

1.- Construir una clase **ArrayReales** que declare un atributo de tipo **double[]** y que implemente una interfaz llamada **Estadisticas**. El contenido de esta interfaz es el siguiente:

```
public interface Estadisticas {  
  
    public double minimo();  
    public double maximo();  
    public double sumatorio();  
  
}
```

2.- Construir una clase llamada **Math2** que implemente una **interfaz** llamada **Extremos** compilada con el siguiente código fuente:

```
public interface Extremos {  
  
    public int min(int [] a);  
    public int max(int [] a);  
    public double min(double [] a);  
    public double max(double [] a);  
  
}
```