

第 3 章最简单的 C 程序设计——顺序程序设计

3-1

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main()
{float p,r,n;
  r=0.09;
  n=10;
  p=pow(1+r,n);
  printf("p=%f\n",p);
  return 0;
}
```

3-3.

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main()
{float d=300000,p=6000,r=0.01,m;
  m=log10(p/(p-d*r))/log10(1+r);
  printf("m=%6.2f\n",m);
  return 0;
}
```

3-6

```
#include <stdio.h>
int main()
{char c1='C',c2='h',c3='i',c4='n',c5='a';
  c1=c1+4;
  c2=c2+4;
  c3=c3+4;
  c4=c4+4;
  c5=c5+4;
  printf("passwor is %c%c%c%c%c\n",c1,c2,c3,c4,c5);
  return 0;
}
```

3-7

```
#include <stdio.h>
int main ()
{float h,r,l,s,sq,vq,vz;
  float pi=3.141526;
  printf("请输入圆半径 r，圆柱高 h：");
  scanf("%f,%f",&r,&h);          //要求输入圆半径 r 和圆柱高 h
```

```

l=2*pi*r;           //计算圆周长 l
s=r*r*pi;          //计算圆面积 s
sq=4*pi*r*r;        //计算圆球表面积 sq
vq=3.0/4.0*pi*r*r*r; //计算圆球体积 vq
vz=pi*r*r*h;         //计算圆柱体积 vz
printf("圆周长为:    l=%6.2f\n",l);
printf("圆面积为:    s=%6.2f\n",s);
printf("圆球表面积为: sq=%6.2f\n",sq);
printf("圆球体积为:  v=%6.2f\n",vq);
printf("圆柱体积为:  vz=%6.2f\n",vz);
return 0;
}

```