

Monumentum

Tim code10

Helena Zečević, R1 2/2018

Luka Maletin, R1 3/2018

Aleksandar Nikolić, R1 7/2018

Opis

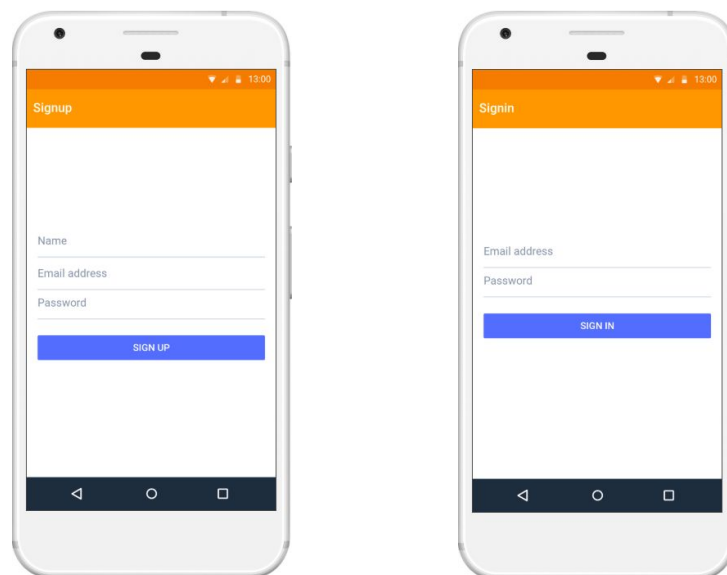
Zadatak Monumentum aplikacije je da omogući *share*-ovanje znamenitosti između korisnika aplikacije. Ukratko, svaki registrovani korisnik aplikacije je u mogućnosti da dodaje nove znamenitosti što podrazumeva kačenje slike, naziva i opisa, dok se lokacija automatski detektuje. Pored toga registrovani korisnici mogu da pregledaju i pretražuju sve znamenitosti okačene od strane drugih korisnika i da ih svrstavaju u “omiljene” ili “posećene”. Takođe, korisnici mogu da pregledaju mapu na kojoj su obeležene lokacije svih znamenitosti, kao i da za određenu pronađu njenu lokaciju.

Neregistrovani korisnici se moraju registrovati i ulogovati kako bi mogli da pristupe aplikaciji.

Link za demo: <https://marvelapp.com/87df0b6>.

Ekrani

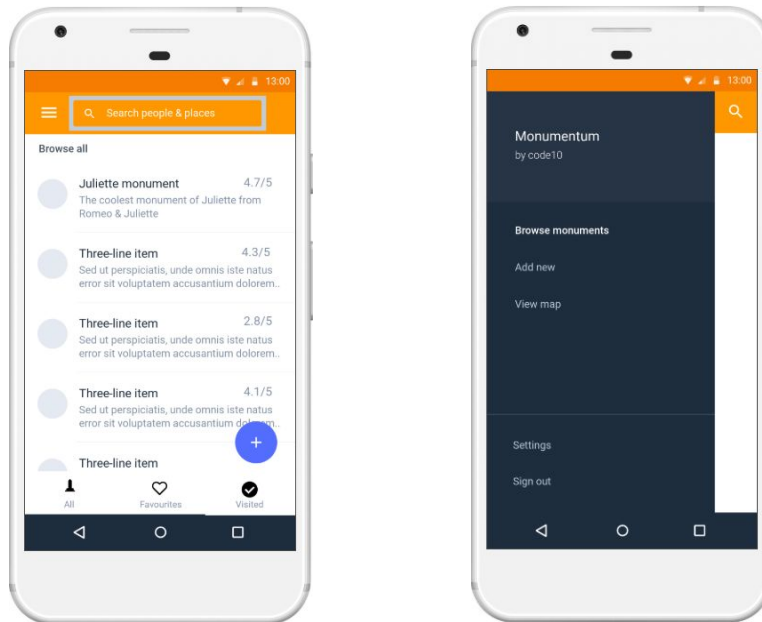
1. Aktivnosti za registraciju i logovanje - neregistrovani korisnici mogu da naprave svoj nalog unosom imena, email adrese i lozinke. Registrovani korisnici se loguju na aplikaciju unosom email adrese i lozinke.



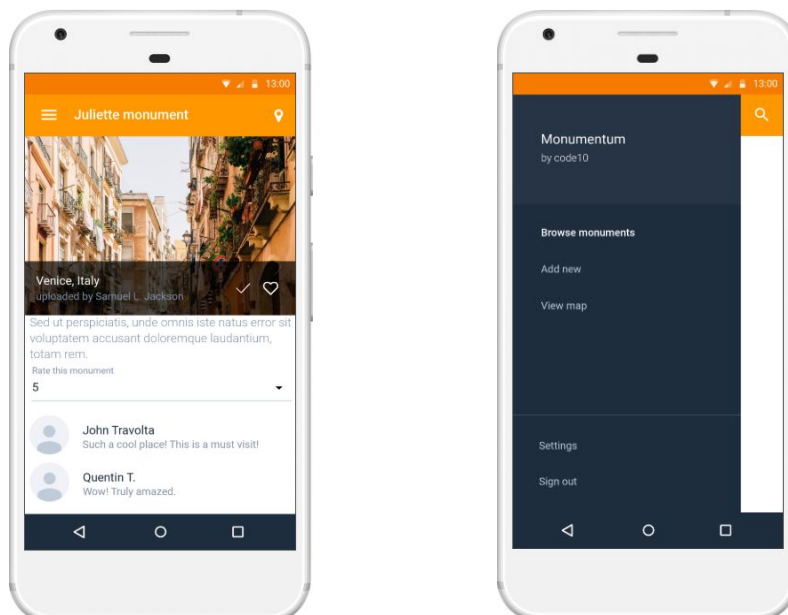
2. Aktivnost za pregled znamenitosti - na ekranu za pregled znamenitosti korisnik ima 3 taba:

- a. Pregled svih znamenitosti
- b. Pregled omiljenih znamenitosti
- c. Pregled posećenih znamenitosti

Na sva 3 taba postoji funkcionalnost pretrage po nazivu i opisu. Takođe, na ovom ekranu korisnik može da pokrene aktivnost za dodavanje nove znamenitosti. Iz ove aktivnosti može se otvoriti *drawer* meni.

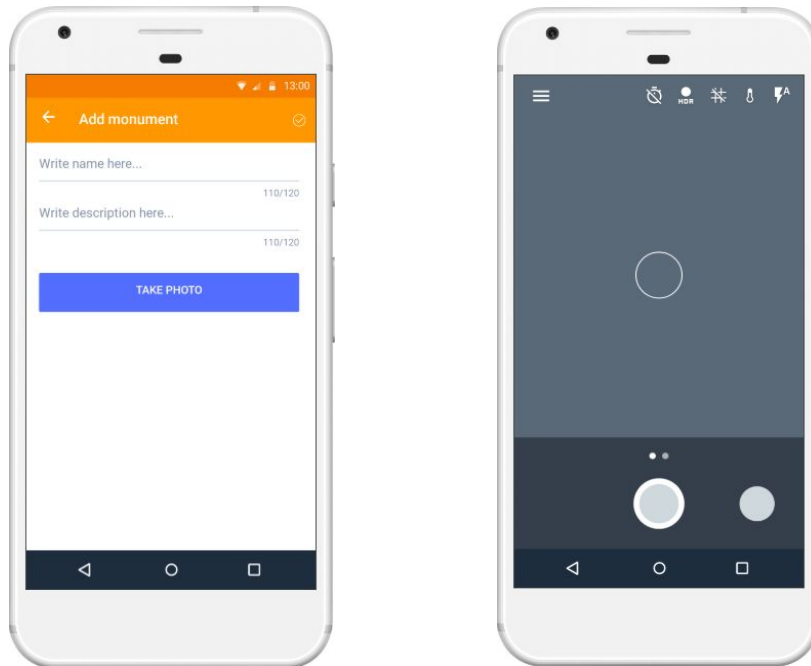


3. Aktivnost za pregled detalja znamenitosti - na ovom ekranu korisnici su u mogućnosti da vide sliku znamenitosti, naziv i opis. Takođe, ovde korisnici mogu da znamenitost dodaju u "omiljene" ili da označe znamenitost kao posećenu, kao i da otvore mapu na kojoj je

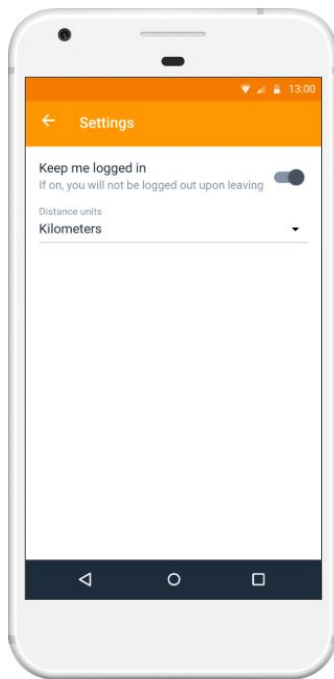


prikazana lokacija. Na ovom ekranu je takođe moguće komentarisati i ocenjivati znamenitost. I iz ove aktivnosti je moguće otvoriti *drawer* meni.

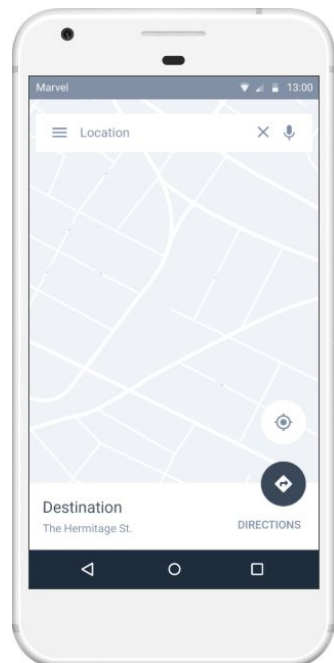
4. Aktivnost za dodavanje nove znamenitosti - na ovom ekranu unosi se naziv i opis znamenitosti i otvara se kamera kako bi se znamenitost uslikala. Lokacija se detektuje automatski.



5. Aktivnost za podešavanja - *settings* ekran.



6. Aktivnost za pregled mape - na mapi će biti prikazane lokacije svih znamenitosti zabeleženih u sistemu.



Model podataka

Na slici ispod prikazan je okviran model podataka na bekendu.

