


1. Question

1 /1 points

 correct

Aşağıdakılardan hansı kodun əsas emal olunduğu qurğudur?

- ☐ SSD
- ☐ HDD
-  ☒ CPU
- ☐ Klaviatura

2. Question

0 /1 points

 wrong# `int[] numbers` array-in son elementinin deyerini `int num` variable-na mənimsət

```
num = int [] numbers {numbers.Length -1}
```

notes






6 words

3. Question

1 /1 points

 correct

Proqramlaşdırma paradıqmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır.Onlar hansılardır?

-  ☐ Functional
-  ☒ Imperative
-  ☒ Declarative
-  ☐ Procedural
-  ☐ Yanlışıdır.Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

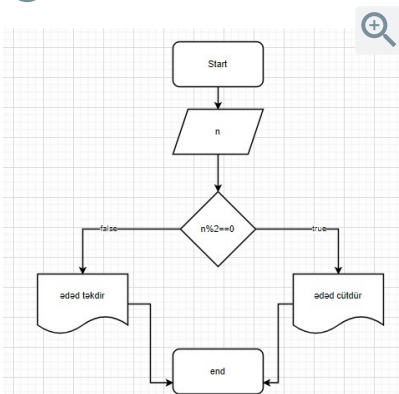
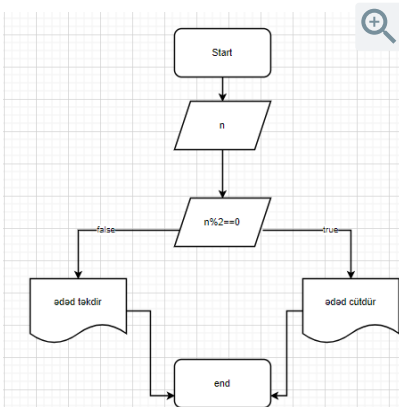
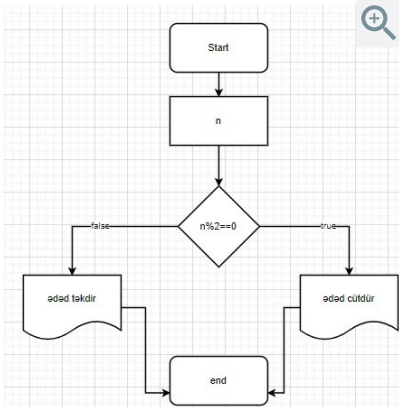
1 / 1 points



correct

4. Question

Verilmiş N natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?



Heç biri

5. Question

1 / 1 points

 correct

Şəkilləki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

```
1  var n=456;  
2  var m=236;  
3  var counter=0;  
4  
5  while(n => m)  
6  {  
7      if(m%2==0)  
8      {  
9          counter++;  
10     }  
11     m++;  
12 }  
13 console.log(counter);  
14 |
```



- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☒ Heç biri

6. Question

1 / 1 points


 correct

Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?

- ☐ continue
- ☒ break
- ☐ return
- ☐ printf
- ☐ console.log

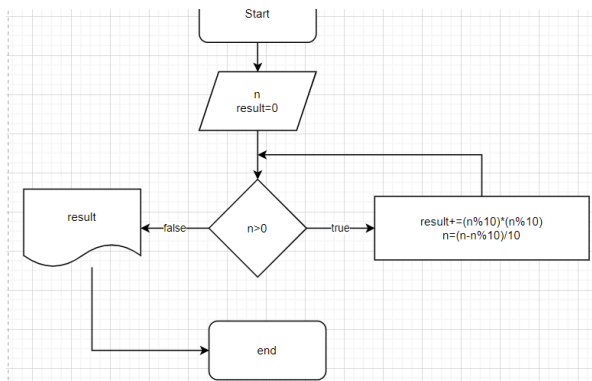
7. Question

1 / 1 points

 correct

Şəkilləki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?





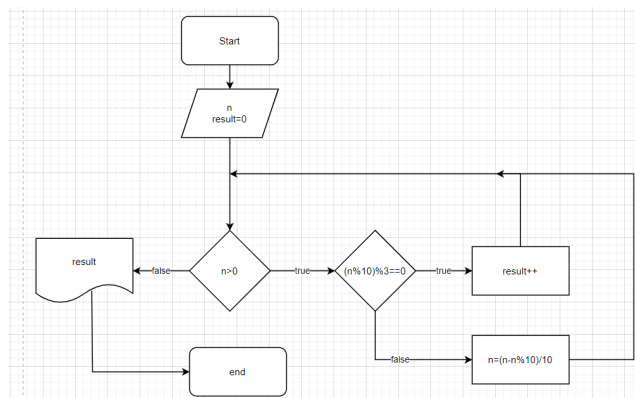
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratlari cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

8. Question

1 / 1 points

✓ correct

Şəkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?



- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☒ Heç biri

9. Question

1 / 1 points

✓ correct

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

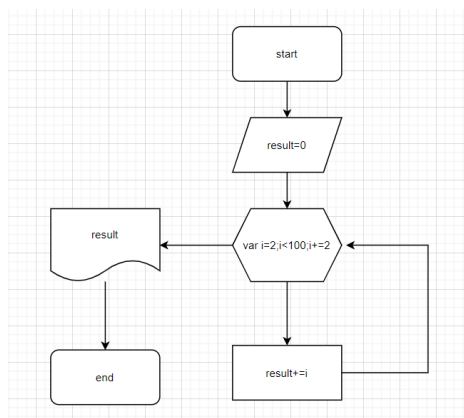
✓ ☒ ++✓ ☒ -✓ ☐ +=✓ ☐ &&✓ ☐ >=

10. Question

0 / 1 points

✗ wrong

Səkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?



- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq
- ✗ ☒ Heç biri

Correct Solution

- ☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq

- ☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ Heç biri

11. Question

1 / 1 points

 correct

Şəkildəki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

```

1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5    console.log(result)
6    result += age-1;
7  }
8
9  console.log(result)


```



- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ Heç biri

12. Question

1 / 1 points

 correct

Şəkildəki koddan hansı dəyər qayıdacaq?

```

1  var age=18;
2
3  if(age>18){

```



```

4     age++
5   }
6
7   age--;
8
9   var check = (age>=18 || (age-8)==10)
10  console.log(check)

```

- ☐ true
- ☒ false
- ☐ 18
- ☐ null
- ☐ heç biri

13. Question

1/1 points

☒ correct

Şəkilləki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

```

1   var age=18;
2
3   if(age!=0){
4     age++
5   }
6
7   age--;
8
9   var check = (age>=18 || (age-8)==10)
10  console.log(check)

```

- ☐ true
- ☐ false
- ☐ 18
- ☐ 19
- ☒ heç biri

14. Question

1 / 1 points

 correct

Şəkilləki kodun nəticəsi neçədir?

```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7
```

☐ 1☐ 0☐ 3☒ 4☐ heç biri

15. Question

1 / 1 points


 correct

Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?

☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

16. Question

0 / 1 points

 wrong

Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☐ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☒ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar

☐ Heç biri
Correct Solution

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

17. Question

1 / 1 points

✓ correct

Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?

- ☐ string
- ☐ int
- ☒ void
- ☐ heç biri

18. Question

1 / 1 points

✓ correct

Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir

- ☐ True
- ☒ False

19. Question

1 / 1 points

✓ correct

Class-ın bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarə etmək hansı OOP prinsipiə aiddir?

- ☐ Inheritance
- ☐ Polymorphism
- ☒ Encapsulation
- ☐ heç

20. Question

1 / 1 points


 correct

Class-in default access modifier-i hansıdır?

- ☐ Default access modifier olmur, access modifier mutlq təyin edilməlidir
- ☐ public
- ☐ private
- ☒ internal
- ☐ heç biri

21. Question

0 / 1 points

 wrong

Class memberinin default access modifier-i hansıdır?

- ☐ public
- ☐ protected
- ☐ private
- ☒ internal
- ☐ heç biri

Correct Solution





- ☐ public
- ☐ protected

- ☒ private
- ☐ internal
- ☐ heç biri

22. Question

0 / 1 points

 wrong**C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?**

-  ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
-  ☐ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
-  ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
-  ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

Correct Solution

- ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

23. Question

1 / 1 points

 correct**Şəildəki kodun nəticəsi nə olacaq?**

```

0 references
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}

1 reference
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}

```



☐ Compile-time error

☐ Run-time error

☒ 25

☐ 36

24. Question

Aşağıdaki kodun nəticəsi nə olacaq?

0 / 1 points

 wrong

```
8 Student std = new Student();
9 Console.WriteLine(std.GroupNo);
10
11
12 public class Person
13 {
14     public string FullName { get; set; }
15     public Person(string fullname)
16     {
17         FullName = fullname;
18     }
19 }
20
21 public class Student : Person
22 {
23     public string GroupNo { get; set; }
24     public Student()
25     {
26         GroupNo = "P216";
27     }
28 }
```



☐ Console-a null string cixacaq

☐ Compile-time error bas verecek

☐ Run-time error bas verecek

☒ Console-a P216 yazılacaq

☐ heç biri

Correct Solution

☐ Console-a null string cixacaq

☒ Compile-time error bas verecek

☐ Run-time error bas verecek

☐ Console-a P216 yazılacaq

☐ heç biri

25. Question

1 / 1 points

☒ correct

Şəkiləki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

```

1 reference
class A
{
    public int i;
    0 references
    public void display()
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}

2 references
class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}

0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}

```

☐ 1

☒ 2

☐ Xeta baş verir

☐ empty string

☐ heç biri

26. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlıştır?

☒ ☐ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil

☒ ☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır

☒ ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir


☒ ☒ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir

Correct Solution

- ☒ ref ile tanimlanmis parametre evvelceden deyer assign etmek mecburi deyil
- ☒ ref ile tanimlanmis parametre mutleq metodun daxilinde yeni deyer assign olunmalidir
- ☒ out ile tanimlanmis parametre evvelceden deyer assign etmek mecburidir
- ☐ out ile tanimlanmis parametre out ile tanimlanmis parametre evvelceden deyer assign etmek mecburidir

0 / 1 points

 wrong**27. Question****Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?**

-  ☒ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
- ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
- ☒ Bir class-a yalnızca bir interfeace impliment edilə bilər
- ☒ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

Correct Solution

- ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
- ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
- ☐ Bir class-a yalnızca bir interfeace impliment edilə bilər
- ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

1 / 1 points

 correct**28. Question****Şəkindəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?**

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
        Mul (num, ref square, ref cube);
        Console.WriteLine(square + " & " + cube);
        Console.ReadLine();
    }
    static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
    {
        square = num * num;
        cube = num * num * num;
    }
}
```



}

- ☐ Compile time error
- ☐ 125 & 25
- ☒ 25 & 125
- ☐ Heç biri

29. Question

1/1 points

correct

Şəkiləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p * x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
        sample t = new sample();
        Console.ReadLine();
    }
}
```

- ☐ constructor 1 called
constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called
6
- ☐ heç biri

30. Question

1/1 points

correct

Aşağıdakı keyword-lərdən hansı base class-ın constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?

- ☐ this
- ☒ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

31. Question

1 / 1 points

correct

Şəkiləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] { 1 ,2 ,3 ,4 ,5 };
        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
    {
        for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
        {
            array[i] = array[i] + 10;
        }
        Console.WriteLine(string.Join(", ", array));
    }
}
```

- ☐ 11 12 13 14 15
- ☒ 11 2 13 4 15
- ☐ heç biri
- ☐ runtime error

32. Question

0 / 1 points

wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?


- ☐ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☒ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

Correct Solution

- ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

33. Question

0 / 1 points

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?

-  ☒ `int[] intArray = new int[];`
-  ☐ `int intArray[] = new int[5];`
-  ☒ `int[] intArray = new int[5];`
-  ☐ `int[5] intArray = new int[];`

Correct Solution

- ☐ `int[] intArray = new int[];`
- ☐ `int intArray[] = new int[5];`
- ☒ `int[] intArray = new int[5];`
- ☐ `int[5] intArray = new int[];`



Made by Classtime.com