

Ejercicio Clases abstractas y estructuras dinámicas (Collection y Map)

Define la clase abstracta **Vehículo**. La cual se compone de los siguientes atributos:

- Marca (Cadena)
- Color (Cadena)
- Combustible (Cadena)
- Matricula (Cadena)

Por otro lado creamos las clases **Coche** y **Moto**, las cuales heredan de la clase **Vehículo**.

La clase Coche tienen los siguientes atributos:

- Ancho (double)
- Largo (double)

La clase moto tiene los siguientes atributos:

- Tipo moto (Deportiva, Trail, Naked) (Cadena)

Crean una clase Main (*VehiculosMain.java*) en la cual se den de alta 2 coches y 3 motos, y las incluyas en las siguientes estructuras dinámicas:

- HashSet
- HashMap (La clave será la matrícula del vehículo);

Posteriormente crea dos métodos,

- *void listadoVehículos(HashSet estructura)*
- *void listadoVehículos(HashMap estructura)*

Los cuales mostrarán por consola los atributos de cada uno de los vehículos.

Ejemplo:

Listado de coches:

Marca	Color	Combustible	Matricula	Ancho	Largo
Seat	Azul	Diesel	3333ZZZ	1,75 m	3,55 m

Listado de motos:

Marca	Color	Combustible	Matricula	Tipo
Honda	Blanco	Gasolina	4444XXX	Trail