


## 1. Question

0 /1 points

 wrong

# Aşağıdakılardan hansı kodun əsas emal olunduğu qurğudur?

☐ SSD☐ HDD☐ CPU ☒ Klaviatura

Correct Solution

☐ SSD☐ HDD☒ CPU☐ Klaviatura

## 2. Question

0 /1 points

 wrong


# int[] numbers array-in son elementinin deyerini int num variable-na mənimşət

notes

0 words

## 3. Question

0 /1 points

 wrong

# Proqramlaşdırma paradıqmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır.Onlar hansılardır?

 ☐ Functional ☐ Imperative

☒ ☐ Declarative

☒ ☐ Procedural

☒ ☒ Yanlışdır.Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

Correct Solution

☐ Functional

☒ Imperative

☒ Declarative

☐ Procedural

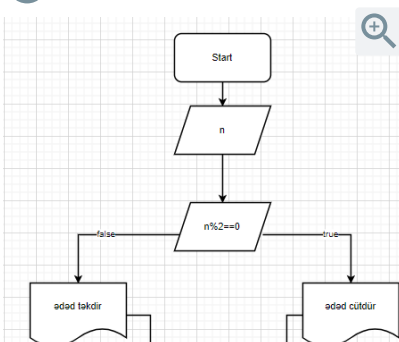
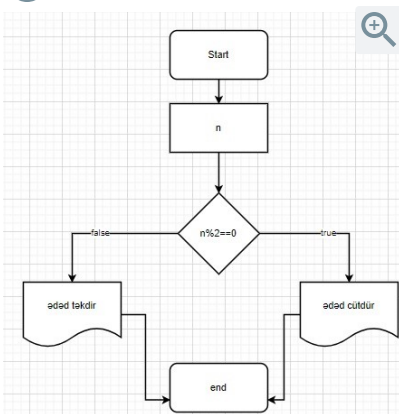
☐ Yanlışdır.Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

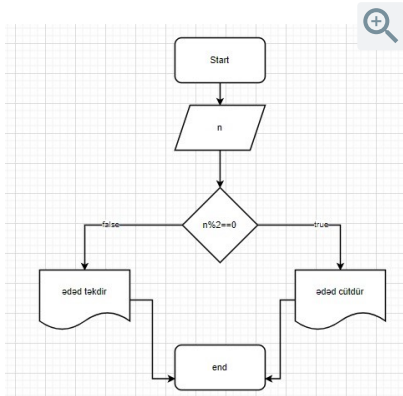
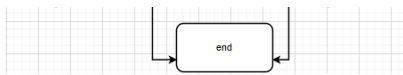
#### 4. Question

0 / 1 points

☒ wrong

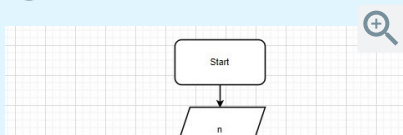
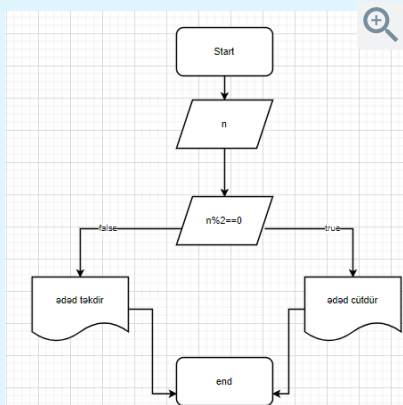
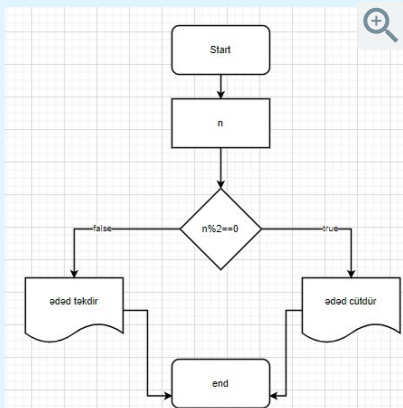
Verilmiş N natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

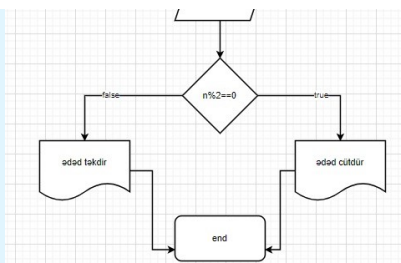




Heç biri

### Correct Solution





☐ Heç biri

## 5. Question

1 / 1 points

✓ correct

Şəkindəki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

```

1  var n=456;
2  var m=236;
3  var counter=0;
4
5  while(n >= m)
6  {
7      if(m%2==0)
8      {
9          counter++;
10     }
11     m++;
12 }
13 console.log(counter);
14

```



- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq

✓ ☒ Heç biri

## 6. Question

0 / 1 points



wrong

Döngüdən çıxıb kodun digər sətrlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?

☐ continue

☐ break

✗ ☒ return

- ☐ printf
- ☐ console.log

## Correct Solution

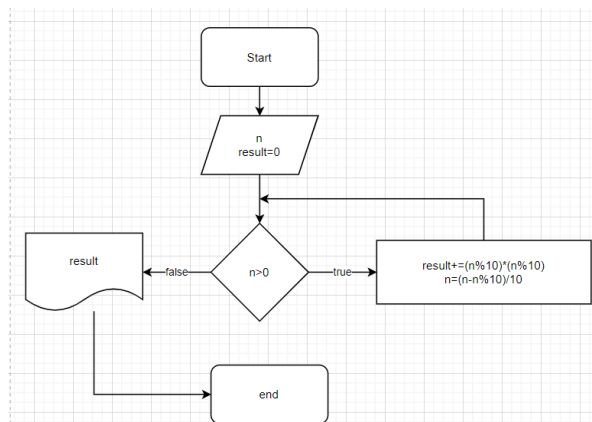
- ☐ continue
- ☒ break
- ☐ return
- ☐ printf
- ☐ console.log


## 7. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkilləki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?



- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
-  ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

## Correct Solution

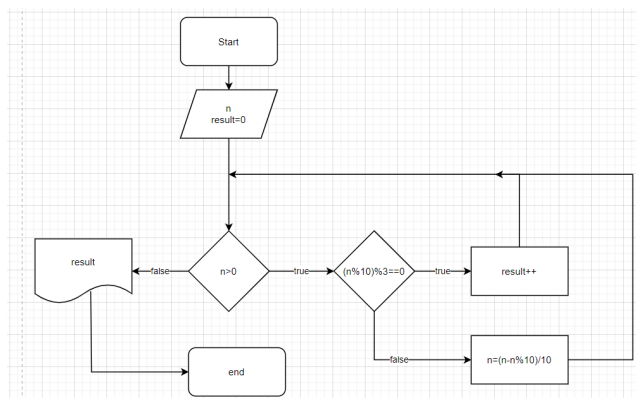
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

## 8. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?



- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

## Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq

☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq

☒ Heç biri

## 9. Question

0 / 1 points

 wrong

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

☒ ++

☒ -

☒ +=

☒ &&

☒ >=

### Correct Solution

☒ ++

☒ -

☐ +=

☐ &&

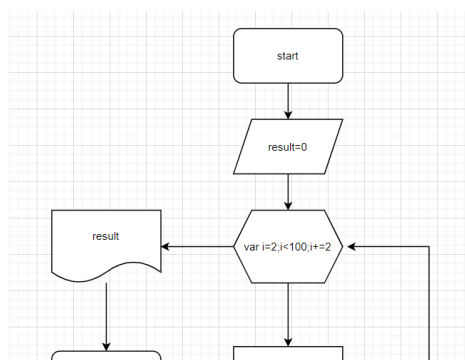
☐ >=

## 10. Question

0 / 1 points

 wrong

Səhildəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?





- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq
- ☒ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ Heç biri

## Correct Solution

- ☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ Heç biri

- /1 points

## 11. Question

Şəkindəki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

```

1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5    console.log(result)
6    result += age-1;
7  }
8
9  console.log(result)
  
```



- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır



- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ Heç biri


## Correct Solution

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ Heç biri

## 12. Question

Şəkindəki koddan hansı dəyər qayıdacaq?

0 / 1 points

 wrong

```
1  var age=18;
2
3  if(age>18){
4      age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)==10)
10 console.log(check)
```

- ☐ true

☐ false☐ 18☐ null☒ heç biri

## Correct Solution

☐ true☒ false☐ 18☐ null☐ heç biri

## 13. Question

Şəkilləki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

0 / 1 points

☒ wrong

```
1  var age=18;
2
3  if(age!=0){
4    age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)=10)
10 console.log(check)
```

☐ true☐ false☒ 18☐ 19

☐ heç biri

Correct Solution

☐ true

☐ false

☐ 18

☐ 19

☒ heç biri

#### 14. Question

Şəkilləki kodun nəticəsi neçədir?

0 / 1 points

 wrong

```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7
```



☐ 1

☐ 0

 ☒ 3

☐ 4

☐ heç biri

Correct Solution

☐ 1

- ☐ 0
- ☐ 3
- ☒ 4
- ☐ heç biri

**15. Question**

1 / 1 points



correct

**Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?**

- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

**16. Question**

0 / 1 points



wrong

**Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?**

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☐ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☒ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

### 17. Question

0 / 1 points

 wrong

**Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?**

 ☒ string

☐ int

☐ void

☐ heç biri

Correct Solution

☐ string

☐ int

☒ void

☐ heç biri

### 18. Question

0 / 1 points

 wrong

**Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir**

 ☒ True

☐ False

Correct Solution

☐ True

☒ False

0 / 1 points

## 19. Question

**Class-ın bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarə etmək hansı OOP prinsipiə aiddir?**



wrong

- ☐ Inheritance
- ☒ Polymorphism
- ☐ Encapsulation
- ☐ heç

Correct Solution

- ☐ Inheritance
- ☐ Polymorphism
- ☒ Encapsulation
- ☐ heç

## 20. Question

- / 1 points

**Class-ın default access modifier-i hansıdır?**

- ☐ Default access modifier olmur, access modifier mütləq təyin edilməlidir
- ☐ public
- ☐ private
- ☐ internal
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ Default access modifier olmur, access modifier mütləq təyin edilməlidir
- ☐ public

- ☐ private
- ☒ internal
- ☐ heç biri

## 21. Question

0 / 1 points

 wrong

**Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?**

- ☐ public
- ☐ protected
- ☐ private
- ☒ internal
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ public
- ☐ protected
- ☒ private
- ☐ internal
- ☐ heç biri

## 22. Question

- / 1 points

**C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?**

- ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ☐ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir

☐ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır

☐ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır  
Correct Solution

☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir

☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir

☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır

☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

- /1 points

### 23. Question

Şəildəki kodun nəticəsi nə olacaq?

```
0 references
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}

1 reference
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}
```

☐ Compile-time error

☐ Run-time error

☐ 25

☐ 36

Correct Solution

☐ Compile-time error

☐ Run-time error

☒ 25



☐ 36

- /1 points

**24. Question****Aşağıdaki kodun nəticəsi nə olacaq?**

```
8 Student std = new Student();
9 Console.WriteLine(std.GroupNo);
10
11
12 public class Person
13 {
14     public string FullName { get; set; }
15     public Person(string fullname)
16     {
17         FullName = fullname;
18     }
19 }
20
21 public class Student : Person
22 {
23     public string GroupNo { get; set; }
24     public Student()
25     {
26         GroupNo = "P216";
27     }
28 }
```

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☐ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

**Correct Solution**

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☒ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

- /1 points

**25. Question****Şəkiləki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?**

```
1 reference
Class A
{
    public int i;
    0 references
    public void display()
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}
2 references
Class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}
0 references
Class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}
```



- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ 1
- ☒ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

**26. Question**

- /1 points

**Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlıştır?**

- ☐ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil

- ☐ ref ile tanımlanmış parametre mutleq metodun daxilinde yeni deyer assign olunmalidir
- ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmek mecburidir
- ☐ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmek mecburidir

#### Correct Solution

- ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmek mecburi deyil
- ☒ ref ile tanımlanmış parametre mutleq metodun daxilinde yeni deyer assign olunmalidir
- ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmek mecburidir
- ☐ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmek mecburidir

### 27. Question

0 / 1 points

 wrong

#### Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

- ☒ ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
- ☒ ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
- ☒ ☐ Bir class-a yalnızca bir interfeace impliment edilə bilər
- ☒ ☒ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

#### Correct Solution

- ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
- ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
- ☐ Bir class-a yalnızca bir interfeace impliment edilə bilər
- ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

- /1 points

**28. Question****Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?**

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
        Mul (num, ref square, ref cube);
        Console.WriteLine(square + " & " + cube);
        Console.ReadLine();
    }
    static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
    {
        square = num * num;
        cube = num * num * num;
    }
}
```

☐ Compile time error☐ 125 & 25☐ 25 & 125☐ Heç biri

Correct Solution

☐ Compile time error☐ 125 & 25☒ 25 & 125☐ Heç biri**29. Question**

- /1 points

**Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?**

```
using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p + x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
}
```



```
static void Main(string[] args)
{
    sample s = new sample(4);
    sample t = new sample();
    Console.ReadLine();
}
```

- ☐ constructor 1 called  
constructor 2 called
- ☐ constructor 2 called  
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called  
6
- ☐ heç biri

#### Correct Solution

- ☐ constructor 1 called  
constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called  
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called  
6
- ☐ heç biri

### 30. Question

Aşağıdaki keyword-lərdən hansı base class-ın constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?

- ☐ this
- ☐ base
- ☐ virtual

0 / 1 points



wrong

☒ ☐ abstract

### Correct Solution

- ☐ this
- ☒ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

## 31. Question

- /1 points

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] {1 ,2 ,3 ,4 ,5 };
        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
    {
        for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
        {
            array[i] = array[i] + 10;
        }
        Console.WriteLine(string.Join(", ", array));
    }
}
```



- ☐ 11 12 13 14 15
- ☐ 11 2 13 4 15
- ☐ heç biri
- ☐ runtime error

### Correct Solution

- ☐ 11 12 13 14 15
- ☒ 11 2 13 4 15
- ☐ heç biri





☐ runtime error

### 32. Question

0 / 1 points

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?


-  ☐ Interface memberləri default olaraq abstractdır
-  ☐ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
-  ☒ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
-  ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

Correct Solution

- ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

### 33. Question

0 / 1 points

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?

-  ☒ `int[] intArray = new int[];`
-  ☐ `int intArray[] = new int[5];`
-  ☒ `int[] intArray = new int[5];`
-  ☐ `int[5] intArray = new int[];`

Correct Solution

- ☐ `int[] intArray = new int[];`
- ☐ `int intArray[] = new int[5];`

☒ `int[] intArray = new int[5];`

☐ `int[5] intArray = new int[];`



Made by **Classtime.com**