# 混合式超市管理系统

# 编写背景

这个项目是大三下的时候的项目课设大作业,但当时因为时间等一系列原因,没能好好地完成其原型设计。之前是使用墨刀制作的项目原型,最近在学习Axure的使用,所以相当于重构了一遍项目,后续有时间会慢慢完善该项目。

# 项目组成

源文件--Axure的源文件,您可以在上面看见我的编写记录,以及文件构成

html--由Axure打包发布的html文件,可以直接浏览,但**因为暂时未做路由适配的问题**,目前**不建议阅读。** 

文档--是该项目的配套文档,由我们小组共同编写完成,当时有不少错误,但经修改已无大碍,我个人的工作量大约在70%

# 项目进度

因为后台的几个管理员系统界面都十分相似(增删查改),因此挑选了其中一个系统优先完成,后续有 更新的话,会优先着重于用户端页面(商城页面)的原型设计交互完成。没有先做用户端是因为之前使 用墨刀完成了对前台商城的设计,这次想先尝试点不一样的东西。

#### 目前项目进度如下:

- 1. 项目总体框架搭建(√)
- 2. 管理员系统(大致完成)
- 3. 仓库管理系统(X)
- 4. 员工打卡页面(√)
- 5. 线上管理员系统(X)
- 6. 商城主页即用户端页面(X)

### 项目展示

打卡页面,考虑到是原型展示,所以没有编写严格意义上的时间判断逻辑来决定打卡的成功与否,但做出了相应的交互事件,弹窗。



请假管理页面,是利用矩形表格和动态面板进行的敏捷开发原型设计,虽然只能实现<u>部分效果交互</u>,但 胜在开发速度快,能够满足部分情况下的原型设计要求。



人员管理-员工信息页面,是我此次主要完成的重点页面,得益于中继器的运用,它有着良好的交互设计,具备最基本的数据表格的增删查改能力,但苦于个人技术水平,目前暂未能实现"控制每页数据展示数量"的功能,期望后面能够解决,下面是部分截图展示









编辑员工信息 (利用动态面板实现获取当前标记行的数据)



## 模糊搜索功能



## 更新时间

2024/08/02

## 写在最后

非常感谢您能够看到这里! 我是一名正在找工作的25届应届生,梦想是成为一名优秀的产品经理。我会不断学习,完善这个项目,也会不断地自我提升。如果您有什么宝贵意见,请务必向我提出,我的邮箱是jiangle 2025@163.com

谢谢!