

```

public static Sex getInstance(String ch) {
    switch (ch) {           // 利用字符串判断
        case "man":
            return MALE;
        case "woman":
            return FEMALE;
        default:
            return null;
    }
}

public class TestDemo {
    public static void main(String args[]) {
        Sex sex = Sex.getInstance("man");
        System.out.println(sex);
    }
}

```

程序执行结果: 男

本程序直接使用 String 作为 switch 的判断条件, 这样在取得实例化对象时就可以利用字符串来描述对象名字, 这一点要比直接使用数字更加方便。

本章小结

1. Java 中使用包可以实现多人协作的开发模式, 避免类名称重复的麻烦。
2. 在 Java 中使用 package 关键字来将一个类放入一个包中。
3. 在 Java 中使用 import 语句, 可以导入一个已有的包。
4. 如果在一个程序中导入了不同包的同名类, 在使用时一定要明确地写出“包.类名称”。
5. Java 中的访问控制权限分为 4 种: private、default、protected、public;
6. 使用 jar 命令可以将一个包压缩成一个 jar 文件, 供用户使用。
7. 单例设计模式的核心意义是整个类在运行过程中只能存在一个实例化对象, 并且构造方法必须封装。

课后习题

一、填空题

1. _____ 关键字可以定义一个包, _____ 关键字可以导入包。
2. Java 中存在四种访问权限: _____、_____、_____ 和 _____。
3. Java 中可以使用 _____ 导入一个类的全部静态方法。
4. _____ 命令可以将全部的 class 打成一个压缩包。
5. Java 中 _____ 包是自动导入的。

二、选择题

- String 和 Object 类在 () 包中定义的。
A. java.lang B. java.util C. java.net D. java.sql
- () 权限是同一包可以访问, 不同包的子类可以访问, 不同包的非子类不可以访问。
A. private B. default C. protected D. public
- 下列说法正确的一项是 ()。
A. java.lang.Integer 是接口 B. String 定义在 java.util 包中
C. Double 类在 java.lang 包中 D. Double 类在 java.lang.Object 包中
- 下列关于包、类和源文件的描述中, 不正确的一项是 ()。
A. 一个包可以包含多个类
B. 一个源文件中, 只能有一个 public class
C. 属于同一个包的类在默认情况不可以互相访问, 必须使用 import 导入
D. 系统不会为源文件创建默认的包
- 定义类时不可能用到的关键字是 ()。
A. final B. public C. protected D. static

三、判断题

- java.lang 包必须由用户手工导入, 否则无法使用。 ()
- 定义包后类的完整名称是: 包.类名称。 ()

四、简答题

- 简述包的作用及使用。
- 简述 Java 的四种访问权限的区别。
- 编写一个单例设计模式, 并简要说明其特点。