

4. Conectores externos



- La tendencia es que desaparezcan los puertos serie, paralelo, teclado, etc y sean sustituidos por puertos USB, Firewire o SCSI.
- **VGA (gráfica)**
 - Permite mostrar imágenes procedentes del ordenador
 - Su calidad define la calidad de imagen (refresco, número de pixel, etc)



4. Conectores externos

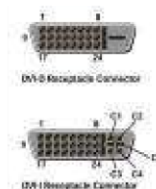
- **HDMI (High-Definition Multimedia Interface)**

- HDMI provee una interfaz entre cualquier fuente de audio y vídeo digital
- Transmite audio y video



- **DVI (Digital Visual Interface)**

- Interfaz de vídeo diseñada para obtener la máxima calidad de visualización posible en pantallas digitales, tales como los monitores de cristal líquido de pantalla plana y los proyectores digitales.



32

4. Conectores externos

- **Sonido**

- Controla la transformación de sonidos analógicos en digital y viceversa.



- **Red**

- Comunica un ordenador con el resto de ordenadores conectados a la red.
- Actualmente siempre integrado en placa



33

4. Conectores externos

- **Paralelo**

- Transmite simultáneamente datos por varios canales
- Existen tres versiones que se diferencian por el sentido de la transmisión y la velocidad.
- Puerto físico LPT1.
- Prácticamente ha desaparecido.



- **Serie**

- La transmisión de datos se realiza por una línea full-duplex.
- Los puertos físicos son el COM1 y COM2
- La distancia máxima son 4 o 5 metros.



- **Joystick**

- Interface que permitía 2 joystick analógicos.
- Actualmente se conecta por USB



34

4. Conectores externos

- **USB (Universal Serial Bus)**

- Fue creado por un conjunto de empresas de la industria electrónica para proporcionar conexiones bidireccionales de velocidad media/alta
- Se eliminan tarjetas controladoras para periféricos (conectividad Plug and Play)
- Una gran flexibilidad (hasta 128 dispositivos por bus)
- Puede proporcionar alimentación a dispositivos de bajo consumo situados a menos de 5 metros.





4.2. Conectores externos

- **FIREWIRE (IEEE 1394)**

- Interfaz de alta velocidad diseñada por Apple para conexiones de periféricos.
- Tasa de transferencia de hasta 393MB/s
- Conexión de hasta 64 dispositivos con cables de hasta 4,25 metros.
- Es desconectable en caliente.
- se usa en cámaras digitales, escáneres, discos extraíble, impresoras..
- En ordenadores ha tenido más aceptación el USB, se puede encontrar en portátiles al igual que los puertos infrarojos o las tarjetas PCMCIA





4.2. Conectores externos

- **eSATA (External Serial Advanced Technology Attachment)**
 - Diseñada para sobrepasar los límites de USB
 - Es una interfaz SATA con salida externa para conectar dispositivos como discos duros externos.
 - Alcanza velocidades de hasta 3GB/s
 - Permite conexión de dispositivos en caliente
