

## 1. Question

0 / 1 points

 wrong

# Aşağıdakılardan hansı kodun əsas emal olunduğu qurğudur?

☐ SSD☐ HDD☐ CPU☒ Klaviatura

Correct Solution

☐ SSD☐ HDD☒ CPU☐ Klaviatura

## 2. Question

1 / 1 points

 correct

# int[] numbers array-in son elementinin deyerini int num variable-na mənimsət


```
int num = numbers[numbers.Length - 1];
```

notes

5 words

## 3. Question

1 / 1 points

 correct

# Proqramlaşdırma paradıqmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır. Onlar hansılardır?

☒ Functional

☒ Imperative

☒ Declarative

☒ Procedural

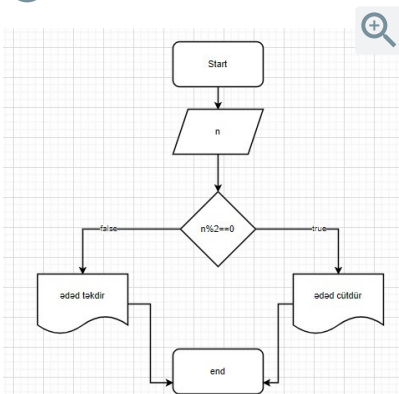
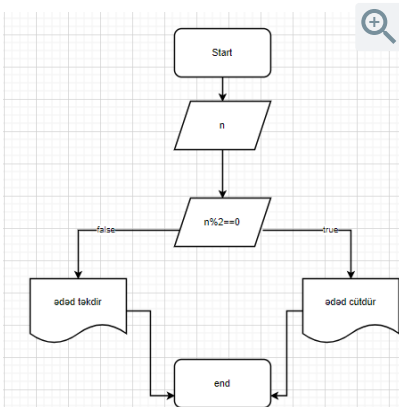
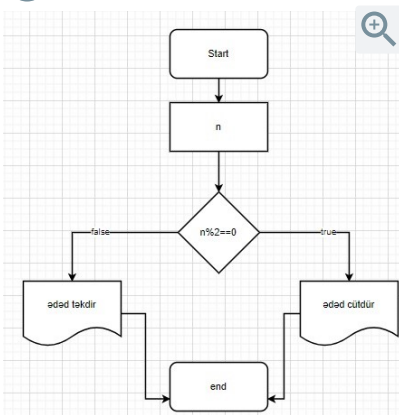
☒ Yanlıdır. Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

1 / 1 points

☒ correct

#### 4. Question

Verilmiş N natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?



☐ Heç biri

## 5. Question

1 / 1 points

 correct

Şəkiləki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

```
1  var n=456;  
2  var m=236;  
3  var counter=0;  
4  
5  while(n => m)  
6  {  
7      if(m%2==0)  
8      {  
9          counter++;  
10     }  
11     m++;  
12 }  
13 console.log(counter);  
14 |
```

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq


 ☒ Heç biri

## 6. Question

1 / 1 points

 correct

Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?

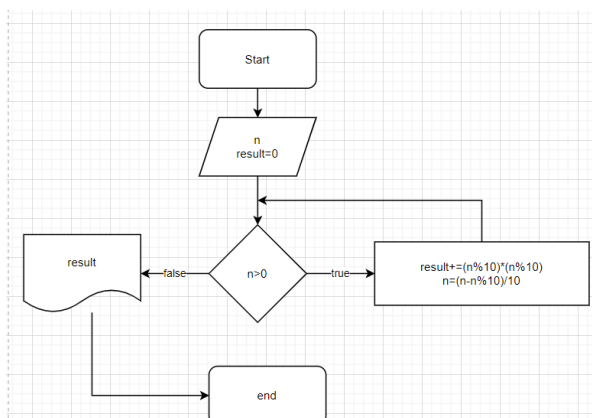
- ☐ continue
-  ☒ break
- ☐ return
- ☐ printf
- ☐ console.log

0 / 1 points

✖ wrong

## 7. Question

Şəkilləki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?



- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

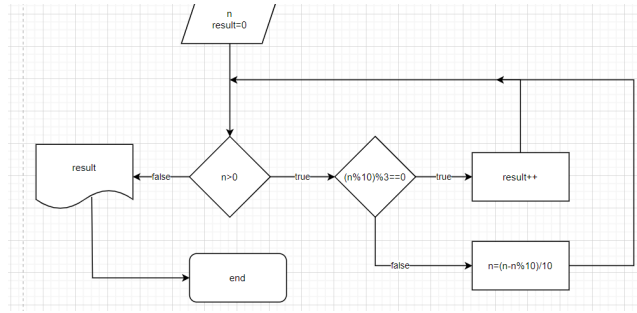
## 8. Question

Şəkilləki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?



0 / 1 points

✖ wrong



- ☒ ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☒ Heç biri

## 9. Question

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

☒ ☒ ++

☒ ☒ -

☒ ☒ +=

☒ ☐ &&

0 / 1 points

☒ wrong

☒ ☐ >=

## Correct Solution

☒ ++

☒ -

☐ +=

☐ &&

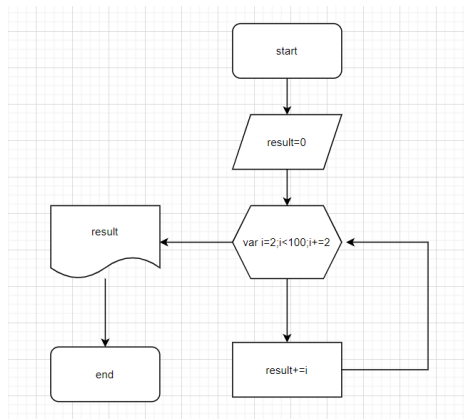
☐ >=

## 10. Question

1 / 1 points

☒ correct

Səkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?


☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq

☐ Heç biri

1 / 1 points


 correct

## 11. Question

Şəkilləki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?


```
1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5    console.log(result)
6    result += age-1;
7  }
8
9  console.log(result)
```



- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒  Heç biri

## 12. Question

1 / 1 points

 correct

Şəkilləki koddan hansı dəyər qayıdacaq?

```
1  var age=18;
2
3  if(age>18){
4    age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)==10)
10 console.log(check)
```



- ☐ true

☒ false

☐ 18

☐ null

☐ heç biri

### 13. Question

0/1 points

 wrong

Şəkindəki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

```
1  var age=18;  
2  
3  if(age!=0){  
4      age++  
5  }  
6  
7  age--;  
8  
9  var check = (age>=18 || (age-8)=10)  
10 console.log(check)
```

 ☒ true

☐ false

☐ 18

☐ 19

☐ heç biri

#### Correct Solution

☐ true

☐ false

☐ 18

☐ 19

☒ heç biri



## 14. Question

1 / 1 points

 correct

Şəkildəki kodun nəticəsi neçədir?

```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7
```

☐ 1☐ 0☐ 3☒ 4☐ heç biri

## 15. Question

1 / 1 points

 correct

Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?


☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

0 / 1 points

 wrong

## 16. Question

**Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?**


-  ☒ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☐ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri


Correct Solution

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

## 17. Question

0 / 1 points

 wrong**Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?**

-  ☒ string
- ☐ int
- ☐ void
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ string
- ☐ int
- ☒ void

☐ heç biri

### 18. Question

0 / 1 points

 wrong

**Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir**

 ☒ True

☐ False

Correct Solution

☐ True

☒ False

### 19. Question

1 / 1 points

 correct

**Class-in bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarəe etmə hansı OOP prinsioinə aiddir?**

☐ Inheritance

☐ Polymorphism

 ☒ Encapsulation

☐ heç

### 20. Question

1 / 1 points

 correct

**Class-in default access modifier-i hansıdır?**

☐ Default access modifier olmur, access modifier mutləq təyin edilməlidir

☐ public

☐ private

 ☒ internal

☐ heç biri

## 21. Question

0 / 1 points

 wrong

**Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?**

 ☒ public

☐ protected

☐ private

☐ internal

☐ heç biri

Correct Solution

☐ public

☐ protected

☒ private

☐ internal

☐ heç biri

## 22. Question

0 / 1 points

 wrong

**C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?**

 ☒ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir

 ☐ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir

 ☐ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır

 ☐ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

Correct Solution

- ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

### 23. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkiləki kodun nəticəsi nə olacaq?

```

0 references
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}

1 reference
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}

```

 ☒ Compile-time error

☐ Run-time error

☐ 25

☐ 36

Correct Solution

☐ Compile-time error

☐ Run-time error

☒ 25

☐ 36

0 / 1 points

 wrong

## 24. Question

Aşağıdakı kodun nəticəsi nə olacaq?

```
8 Student std = new Student();
9 Console.WriteLine(std.GroupNo);
1
2 public class Person
3 {
4     public string FullName { get; set; }
5     public Person(string fullname)
6     {
7         FullName = fullname;
8     }
9 }
10
11 public class Student : Person
12 {
13     public string GroupNo { get; set; }
14     public Student()
15     {
16         GroupNo = "P216";
17     }
18 }
```

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☐ Compile-time error bas verecek
- ☒ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☒ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

## 25. Question

1 / 1 points

 correct

Şəkilləki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

```
1 reference
2 class A
3 {
4     public int i;
5     reference
6     public void display()
7     {
8         Console.WriteLine(i);
9     }
10 }
```

```

    }
}
2 references
class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}
0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}

```

- ☐ 1
- ☒ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

## 26. Question

0 / 1 points

 wrong**Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlışdır?**

- ☒ ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
- ☒ ☐ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
- ☒ ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
- ☒ ☐ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir

## Correct Solution





- ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
- ☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
- ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
- ☐ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir

0 / 1 points

 wrong

## 27. Question

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

-  ☒ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
-  ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
-  ☐ Bir class-a yalnızca bir interfeace impliment edilə bilər
-  ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

Correct Solution

- ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
- ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
- ☐ Bir class-a yalnızca bir interfeace impliment edilə bilər
- ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

## 28. Question


0 / 1 points

 wrong

Şəildəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
        Mul (num, ref square, ref cube);
        Console.WriteLine(square + " & " + cube);
        Console.ReadLine();
    }
    static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
    {
        square = num * num;
        cube = num * num * num;
    }
}
```



-  ☒ Compile time error
- ☐ 125 & 25
- ☐ 25 & 125



☐ Heç biri

Correct Solution

☐ Compile time error

☐ 125 & 25

☒ 25 & 125

☐ Heç biri

## 29. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p + x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
        sample t = new sample();
        Console.ReadLine();
    }
}
```



☐ constructor 1 called  
constructor 2 called

☐ constructor 2 called  
constructor 1 called

☐ runtime error

☐ constructor 1 called  
6

 ☒ heç biri

Correct Solution

- ☐ constructor 1 called  
constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called  
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called  
6
- ☐ heç biri

### 30. Question

1 / 1 points



correct

Aşağıdaki keyword-lərdən hansı base class-ın constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?

- ☐ this
- ☒ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

### 31. Question

0 / 1 points



wrong

Şəildəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] { 1 ,2 ,3 ,4 ,5 };
        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
    {
        for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
        {
            array[i] = array[i] + 10;
        }
        Console.WriteLine(string.Join(", ", array));
    }
}
```



- ☐ 11 12 13 14 15

- ☐ 11 2 13 4 15
- ☐ heç biri
- ☒ runtime error

Correct Solution

- ☐ 11 12 13 14 15
- ☒ 11 2 13 4 15
- ☐ heç biri
- ☐ runtime error

### 32. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

- ☒ ☐ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☒ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

Correct Solution

- ☒ ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

### 33. Question

1 / 1 points

☒ correct

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?

☒ ☐ `int[] intArray = new int[];`

---

☒ ☐ `int intArray[] = new int[5];`

---

☒ ☒ `int[] intArray = new int[5];`

---

☒ ☐ `int[5] intArray = new int[];`

---



Made by [Classtime.com](https://classtime.com)