第8章 指针

(本章习题要求用指针方法处理)

```
8-1
#include <stdio.h>
void swap(int *p1,int *p2)
{int p;
   p=*p1; *p1=*p2; *p2=p;
}
int main()
{ int n1,n2,n3;
 int *p1,*p2,*p3;
 printf("input three integer n1,n2,n3:");
 scanf("%d,%d,%d",&n1,&n2,&n3);
 p1=&n1;
 p2=&n2;
 p3=&n3;
 if(n1>n2) swap(p1,p2);
 if(n1>n3) swap(p1,p3);
 if(n2>n3) swap(p2,p3);
 printf("Now,the order is:%d,%d,%d\n",n1,n2,n3);
 return 0;
 }
8-3
#include <stdio.h>
void input(int *number)
 {int i;
  printf("input 10 numbers:");
                                           不使用指针时:
  for (i=0;i<10;i++)
                                           void max_min_value(int number[])
                                           {int max,maxI,min,minI,temp,i;
     scanf("%d",&number[i]);
                                            max=min=number[0];
  }
                                            maxI=minI=0;
                                            for(i=1;i<10;i++)
                                             if (max<number[i]) {max=number[i]; maxI=i;}</pre>
 void max_min_value(int *number)
                                             else if (min>number[i]){min=number[i]; minI=i;}
 { int *max,*min,*p,temp;
                                            temp=number[0];number[0]=number[minI];number[minI]=temp;
   max=min=number;
                                            if(maxI==0){temp=minI;minI=maxI;maxI=temp;}
                                            temp=number[9];number[9]=number[maxI];number[maxI]=temp;
   for (p=number+1;p<number+10;p++)
      if (*p>*max) max=p;
      else if (*p<*min) min=p;
   temp=number[0];number[0]=*min;*min=temp;
   if(max==number) max=min;
   temp=number[9];number[9]=*max;*max=temp;
```

```
}
void output(int *number)
  {int *p;
                              ");
   printf("Now,they are:
   for (p=number;p<number+10;p++)</pre>
       printf("%d ",*p);
   printf("\n");
   }
int main()
 { int number[10];
   input(number);
   max_min_value(number);
   output(number);
   return 0;
 }
8-6
#include <stdio.h>
int length(char *p)
{int n;
 n=0;
 while (*p!='\0')
  {n++;
   p++;
  }
 return(n);
}
int main()
int len;
char str[20];
printf("input string: ");
scanf("%s",str);
len=length(str);
printf("The length of string is %d.\n",len);
return 0;
}
8-7
void copystr(char *p1,char *p2,int m)
{ int n=0;
  while(n < m-1)
  { n++;
```

```
p1++;
  }
  while (*p1!=\0')
  {*p2=*p1;
    p1++;
     p2++;
  }
  *p2='\0';
}
main()
{ int m;
  char str1[20],str2[20];
  printf("input string:");
  gets(str1);
  printf("Which character that begin to copy?");
  scanf("%d",&m);
  if(strlen(str1)<m)printf("input error!");</pre>
  else {
     copystr(str1,str2,m);
     printf("result:%s",str2);
  }
}
8-12
#define N 10
void sort (char *p[])
{ int i,j;
  char *temp;
  for(i=0;i< N-1;i++)
      for(j=i+1;j< N;j++)
          if(strcmp(p[i],p[j])>0)
          { temp=p[i];
            p[i]=p[j];
            p[j]=temp;
          }
}
main()
{int i;
  char *p[N],str[N][20];
  for(i=0;i< N;i++)p[i]=str[i];
  printf("Input strings;");
  for(i=0;i< N;i++)scanf("%s",p[i]);
```

```
sort (p);
  printf("Now, the sequence is:\n");
  for(i=0;i<\!N;i++)printf("\%s\n",p[i]);
}
8-14
方法一、
#include "stdio.h"
#include <malloc.h>
void inv(int a[], int n)
     int i,t;
     for (i = 0; i < n / 2; i++)
          t = a[i]; a[i] = a[n - i - 1]; a[n - i - 1] = t;
     }
}
int main()
    int n, *a, i, t;
     printf("Input n:");
     scanf("%d", &n);
     a = (int *)malloc(n * sizeof(int));
     printf("\nInput a[i]:\n");
     for (i = 0; i < n; i++)
          scanf("%d", &a[i]);
          printf("%d ", a[i]);
     }
     inv(a, n);
     printf("\n逆序后\n");
     for (i = 0; i < n; i++)
          printf("%d", a[i]);
     free(a);
     return 0;
方法二(不用函数)、
#include "stdio.h"
#include <malloc.h>
main()
{ int n,*a,i,t;
  printf("Input n:");
  scanf("%d",&n);
```

```
a=(int *)malloc(n*sizeof(int));
printf("\nInput a[i]:\n");
for(i=0;i<n;i++)
{
    scanf("%d",&a[i]);
    printf("%d ",a[i]);
}
printf("\n");
for(i=0;i<n/2;i++)
{
    t=a[i];a[i]=a[n-i-1];a[n-i-1]=t;
}
    for(i=0;i<n;i++)
{
        printf("%d ",a[i]);
}
    free(a);
}</pre>
```