

Project : My Palette



파이토케미컬 방식으로 개인에게 맞는
야채와 과일을 추천하고, 판매하는 반응형 웹사이트

팀명 : Wac2

개발 기간 :
2020.11.19 ~ 2020.12.17

Front-End 최용준 / 안수환 / 이병관 / 홍석주

Back-End 채진영 / 한덕길

목차

Contents

• 01

프로젝트 소개

- 1. 제작동기
- 2. 목표

• 02

개발 사항

- 1. 개발 환경
- 2. 구현 방법

• 03

기능 소개

- 1. DB
- 2. 사용설명서

• 04

고려 사항

- 1. 문제점
- 2. 개선 및 추가 사항

01. 프로젝트 소개

“ 파이토케미컬 ”

식품의 고유한 색과 맛, 향을 부여하는 인체에 유익한 생리활성물질로 화려하고 다양한 색을 띠는 과일과 채소에 많이 함유

01



Green

강한 해독작용과
노화예방에 효과적

주요 식재료

키위, 시금치, 피망, 녹차,
완두콩, 상추, 브로콜리

02



RED

면역력 강화와
혈관건강에 도움

주요 식재료

딸기, 석류, 토마토,
체리, 라즈베리, 수박, 사과

03



ORANGE

눈 건강, 항산화효과,
성장기 건강 등

주요 식재료

당근, 오렌지, 호박, 레몬,
고구마, 옥수수, 파인애플

04



WHITE

면역력 강화, 항산화 등

주요 식재료

마늘, 양파, 버섯, 양배추,
무, 배, 콜리플라워

05



PURPLE

노화방지, 혈관질환 예방,
콜레스테롤 저하 등

주요 식재료

블루베리, 적채, 자색고구마,
가지, 자두, 포도

02. 개발 환경

Server



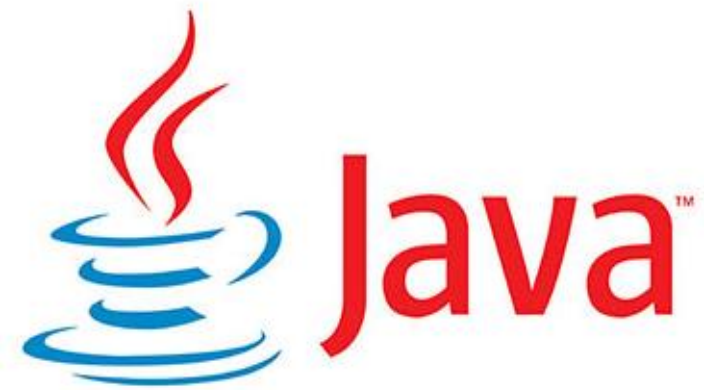
OS



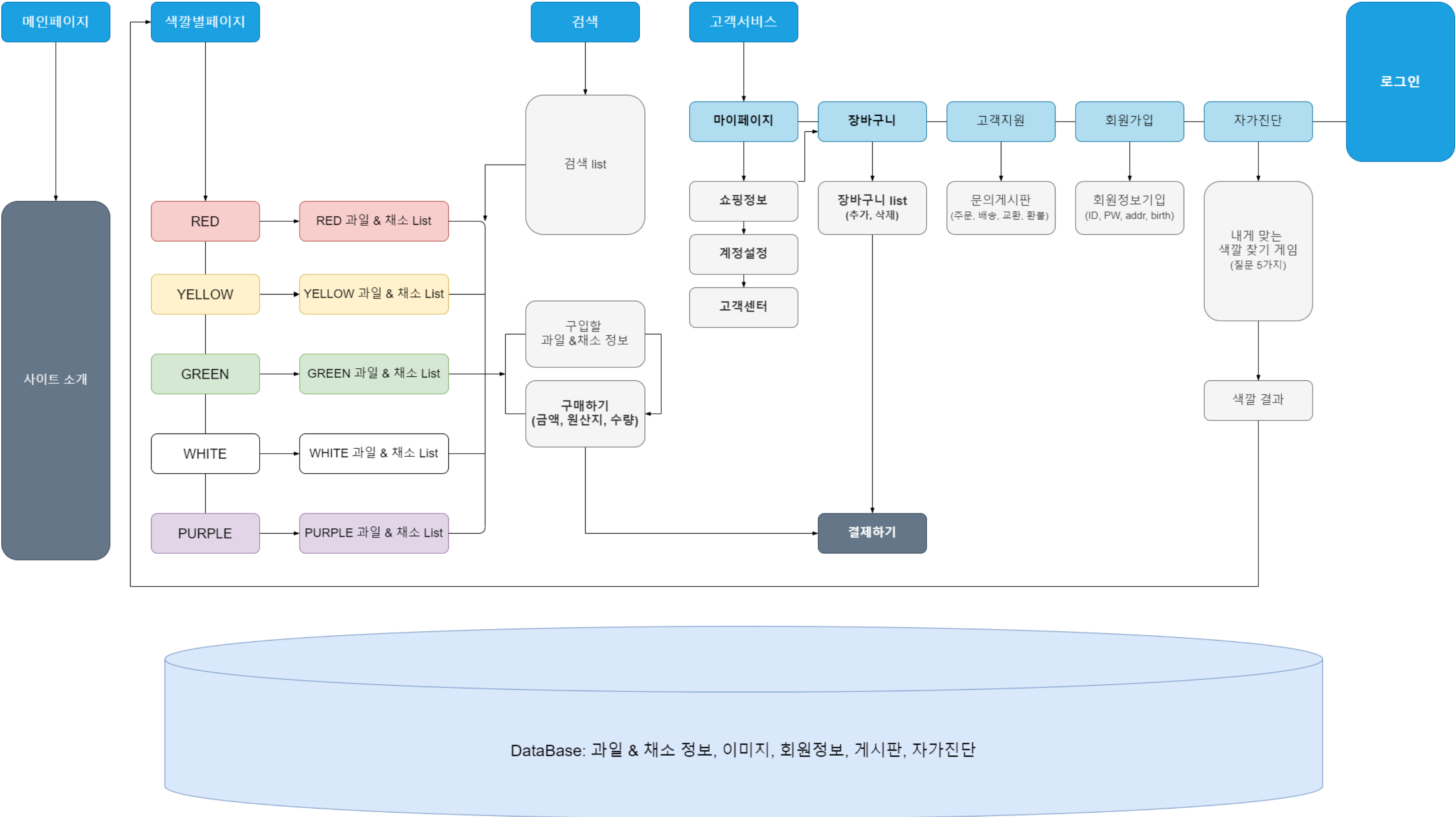
Database



Programming
Language



02. 프로젝트 구조



02. 프로젝트 구조 - DataBase

로그인, 고객지원 게시판

THEJOUEN.CONTENT_TABLE		
P *	CONTENT_IDX	NUMBER
*	CONTENT_SUBJECT	VARCHAR2 (500 BYTE)
*	CONTENT_TEXT	LONG
	CONTENT_FILE	VARCHAR2 (500 BYTE)
F	CONTENT_WRITER_IDX	NUMBER
F	CONTENT_BOARD_IDX	NUMBER
*	CONTENT_DATE	DATE
CONTENT_PK (CONTENT_IDX)		
CONTENT_FK1 (CONTENT_WRITER_IDX)		
CONTENT_FK2 (CONTENT_BOARD_IDX)		
CONTENT_PK (CONTENT_IDX)		

THEJOUEN.BOARD_INFO_TABLE		
P *	BOARD_INFO_IDX	NUMBER
*	BOARD_INFO_NAME	VARCHAR2 (500 BYTE)
BOARD_INFO_PK (BOARD_INFO_IDX)		
BOARD_INFO_PK (BOARD_INFO_IDX)		

THEJOUEN.PRODUCT_TABLE		
P *	PRODUCT_ID	NUMBER
	PRODUCT_NAME	VARCHAR2 (50 BYTE)
	PRODUCT_EN_NAME	VARCHAR2 (50 BYTE)
	PRODUCT_COLOR	VARCHAR2 (50 BYTE)
	PRODUCT_PRICE	NUMBER
	PRODUCT_ORIGIN	VARCHAR2 (50 BYTE)
	PRODUCT_IMG	VARCHAR2 (50 BYTE)
	PRODUCT_PURCHASE_IMG	VARCHAR2 (50 BYTE)
	PRODUCT_INFO	VARCHAR2 (200 BYTE)
PRODUCT_TABLE_PK (PRODUCT_ID)		

상품

THEJOUEN.USER_TABLE		
P *	USER_IDX	NUMBER
*	USER_NAME	VARCHAR2 (50 BYTE)
U *	USER_ID	VARCHAR2 (100 BYTE)
*	USER_PW	VARCHAR2 (100 BYTE)
	USER_ADDR	VARCHAR2 (500 BYTE)
	USER_BIRTH	DATE
USER_TABLE_USER_ID_UN (USER_ID)		
USER_PK (USER_IDX)		
USER_PK (USER_IDX)		

03. 프로젝트 설명 - Design

하나의 제품을 큰 크기의 사진, 짙막한 멘트를 통해 구매의 접근성을 높였습니다.



03. 프로젝트 설명 - 로딩페이지

- CSS 와 JavaScript를 이용해서 로딩페이지를 구현하였습니다.

```
<div class="loading">
  <h1 style="margin-right:50px">안녕하세요 왁2 입니다</h1>
  <svg class="loading-circle">
    <circle cx="50%" cy="50%" r="25"></circle>
  </svg>
</div>
```

```
.loading-circle{
  width: 54px;
  height: 54px;
  animation: loading-spin 5s infinite;
}
.loading-circle circle{
  stroke: black;
  stroke-width: 4;
  /* getTotalLength()로 stroke의 길이를 얻어올 수 있음 */
  stroke-dasharray: 157;
  stroke-dashoffset: 0;
  fill: transparent;
  animation: loading-circle-ani 2s infinite;
  /* transition: 1s; */
}
```

```
document
  .querySelector(".loading")
  .addEventListener("transitionend", (e) => {
    document.body.removeChild(e.currentTarget);
  });
});
```

www.BANDICAM.COM

안녕하세요 왁2 입니다



03. 프로젝트 설명 - Main Page : 타이핑 효과

- Type.js 라이브러리를 이용한 타이핑 효과를 적용하였습니다.

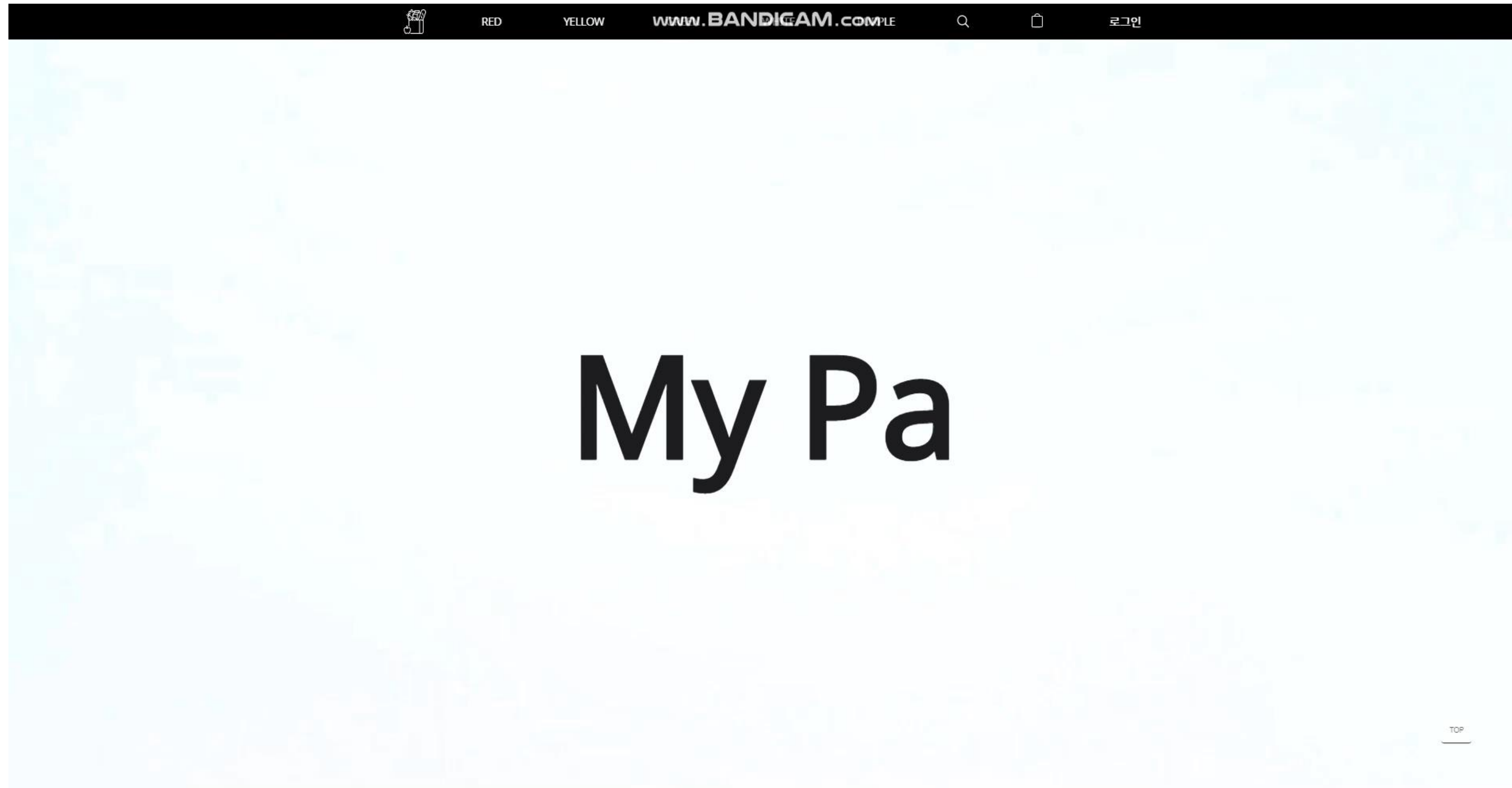
```
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/typed.js@2.0.11"></script>
<!-- script -->
<script>
  var typed = new Typed(".type", {
    strings: ["Project", "My Palette."],
    typeSpeed:100,
    backSpeed:70,
    loop:true,
  });
</script>
```

www.BANDICAM.com

Proj

03. 프로젝트 설명 - Main Page : 인터랙티브 웹

- Apple 제품 페이지의 핵심 원리를 사용하여 동적 웹페이지를 구현했습니다.
- 스크롤을 세밀하게 이용해서 여러 가지 디자인 요소와 비디오 등을 컨트롤하는 인터랙션 방식을 사용하여 유기적으로 연결된 페이지를 구현했습니다.



03. 프로젝트 설명 - Main Page : 인터랙티브 웹 코드

```
function setCanvasImages() {
  let imgElem;
  for (let i = 0; i < sceneInfo[0].values.videoImageCount; i++) {
    imgElem = new Image();
    imgElem.src = `./video/001/IMG_${6726 + i}.JPG`;
    sceneInfo[0].objs.videoImages.push(imgElem);
  }

  let imgElem2;
  for (let i = 0; i < sceneInfo[2].values.videoImageCount; i++) {
    imgElem2 = new Image();
    imgElem2.src = `./video/002/IMG_${7027 + i}.JPG`;
    sceneInfo[2].objs.videoImages.push(imgElem2);
  }

  let imgElem3;
  for (let i = 0; i < sceneInfo[3].objs.imagesPath.length; i++) {
    imgElem3 = new Image();
    imgElem3.src = sceneInfo[3].objs.imagesPath[i];
    sceneInfo[3].objs.images.push(imgElem3);
  }
}

function checkMenu() {
  if (yOffset > 44) {
    document.body.classList.add("local-nav-sticky");
  } else {
    document.body.classList.remove("local-nav-sticky");
  }
}

function setLayout() {
  // 각 스크롤 섹션의 높이 세팅
  for (let i = 0; i < sceneInfo.length; i++) {
    if (sceneInfo[i].type === "sticky") {
      sceneInfo[i].scrollHeight = sceneInfo[i].heightNum * window.innerHeight;
    } else if (sceneInfo[i].type === "normal") {
      sceneInfo[i].scrollHeight =
        sceneInfo[i].objs.content.offsetHeight + window.innerHeight * 0.5;
    }
    sceneInfo[
      i
    ].objs.container.style.height = `${sceneInfo[i].scrollHeight}px`;
  }

  objs.messageB.style.transform = `translate3d(0, ${calcValues(
    values.messageB_translateY_in,
    currentYOffset
  )}%, 0)`;
  } else {
    // out
    objs.messageB.style.opacity = calcValues(
      values.messageB_opacity_out,
      currentYOffset
    );
    objs.messageB.style.transform = `translate3d(0, ${calcValues(
      values.messageB_translateY_out,
      currentYOffset
    )}%, 0)`;
  }

  if (scrollRatio <= 0.62) {
    // in
    objs.messageC.style.opacity = calcValues(
      values.messageC_opacity_in,
      currentYOffset
    );
    objs.messageC.style.transform = `translate3d(0, ${calcValues(
      values.messageC_translateY_in,
      currentYOffset
    )}%, 0)`;
  } else {
    // out
    objs.messageC.style.opacity = calcValues(
      values.messageC_opacity_out,
      currentYOffset
    );
    objs.messageC.style.transform = `translate3d(0, ${calcValues(
      values.messageC_translateY_out,
      currentYOffset
    )}%, 0)`;
  }

  if (scrollRatio <= 0.82) {
    // in
    objs.messageD.style.opacity = calcValues(
      values.messageD_opacity_in,
      currentYOffset
    );
    objs.messageD.style.transform = `translate3d(0, ${calcValues(
      values.messageD_translateY_in,
      currentYOffset
    )}%, 0)`;
  }
}

// 중간에서 새로고침 했을 경우 자동 스크롤로 제대로 그려주기
let tempYOffset = yOffset;
let tempScrollCount = 0;
if (tempYOffset > 0) {
  let siId = setInterval(() => {
    scrollTo(0, tempYOffset);
    tempYOffset += 5;

    if (tempScrollCount > 20) {
      clearInterval(siId);
    }
    tempScrollCount++;
  }, 20);
}

window.addEventListener("scroll", () => {
  yOffset = window.pageYOffset;
  scrollLoop();
  checkMenu();

  if (!rafState) {
    rafId = requestAnimationFrame(loop);
    rafState = true;
  }
});

window.addEventListener("resize", () => {
  if (window.innerWidth > 900) {
    window.location.reload();
  }
});

window.addEventListener("orientationchange", () => {
  scrollTo(0, 0);
  setTimeout(() => {
    window.location.reload();
  }, 500);
});

document
  .querySelector(".loading")
  .addEventListener("transitionend", (e) => {
    document.body.removeChild(e.currentTarget);
  });
});
```


03. 프로젝트 설명 - 검색 창, 장바구니 버튼

- JavaScript를 이용해서 동적인 요소를 추가했습니다.
- 클릭 시 클래스 추가, 제거를 통해 동적인 모션을 가능하게 했습니다.



FAQ

QnA 교환 환불 취소

QnA	
제목	작성일짜
hello	2020-12-16
123	2020-12-15
123	2020-12-15
hello	2020-12-15

교환		
글번호	제목	작성일짜
44	hello2	2020-12-14
43	asdf	2020-12-14
42	d	2020-12-14

```
/* 큰화면 장바구니 리스트*/
const toggleBtn4 = document.querySelector(".bagListContents");
/* 작은화면 장바구니 리스트*/
const toggleBtn3 = document.querySelector(".hide2");
/* 큰화면 장바구니 리스트 버튼 */
const toggleBtn1 = document.querySelector('.nav-link-bag1');
/* 작은화면 장바구니 리스트 버튼 */
const toggleBtn2 = document.querySelector('.nav-link-bag2');

const menu = document.querySelector('.nav-link-bag__list');

/* 큰화면일때 장바구니 눌렀을 때 */
toggleBtn1.addEventListener('click', ()=>{
  toggleBtn4.classList.toggle('active3');
});

/* 작은화면일때 장바구니 눌렀을 때 */
toggleBtn2.addEventListener('click', ()=>{
  menu.classList.toggle('seelist');
  toggleBtn3.classList.toggle('active2');
});
```

```
.bagListContents.active3{
  display: flex;
  justify-content: flex-end;
  background-color: white;
  box-shadow: inset 4px 4px 5px rgba(255, 255, 255, 0.3),
  inset -4px -4px 5px rgba(0, 0, 0, 0.1),
  10px 40px 40px rgba(0, 0, 0, 0.1);
  visibility: visible;
}
```

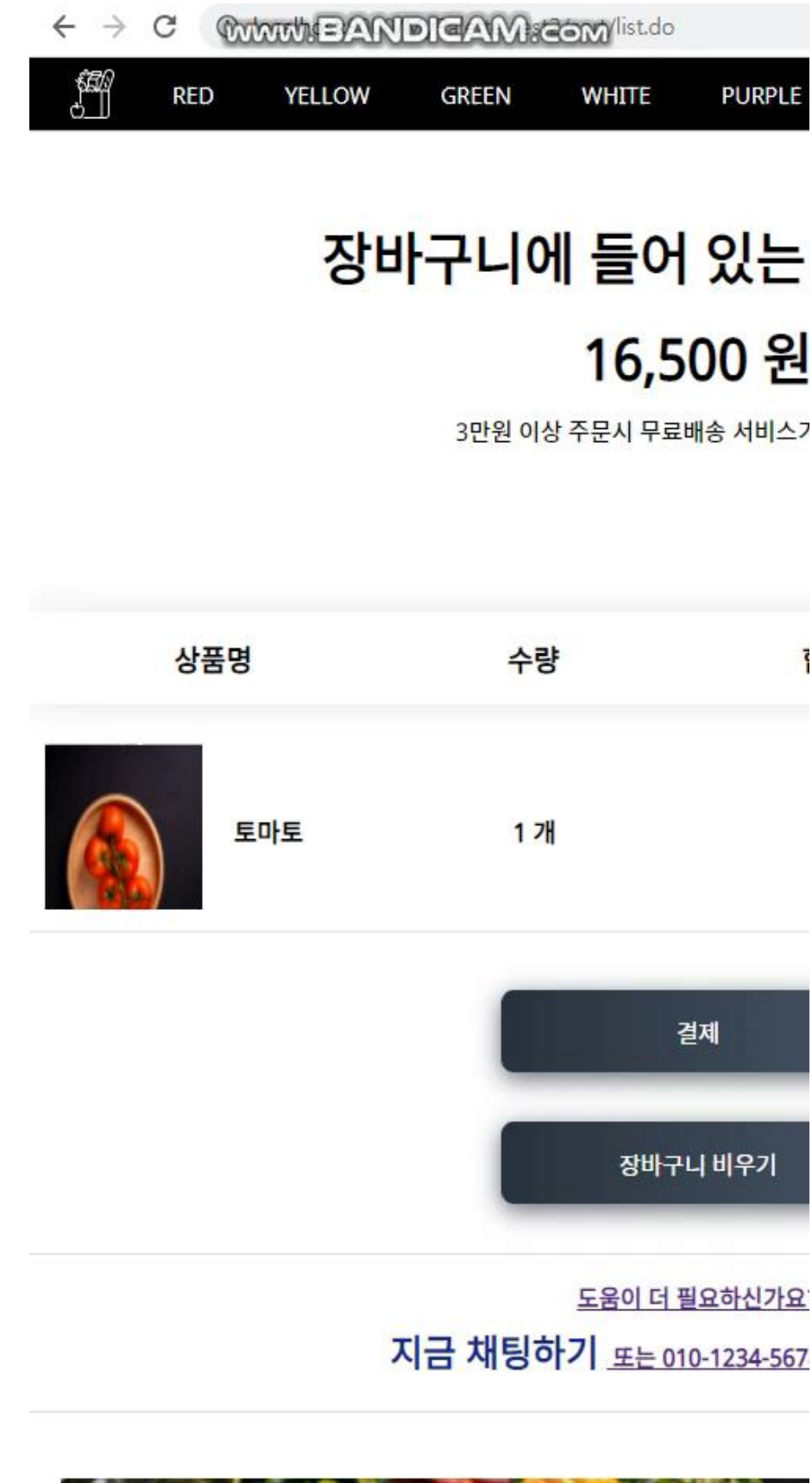
03. 프로젝트 설명 - 반응형 웹사이트

- Media Query 를 이용해 반응형 웹을 구현하여 어떤 기기, 어느 화면 에서도 무리 없이 동작이 가능하게 했습니다.

```
.active .nav-list-larger .search-form.can-see{
  position: absolute;
  left: 0;
  top: 0;
}
.active .nav-list-larger{
  width: 100%;
  height: 100vh;
  opacity: 1;
  visibility: visible;
}
```

```
.active .nav-item:nth-child(10),
.active .nav-item:nth-child(9),
.active .nav-item:nth-child(8),
.active .noimg{
  visibility: hidden;
}
.active .nav-link-bag{
  opacity: 0;
  transition: opacity 0.3s;
}
.nav-list-larger .nav-item{
  width: 100%;
  justify-content: flex-start;
  border-bottom: 1px solid #424245;
}
.active .nav-list-larger{
  animation: fadeIn 1s ease-in-out ;
}
#hide2{
  display: none;
}
```

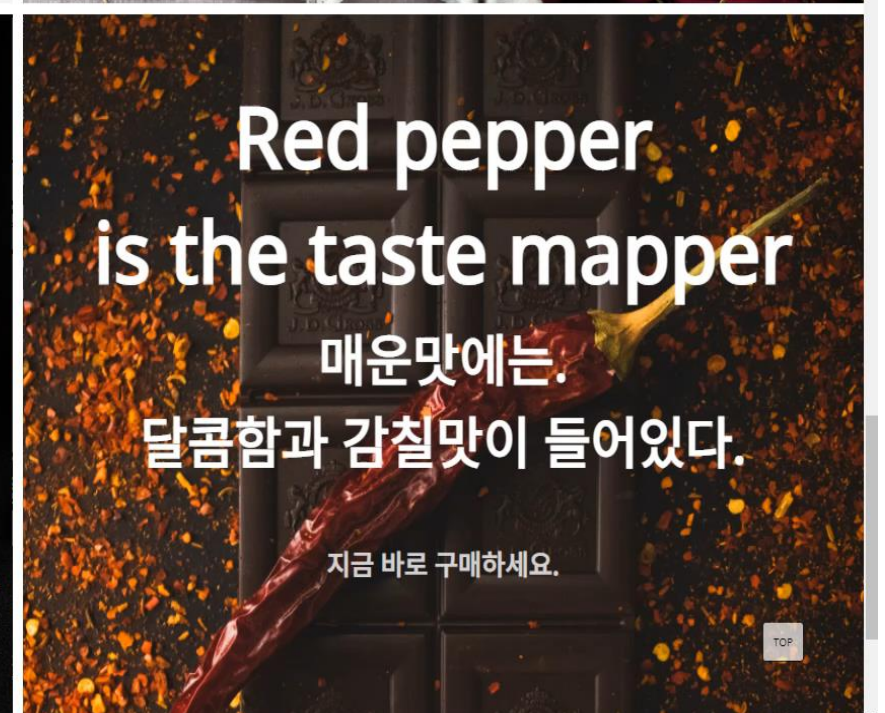
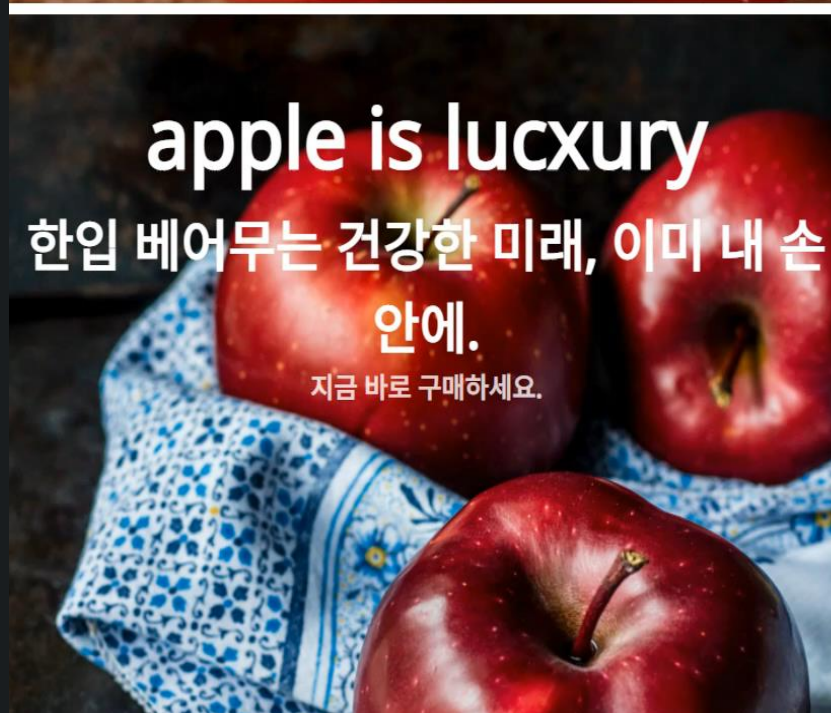
```
@media screen and (max-width:820px){
  header{[
  header .container{
    padding: 0;
  }
  .iphone-11-pro{[
  .nav-link{
    margin-top: 0;
  }
  .nav-list-mobile{
    display: flex;
    padding: 0 2.2rem;
  }
  #hideSearch{[
  #hideSearch input{
    width: 100%;
    font-size: 18px;
    background-color: #1d1d1f;
    border: none;
    border-radius: 7px;
    height: 40px;
    outline: none;
    color: white;
  }
}
```



03. 프로젝트 설명 - 반응형 웹사이트2

- Media Query 를 이용해 반응형 웹을 구현하여
어떤 기기, 어느 화면 에서도 무리 없이 동작이 가능하게 했습니다.

```
@media screen and (max-width: 1000px) {  
  .visuallogout .menu {  
    flex-direction: column;  
    align-items: center;  
  }  
  .paybox .result .result-1 .result-1-moneys h2, .result-1-option .  
  section.paybox .title h2 {  
    font-size: 16px;  
  }  
  .menu .login, .menu .welcomeM {  
    width: 300px;  
    margin: 15px auto;  
  }  
}  
  
@media screen and (max-width: 730px) {  
  .cart-main {  
    max-width: 500px;  
    margin: 0 auto;  
  }  
  .visual .title h2 {  
    font-size: 20px;  
  }  
  .paybox .result-0-list {  
    font-size: 15px;  
  }  
  .Mac1 .reSize {  
    width: 75px;  
    height: 75px;  
    margin-right: 0px;  
  }  
  section.paybox .title h2 {  
    width: 100px;  
  }  
  .paybox .result-0 .result-0-list li:last-child {  
    margin-right: 20px;  
  }  
}
```



03. 프로젝트 설명 - 동적 Border 효과

- 4개의 span 를 이용한 동적인 Border 효과를 구현 했습니다.

www.BANDICAM.COM

Shopping Address

FULL NAME

이순신

ADDRESS1

ADDRESS-2

상세주소 입력

PHONENUMBER

전화번호 입력

```
#container #card span:nth-child(1){
  position: absolute;
  top: 0;
  left: 0;
  width: 100%;
  height: 3px;
  background: linear-gradient(to right, transparent, red, orange , yellow, green, cyan, blue, violet);
  animation: animate1 2s linear infinite;
}
@keyframes animate1{
  0%{
    transform: translateX(-100%);
  }
  100%{
    transform: translateX(100%);
  }
}

#container #card span:nth-child(2){
  position: absolute;
  top: 0;
  right: 0;
  width: 3px;
  height: 100%;
  background: linear-gradient(to bottom, transparent, red, orange , yellow, green, cyan, blue, violet);
  animation: animate2 2s linear infinite;
  animation-delay: 1s;
}
@keyframes animate2{
  0%{
    transform: translateY(-100%);
  }
  100%{
    transform: translateY(100%);
  }
}

#container #card span:nth-child(3){
  position: absolute;
  bottom: 0;
  left: 0;
  width: 100%;
  height: 3px;
  background: linear-gradient(to left, transparent, red, orange , yellow, green, cyan, blue, violet);
  animation: animate3 2s linear infinite;
}
```

03. 프로젝트 설명 - 구매페이지

- JavaScript와 jQuery를 이용하여 수량증가에 따른 가격변동과 3만원 이상 시 택배 비 무료 이벤트를 구현하였습니다.

```
<div class="qty">
  <div class="minus">
    <a href="javascript:change_qty2('m')>-</a>
  </div>
  <input type="text" name="amount" id="ct_qty" value="1"
    readonly="readonly">
  <div class="plus">
    <a href="javascript:change_qty2('p')>+</a>
  </div>
</div>
</dd>
</dl>
<dl class="counts-price">
  <dd id="#total_amount" class="counts-count">${dto.product_price }</dd>
  <dd>&nbsp;&nbsp;&nbsp;원</dd>
</dl>
// 택배비 제외 금액
var show_total_amount = basic_amount * this_qty;
//$("#ct_qty_txt").text(this_qty);
$("#ct_qty").val(this_qty);
$("#it_pay").val(show_total_amount);
$(".counts-count").html(show_total_amount.format());

// 택배비 포함 금액
var show_total_amount2 = basic_amount * this_qty + 3000;
//$("#ct_qty_txt").text(this_qty);
$("#ct_qty").val(this_qty);
$("#it_pay").val(show_total_amount);
if(show_total_amount >= 30000){
  $(".counts-count2").html(show_total_amount.format());
}else{
  $(".counts-count2").html(show_total_amount2.format());
}
```



03. 프로젝트 설명 - 게임 페이지

- JavaScript를 이용한 점수계산으로 사용자에게 필요한 과채류를 추천해주는 게임을 구현했습니다.

```
<script>
let q_num = 1;
let layer;
let score = Number();
let num = 1;
let color;
let imgg;
function show_question() {
  if (q_num <= 5) {

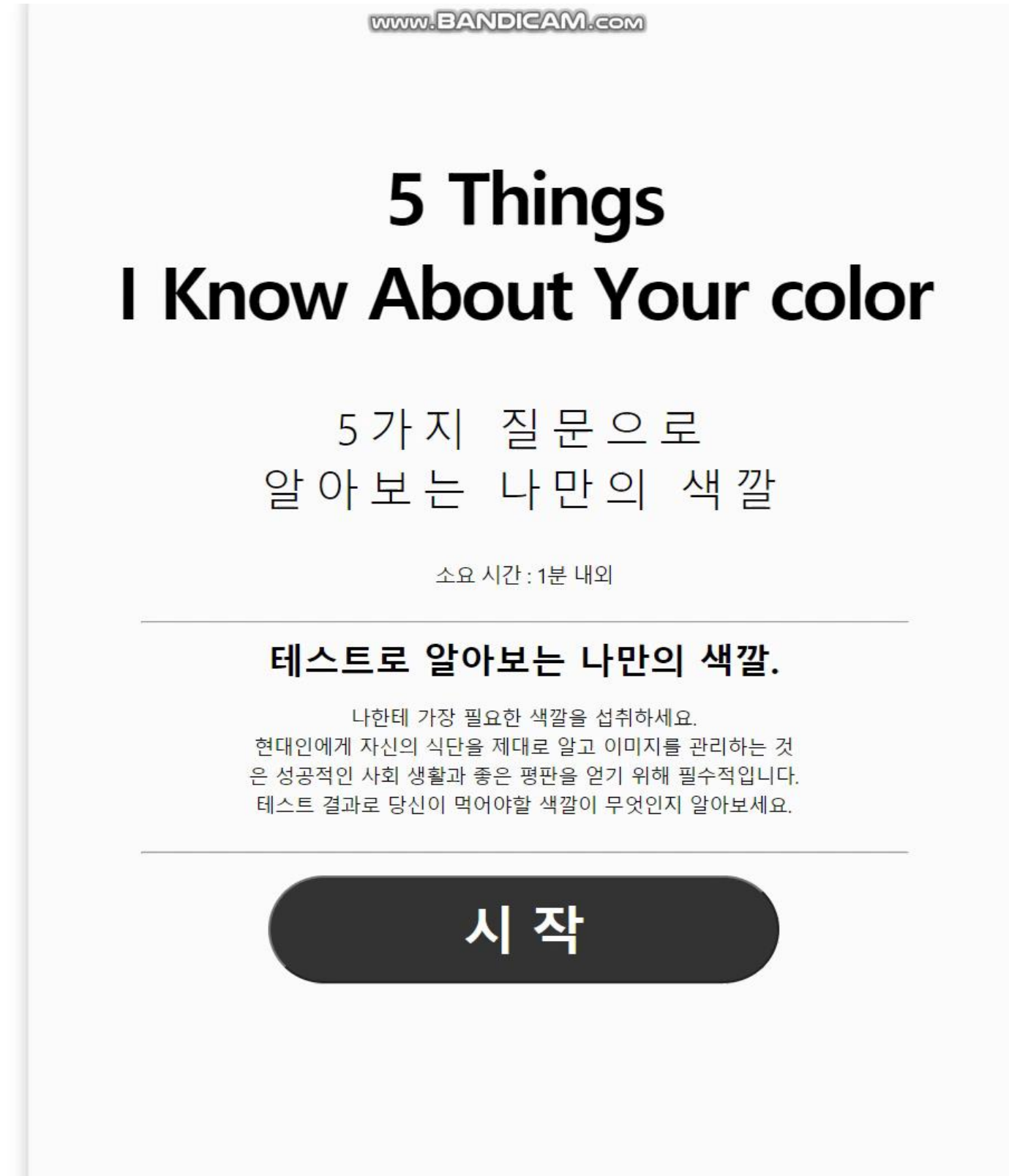
    layer = eval("document.all.question" + q_num);
    layer.style.display = "inline";
    // hide_question();
  } else {
    if (score <= 6) {
      color = "red";
      imgg = '${root}image/image-0.jpg'

    } else if (score <= 8) {
      color = "green"
      imgg = '${root}image/image-2.jpg'
    } else if (score <= 26) {
      color = "yellow"
      imgg = '${root}image/image-1.jpg'
    } else if (score <= 40) {
      color = "purple"
      imgg = '${root}image/image-3.jpg'
    } else {
      color = "white"
      imgg = '${root}image/image-4.jpg'
    }
    document.all.quizScore.innerHTML = "당신에게 필요한 색은<br>" + color + " 입니다.";
    document.all.quizScore.style.display = "inline";

    let test = document.getElementById("test");
    test.src = imgg;

    test.style.display = "inline";

    document.getElementById("detail").href = "${root}menu/" + color
      + "_do";
    document.getElementById("detail").style.display = "inline";
  }
  function check_answer1() {
    score += Number(document.getElementById("as" + num).value);
    num++;
    console.log(score);
    layer.style.display = "none";
    q_num++;
    show_question();
  }
  function check_answer2() {
    score += Number(document.getElementById("ad" + num).value);
    num++;
    console.log(score);
    layer.style.display = "none";
    q_num++;
    show_question();
  }
  window.onload = show_question;
</script>
```



My Palette

by Wac2

프로젝트를 끝내며 ..

진행하는 동안 서로에게 도움이 되려
노력하며 개발에 임했습니다.

부족한 서로가 서로에게 힘이 되어
좋은 결과물을 만들 수 있었습니다.



발표를 들어주셔서
감사합니다 :))