

Crea el diagrama de flujo y el pseudocódigo para resolver los siguientes algoritmos:

Algoritmo 1. Dado un número indicar si es par o impar.

Algoritmo 2. Dado un número indicar si es un número primo o no.

Algoritmo 3. Dados tres números de entrada indicar cual es el mayor de ellos.

Algoritmo 4. Diseñar un algoritmo que pida por teclado tres números; si el primero es negativo, debe imprimir el producto de los tres y si no lo es, imprimirá la suma.

Algoritmo 5. Algoritmo que nos diga si una persona puede acceder a cursar un ciclo formativo de grado superior o no. Para acceder a un grado superior, si se tiene un título de bachiller, en caso de no tenerlo, se puede acceder si hemos superado una prueba de acceso.

Algoritmo 6. Desarrollar un algoritmo que nos calcule el cuadrado de los 9 primeros números naturales.

Algoritmo 7. Dada una secuencia de números leídos por teclado, que acabe con un -1 , por ejemplo: 5,3,0,2,4,4,0,0,2,3,6,0,.....,-1; Realizar el algoritmo que calcule la media aritmética. Suponemos que el usuario no insertará números negativos.

Algoritmo 8. Algoritmo que lea números enteros hasta teclear 0, y nos muestre el máximo, el mínimo y la media de todos ellos. Piensa como debemos inicializar las variables.

Algoritmo 9. Calcular las calificaciones de un grupo de alumnos. La nota final de cada alumno se calcula según el siguiente criterio: la parte práctica vale el 10%; la parte de problemas vale el 50% y la parte teórica el 40%. El algoritmo leerá el nombre del alumno, las tres notas, escribirá el resultado y volverá a pedir los datos del siguiente alumno hasta que el nombre sea una cadena vacía. Las notas deben estar entre 0 y 10, si no lo están, no imprimirá las notas, mostrará un mensaje de error y volverá a pedir otro alumno.