


1. Question

1 / 1 points


 correct

Aşağıdakılardan hansı kodun əsas emal olunduğu qurğudur?

- ☐ SSD
- ☐ HDD
-  ☒ CPU
- ☐ Klaviatura

2. Question

1 / 1 points

 correct# `int[] numbers` array-in son elementinin deyerini `int num` variable-na mənimsət


```
int num=numbers[numbers.Length-1]
```

notes






4 words

3. Question

1 / 1 points

 correct

Proqramlaşdırma paradıqmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır. Onlar hansılardır?

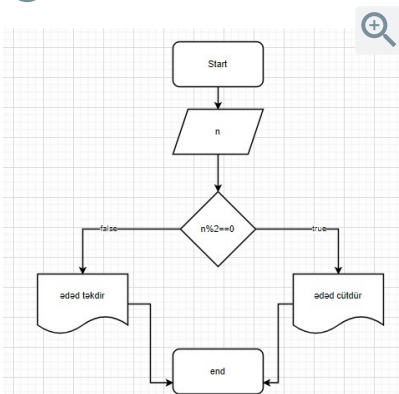
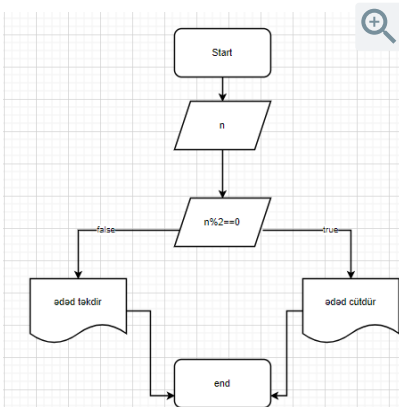
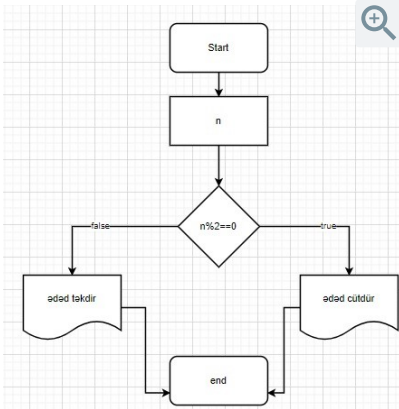
-  ☐ Functional
-  ☒ Imperative
-  ☒ Declarative
-  ☐ Procedural
-  ☐ Yanlışdır. Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır



correct

4. Question

Verilmiş N natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?



Heç biri

0 / 1 points

 wrong

5. Question

Şəkindəki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

```
1  var n=456;  
2  var m=236;  
3  var counter=0;  
4  
5  while(n => m)  
6  {  
7      if(m%2==0)  
8      {  
9          counter++;  
10     }  
11     m++;  
12 }  
13 console.log(counter);  
14 |
```



- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☒ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☒ Heç biri

6. Question

1 / 1 points

 correct

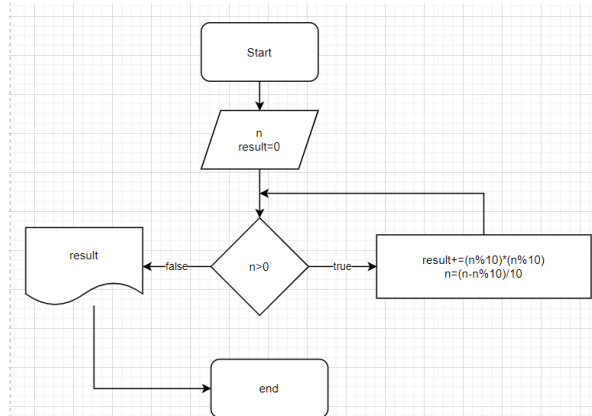
Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?

- ☐ continue
- ☒ break
- ☐ return

☐ printf☐ console.log**7. Question**

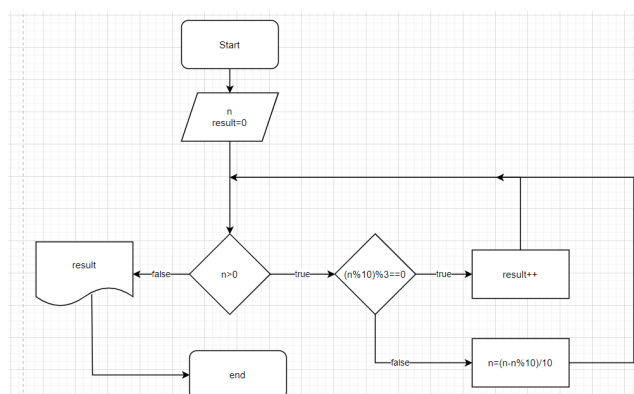
1 / 1 points

✓ correct

Şəkidəki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq☐ Heç biri**8. Question**

0 / 1 points

✗ wrong

Şəkidəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?

- ☒ ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☒ Heç biri

9. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

☒ ☒ ++☒ ☒ -☒ ☒ +=☒ ☐ &&☒ ☐ >=

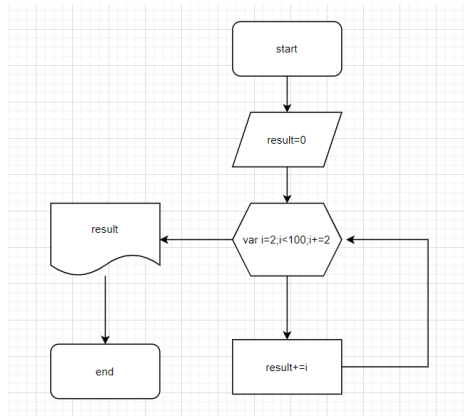
Correct Solution

☒ ++☒ -

☐ +=☐ &&☐ >=**10. Question**

1 / 1 points

✓ correct

Səkildəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?

- ☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ Heç biri

11. Question

0 / 1 points

✗ wrong

Şəkildəki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

```

1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5    console.log(result)
6    result += age-1;
7  }
8
9  console.log(result)

```

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ Heç biri


Correct Solution

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ Heç biri

12. Question

Şəildəki koddan hansı dəyər qayıdacaq?

1 / 1 points

 correct

```
1  var age=18;
2
3  if(age>18){
4      age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)==10)
10 console.log(check)
```



☐ true☒ false☐ 18☐ null☐ heç biri

13. Question

Şəkindəki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

0 / 1 points

 wrong

```
1  var age=18;
2
3  if(age!=0){
4      age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)=10)
10 console.log(check)
```

☒ true☐ false☐ 18☐ 19☐ heç biri

Correct Solution

☐ true☐ false☐ 18☐ 19

☒ heç biri

14. Question

1 / 1 points

 correct

Şəkilləki kodun nəticəsi nəçədir?

```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7
```

☐ 1☐ 0☐ 3☒ 4☐ heç biri

15. Question

1 / 1 points

 correct

Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?


☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

0 / 1 points

 wrong

16. Question

Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?


- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☐ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
-  ☒ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri


Correct Solution

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

17. Question

0 / 1 points

 wrong**Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?**

-  ☒ string
- ☐ int
- ☐ void
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ string
- ☐ int
- ☒ void

☐ heç biri

18. Question

1 / 1 points

✓ correct

Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir

☐ True

✓ ☒ False

19. Question

1 / 1 points

✓ correct

Class-ın bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarə etmək hansı OOP prinsipiə aiddir?

☐ Inheritance

☐ Polymorphism

✓ ☒ Encapsulation

☐ heç

20. Question

1 / 1 points

✓ correct

Class-ın default access modifier-i hansıdır?

☐ Default access modifier olmur, access modifier mütləq təyin edilməlidir

☐ public

☐ private

✓ ☒ internal


☐ heç biri

0 / 1 points

 wrong

21. Question

Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?


- ☐ public
- ☐ protected
- ☐ private
-  ☒ internal
- ☐ heç biri





Correct Solution

- ☐ public
- ☐ protected
- ☒ private
- ☐ internal
- ☐ heç biri

22. Question

0 / 1 points

 wrong**C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?**

-  ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
-  ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
-  ☐ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
-  ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

Correct Solution

- ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir

- ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

23. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkiləki kodun nəticəsi nə olacaq?

```
0 references
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}

1 reference
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}
```

 ☒ Compile-time error

☐ Run-time error

☐ 25

☐ 36

Correct Solution

☐ Compile-time error

☐ Run-time error

☒ 25

☐ 36

1 / 1 points

 correct

24. Question

Aşağıdakı kodun nəticəsi nə olacaq?

```
8 Student std = new Student();
9 Console.WriteLine(std.GroupNo);
10
11
12 public class Person
13 {
14     public string FullName { get; set; }
15     public Person(string fullname)
16     {
17         FullName = fullname;
18     }
19 }
20
21 public class Student : Person
22 {
23     public string GroupNo { get; set; }
24     public Student()
25     {
26         GroupNo = "P216";
27     }
28 }
```



- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☒ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

25. Question

1 / 1 points

 correct

Şəkindəki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

```
1 reference
class A
{
    public int i;
    0 references
    public void display()
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}
2 references
class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}
0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}
```



- ☐ 1
- ☒ 2





- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

26. Question

0 / 1 points

 wrong

Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlıştır?


-  ☐ ref ile tanimlanmis parametre evvelceden deyer assign etmek mecburi deyil
-  ☐ ref ile tanimlanmis parametre mutleq metodun daxilinde yeni deyer assign olunmalidir
-  ☒ out ile tanimlanmis parametre evvelceden deyer assign etmek mecburidir
-  ☒ out ile tanimlanmis parametre out ile tanimlanmis parametre evvelceden deyer assign etmek mecburidir

Correct Solution





- ☒ ref ile tanimlanmis parametre evvelceden deyer assign etmek mecburi deyil
- ☒ ref ile tanimlanmis parametre mutleq metodun daxilinde yeni deyer assign olunmalidir
- ☒ out ile tanimlanmis parametre evvelceden deyer assign etmek mecburidir
- ☐ out ile tanimlanmis parametre out ile tanimlanmis parametre evvelceden deyer assign etmek mecburidir

27. Question

1 / 1 points

 correct

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

-  ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
-  ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
-  ☐ Bir class-a yalnızca bir interfeace impliment edilə bilər
-  ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

28. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
        Mul (num, ref square, ref cube);
        Console.WriteLine(square + " & " + cube);
        Console.ReadLine();
    }
    static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
    {
        square = num * num;
        cube = num * num * num;
    }
}
```

☒  Compile time error☐ 125 & 25☐ 25 & 125☐ Heç biri

Correct Solution

☐ Compile time error☐ 125 & 25☒ 25 & 125☐ Heç biri

29. Question

1 / 1 points

 correct

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p * x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
```




```
static void Main(string[] args)
{
    sample s = new sample(4);
    sample t = new sample();
    Console.ReadLine();
}
```

- ☐ constructor 1 called
constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called
6
- ☐ heç biri

30. Question

0 / 1 points

Aşağıdakı keyword-lərdən hansı base class-in constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?

 wrong

- ☒ this
- ☐ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

Correct Solution

- ☐ this
- ☒ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

0/1 points

 wrong

31. Question

Şəkindəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] {1,2,3,4,5};
        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
    {
        for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
        {
            array[i] = array[i] + 10;
        }
        Console.WriteLine(string.Join(", ", array));
    }
}
```

☐ 11 12 13 14 15☐ 11 2 13 4 15☒ heç biri☐ runtime error

Correct Solution

☐ 11 12 13 14 15☒ 11 2 13 4 15☐ heç biri☐ runtime error

32. Question

0/1 points

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür☒ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər

☒ ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

Correct Solution

- ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

33. Question

0 / 1 points

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?

 ☒ `int[] intArray = new int[];`

☒ ☐ `int intArray[] = new int[5];`

☒ ☒ `int[] intArray = new int[5];`

☒ ☐ `int[5] intArray = new int[];`

Correct Solution

- ☐ `int[] intArray = new int[];`
- ☐ `int intArray[] = new int[5];`
- ☒ `int[] intArray = new int[5];`
- ☐ `int[5] intArray = new int[];`



Made by Classtime.com