


1. Question

1 /1 points

 correct

Aşağıdakılardan hansı kodun əsas emal olunduğu qurğudur?

- ☐ SSD
- ☐ HDD
-  ☒ CPU
- ☐ Klaviatura

2. Question

1 /1 points

 correct

int[] numbers array-in son elementinin deyerini int num variable-na mənimsət

```
int num=numbers[numbers.Length-1];
```

notes






4 words

3. Question

1 /1 points

 correct

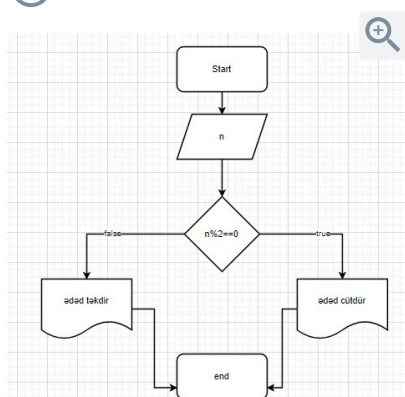
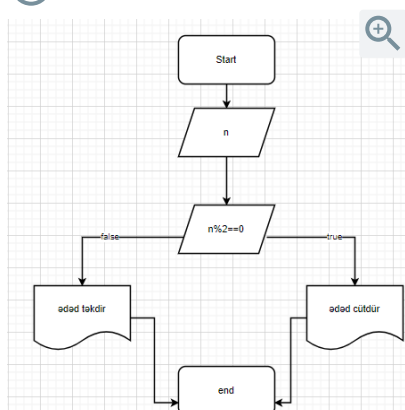
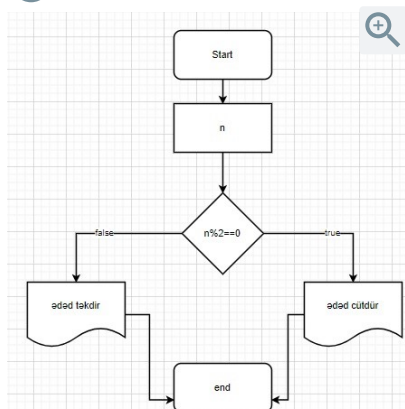
Proqramlaşdırma paradıqmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır.Onlar hansılardır?

-  ☐ Functional
-  ☒ Imperative
-  ☒ Declarative
-  ☐ Procedural
-  ☐ Yanlışıdır.Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

4. Question

Verilmiş N natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

✓
correct



Heç biri

1 / 1 points

correct

5. Question

Şəkindəki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

```
1  var n=456;
2  var m=236;
3  var counter=0;
4
5  while(n => m)
6  {
7      if(m%2==0)
8      {
9          counter++;
10     }
11     m++;
12 }
13 console.log(counter);
14 |
```



- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☒ Heç biri

6. Question

1 / 1 points

correct

Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?

- ☐ continue
- ☒ break
- ☐ return
- ☐ printf
- ☐ console.log

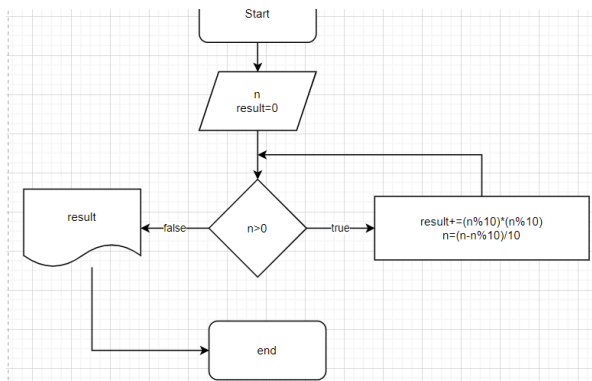
7. Question

1 / 1 points

correct

Şəkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?





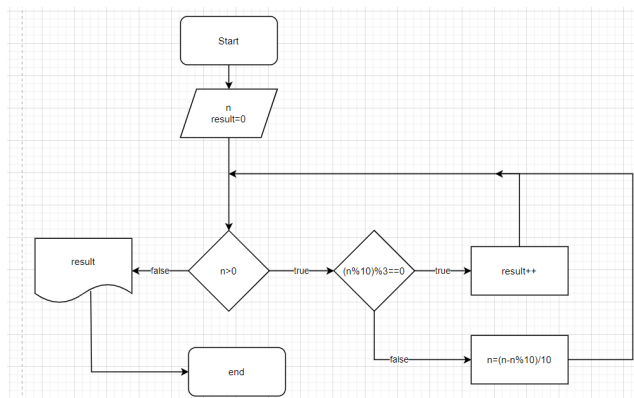
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

8. Question

0 / 1 points

✗ wrong

Şəkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?



- ☒ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☒ Heç biri

9. Question

0 / 1 points

 wrong

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

☒ ☒ ++☒ ☒ -☒ ☒ +=☒ ☐ &&☒ ☐ >=

Correct Solution

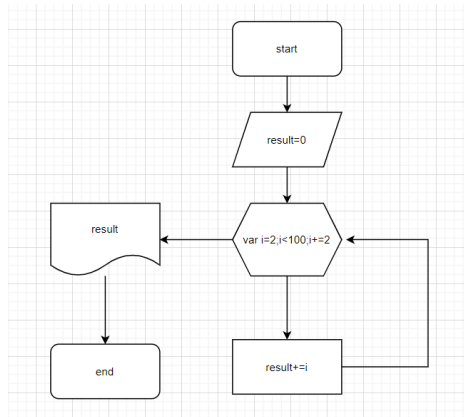
☒ ++☒ -☐ +=☐ &&☐ >=

1 / 1 points

✓ correct

10. Question

Şəkiləki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?


☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq

☐ Heç biri

11. Question

0 / 1 points

✗ wrong

Şəkiləki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

```

1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5    console.log(result)
6    result += age-1;
7  }
8
9  console.log(result)
  
```

☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır

☒ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır

- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ Heç biri


Correct Solution

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ Heç biri

12. Question

Şəkindəki koddan hansı dəyər qayıdacaq?

0 / 1 points

 wrong

```

1  var age=18;
2
3  if(age>18){
4      age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)==10)
10 console.log(check)

```

☒ true☐ false☐ 18

☐ null

☐ heç biri

Correct Solution

☐ true

☒ false

☐ 18

☐ null

☐ heç biri

13. Question

Şəkilləki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

1 / 1 points

 correct

```
1  var age=18;
2
3  if(age!=0){
4      age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)=10)
10 console.log(check)
```

☐ true

☐ false

☐ 18

☐ 19

☒ heç biri



14. Question

1 / 1 points

 correct

Şəkilləki kodun nəticəsi neçədir?

```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7
```

☐ 1☐ 0☐ 3☒ 4☐ heç biri

15. Question

1 / 1 points


 correct

Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?

☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

16. Question

1 / 1 points

 correct

Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrens type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

17. Question

0 / 1 points

 wrong

Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?


- ☐ string
- ☐ int
- ☐ void
- ☒ heç biri

Correct Solution

- ☐ string
- ☐ int
- ☒ void
- ☐ heç biri

18. Question

1 / 1 points

 correct

Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir

- ☐ True
- ☒ False

19. Question

1 / 1 points

 correct

Class-ın bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarə etmək hansı OOP prinsipiə aiddir?

- ☐ Inheritance
- ☐ Polymorphism
- ☒ Encapsulation
- ☐ heç

20. Question

1 /1 points

☒ correct

Class-in default access modifier-i hansıdır?

- ☐ Default access modifier olmur, access modifier mutlq təyin edilməlidir
- ☐ public
- ☐ private
- ☒ internal
- ☐ heç biri

21. Question

1 /1 points

☒ correct

Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?

- ☐ public
- ☐ protected
- ☒ private
- ☐ internal
- ☐ heç biri

22. Question

1 /1 points

☒ correct

C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?

- ☒ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir

- ☒ ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☒ ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

23. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkidəki kodun nəticəsi nə olacaq?

```
0 references
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}

1 reference
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}
```

- ☐ Compile-time error
- ☒ Run-time error
- ☐ 25
- ☐ 36

Correct Solution

- ☐ Compile-time error
- ☐ Run-time error
- ☒ 25
- ☐ 36

0 / 1 points

 wrong

24. Question

Aşağıdakı kodun nəticəsi nə olacaq?

```
8 Student std = new Student();
9 Console.WriteLine(std.GroupNo);
10
11
12 public class Person
13 {
14     public string FullName { get; set; }
15     public Person(string fullname)
16     {
17         FullName = fullname;
18     }
19 }
20
21 public class Student : Person
22 {
23     public string GroupNo { get; set; }
24     public Student()
25     {
26         GroupNo = "P216";
27     }
28 }
```



- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☐ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq

 ☒ heç biri

Correct Solution

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☒ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

25. Question

Şəkilləki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

0 / 1 points

 wrong

```
1 reference
2 class A
3 {
4     public int i;
5     0 reference
6     public void display()
7     {
8         Console.WriteLine(i);
9     }
10 }
```



```

    }
}
2 references
class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}
0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}

```

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☒ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ 1
- ☒ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

26. Question

0 / 1 points

 wrong

Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlıştır?


- ☒ ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
- ☒ ☐ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
- ☒ ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
- ☒ ☒ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir

Correct Solution





- ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmek mecburi deyil
- ☒ ref ile tanımlanmış parametre mutleq metodun daxilinde yeni deyer assign olunmalidir
- ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmek mecburidir
- ☐ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmek mecburidir

27. Question

1 / 1 points

 correct

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

-  ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
-  ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
-  ☐ Bir class-a yalnızca bir interfeace impliment edilə bilər
-  ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

28. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkindəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
        Mul (num, ref square, ref cube);
        Console.WriteLine(square + " & " + cube);
        Console.ReadLine();
    }
    static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
    {
        square = num * num;
        cube = num * num * num;
    }
}
```



- ☐ Compile time error
- ☐ 125 & 25

☐ 25 & 125☒ Heç biri

Correct Solution

☐ Compile time error☐ 125 & 25☒ 25 & 125☐ Heç biri

29. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p + x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
        sample t = new sample();
        Console.ReadLine();
    }
}
```

☐ constructor 1 called
constructor 2 called☐ constructor 2 called
constructor 1 called☐ runtime error☐ constructor 1 called
6☒ heç biri

Correct Solution

- ☐ constructor 1 called
constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called
6
- ☐ heç biri

30. Question

0 / 1 points



wrong

Aşağıdakı keyword-lərdən hansı base class-ın constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?

- ☐ this
- ☐ base
- ☒ virtual
- ☐ abstract

Correct Solution

- ☐ this
- ☒ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

31. Question

0 / 1 points



wrong

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;  
class program  
{
```



```
static void Main(string[] args)
{
    int[] arr = new int[] { 1, 2, 3, 4, 5 };
    fun1(ref arr);
    Console.ReadLine();
}
static void fun1(ref int[] array)
{
    for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
    {
        array[i] = array[i] + 10;
    }
    Console.WriteLine(string.Join(", ", array));
}
```

- ☐ 11 12 13 14 15
- ☐ 11 2 13 4 15
- ☒ heç biri
- ☐ runtime error

Correct Solution

- ☐ 11 12 13 14 15
- ☒ 11 2 13 4 15
- ☐ heç biri
- ☐ runtime error

32. Question

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

1 / 1 points

✓ correct

- ☒ ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☒ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

1 / 1 points

 correct

33. Question

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?

 ☐ `int[] intArray = new int[];`

 ☐ `int intArray[] = new int[5];`

 ☒ `int[] intArray = new int[5];`

 ☐ `int[5] intArray = new int[];`



Made by [Classtime.com](https://classtime.com)