud 文档,学习并调用其 API,将数据保存在免费服务器里 【运用技术】 Vue. js、LeanCloud、JavaScript、Webpack 【预览】me. github. me 数据可视化

前端开发 2016.12-2017.01

【项目简介】数据可视化 【项目目的】掌握 C3. js 库 【项目需求】随机数组数据的可视化(常见的柱状体、饼状图、折线图等) 【遇到问题】一开始不知道 C3. js,用 div 来做柱体,发现很难控制柱体的水平位置【解决思路】改用 SVG 就容易多了,做了一个随机数组产生柱状体的小实验;后来学到 C3. js,发现是一款非常好用的 D3的库,很适合做数据可视化的工具 【运用技术】SVG、C3. js 【预览】me. gi thub. me jQuery 常见页面组件

前端开发 2016. 12-2017. 01

【项目简介】jQuery常见页面组件 【项目目的】掌握jQuery,实现页面常见效果 【项目功能】轮播、标签切换、回到顶部、模态框 【遇到问题】实现标签切换、回到顶部、模态框还是比较容易的,之前也用原生 JS 实现过;而写轮播时出了一些 bug:轮播有两种,一种是点击小按钮直接显示新图片的,一种是点击小按钮,轮播效果呈现「翻页换图」的效果,在实现后一种效果时,当第一张图往前翻或最后一张图往后翻页时,会有短暂的空白。 【解决思路】「翻页换图」效果的轮播,思路是将所有轮播图片纵向并排放好,通过控制它们的纵坐标(即控制「left:x」x的值)来调控显示的图片,因此要想在第一张图往前翻或最后一张图往后翻页时不出现空白,需要在原本图片队列中一头一尾各加入一张图片,实现翻页时的过渡效果,消除空白,即将「图1 图2 图3 图4 图1 图2 图3 图4 图1】 【运用技术】jQuery 【预览】me. github. me

#### 音乐播放器

前端开发 2016.11-2016.12

【项目简介】音乐播放器 【项目目的】掌握 AJAX 的使用 【项目功能】一个能够随机播放音乐的播放器,具有播放、暂停、换频道等功能 【运用技术】AJAX、jQuery 【预览】me. github. me **贪吃蛇小游戏** 

前端开发 2016.10-2016.11

【项目简介】贪吃蛇小游戏 【项目目的】熟悉面向对象思想,学习 jQuery 【项目功能】键盘控制小蛇的走向;小蛇撞墙或者撞到自己游戏结束;游戏;小蛇吃到位置随机产生的苹果身子会变长 【运用技术】jQuery 【预览】me.github.me

# ■自我描述

爱学习、爱前端、爱折腾。炫酷的网页特效、层出不穷的新技术让我痴迷。我希望找到一份前端工程师的工作,加入一个激情满满的团队,提高能力和技术的同时,为团队做出自己的贡献!

个人主页: me. github. me

技术博客: http://blog.leanote.com/code.zhangrui@gmail.com

github: https://github.com/code-zhangrui

# ■期望工作

前端工程师 , 全职 , 上海 , 5k-10k

# ■技能评价

HTML	
•••••	精通
CSS	
	精通
JavaScript	
	精通
Vue. js	
•••••	掌握
Node. js	
	熟悉