


## 1. Question

1 /1 points

 correct

# Aşağıdakılardan hansı kodun əsas emal olunduğu qurğudur?

- ☐ SSD
- ☐ HDD
-  ☒ CPU
- ☐ Klaviatura

## 2. Question

1 /1 points

 correct# `int[] numbers` array-in son elementinin deyerini `int num` variable-na mənimsət

```
num = numbers[numbers.Length -1]
```

notes






4 words

## 3. Question

1 /1 points

 correct

# Proqramlaşdırma paradıqmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır.Onlar hansılardır?

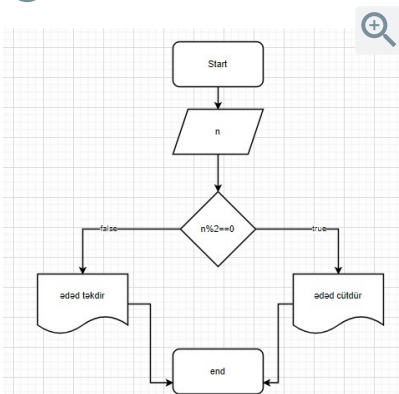
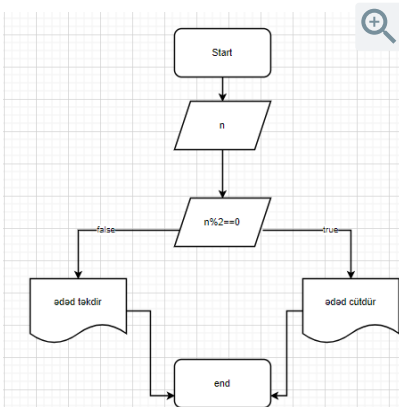
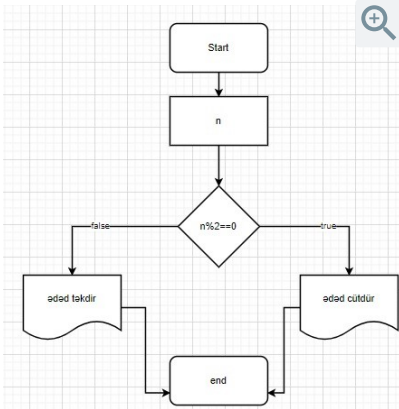
-  ☐ Functional
-  ☒ Imperative
-  ☒ Declarative
-  ☐ Procedural
-  ☐ Yanlışdır.Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

## 4. Question



correct

Verilmiş  $N$  natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?



Heç biri

0 / 1 points

 wrong**5. Question**

Şəkilləki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

```
1  var n=456;
2  var m=236;
3  var counter=0;
4
5  while(n => m)
6  {
7      if(m%2==0)
8      {
9          counter++;
10     }
11     m++;
12 }
13 console.log(counter);
14 |
```



- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☒ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☐ Heç biri

**Correct Solution**

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☒ Heç biri

**6. Question**

1 / 1 points

 correct

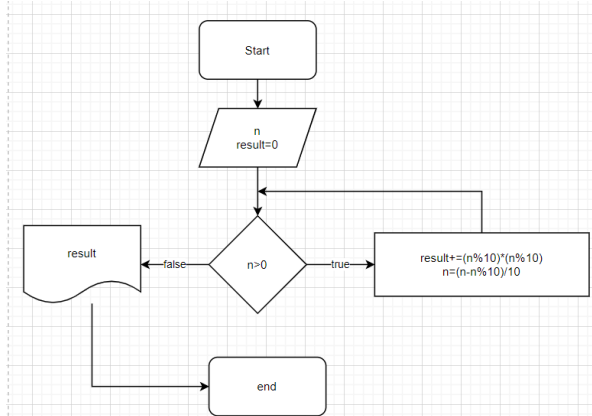
Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?

- ☐ continue
- ☒ break
- ☐ return

☐ printf☐ console.log**7. Question**

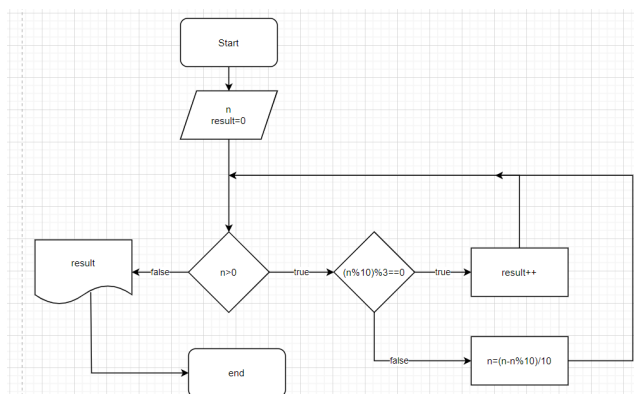
1 / 1 points

✓ correct

**Şəkidəki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?**☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq☐ Heç biri**8. Question**

0 / 1 points

✗ wrong

**Şəkidəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?**

- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☒ Heç biri

## 9. Question

1 /1 points

✓ correct

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

✓ ☒ ++

✓ ☒ -

✓ ☐ +=

✓ ☐ &&

✓ ☐ >=

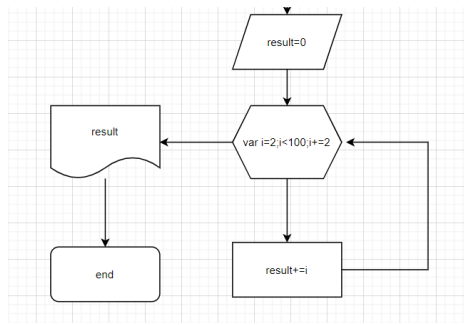
## 10. Question

1 /1 points

✓ correct

Səkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?





- ☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ Heç biri

## 11. Question

0 / 1 points

wrong

Şəkilləki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

```

1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5    console.log(result)
6    result += age-1;
7  }
8
9  console.log(result)
  
```



- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır


☐ Heç biri

### Correct Solution

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ Heç biri

## 12. Question

1 / 1 points

 correct

Şəkildəki koddan hansı dəyər qayıdacaq?

```
1  var age=18;  
2  
3  if(age>18){  
4      age++  
5  }  
6  
7  age--;  
8  
9  var check = (age>=18 || (age-8)==10)  
10 console.log(check)
```

- ☐ true
- ☒ false
- ☐ 18
- ☐ null
- ☐ heç biri

0/1 points

 wrong

## 13. Question

Şəkilləki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

```
1  var age=18;  
2  
3  if(age!=0){  
4    age++  
5  }  
6  
7  age--;  
8  
9  var check = (age>=18 || (age-8)=10)  
10 console.log(check)
```

☒ true☐ false☐ 18☐ 19☐ heç biri

Correct Solution

☐ true☐ false☐ 18☐ 19☒ heç biri

## 14. Question

Şəkilləki kodun nəticəsi neçədir?

1/1 points

 correct

```
1  var j=1
```



```
2 var k=0
3
4 k = j++ + ++j
5
6 console.log(k)
7
```

- ☐ 1
- ☐ 0
- ☐ 3
- ☒ 4
- ☐ heç biri

---

**15. Question**

1 / 1 points



correct

**Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?**

- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

---

**16. Question**

1 / 1 points



correct

**Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?**

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refs type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

### 17. Question

1 / 1 points

✓ correct

**Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?**

- ☐ string
- ☐ int
- ☒ void
- ☐ heç biri

### 18. Question

1 / 1 points

✓ correct

**Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir**

- ☐ True
- ☒ False

### 19. Question

1 / 1 points

✓ correct

**Class-ın bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarə etmək hansı OOP prinsipiə aiddir?**

- ☐ Inheritance
- ☐ Polymorphism
- ☒ Encapsulation
- ☐ heç

### 20. Question

1 / 1 points

✓ correct

**Class-ın default access modifier-i hansıdır?**

- ☐ Default access modifier olmur, access modifier mütləq təyin edilməlidir
- ☐ public

- ☐ private
- ☒ internal
- ☐ heç biri

## 21. Question

1 / 1 points

☒ correct

**Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?**

- ☐ public
- ☐ protected
- ☒ private
- ☐ internal
- ☐ heç biri

## 22. Question

1 / 1 points

☒ correct

**C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?**

- ☒ ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ☒ ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☒ ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

## 23. Question

0 / 1 points

☒ wrong

**Şəkilləki kodun nəticəsi nə olacaq?**

```
0 references
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}
```



```
1 reference
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}
```

☒ Compile-time error

☐ Run-time error

☐ 25

☐ 36

Correct Solution

☐ Compile-time error

☐ Run-time error

☒ 25

☐ 36

## 24. Question

Aşağıdaki kodun nəticəsi nə olacaq?

0 / 1 points

☒ wrong

```
8
9 Student std = new Student();
10 Console.WriteLine(std.GroupNo);
11
12 public class Person
13 {
14     public string FullName { get; set; }
15     public Person(string fullname)
16     {
17         FullName = fullname;
18     }
19 }
20
21 public class Student : Person
22 {
23     public string GroupNo { get; set; }
24     public Student()
25     {
26         GroupNo = "P216";
27     }
28 }
```

☐ Console-a null string cixacaq

☐ Compile-time error bas verecek

☐ Run-time error bas verecek



☒ ☐ Console-a P216 yazılacaq

☐ heç biri

### Correct Solution

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☒ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

## 25. Question

1 / 1 points

☒ correct

Şəkilləki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

```
0 references
class A
{
    public int i;
    0 references
    public void display()
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}
2 references
class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}
0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}
```

☐ 1

☒ 2

☐ Xeta baş verir

☐ empty string

☐ heç biri







0 / 1 points

 wrong

## 26. Question

**Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlışdır?**

-  ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
-  ☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
-  ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
-  ☒ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir





## Correct Solution

- ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
- ☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
- ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
- ☐ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir

## 27. Question

1 / 1 points

 correct**Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?**

-  ☐ Protected memberlər public memberlərdən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
-  ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
-  ☐ Bir class-a yalnızca bir interface impliment edilə bilər
-  ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

## 28. Question

1 / 1 points

 correct**Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?**

```
using System;  
class Program  
{
```



```
static void Main(string[] args)
{
    int num = 5;
    int square = 0, cube = 0;
    Mul (num, ref square, ref cube);
    Console.WriteLine(square + " & " + cube);
    Console.ReadLine();
}
static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
{
    square = num * num;
    cube = num * num * num;
}
}
```

- ☐ Compile time error
- ☐ 125 & 25
- ☒ 25 & 125
- ☐ Heç biri

## 29. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkildəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p + x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
        sample t = new sample();
        Console.ReadLine();
    }
}
```



- ☒ constructor 1 called  
constructor 2 called
- ☐ constructor 2 called  
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called  
6
- ☐ heç biri

## Correct Solution

- ☐ constructor 1 called  
constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called  
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called  
6
- ☐ heç biri

## 30. Question

Aşağıdaki keyword-lərdən hansı base class-in constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?

1 / 1 points



correct

- ☐ this
- ☒ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

## 31. Question

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

0 / 1 points



wrong

```
using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] {1,2,3,4,5};
        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
    {
        for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
        {
            array[i] = array[i] + 10;
        }
        Console.WriteLine(string.Join(", ", array));
    }
}
```





☐ 11 12 13 14 15

☐ 11 2 13 4 15

☒ heç biri

☐ runtime error

Correct Solution

☐ 11 12 13 14 15

☒ 11 2 13 4 15

☐ heç biri

☐ runtime error

### 32. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

☒ ☐ Interface memberləri default olaraq abstractdır

☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür

☒ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər

☒ ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

Correct Solution

☒ ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır

☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür

☐ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər

☒ ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

1 / 1 points

 correct

### 33. Question

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?

 ☐ `int[] intArray = new int[];`

 ☐ `int intArray[] = new int[5];`

 ☒ `int[] intArray = new int[5];`

 ☐ `int[5] intArray = new int[];`



Made by [Classtime.com](https://classtime.com)