

1. Question

0 / 1 points

 wrong

Aşağıdakılardan hansı kodun əsas emal olunduğu qurğudur?

 ☒ SSD☐ HDD☐ CPU☐ Klaviatura

Correct Solution

☐ SSD☐ HDD☒ CPU☐ Klaviatura

2. Question

0 / 1 points

 wrong

int[] numbers array-in son elementinin deyerini int num variable-na mənimsət

```
using System;

namespace array
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {

            string [] cars = {BMW, FORD, MAZDA}
            Console.WriteLine (cars.Length)
        }
    }
}
```

notes

3. Question

1 / 1 points

✓ correct

Proqramlaşdırma paradigmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır. Onlar hansılardır?

✓ ☐ Functional

✓ ☒ Imperative

✓ ☒ Declarative

✓ ☐ Procedural

✓ ☐ Yanlışdır. Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

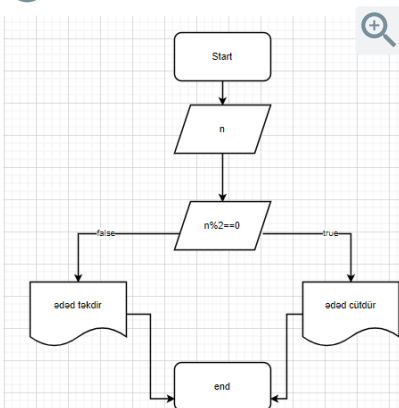
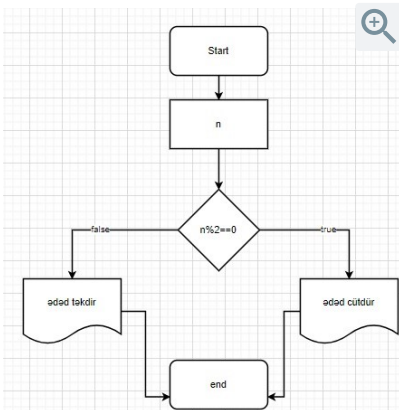
4. Question

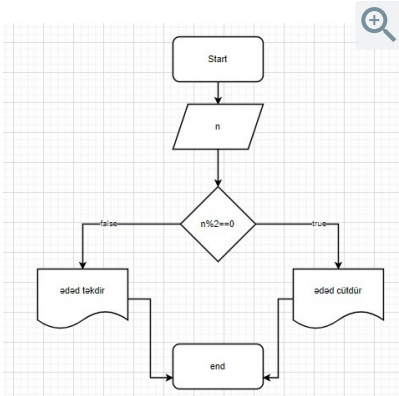
0 / 1 points

✗

wrong

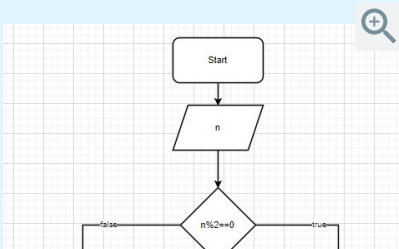
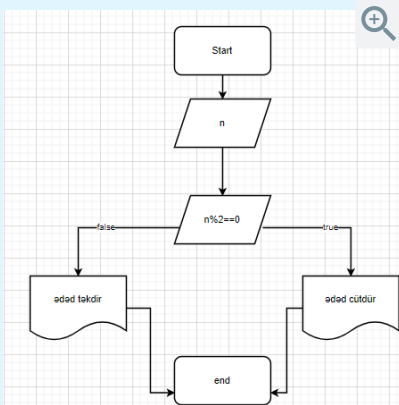
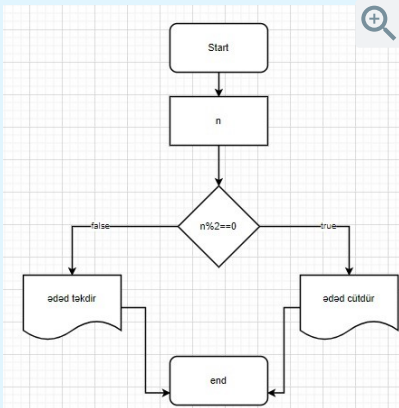
Verilmiş N natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

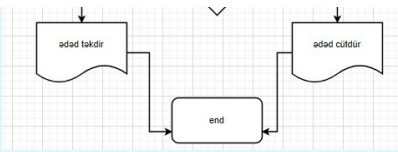




Heç biri

Correct Solution





☐ Heç biri

5. Question

0 / 1 points

✗ wrong

Şəkiləki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

```

1  var n=456;
2  var m=236;
3  var counter=0;
4
5  while(n >= m)
6  {
7      if(m%2==0)
8      {
9          counter++;
10     }
11     m++;
12 }
13 console.log(counter);
14 |
  
```



- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☒ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☒ Heç biri

0 / 1 points

6. Question

Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?



wrong

☐ continue☐ break☐ return☒ printf☐ console.log

Correct Solution

☐ continue☒ break☐ return☐ printf☐ console.log

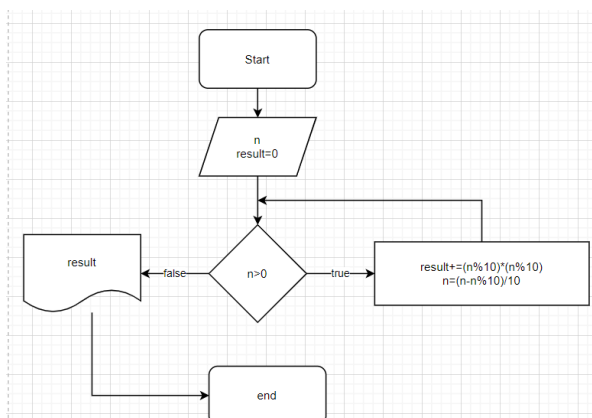
7. Question

Şəkiləki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?

0 / 1 points



wrong

☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq

- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

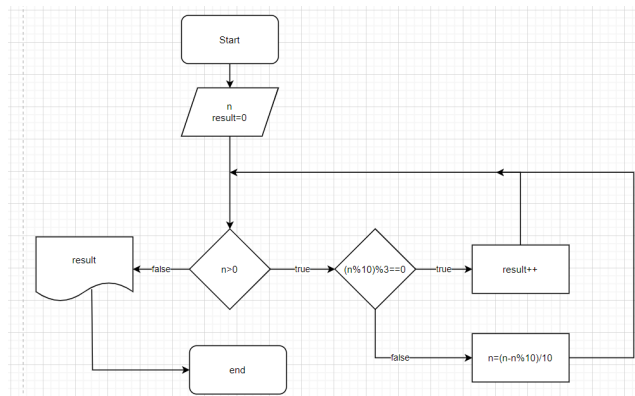
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

8. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkilləki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?



- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq

☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☒ Heç biri

9. Question

1 / 1 points

✓ correct

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

✓ ☒ ++

✓ ☒ -

✓ ☐ +=

✓ ☐ &&

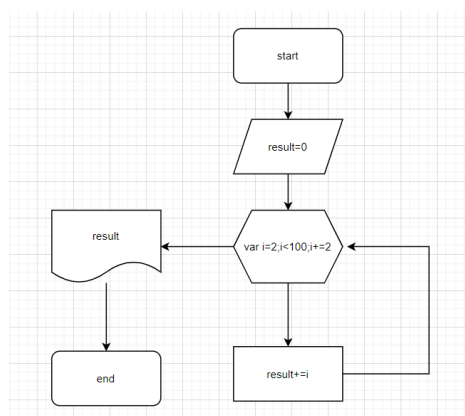
✓ ☐ >=

10. Question

0 / 1 points

✗ wrong

Səhildəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?



- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq
- ☒ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ Heç biri

11. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəildəki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

```

1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5      console.log(result)
6      result += age-1;
7  }
8
9  console.log(result)

```



- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır

- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ Heç biri

12. Question

Şəkindəki koddan hansı dəyər qayıdacaq?

0 / 1 points

☒ wrong

```

1  var age=18;
2
3  if(age>18){
4      age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)==10)
10 console.log(check)

```

☒ true☐ false☐ 18

☐ null

☐ heç biri

Correct Solution

☐ true

☒ false

☐ 18

☐ null

☐ heç biri

13. Question

Şəkilləki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

0 / 1 points

 wrong

```
1  var age=18;
2
3  if(age!=0){
4      age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)=10)
10 console.log(check)
```

 ☒ true

☐ false

☐ 18

☐ 19

☐ heç biri

Correct Solution



- ☐ true
- ☐ false
- ☐ 18
- ☐ 19
- ☒ heç biri

14. Question


Şəkilləki kodun nəticəsi neçədir?

0 / 1 points

 wrong

```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7
```



- ☐ 1
- ☐ 0
- ☐ 3
- ☐ 4
-  ☒ heç biri

Correct Solution

- ☐ 1
- ☐ 0
- ☐ 3

☒ 4☐ heç biri**15. Question**

0 / 1 points



wrong

Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?

☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi☐ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi☒ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

Correct Solution

☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi**16. Question**

1 / 1 points



correct

Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar☐ Heç biri

0 / 1 points

 wrong

17. Question


Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır? ☒ string☐ int☐ void☐ heç biri

Correct Solution

☐ string☐ int☒ void☐ heç biri

18. Question

0 / 1 points

 wrong**Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir** ☒ True☐ False

Correct Solution

☐ True☒ False

19. Question

0 / 1 points

 wrong**Class-ın bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarə etmək hansı OOP prinsipi aiddir?**

- ☐ Inheritance
- ☒ Polymorphism
- ☐ Encapsulation
- ☐ heç

Correct Solution

- ☐ Inheritance
- ☐ Polymorphism
- ☒ Encapsulation
- ☐ heç

20. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Class-in default access modifier-i hansıdır?

- ☐ Default access modifier olmur, access modifier mutləq təyin edilməlidir
- ☐ public
- ☐ private
- ☐ internal
- ☒ heç biri

Correct Solution

- ☐ Default access modifier olmur, access modifier mutləq təyin edilməlidir
- ☐ public
- ☐ private
- ☒ internal

☐ heç biri

21. Question

0 / 1 points

 wrong

Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?

☐ public

☐ protected

☐ private

 ☒ internal

☐ heç biri

Correct Solution

☐ public

☐ protected

☒ private

☐ internal

☐ heç biri


22. Question

0 / 1 points

 wrong

C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?

 ☒ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir

 ☐ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir

 ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır

 ☐ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

Correct Solution

- ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

23. Question

Şəkiləki kodun nəticəsi nə olacaq?

0 / 1 points

 wrong

```

0 references
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}

1 reference
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}

```

 ☒ Compile-time error☐ Run-time error☐ 25☐ 36

Correct Solution

☐ Compile-time error☐ Run-time error☒ 25☐ 36

0 / 1 points

 wrong

24. Question

Aşağıdakı kodun nəticəsi nə olacaq?

```
8 Student std = new Student();
9 Console.WriteLine(std.GroupNo);
10
11
12 public class Person
13 {
14     public string FullName { get; set; }
15     public Person(string fullname)
16     {
17         FullName = fullname;
18     }
19 }
20
21 public class Student : Person
22 {
23     public string GroupNo { get; set; }
24     public Student()
25     {
26         GroupNo = "P216";
27     }
28 }
```

☒ Console-a null string cixacaq☐ Compile-time error bas verecek☐ Run-time error bas verecek☐ Console-a P216 yazılacaq☐ heç biri

Correct Solution

☐ Console-a null string cixacaq☒ Compile-time error bas verecek☐ Run-time error bas verecek☐ Console-a P216 yazılacaq☐ heç biri

25. Question

Şəkindəki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

0 / 1 points

 wrong

```
1 reference
Class A
{
    public int i;
    0 references
    public void display()
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}
```



```

}
2 references
class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}
0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}

```

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☒ empty string
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ 1
- ☒ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

26. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlıştır?


- ☒ ☐ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
- ☒ ☐ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
- ☒ ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
- ☒ ☒ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir

Correct Solution





- ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelceden dəyər assign etmək məcburi deyil
- ☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
- ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
- ☐ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir

27. Question

0 / 1 points

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

-  ☒ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
-  ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
-  ☐ Bir class-a yalnızca bir interface impliment edilə bilər
-  ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

Correct Solution

- ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
- ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
- ☐ Bir class-a yalnızca bir interface impliment edilə bilər
- ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

28. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
        Mul (num, ref square, ref cube);
        Console.WriteLine(square + " & " + cube);
    }
}
```



```

Console.WriteLine(square * 1000);
Console.ReadLine();
}
static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
{
    square = num * num;
    cube = num * num * num;
}
}

```

☒ ☐ Compile time error

☐ 125 & 25

☐ 25 & 125

☐ Heç biri

Correct Solution

☐ Compile time error

☐ 125 & 25

☒ 25 & 125

☐ Heç biri

29. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```

using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p * x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
        sample t = new sample();
        Console.ReadLine();
    }
}

```

☐ constructor 1 called
constructor 2 called



- ☐ constructor 2 called
constructor 1 called
- ☒ runtime error
- ☐ constructor 1 called
6
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ constructor 1 called
constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called
6
- ☐ heç biri

30. Question

Aşağıdaki keyword-lərdən hansı base class-ın constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?

1 / 1 points



correct

- ☐ this
- ☒ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

31. Question

Şəildəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

0 / 1 points



wrong



```
using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] { 1 ,2 ,3 ,4 ,5 };
        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
    {
        for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
        {
            array[i] = array[i] + 10;
        }
        Console.WriteLine(string.Join(", ", array));
    }
}
```

☒ 11 12 13 14 15

☐ 11 2 13 4 15

☐ heç biri

☐ runtime error

Correct Solution

☐ 11 12 13 14 15

☒ 11 2 13 4 15

☐ heç biri

☐ runtime error

32. Question

1/1 points

correct

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

☒ ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır

☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür

☒ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər

☒ ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

33. Question

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?

 ☒ `int[] intArray = new int[];`

 ☐ `int intArray[] = new int[5];`

 ☐ `int[] intArray = new int[5];`

 ☐ `int[5] intArray = new int[];`

Correct Solution

☐ `int[] intArray = new int[];`

☐ `int intArray[] = new int[5];`

☒ `int[] intArray = new int[5];`

☐ `int[5] intArray = new int[];`



Made by Classtime.com