

La clase Electrodoméstico

Queremos crear una clase en Java que simule el funcionamiento de un electrodoméstico. Esta clase va a tener dos atributos obligatorios a la hora de crear objetos que sean instancia de la clase **Electrodomestico**:

- **tipo (cadena)** Ej.: Plancha, microondas, secador, ...
- **potencia (entero)** Ej.: 1800, 2200, 3600 (vatios)

Por otro lado, tendrá un atributo que nos indicará el **estado del electrodoméstico** si está encendido o no. Inicialmente cuando creamos el objeto de la clase, éste está apagado.

- **encendido (boolean)**

También tendrá unas operaciones que se podrán realizar sobre cada electrodoméstico que serán:

- **encender()**
- **apagar()**

Ambas operaciones cambiarán el estado del electrodoméstico.

- **getPotencia()** (devolverá la potencia consumida por el electrodoméstico)
- **getTipo()** (devolverá el tipo de electrodoméstico)
- **getEncendido()** (nos devolverá si está encendido o no)