


## 1. Question

1 /1 points

 correct

# Aşağıdakılardan hansı kodun əsas emal olunduğu qurğudur?

- ☐ SSD
- ☐ HDD
-  ☒ CPU
- ☐ Klaviatura

## 2. Question

0 /1 points

 wrong

# int[] numbers array-in son elementinin deyerini int num variable-na mənimsət

```
int num var= int.length-1
```

notes






5 words

## 3. Question

1 /1 points

 correct

# Proqramlaşdırma paradıqmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır.Onlar hansılardır?

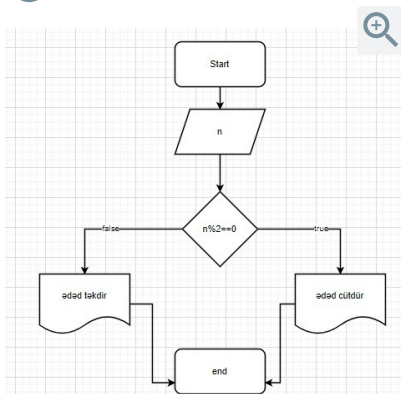
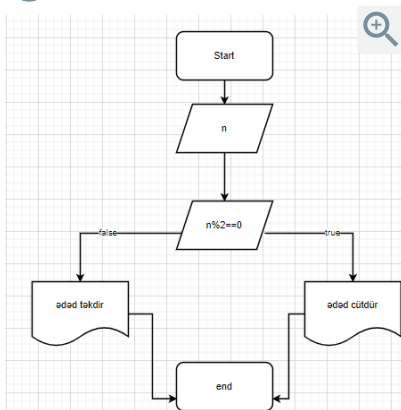
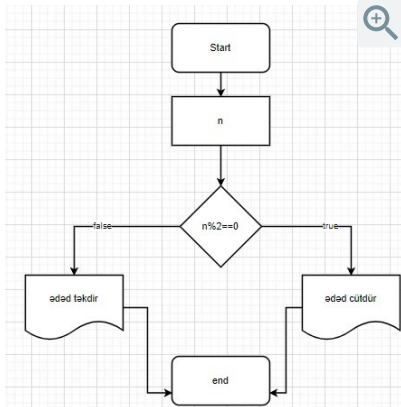
-  ☐ Functional
-  ☒ Imperative
-  ☒ Declarative
-  ☐ Procedural
-  ☐ Yanlışdır.Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

## 4. Question



wrong

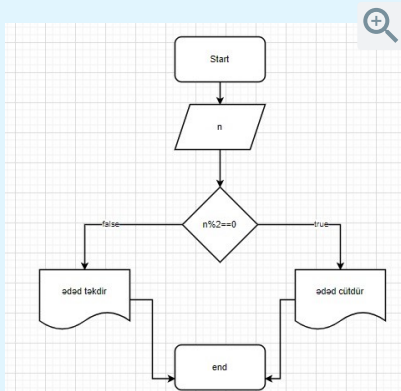
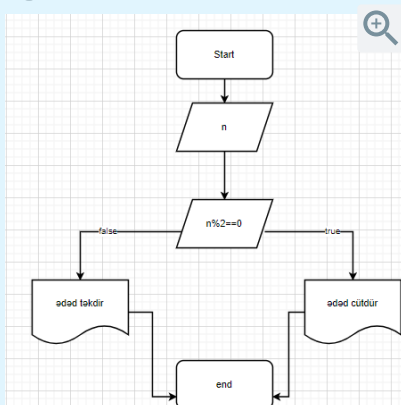
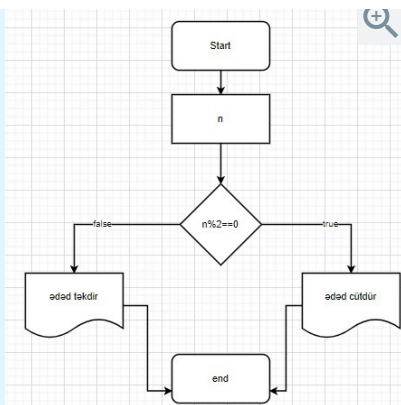
Verilmiş N natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?



Heç biri

Correct Solution





☐ Heç biri

## 5. Question

Şəkindəki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

```

1  var n=456;
2  var m=236;
3  var counter=0;
4
5  while(n => m)
6  {
7      if(m%2==0)
8  {
  
```

0 / 1 points

wrong



```

8      {
9          counter++;
10     }
11     m++;
12 }
13 console.log(counter);
14 |

```

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☒ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☐ Heç biri

## Correct Solution

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☒ Heç biri

## 6. Question

0 / 1 points

Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?

☒ wrong

- ☐ continue
- ☐ break
- ☒ return
- ☐ printf
- ☐ console.log

## Correct Solution

- ☐ continue

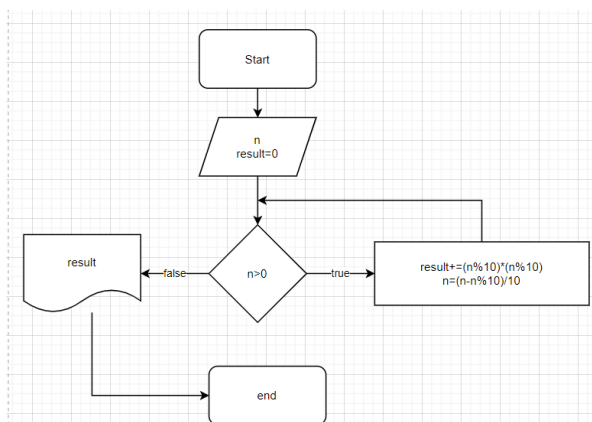
- ☒ break
- ☐ return
- ☐ printf
- ☐ console.log

## 7. Question

0 / 1 points

✖ wrong

Şəkiləki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?



- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ✖ ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

## Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq

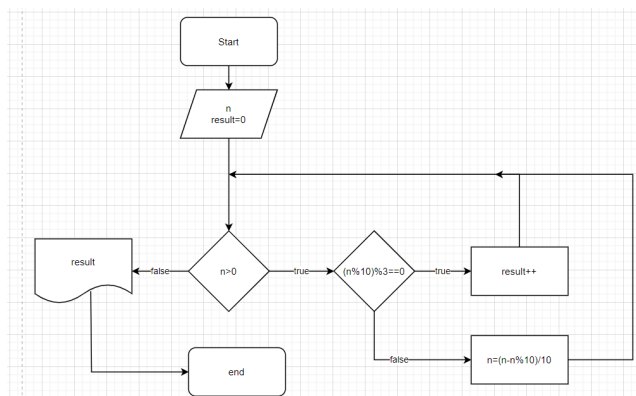
☐ Heç biri

## 8. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Şəkiləki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?


☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq

☒ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq

☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq

☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq

☐ Heç biri

## Correct Solution

☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq

☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq

☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq

☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq

☒ Heç biri

0 / 1 points

wrong

## 9. Question

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

☐ ++ ☒ - ☐ += ☐ && ☐ >=

## Correct Solution

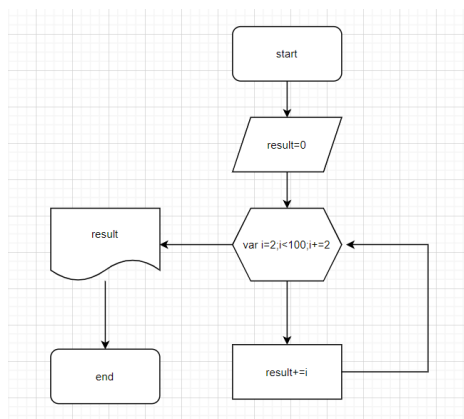
☒ ++☒ -☐ +=☐ &&☐ >=

## 10. Question

0 / 1 points

wrong

Səkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?

☐ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq

☒ ☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq

☐ Heç biri

Correct Solution

☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq

☐ Heç biri

## 11. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Şəkilləki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

```
1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5    console.log(result)
6    result += age-1;
7  }
8
9  console.log(result)
```

☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır

☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır

☒ ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır





- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ Heç biri

## Correct Solution

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ Heç biri

## 12. Question

Şəkildəki koddan hansı dəyər qayıdacaq?

0 / 1 points

 wrong

```

1  var age=18;
2
3  if(age>18){
4      age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)==10)
10 console.log(check)

```



- ☐ true
- ☐ false
- ☐ 18
- ☒ null

☐ heç biri

Correct Solution

☐ true

☒ false

☐ 18

☐ null

☐ heç biri

### 13. Question

Şəkilləki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

1 / 1 points

 correct

```
1  var age=18;
2
3  if(age!=0){
4    age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)=10)
10 console.log(check)
```

☐ true

☐ false

☐ 18


☐ 19

☒ heç biri

### 14. Question

Şəkilləki kodun nəticəsi neçədir?

0 / 1 points

 wrong



```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7
```

☐ 1

☐ 0

☒ 3

☐ 4

☐ heç biri

Correct Solution

☐ 1

☐ 0

☐ 3

☒ 4

☐ heç biri

### 15. Question

Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?

☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi

☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi

☐ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi

0 / 1 points



wrong

  Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

Correct Solution


- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

## 16. Question

0 / 1 points

 wrong

**Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?**


-  ☒ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☐ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

## 17. Question

1 / 1 points

 correct

**Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?**

- ☐ string
- ☐ int

☒ void

☐ heç biri

### 18. Question

0 / 1 points

 wrong

**Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir**

 ☒ True

☐ False

Correct Solution

☐ True

☒ False

### 19. Question

0 / 1 points

 wrong

**Class-ın bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarəe etmə hansı OOP prinsipiə aiddir?**

☐ Inheritance

 ☒ Polymorphism

☐ Encapsulation

☐ heç

Correct Solution

☐ Inheritance

☐ Polymorphism

☒ Encapsulation

☐ heç

1 / 1 points

 correct

## 20. Question

**Class-in default access modifier-i hansidir?**

- ☐ Default access modifier olmur, access modifier mutlq təyin edilməlidir
- ☐ public
- ☐ private
- ☒ internal
- ☐ heç biri

1 / 1 points

 correct

## 21. Question

**Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?**

- ☐ public
- ☐ protected
- ☒ private
- ☐ internal
- ☐ heç biri

0 / 1 points

 wrong

## 22. Question

**C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?**

- ☒ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☐ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☐ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

Correct Solution


- ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

### 23. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkiləki kodun nəticəsi nə olacaq?



```
0 references
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}

1 reference
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}
```

☐ Compile-time error

☐ Run-time error

☐ 25

☒ 36

Correct Solution

☐ Compile-time error

☐ Run-time error

☒ 25

☐ 36

0 / 1 points

 wrong

## 24. Question

Aşağıdakı kodun nəticəsi nə olacaq?

```
8 Student std = new Student();
9 Console.WriteLine(std.GroupNo);
10
11
12 public class Person
13 {
14     public string FullName { get; set; }
15     public Person(string fullname)
16     {
17         FullName = fullname;
18     }
19 }
20
21 public class Student : Person
22 {
23     public string GroupNo { get; set; }
24     public Student()
25     {
26         GroupNo = "P216";
27     }
28 }
```

☒ Console-a null string cixacaq☐ Compile-time error bas verecek☐ Run-time error bas verecek☐ Console-a P216 yazılacaq☐ heç biri

Correct Solution

☐ Console-a null string cixacaq☒ Compile-time error bas verecek☐ Run-time error bas verecek☐ Console-a P216 yazılacaq☐ heç biri

## 25. Question

1 / 1 points

 correct

Şəkilləki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

```
1 reference
2 class A
3 {
4     public int i;
5     reference
6     public void display()
7     {
8         Console.WriteLine(i);
9     }
10 }
```



```

    }
}
2 references
class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}
0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}





```

- ☐ 1
- ☒ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

## 26. Question

0 / 1 points

 wrong**Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlışdır?**

-  ☐ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
-  ☐ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
-  ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
-  ☐ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir

## Correct Solution




- ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
- ☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
- ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
- ☐ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir

0 / 1 points

 wrong

## 27. Question

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

-  ☒ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
-  ☐ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
-  ☐ Bir class-a yalnızca bir interfeace impliment edilə bilər
-  ☒ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

Correct Solution

- ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
- ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
- ☐ Bir class-a yalnızca bir interfeace impliment edilə bilər
- ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

## 28. Question


0 / 1 points

 wrong

Şəildəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
        Mul (num, ref square, ref cube);
        Console.WriteLine(square + " " + cube);
        Console.ReadLine();
    }
    static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
    {
        square = num * num;
        cube = num * num * num;
    }
}
```



-  ☒ Compile time error
- ☐ 125 & 25
- ☐ 25 & 125

☐ Heç biri

Correct Solution

☐ Compile time error

☐ 125 & 25

☒ 25 & 125

☐ Heç biri

## 29. Question

1/1 points

 correct

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p + x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
        sample t = new sample();
        Console.ReadLine();
    }
}
```



☐ constructor 1 called  
constructor 2 called

☒ constructor 2 called  
constructor 1 called

☐ runtime error

☐ constructor 1 called  
6

☐ heç biri

0 / 1 points

## 30. Question

Aşağıdaki keyword-lərdən hansı base class-ın constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?



wrong

☐ this☐ base☒ virtual☐ abstract

Correct Solution

☐ this☒ base☐ virtual☐ abstract

## 31. Question

Şəkindəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

0 / 1 points



wrong

```
using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] { 1 ,2 ,3 ,4 ,5 };
        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
    {
        for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
        {
            array[i] = array[i] + 10;
        }
        Console.WriteLine(string.Join(", ", array));
    }
}
```

☐ 11 12 13 14 15☐ 11 2 13 4 15☐ heç biri

☒ runtime error

Correct Solution

☐ 11 12 13 14 15

☒ 11 2 13 4 15

☐ heç biri

☐ runtime error

### 32. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır

☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür

☒ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər

☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

Correct Solution

☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır

☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür

☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər

☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

### 33. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?

☒ `int[] intArray = new int[];`

☒ `int intArray[] = new int[5];`

☒ ☒ `int[] intArray = new int[5];`

☒ ☐ `int[5] intArray = new int[];`

#### Correct Solution

☐ `int[] intArray = new int[];`

☐ `int intArray[] = new int[5];`

☒ `int[] intArray = new int[5];`

☐ `int[5] intArray = new int[];`



Made by **Classtime.com**