

Hva	syntax		Hvilke elementer kan det brukes på
X (avstand i x retning fra rammen rundt figuren til figuren)	svgX	numeric	svg, rect, text
Y (avstand i y retning fra rammen rundt figuren til figuren)	svgY	numeric	svg, rect, text
Width (bredde figur)	svgWidth	numeric	svg, rect
Height (høyde figur)	svgHeight	numeric	svg, rect
Cx (setter x akse senter av figur)	svgCx	numeric	circle, ellipse
Cy (setter y akse senter av figur)	svgCy	numeric	circle, ellipse
r (radius)	svgR	numeric	circle
rx (x-radius for avrunding)	svgRx	numeric	rect, ellipse

av hjørner)			
Ry (y-radius for avrunding av hjørner)	svgRy	numeric	rect, ellipse
X1 (x-akse koordinat for starten av linjen)	svgX1	numeric	line
Y1 (y-akse koordinat for starten av linjen)	svgY1	numeric	line
X2 (x-akse koordinat for slutten av linjen)	svgX2	numeric	line
Y2 (y-akse koordinat for slutten av linjen)	svgY2	numeric	line
opacity	svgOpacity	numeric 0.0-1.0	group, rect, circle, ellipse, line, polyline, polygon, path, text
font-size	svgFontSize	numeric	group, text
font-weight	svgFontWeight	numeric	group, text

letter-spacing	svgLetterSpacing	numeric	group, text
word-spacing	svgWordSpacing	numeric	group, text
fill	svgFill	colour	group, rect, circle, ellipse, polygon, path, text
fill-opacity	svgFillOpacity	numeric 0.0-1.0	group, rect, circle, ellipse, polygon, path, text
stroke	svgStroke	colour	group, rect, circle, ellipse, line, polyline, polygon, path, text
stroke-width	svgStrokeWidth	numeric	group, rect, circle, ellipse, line, polyline, polygon, path, text
stroke-dasharray	svgStrokeDashArray	string	group, rect, circle, ellipse, line, polyline, polygon, path, text
stroke-dashoffset	svgStrokeDashOffset	numeric	group, rect, circle, ellipse, line, polyline, polygon, path, text

stroke-opacity	svgStrokeOpacity	numeric 0.0-1.0	group, rect, circle, ellipse, line, polyline, polygon, path, text
transform	svgTransform matrix(...) translate(...) scale(...) rotate(...) skewx(...) skewy(...)	string	group, rect, circle, ellipse, line, polyline, polygon, path, text
viewBox	svgViewBox	string	svg, symbol, marker, pattern