

3. 每次使用 java 命令执行一个 *.class 文件时, 都会启动 JVM, JVM 通过 CLASSPATH 给出的路径加载所需要的类文件, 可以通过 SET CLASSPATH 设置类的加载路径。

4. Java 程序主要分为两种: Java Application、Java Applet 程序。Java Applet 主要是在网页中嵌入的 Java 程序, 基本上已经不再使用, 而 Application 是指有 main 方法的程序, 本书主要讲解 Application 程序。

课后习题

一、填空题

1. Java 源程序文件的后缀是_____, Java 字节码文件的后缀名称是_____。
2. Java 程序实现可移植性, 依靠的是_____。
3. Java 语言的 3 个分支是: _____、_____、_____。
4. Java 程序由_____组成, 如果 Java 使用_____声明类, 则文件名称必须与类名称一致。
5. Java 执行是从_____方法开始执行的, 此方法的完整定义是_____。
6. 从命名标准上来讲, Java 类名的每个单词的首字母通常要求_____。
7. 当使用 java 命令解释一个程序时, 一定需要_____环境属性来定位类资源路径。

二、选择题

1. () 属于解释 Java 程序所使用到的命令。
A. java.exe B. javac.exe C. keytool.exe D. cmd.exe
2. () 环境变量是 Java 解释时所需要的。
A. path B. classpath C. JAVA_HOME D. TEMP
3. () 开发方向不属于 Java 定义的。
A. Java SE B. Java EE C. Java CE D. Java ME

三、判断题

1. Java 语言属于编译型的开发语言。 ()
2. Java Application 程序不是由 main() 方法开始执行的。 ()

四、简答题

1. 简述 Java 实现可移植性的基本原理。
2. 简述 Java 语言的 3 个程序分支。
3. 简述 Java 中 path 及 classpath 的作用。
4. 简述 Java 语言的主要特点。
5. 详细阐述 Java 中使用 public class 或 class 声明一个类的区别及注意事项。

五、编程题

1. 在屏幕上输出: “我喜欢学习 Java” 的信息。
2. 在屏幕上打印出以下的图形:

```
*****
*****
*****  Java 程序设计 *****
*****
```