

邓伯胜 <https://github.com/codeArtistDBs>

30 岁 四川内江 18600295977 1195941419@qq.com

2009.09-2013.06 西昌学院 计算机科学与技术 学士

2014.09-2017.06 四川大学 计算机科学与技术 硕士

## 求职意向

职位：视觉算法研发、深度学习 工作地：一线城市、成都

## 个人技能

一、工程技能：熟练深度学习算法落地部署，熟练 CUDA 高性能编程；熟练使用 github, cmake, gdb 工具；c++使用 7 年, Python 使用 2 年；掌握经典的数据结构，算法原理，设计模式和编码规范；熟练使用 shell 脚本。

二、算法技能：熟悉使用 pytorch 训练目标检测等常见深度学习算法模型。

三、其他：了解计算机图形学原理，获得《全国四级网络工程师》，CET6。

## 工作经历

一、2018.04-2020.02.18 算法工程师 北京 上海迈外迪网络科技有限公司

主要负责项目：推理引擎 deepvision 框架的研发升级维护和目标检测模型训练

个人主要工作：1. deepvision 框架研发：基于 nvidia 的 TensorRT 基础框架将人头脸目标检测、目标跟踪、人脸对齐、人脸属性（性别年龄等）、人脸识别和人体姿态模型统一部署在 GPU 边缘端设备和 GPU 服务器。2. deepvision 升级：python 到 c++移植，CPU 到 GPU 移植，单线程串行同步到多线程并行异步。3. 检测模型训练：yolo-v2 人头检测模型训练，pytorch-ssd 头脸检测模型训练，pytorch-fcos(anchor-free)人头脸模型训练；4. fcos 算法 GPU 端高性能实现。

关键技能：C++开发、CUDA 开发、深度学习常见 layer 的实现、TensorRT 开发（caffe 模型转 tensorrt；pytorch 转 onnx 转 tensorrt；插件开发）、pytorch 检测模型训练。

二、2017.07 - 2018.01 算法优化 成都 通甲优博科技有限责任公司

主要负责项目：优化公司推理基础框架 caffe 的性能。个人主要工作：

1. 去除 caffe 训练部分的功能。2. 耗时功能的 GPU 移植。3. 多线程并行（cudaStream 共用 GPU 资源）。4. 重构框架，在不同平台提供统一对外的推理接口，可配置 CPU、GPU 计算资源等。

## 项目经历

一、人体姿态抓拍 2019.10 - 2020.02 可视化作品 <https://github.com/codeArtistDBs/resume/tree/master/personPosture>

个人职责：fcos 人头脸模型训练，检测和人体姿态实例模型的部署，fcos 算法的高性能实现。

二、要客提醒项目 2018.10 - 2019.04 可视化作品 <https://github.com/codeArtistDBs/resume/tree/master/faceAttris>

个人职责：深度学习算法落地工作：将人头脸目标检测、目标跟踪、人脸对齐、人脸属性（性别年龄等）、人脸识别模型部署在 GPU 边缘端设备(nano 和 tx2)。

三、俯拍客流计数 2018.04 - 2018.10 作品 <https://github.com/codeArtistDBs/resume/tree/master/countingForHighAngleShot>

个人职责：1. 负责计数功能的实现。2. 可视化（包括检测框、行人轨迹和计数的可视化）。3. 调试方法的改进：增加视频数据上传到设备端功能，从而极大方便 bug 的复现。

四、全景图拼接与三维重建 2014.04 - 2016.06 川大图形图像研究所

个人职责：从工程和算法两方面解决性能瓶颈问题：1. sift 算法和特征点匹配算法的 GPU-CUDA 移植。2. 提出新的特征点"两步匹配"算法，性能相比于 Flann 算法提速约一个数量级；同时匹配质量略有提高(使特征点匹配召回率相比 BF 算法提高 1%，准确率相比 BF 提高 9%)。

