


## 1. Question

1 / 1 points

 correct

# Aşağıdakılardan hansı kodun əsas emal olduğu qurğudur?

- ☐ SSD
- ☐ HDD
-  ☒ CPU
- ☐ Klaviatura

## 2. Question

0 / 1 points

 wrong# `int[] numbers` array-in son elementinin deyerini `int num` variable-na mənimsət`int[] = num`

notes






2 words

## 3. Question

0 / 1 points

 wrong

# Proqramlaşdırma paradıqmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır. Onlar hansılardır?

-  ☒ Functional
-  ☐ Imperative
-  ☐ Declarative
-  ☐ Procedural
-  ☐ Yanlışdır. Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

Correct Solution

☐ Functional

- ☒ Imperative
- ☒ Declarative
- ☐ Procedural
- ☐ Yanlıştır.Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

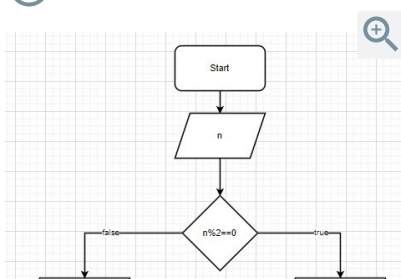
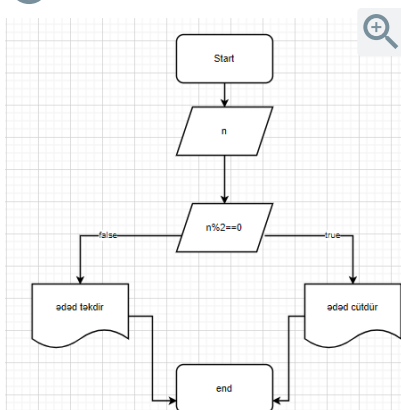
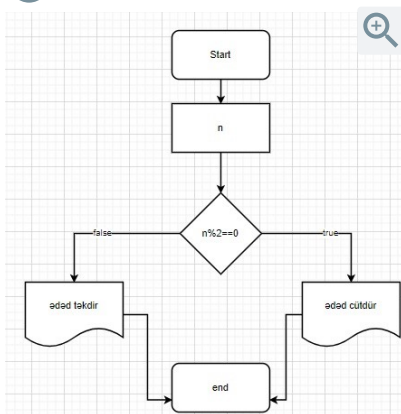
#### 4. Question

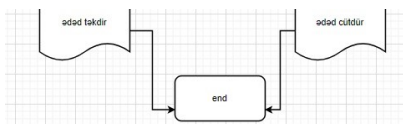
1 / 1 points



correct

Verilmiş  $N$  natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?





☐ Heç biri

## 5. Question

0 / 1 points

wrong

Şəkilləki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

```

1  var n=456;
2  var m=236;
3  var counter=0;
4
5  while(n => m)
6  {
7      if(m%2==0)
8      {
9          counter++;
10     }
11     m++;
12 }
13 console.log(counter);
14

```



☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq

☒ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq

☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq

☐ Heç biri

### Correct Solution

☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq

☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq

☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq

☒ Heç biri

0 / 1 points

## 6. Question

Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?



wrong

☐ continue☐ break☒ return☐ printf☐ console.log

## Correct Solution

☐ continue☒ break☐ return☐ printf☐ console.log

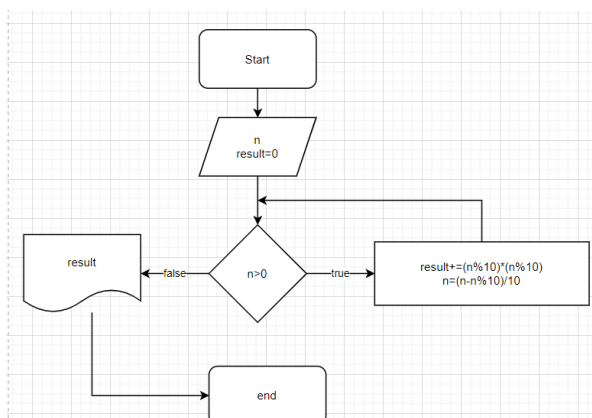
## 7. Question

0 / 1 points



wrong

Şəkidəki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?

☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq

- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☒ Heç biri

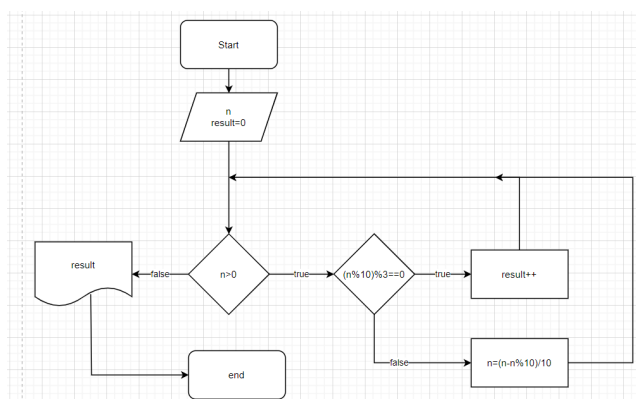
## Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

## 8. Question

Şəkilləki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?

1 / 1 points  
☒ correct



- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq

☒ ☐ Heç biri

## 9. Question

1 / 1 points

☒ correct

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

☒ ☒ ++

☒ ☒ -

☒ ☐ +=

☒ ☐ &&

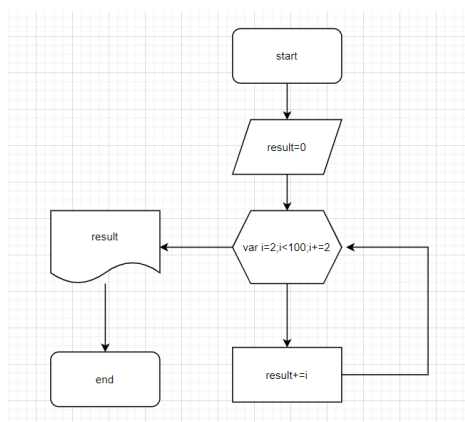
☒ ☐ >=

## 10. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Səkiləki alqoritmə aşağıdakılardan hansının həllidir?



☐ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq

☒ ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq


☐ Heç biri

Correct Solution

- ☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ Heç biri

## 11. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkildəki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

```
1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5    console.log(result)
6    result += age-1;
7  }
8
9  console.log(result)
```



- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ Heç biri

## Correct Solution

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır

- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ Heç biri

## 12. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkindəki koddan hansı dəyər qayıdacaq?

```
1  var age=18;  
2  
3  if(age>18){  
4      age++  
5  }  
6  
7  age--;  
8  
9  var check = (age>=18 || (age-8)==10)  
10 console.log(check)
```

☐ true☐ false☐ 18☐ null☒ heç biri

### Correct Solution

☐ true☒ false☐ 18



☐ null☐ heç biri

### 13. Question

1/1 points

 correct


Şəkiləki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

```
1  var age=18;
2
3  if(age!=0){
4      age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)=10)
10 console.log(check)
```

☐ true☐ false☐ 18☐ 19☒ heç biri

### 14. Question

0/1 points

 wrong

Şəkiləki kodun nəticəsi neçədir?

```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7
```

- ☐ 1
- ☐ 0
- ☒ 3
- ☐ 4
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ 1
- ☐ 0
- ☐ 3
- ☒ 4
- ☐ heç biri

### 15. Question

**Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?**

0 / 1 points



wrong

- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☒ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

Correct Solution

- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi

☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

## 16. Question

0 / 1 points

 wrong

**Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?**

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☐ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar

 ☒ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

## 17. Question

0 / 1 points

 wrong

**Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?**

- ☐ string
- ☐ int
- ☐ void

 ☒ heç biri

Correct Solution

- ☐ string
- ☐ int

☒ void

☐ heç biri

### 18. Question

0 / 1 points

 wrong

**Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir**

 ☒ True

☐ False

Correct Solution

☐ True

☒ False

### 19. Question

1 / 1 points

 correct

**Class-in bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarəe etmə hansı OOP prinsioinə aiddir?**

☐ Inheritance


☐ Polymorphism

 ☒ Encapsulation

☐ heç

### 20. Question

0 / 1 points

 wrong

**Class-in default access modifier-i hansıdır?**

☐ Default access modifier olmur, access modifier mutləq təyin edilməlidir

☐ public

 ☒ private

☐ internal

☐ heç biri

#### Correct Solution

☐ Default access modifier olmur, access modifier mutləq təyin edilməlidir

☐ public


☐ private

☒ internal

☐ heç biri

#### 21. Question

1 / 1 points

 correct

**Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?**

☐ public

☐ protected

 ☒ private

☐ internal

☐ heç biri

#### 22. Question

0 / 1 points

 wrong

**C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?**

 ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir

 ☐ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir

 ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır

 ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

## Correct Solution

- ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

## 23. Question

1 / 1 points

correct

Şəkiləki kodun nəticəsi nə olacaq?

```

0 references
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}

1 reference
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}

```

- ☐ Compile-time error
- ☐ Run-time error
- ☒ 25
- ☐ 36

## 24. Question

1 / 1 points

correct

Aşağıdakı kodun nəticəsi nə olacaq?

```

8
9 Student std = new Student();
10 Console.WriteLine(std.GroupNo);
11
12 public class Person
13 {
14     public string FullName { get; set; }
15     public Person(string fullname)
16     {
17         FullName = fullname;
18     }
19 }
20

```

```

1 public class Student : Person
2 {
3     public string GroupNo { get; set; }
4     public Student()
5     {
6         GroupNo = "P216";
7     }
8 }

```

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☒ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

## 25. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkindəki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

```

0 references
Class A
{
    public int i;
    0 references
    public void display()
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}
2 references
class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}
0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}

```



- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☒ heç biri

Correct Solution





- ☐ 1

- ☒ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

## 26. Question

0 / 1 points

 wrong**Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlışdır?**


-  ☐ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
-  ☐ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
-  ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
-  ☒ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir




## Correct Solution

- ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
- ☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
- ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
- ☐ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir

## 27. Question

1 / 1 points

 correct**Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?**

-  ☐ Protected memberlər public memberlər-dən təkcə fərqi miras verilə bilməməkdir
-  ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
-  ☐ Bir class-a yalnızca bir interface impliment edilə bilər





Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

## 28. Question

1 / 1 points

correct

Şəkiləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
        Mul (num, ref square, ref cube);
        Console.WriteLine(square + " & " + cube);
        Console.ReadLine();
    }
    static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
    {
        square = num * num;
        cube = num * num * num;
    }
}
```



Compile time error



125 &amp; 25



25 &amp; 125



Heç biri

## 29. Question

0 / 1 points

wrong

Şəkiləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p * x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
        sample t = new sample();
        Console.ReadLine();
    }
}
```

constructor 1 called  
constructor 2 called

- ☐ constructor 2 called  
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☒ constructor 1 called  
6
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ constructor 1 called  
constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called  
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called  
6
- ☐ heç biri

30. Question

Aşağıdakı keyword-lərdən hansı base class-ın constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?

0 / 1 points



wrong

- ☐ this
- ☐ base
- ☒ virtual
- ☐ abstract

Correct Solution

- ☐ this

- ☒ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

### 31. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkiləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] {1 ,2 ,3 ,4 ,5 };
        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
    {
        for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
        {
            array[i] = array[i] + 10;
        }
        Console.WriteLine(string.Join(", ", array));
    }
}
```



 ☒ 11 12 13 14 15

☐ 11 2 13 4 15

☐ heç biri

☐ runtime error

Correct Solution

☐ 11 12 13 14 15

☒ 11 2 13 4 15

☐ heç biri

☐ runtime error

### 32. Question

0 / 1 points

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

- ☒ ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☐ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☒ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər

☒ ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

Correct Solution

- ☒ ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

### 33. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?

- ☒ ☒ `int[] intArray = new int[];`
- ☒ ☐ `int intArray[] = new int[5];`
- ☒ ☐ `int[] intArray = new int[5];`
- ☒ ☐ `int[5] intArray = new int[];`

Correct Solution

- ☐ `int[] intArray = new int[];`
- ☐ `int intArray[] = new int[5];`
- ☒ `int[] intArray = new int[5];`
- ☐ `int[5] intArray = new int[];`



Made by Classtime.com