


1. Question

1 / 1 points

 correct

Aşağıdakılardan hansı kodun əsas emal olunduğu qurğudur?

- ☐ SSD
- ☐ HDD
-  ☒ CPU
- ☐ Klaviatura

2. Question

1 / 1 points

 correct

int[] numbers array-in son elementinin deyerini int num variable-na mənimsət

```
int[] array = new array[] {};  
int num = array[array.Length - 1];
```

notes






12 words

3. Question

1 / 1 points

 correct

Proqramlaşdırma paradıqları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır. Onlar hansılardır?

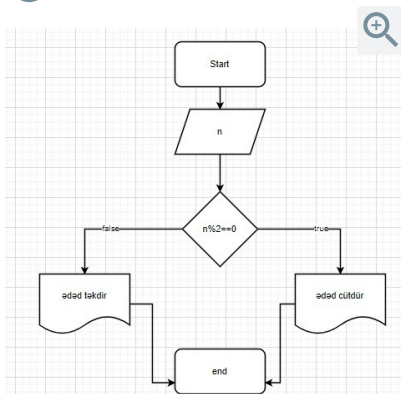
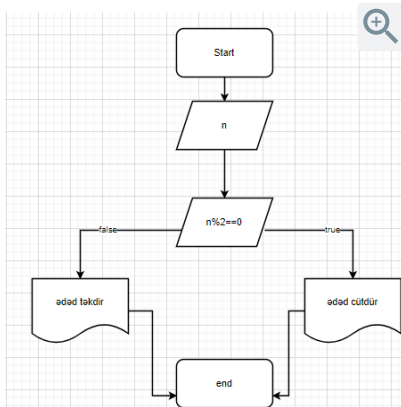
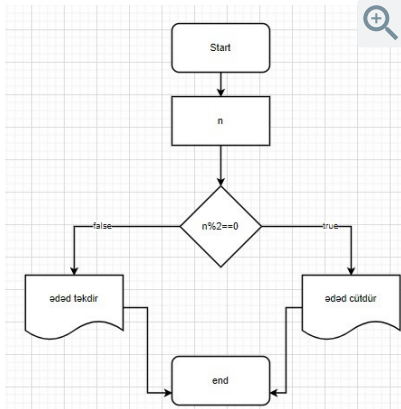
-  ☐ Functional
-  ☒ Imperative
-  ☒ Declarative
-  ☐ Procedural
-  ☐ Yanlışıdır. Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

4. Question



correct

Verilmiş N natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?



Heç biri

0 / 1 points

 wrong

5. Question

Şəkiləki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

```
1  var n=456;  
2  var m=236;  
3  var counter=0;  
4  
5  while(n => m)  
6  {  
7      if(m%2==0)  
8      {  
9          counter++;  
10     }  
11     m++;  
12 }  
13 console.log(counter);  
14 |
```



- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☒ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☒ Heç biri

6. Question

1 / 1 points

 correct

Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?

- ☐ continue
- ☒ break
- ☐ return

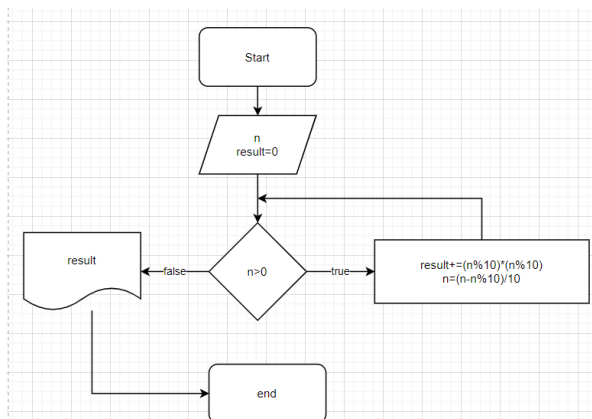
☐ printf☐ console.log

7. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Şəkiləki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?

☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq☒ Heç biri

Correct Solution

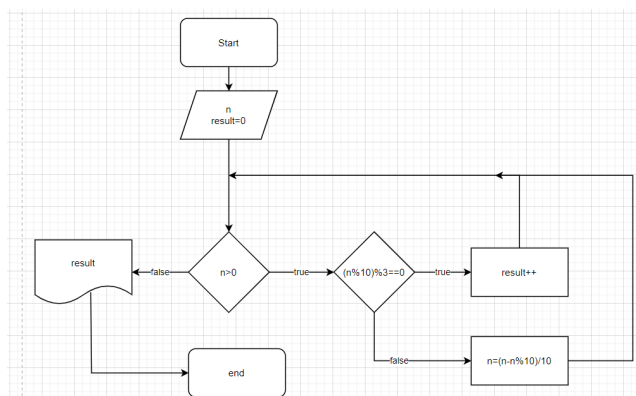
☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq☐ Heç biri

0 / 1 points

✗ wrong

8. Question

Şəkiləki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?



- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☒ Heç biri

9. Question

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

0 / 1 points

✗ wrong

☒ ☒ ++

☒ ☒ -

☒ ☒ +=

☒ ☐ &&

☒ ☐ >=

Correct Solution

☒ ++

☒ -

☐ +=

☐ &&

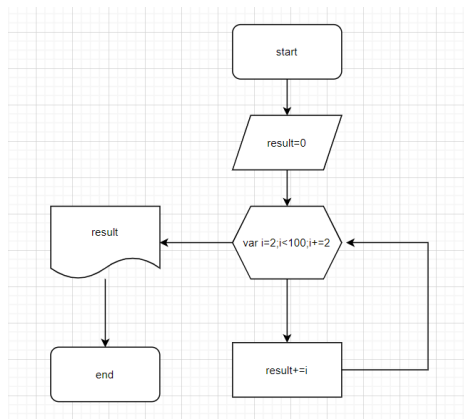
☐ >=

10. Question

1 / 1 points

☒ correct

Səkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?



☒ ☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq


☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq

☐ Heç biri**11. Question**

1 / 1 points


 correct**Şəkildəki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?**

```
1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5    console.log(result)
6    result += age-1;
7  }
8
9  console.log(result)
```

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ ☒ Heç biri

12. Question

1 / 1 points

 correct**Şəkildəki koddan hansı dəyər qayıdacaq?**

```
1  var age=18;
2
3  if(age>18){
4    age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)==10)
10 console.log(check)
```

- ☐ true
- ☒ false
- ☐ 18
- ☐ null
- ☐ heç biri

13. Question

Şəkindəki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

0 / 1 points

 wrong

```
1  var age=18;
2
3  if(age!=0){
4      age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)=10)
10 console.log(check)
```

- ☒ true
- ☐ false
- ☐ 18
- ☐ 19
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ true
- ☐ false
- ☐ 18

☐ 19☒ heç biri**14. Question**

1 / 1 points

 correct**Şəkilləki kodun nəticəsi nəçədir?**

```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7
```

☐ 1☐ 0☐ 3☒ 4☐ heç biri**15. Question**

1 / 1 points


 correct**Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?**☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

0 / 1 points

 wrong

16. Question

Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

-  ☒ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☐ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri


Correct Solution

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

17. Question

0 / 1 points

 wrong**Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?**

- ☐ string
- ☐ int
- ☐ void
-  ☒ heç biri

Correct Solution

- ☐ string
- ☐ int
- ☒ void

☐ heç biri

18. Question

0 / 1 points

 wrong

Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir

 ☒ True

☐ False

Correct Solution

☐ True

☒ False

19. Question

1 / 1 points

 correct

Class-in bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarəe etmə hansı OOP prinsioinə aiddir?

☐ Inheritance

☐ Polymorphism

 ☒ Encapsulation

☐ heç

20. Question

1 / 1 points

 correct

Class-in default access modifier-i hansıdır?

☐ Default access modifier olmur, access modifier mutləq təyin edilməlidir

☐ public

☐ private

 ☒ internal

☐ heç biri

21. Question

0 / 1 points

 wrong

Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?

☐ public

☐ protected

☐ private

 ☒ internal

☐ heç biri

Correct Solution

☐ public

☐ protected

☒ private

☐ internal

☐ heç biri


22. Question

0 / 1 points

 wrong

C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?

 ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir

 ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir

 ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır

 ☐ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

Correct Solution

- ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

23. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəildəki kodun nəticəsi nə olacaq?

```

0 references
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}

1 reference
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}
    
```

- ☐ Compile-time error
- ☒ Run-time error
- ☐ 25
- ☐ 36

Correct Solution

- ☐ Compile-time error
- ☐ Run-time error
- ☒ 25
- ☐ 36

24. Question

1 / 1 points

 correct

Aşağıdaki kodun nəticəsi nə olacaq?

```
8 Student std = new Student();
9 Console.WriteLine(std.GroupNo);
10
11
12 public class Person
13 {
14     public string FullName { get; set; }
15     public Person(string fullname)
16     {
17         FullName = fullname;
18     }
19 }
20
21 public class Student : Person
22 {
23     public string GroupNo { get; set; }
24     public Student()
25     {
26         GroupNo = "P216";
27     }
28 }
```



- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☒ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

25. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkindəki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

```
1 reference
class A
{
    public int i;
    0 references
    public void display()
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}
2 references
class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}
0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}
```



- ☐ 1
- ☐ 2

☒ ☐ Xeta baş verir

☐ empty string

☐ heç biri

Correct Solution

☐ 1

☒ 2

☐ Xeta baş verir

☐ empty string

☐ heç biri

26. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlıştır?

☒ ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil

☒ ☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır

☒ ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir

☒ ☒ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir

Correct Solution

☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil

☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır

☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir

☐ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir

1 / 1 points

 correct

27. Question

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

- ☒ ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
- ☒ ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
- ☒ ☐ Bir class-a yalnızca bir interfeace impliment edilə bilər
- ☒ ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

1 / 1 points

 correct

28. Question

Şəkindəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
        Mul (num, ref square, ref cube);
        Console.WriteLine(square + " & " + cube);
        Console.ReadLine();
    }
    static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
    {
        square = num * num;
        cube = num * num * num;
    }
}
```



- ☐ Compile time error
- ☐ 125 & 25
- ☒ ☒ 25 & 125
- ☐ Heç biri

1 / 1 points

 correct

29. Question

Şəkindəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
```




```

        u = p + x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
        sample t = new sample();
        Console.ReadLine();
    }
}

```

- ☐ constructor 1 called
constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called
6
- ☐ heç biri

30. Question

1 / 1 points



correct

Aşağıdaki keyword-lərdən hansı base class-ın constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?

- ☐ this
- ☒ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

31. Question

0 / 1 points



wrong

Şəkindəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```

using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] { 1 ,2 ,3 ,4 ,5 };
        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
    {
        for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
        {
            // ...
        }
    }
}

```



```
array[i] = array[i] + 10;  
}  
Console.WriteLine(string.Join(", ", array));  
}  
}
```

- ☐ 11 12 13 14 15
- ☐ 11 2 13 4 15
- ☐ heç biri
- ☒ runtime error

Correct Solution

- ☐ 11 12 13 14 15
- ☒ 11 2 13 4 15
- ☐ heç biri
- ☐ runtime error

32. Question

0 / 1 points

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

- ☒ ☐ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☒ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

Correct Solution

- ☒ ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

33. Question

1 / 1 points

 correct

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?

 ☐ `int[] intArray = new int[];`

 ☐ `int intArray[] = new int[5];`

 ☒ `int[] intArray = new int[5];`

 ☐ `int[5] intArray = new int[];`



Made by [Classtime.com](https://classtime.com)