

## Ejercicios Colecciones (opcional)

Crea un paquete colecciones y añade una clase **Utilidades** que contenga los siguientes métodos de clase (**static**).

1.- Implementa un método que tenga como parámetro un argumento de tamaño variable de tipo **String** y que retorne un mapa ordenado que asocie cadenas con el número de repeticiones en el parámetro del método. Por ejemplo, si es llamado **con metodo("hola", "examen", "hola")** retornará un mapa ordenado que asociaría a la cadena "examen" el valor 1 y a la cadena "hola" el valor 2.

2.- Escribe un método en Java que tenga como parámetro un mapa que asocie cadenas con enteros y que devuelva un conjunto con las cadenas que tienen asociado un número par.

3.- La **moda** es el valor (o valores) de una serie de números que más veces se repite.

Por ejemplo, la moda de la serie {2, 3, 3, 3, 4, 5, 4, 6, 4} es {3, 4}. En el caso de que no se repita ningún valor la serie no tiene moda. Implementa un método que reciba como parámetro una serie de números de tamaño variable y devuelva una lista que contenga la moda de dicha serie.

4.- Escribe un método genérico que reciba como parámetro una colección de elementos y retorne una nueva colección formada por los elementos de la original sin repetidos.

5. - Programa un método genérico que acepte como parámetro un mapa que asocie cadenas con cualquier otro tipo de datos y retorne un conjunto con los valores almacenados en el mapa