


## 1. Question

1 / 1 points

 correct

# Aşağıdakılardan hansı kodun əsas emal olunduğu qurğudur?

- ☐ SSD
- ☐ HDD
-  ☒ CPU
- ☐ Klaviatura

## 2. Question

- / 1 points

# `int[] numbers` array-in son elementinin deyerini `int num` variable-na mənimsət






- No answer yet.

## 3. Question

1 / 1 points

 correct

# Proqramlaşdırma paradıqlmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır. Onlar hansılardır?

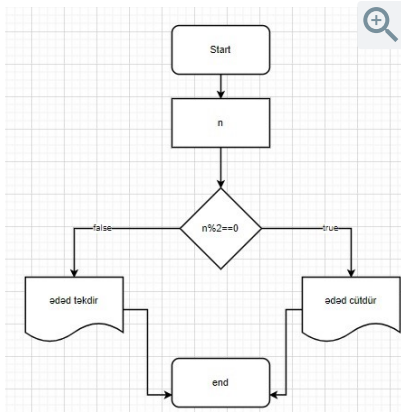
-  ☐ Functional
-  ☒ Imperative
-  ☒ Declarative
-  ☐ Procedural
-  ☐ Yanlışdır. Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

## 4. Question

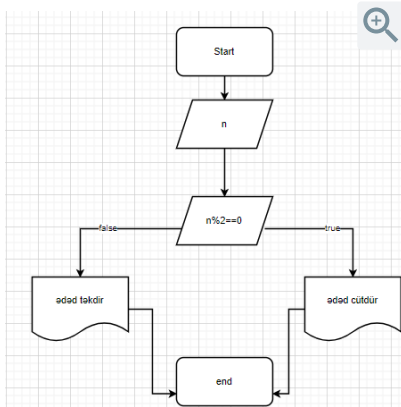
1 / 1 points

 correctVerilmiş `N` natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

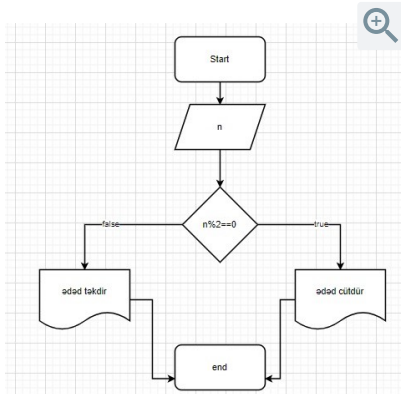
○



○



○



○

Heç biri

## 5. Question

Şəkindəki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

1 / 1 points

correct

```

1  var n=456;
2  var m=236;
3  var counter=0;
4
5  while(n => m)
6  {

```



```

7      if(m%2==0)
8      {
9          counter++;
10     }
11     m++;
12 }
13 console.log(counter);
14 |

```

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☒ Heç biri

## 6. Question

1 / 1 points



correct

Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?

- ☐ continue
- ☒ break
- ☐ return
- ☐ printf
- ☐ console.log

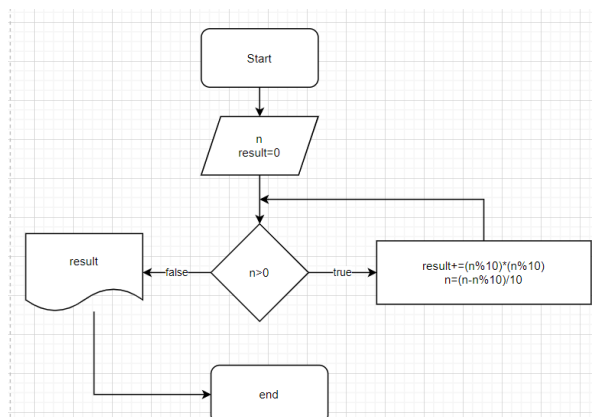
## 7. Question

1 / 1 points



correct

Şəkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?



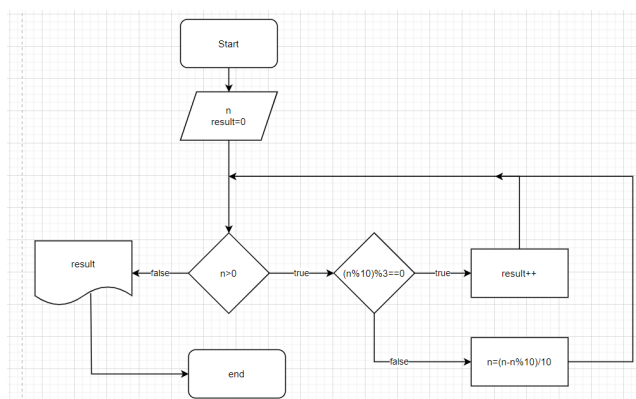
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

## 8. Question

1 / 1 points

☒ correct

Şəildəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?



- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☒ Heç biri

## 9. Question

1 / 1 points

☒ correct

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

☒ ++☒ -

☒ ☐ +=

☒ ☐ &&

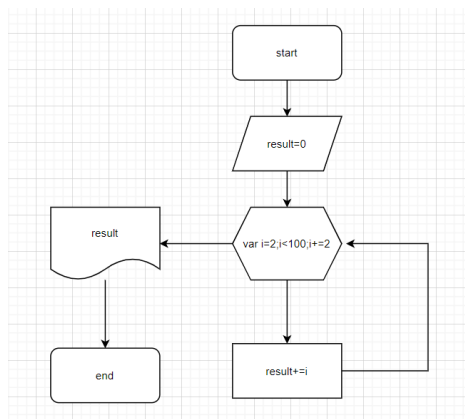
☒ ☐ >=

## 10. Question

1 / 1 points

☒ correct

Səkildəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?



☒ ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq

☐ Heç biri

## 11. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Şəkildəki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

```

1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5    console.log(result)
6    result += age-1;
7  }
8
9  console.log(result)
  
```





- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ Heç biri

#### Correct Solution

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ Heç biri

## 12. Question

Şəkilləki koddan hansı dəyər qaydacaq?

1 / 1 points

✓ correct

```
1  var age=18;
2
3  if(age>18){
4      age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)==10)
10 console.log(check)
```



☐ true

☒ false

☐ 18

☐ null

☐ heç biri

### 13. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkilləki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

```
1  var age=18;
2
3  if(age!=0){
4      age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)=10)
10 console.log(check)
```

☐ true

☒ false

☐ 18

☐ 19

☐ heç biri

Correct Solution

☐ true

☐ false

☐ 18

☐ 19☒ heç biri**14. Question**

1 / 1 points

 correct**Şəkilləki kodun nəticəsi nəçədir?**

```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7
```

☐ 1☐ 0☐ 3☒ 4☐ heç biri**15. Question**

1 / 1 points

 correct**Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?**☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi




0 / 1 points

 wrong

## 16. Question

**Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?**


-  ☒ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☐ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri


Correct Solution

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

## 17. Question

0 / 1 points

 wrong**Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?**

- ☐ string
- ☐ int
- ☐ void
-  ☒ heç biri

Correct Solution

- ☐ string
- ☐ int
- ☒ void

☐ heç biri

### 18. Question

1 / 1 points

✓ correct

**Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir**

☐ True

✓ ☒ False

### 19. Question

1 / 1 points

✓ correct

**Class-ın bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarə etmək hansı OOP prinsipi ilə aiddir?**

☐ Inheritance

☐ Polymorphism

✓ ☒ Encapsulation

☐ heç

### 20. Question

0 / 1 points

✗ wrong

**Class-ın default access modifier-i hansıdır?**

✗ ☒ Default access modifier olmur, access modifier mütləq təyin edilməlidir

☐ public

☐ private

☐ internal

☐ heç biri

Correct Solution

☐ Default access modifier olmur, access modifier mütləq təyin edilməlidir


- ☐ public
- ☐ private
- ☒ internal
- ☐ heç biri

## 21. Question

0 / 1 points

 wrong

**Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?**


- ☐ public
- ☐ protected
- ☐ private
- ☐ internal
-  ☒ heç biri

Correct Solution

- ☐ public
- ☐ protected
- ☒ private
- ☐ internal
- ☐ heç biri

## 22. Question

1 / 1 points

 correct

**C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?**

-  ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir

☒ ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir

☒ ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır

☒ ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

0 / 1 points

 wrong

### 23. Question

Şəkiləki kodun nəticəsi nə olacaq?

```

0 references
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}

1 reference
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}

```

☒ ☒ Compile-time error

☐ Run-time error

☐ 25

☐ 36

Correct Solution

☐ Compile-time error

☐ Run-time error

☒ 25

☐ 36

### 24. Question

Aşağıdakı kodun nəticəsi nə olacaq?

```

1 Student std = new Student();
2 Console.WriteLine(std.GroupNo);
3

```

0 / 1 points

 wrong

```

1 public class Person
2 {
3     public string FullName { get; set; }
4     public Person(string fullname)
5     {
6         FullName = fullname;
7     }
8 }
9
10 public class Student : Person
11 {
12     public string GroupNo { get; set; }
13     public Student()
14     {
15         GroupNo = "P216";
16     }
17 }
18

```

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☐ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☒ heç biri

## Correct Solution

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☒ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

## 25. Question

Şəildəki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

0 / 1 points

 wrong

```

1 reference
class A
{
    public int i;
    0 references
    public void display()
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}
2 references
class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}
0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}

```



```
} ...
```

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string

☒ heç biri

Correct Solution

- ☐ 1
- ☒ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

## 26. Question

0 / 1 points

☒ wrong

**Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlıştır?**

- ☒ ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
- ☒ ☐ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
- ☒ ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
- ☒ ☐ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir

Correct Solution

- ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
- ☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır





- ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelceden dəyər assign etmək məcburidir
- ☐ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir

## 27. Question

0 / 1 points

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

-  ☒ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
-  ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
-  ☐ Bir class-a yalnızca bir interface implement edilə bilər
-  ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

### Correct Solution

- ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
- ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
- ☐ Bir class-a yalnızca bir interface implement edilə bilər
- ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

## 28. Question

1 / 1 points

 correct

Şəildəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
        Mul (num, ref square, ref cube);
        Console.WriteLine(square + " & " + cube);
        Console.ReadLine();
    }
    static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
    {
        square = num * num;
        cube = num * num * num;
    }
}
```



- ☐ Compile time error
- ☐ 125 & 25
- ☒ 25 & 125
- ☐ Heç biri

## 29. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkildəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p * x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
        sample t = new sample();
        Console.ReadLine();
    }
}
```

- ☐ constructor 1 called  
constructor 2 called
- ☐ constructor 2 called  
constructor 1 called
- ☒ runtime error
- ☐ constructor 1 called  
6
- ☐ heç biri

## Correct Solution

- ☐ constructor 1 called  
constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called  
constructor 1 called



- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called 6
- ☐ heç biri

### 30. Question

1 / 1 points



correct

Aşağıdaki keyword-lərdən hansı base class-ın constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?

- ☐ this
- ☒ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

### 31. Question

0 / 1 points



wrong

Şəkiləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] {1 ,2 ,3 ,4 ,5 };
        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
    {
        for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
        {
            array[i] = array[i] + 10;
        }
        Console.WriteLine(string.Join(", ", array));
    }
}
```



- ☐ 11 12 13 14 15
- ☐ 11 2 13 4 15
- ☐ heç biri
- ☒ runtime error





Correct Solution

- ☐ 11 12 13 14 15
- ☒ 11 2 13 4 15
- ☐ heç biri
- ☐ runtime error

**32. Question**

0 / 1 points

 wrong**Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?**


-  ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
-  ☐ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
-  ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
-  ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur



Correct Solution

- ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

**33. Question**

0 / 1 points

 wrong**Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?**

-  ☒ `int[] intArray = new int[];`
-  ☐ `int intArray[] = new int[5];`



`int[] intArray = new int[5];`



`int[5] intArray = new int[];`  
Correct Solution



`int[] intArray = new int[];`



`int intArray[] = new int[5];`



`int[] intArray = new int[5];`



`int[5] intArray = new int[];`



Made by **Classtime.com**