

Define una Clase llamada **Triangulo** en la cual tendremos:

- Como atributos **a**, **b** y **c** los cuales será del tipo **double**.
- Declara el un **constructor** desde el cual se inicialicen éstos tres parámetros.
- Implementa un método(**tipoTriangulo()**) que nos devuelva una cadena de caracteres(**String**) indicando si el triángulo es **Equilátero**, **Isósceles** o **Escaleno**.
- Implementa un método que nos calcule el área del triángulo(**calcularArea()**) y nos la devuelva (**double**).
- Implementa un método que nos calcule el perímetro del triángulo (**calcularPerímetro()**)y nos lo devuelva (**double**).

Importante: para el cálculo del área de un triángulo, conociendo sus tres lados, emplearemos la **fórmula de Herón**, para la cual es necesario conocer el **semiperímetro (p)**.

$$p = \frac{(a+b+c)}{2}$$

$$area = \sqrt{p * (p - a) * (p - b) * (p - c)}$$