

邓伯胜 <https://github.com/codeArtistDBs>

30 岁 四川内江 18600295977 1195941419@qq.com

2009.09-2013.06 西昌学院 计算机科学与技术 学士

2014.09-2017.06 四川大学 计算机科学与技术 硕士



求职意向

工作地：一线城市、成都

职位：视觉算法研发、深度学习

个人技能

一、工程技能：

熟练深度学习算法落地部署；熟练对算法或程序进行性能优化；熟练使用 github, cmake, gdb 工具；c++使用 7 年，CUDA 使用 4 年，Python 使用 2 年；掌握经典的数据结构，算法原理，设计模式和编码规范；熟练使用 shell 脚本。

二、算法技能：熟练使用各种深度学习网络结构(backBone、head)，熟练使用 pytorch 训练目标检测等常见深度学习算法模型(解决模型精度、泛化性等问题)。

三、其他：了解计算机图形学原理，获得《全国四级网络工程师》，CET6。

工作经历

一、2018.04-2020.02.18 算法工程师 北京 上海迈外迪公司

个人主要工作：推理引擎 deepvison 框架的研发升级维护和目标检测模型训练。具体包括：1.deepvison 框架研发：基于 nvidia 的 TensorRT 基础框架将人头脸目标检测、目标跟踪、人脸对齐、人脸属性（性别年龄等）、人脸识别和人体姿态模型统一部署在 GPU 边缘端设备和 GPU 服务器。2.deepvison 升级：python 到 c++移植，CPU 到 GPU 移植，单线程串行同步到多线程并行异步。3.检测算法模型训练（解决精度、误检和泛化性等问题）。4.fcos 算法 GPU 端高性能实现。

二、2017.07-2018.01 算法优化 成都 成都通甲优博公司

个人主要工作：优化推理基础框架 caffe 的性能。具体包括：1.去除 caffe 训练部分的功能。2.耗时功能的 GPU 移植。3.多线程并行(cudaStream 共用 GPU 资源)。4 重构框架，在不同平台提供统一对外的推理接口，可配置 CPU、GPU 计算资源等。

三、2016.06-2016.09(实习) 工具开发 成都 华为

个人主要工作：软件异常探测工具开发(python)。即收集、整理和对比不同版本软件的系统资源使用情况（各任务的 cpu 使用率，内存使用率等），发现将发布软件的潜在 bug，大幅减少软件后期的维护工作量。

项目经历

一、人体姿态抓拍 2019.10 - 2020.02

个人职责：fcos 检测模型和人体姿态实例模型的部署，fcos 算法的高性能实现。

涉及技能：pytorch 模型转 onnx 模型，tensorrt 技术的应用及其插件开发，C++开发、CUDA 开发。

说明：可视化作品见 <https://github.com/codeArtistDbs/resume/tree/master/personPosture>。

二、检测模型训练 2018.06-2020.01

个人职责：提升检测模型精度 (mAP)，降低误检率 (FP)，提升泛化性，模型轻量化。yolo-v2 人头检测模型训练；mxnet-retinaFace 头脸检测模型训练；pytorch-ssd 头脸检测模型训练；retinaFace 算法模型从 mxnet 移植到 pytorch；pytorch-retinaFace 头脸检测模型训练；pytorch-fcos(anchor-free)人头脸检测模型训练。

涉及技能：darknet、mxnet 和 pytorch 框架的使用，深度学习模型训练方法和技巧，mxnet 到 pytorch 模型转换(通过 onnx)、pytorch 检测模型训练。

三、要客提醒项目 2018.10 - 2019.04

个人职责：深度学习算法落地工作：将人头脸目标检测、目标跟踪、人脸对齐、人脸属性 (性别年龄等)、人脸识别模型部署在 GPU 边缘端设备(nano 和 tx2)。

涉及技能：Pytorch 模型转 caffe，pytorch 模型转 onnx，tensorrt 技术应用，深度学习常见 layer 的实现、inference 推理应用框架 C++开发、CUDA 开发。

说明：可视化作品见 <https://github.com/codeArtistDbs/resume/tree/master/faceAttris>。

四、俯拍客流计数 2018.04 - 2018.10

个人职责：1.负责计数功能的实现。2.可视化 (包括检测框、行人轨迹和计数的可视化)。3.调试方法的改进：增加视频数据上传到设备端功能，从而极大方便 bug 的复现。

涉及技能：C++开发、Movidius-AI 芯片的应用开发。

说明：可视化作品见 <https://github.com/codeArtistDbs/resume/tree/master/countingForHighAngleShot>。

五、全景图拼接与三维重建 2014.04-2016.05

个人职责：从工程和算法两方面解决性能瓶颈问题：1. SIFT 算法和特征点匹配算法的 GPU-CUDA 移植。2.提出新的特征点"两步匹配"算法，性能相比于 Flann 算法提速约一个数量级;同时匹配质量略有提高(使特征点匹配召回率相比 BF 算法提高 1%，准确率相比 BF 提高 9%)。

涉及技能：SIFT算法研究和CUDA 移植，图像特征点匹配算法研究和改进。

说明：本项目来源于本人在川大读研时期参与的横向项目，并以此作为毕设，毕设论文和发表的期刊《SIFT 算法 GPU 并行化研究》见

<https://github.com/codeArtistDbs/resume/tree/master/siftAndFeaturesMatching>。