

1. Un trayecto en tren cuesta 3.280 pts. Elabora un programa BILLETE que pregunte si se desea un billete de ida y vuelta y en ese caso efectúe un descuento del 20% sobre el precio de doble trayecto. En pantalla debe aparecer el importe final.
2. Realiza un programa PREGUNTA que muestre en pantalla la pregunta "¿Quién descubrió América?" y según la respuesta muestre el mensaje "es correcto" o "no es correcto".
3. Crea un programa PARIMPAR que solicite un número y diga si es par o impar.
4. Construye un programa COMPROB que solicite un nombre y compruebe si figura en un archivo llamado LISTA.
5. Realiza un programa MINOR que solicite dos números y muestre el más pequeño.
6. Propón un programa IGUAL que compruebe si el argumento introducido es el carácter "=".