

- Implementa la clase **Bicicleta**, que tiene tres atributos, **velocidadActual**, **platoActual** y **piñonActual**, de tipo entero y cuatro métodos **acelerar()**, **frenar()**, **cambiarPlato(int plato)**, y **cambiarPiñon(int piñon)**, donde el primero dobla la velocidad actual, el segundo reduce a la mitad la velocidad actual, y el tercero y cuarto ajustan el plato y el piñón actual respectivamente según los parámetros recibidos. La clase debe tener además un constructor que inicialice todos los atributos.
- Crea dos objetos de la clase bicicleta: **miBicicleta** y **tuBicicleta**