

## ***Práctica con ficheros binarios y clase FILE.***

**1.- Crea un programa con las siguientes opciones:**

### **Menú**

- 1. Solicitar notas**
- 2. Listado de notas**
- 3. Nota media del fichero (decimal)**
- 4. Salir del programa.**

- En la solicitud de notas se solicitará el dni y después la nota, será un bucle que parará cuando el usuario introduzca -1 en el dni. Después volverá de menú principal.

Ejemplo:

*Introduzca una nota: 6.55*

*Introduzca una nota: 7.34*

*Introduzca una nota: 8.42*

*Introduzca una nota: 9.54*

*Introduzca una nota: -1*

- El listado de notas sería, por ejemplo:

**Las notas son: 6.55 7.34 8.42 9.54**

*Siempre se mostrarán en orden (de menor a mayor)*

- La opción 3 mostraría el siguiente mensaje:

**La nota media del fichero es: 7,21**

**2.- Crea un programa que inserte en un fichero binario 10 números enteros aleatorios y después leer el fichero de tal manera que los muestre por consola en orden decreciente.**

Utiliza el método random() de la clase Math.

**3.- Crea un programa que solicite la ruta de un directorio y nos muestre el nombre de los ficheros que están en ese directorio.**

Utiliza la clase File y sus métodos.

**4.- Crea un programa de dado un nombre de fichero de entrada, compruebe si existe y si es así lo elimine. La ruta de la carpeta donde buscar el fichero, se introduce por defecto dentro del programa.**

Utiliza la clase File y sus métodos.