

## Prácticas ficheros de texto.

1.- Dado el fichero **quixote.txt** realiza una lectura del fichero de texto y muestra por consola el texto, de tal manera que sustituya cada carácter 'a' del texto por el carácter 'x'.

**Ejemplo:**

Texto de fichero: "En un lugar de la mancha..."

Texto salida consola: "En un lugxr de lx mxnchx..."

2.- Dado el fichero **quixote.txt** realiza una lectura del fichero de texto y guarda el texto del del fichero en un nuevo fichero que tendrá el nombre de **quixoteSalida.txt**.

3.- Crea un programa en el que aparezca el siguiente menú.

**1.- Crear fichero**

**2.- Mostrar Fichero**

**3.- Salir**

**La opción 1:**

Nos permitirá crear un fichero cuyo nombre nos lo solicitará por consola.

Nos solicitará los siguientes datos:

- dni
- nombre
- apellidos

Estos datos los escribirá en el fichero.

Una vez finalizada la operación de creación y escritura volverá al menú principal.

**La opción 2:**

Nos permitirá mostrar los datos escritos en el fichero por consola. En esté caso nos solicitará el nombre del fichero que queremos mostrar.

En el caso de que el fichero no exista, nos mostrará un mensaje por pantalla indicando "El fichero no existe" y volverá al menú un principal.

**La opción 3:**

Nos permitirá salir del programa.

**4.-** Dado el fichero de texto **ejercicio4.txt**. Realiza una lectura de los datos carácter a carácter y si encuentra números, ha de ir sumándolos para que, una vez finalizada la lectura, muestre la suma por consola. Además, escribirá el resultado al final del fichero anterior (ejercicio4.txt)

Ejemplo: **“En un 6lugar3 de La M45ch2”** ← Texto del fichero.

6+3+4+5+2

Por consola mostrará: **20**.

**5.-** Dado el fichero **quixote.txt**. Realiza una lectura del fichero y como resultado muestre el número de palabras que contiene el texto. Además, escribirá en un fichero llamado **quixoteInverso.txt** el texto del fichero quixote.txt en orden inverso

Ejemplo: **“En un lugar de La Mancha”**

Por consola mostrará: 6 palabras

Escribirá en el fichero quixoteInverso.txt: **“Mancha La de lugar un En”**