

1. Question

1 / 1 points

 correct

Aşağıdakılardan hansı kodun əsas emal olduğu qurğudur?

☐ SSD☐ HDD☒ CPU☐ Klaviatura

2. Question

- / 1 points

`int[] numbers` array-in son elementinin deyerini `int num` variable-na mənimsət

- No answer yet.

3. Question

1 / 1 points

 correct

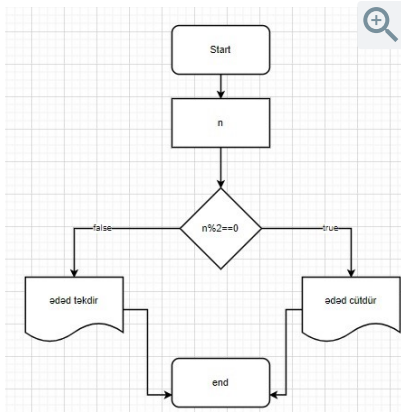
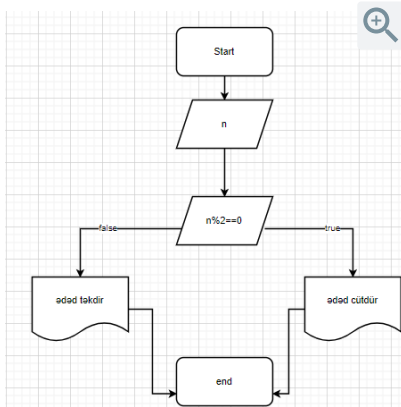
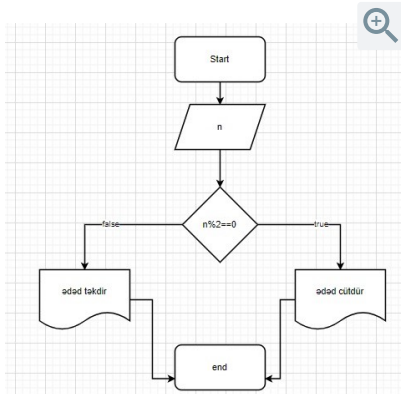
Proqramlaşdırma paradıqlmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır. Onlar hansılardır?

☒ Functional☒ Imperative☒ Declarative☐ Procedural☐ Yanlışdır. Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

4. Question

1 / 1 points

 correctVerilmiş `N` natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

☐☐☒☐

Heç biri

5. Question

Şəkindəki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

0 / 1 points

wrong

```

1  var n=456;
2  var m=236;
3  var counter=0;
4
5  while(n => m)
6  {
  
```



```

7      if(m%2==0)
8      {
9          counter++;
10     }
11     m++;
12 }
13 console.log(counter);
14 |

```

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☒ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☒ Heç biri

6. Question

0 / 1 points

Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?

☒ wrong

- ☐ continue
- ☐ break
- ☐ return
- ☐ printf
- ☒ console.log

Correct Solution

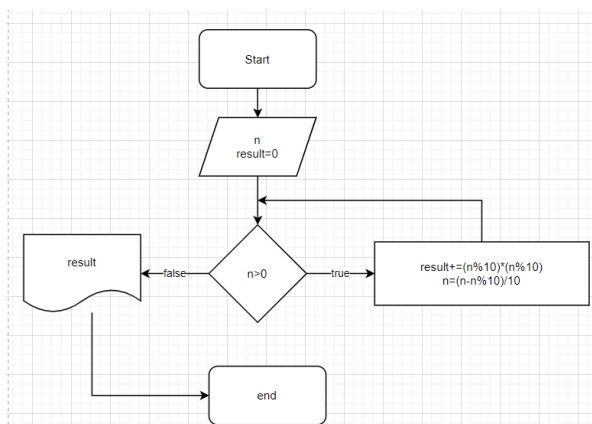
- ☐ continue

- ☒ break
- ☐ return
- ☐ printf
- ☐ console.log

- /1 points

7. Question

Şəkiləki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?



- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq

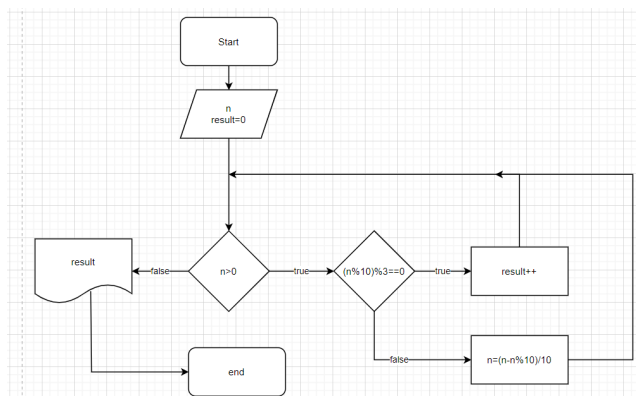
☐ Heç biri

8. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Şəkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?



- ☒ ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☒ Heç biri

0 / 1 points

 wrong

9. Question

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

 ☐ ++ ☒ - ☐ += ☐ && ☐ >=

Correct Solution

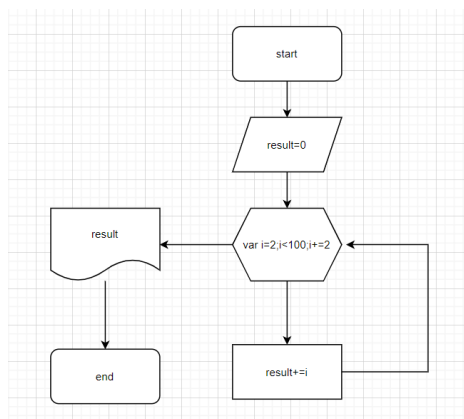
☒ ++☒ -☐ +=☐ &&☐ >=

10. Question

0 / 1 points

 wrong

Səkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?

☐ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq

☒ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq

☐ Heç biri

Correct Solution

☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq

☐ Heç biri

11. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Şəkilləki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

```
1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5    console.log(result)
6    result += age-1;
7  }
8
9  console.log(result)
```

☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır

☒ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır

☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır



- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ Heç biri

12. Question

Şəkildəki koddan hansı dəyər qayıdacaq?

0 / 1 points

 wrong

```
1  var age=18;
2
3  if(age>18){
4      age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)==10)
10 console.log(check)
```

 ☒ true☐ false☐ 18☐ null

☐ heç biri

Correct Solution

☐ true

☒ false

☐ 18

☐ null

☐ heç biri

13. Question

Şəkilləki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

0 / 1 points

 wrong

```
1  var age=18;
2
3  if(age!=0){
4      age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)=10)
10 console.log(check)
```

☐ true

 ☒ false

☐ 18

☐ 19

☐ heç biri

Correct Solution

☐ true

- ☐ false
- ☐ 18
- ☐ 19
- ☒ heç biri

14. Question

1 / 1 points

 correct

Şəkildəki kodun nəticəsi neçədir?

```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7
```



- ☐ 1
- ☐ 0
- ☐ 3
- ☒ 4
- ☐ heç biri

15. Question

0 / 1 points

 wrong

Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?

- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☒ Array-in Sort metodunun istifadəsi

☐ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi

☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi
Correct Solution

☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi

☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi

☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi

☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

16. Question

0 / 1 points

 wrong

Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

 ☒ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür

☐ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır

☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar

☐ Heç biri

Correct Solution

☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür

☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır

☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar

☐ Heç biri

17. Question

0 / 1 points

 wrong

Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?

 ☒ string

☐ int

☐ void

☐ heç biri

Correct Solution

☐ string


☐ int

☒ void

☐ heç biri

18. Question

1 / 1 points

 correct

Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir

☐ True

 ☒ False

19. Question

0 / 1 points



wrong

Class-ın bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarəe etmə hansı OOP prinsioinə aiddir?

☐ Inheritance

 ☒ Polymorphism

☐ Encapsulation

☐ heç

Correct Solution

☐ Inheritance

☐ Polymorphism

☒ Encapsulation

☐ heç

20. Question

1 / 1 points

 correct

Class-in default access modifier-i hansıdır?

☐ Default access modifier olmur, access modifier mutləq təyin edilməlidir

☐ public


☐ private

 ☒ internal

☐ heç biri

21. Question

0 / 1 points

 wrong

Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?

☐ public

☐ protected

☐ private

 ☒ internal

☐ heç biri

Correct Solution

☐ public

☐ protected

☒ private

☐ internal





☐ heç biri

0 / 1 points

 wrong

22. Question

C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?

-  ☒ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
-  ☐ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
-  ☐ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
-  ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

Correct Solution

- ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

23. Question

1 / 1 points

 correct

Şəkilləki kodun nəticəsi nə olacaq?

```
0 references
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}

1 reference
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}
```

- ☐ Compile-time error
- ☐ Run-time error

☒ 25☐ 36

24. Question

0 / 1 points

 wrong

Aşağıdaki kodun nəticəsi nə olacaq?

```
8 Student std = new Student();
9 Console.WriteLine(std.GroupNo);
1
2 public class Person
3 {
4     public string FullName { get; set; }
5     public Person(string fullname)
6     {
7         FullName = fullname;
8     }
9 }
10
11 public class Student : Person
12 {
13     public string GroupNo { get; set; }
14     public Student()
15     {
16         GroupNo = "P216";
17     }
18 }
```

☐ Console-a null string cixacaq☐ Compile-time error bas verecek☒ Run-time error bas verecek☐ Console-a P216 yazılacaq☐ heç biri

Correct Solution

☐ Console-a null string cixacaq☒ Compile-time error bas verecek☐ Run-time error bas verecek☐ Console-a P216 yazılacaq☐ heç biri

0 / 1 points

 wrong

25. Question

Şəkiləki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

```

1 reference
class A
{
    public int i;
    0 references
    public void display()
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}

2 references
class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}

0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}

```

☐ 1☐ 2☒ Xeta baş verir☐ empty string☐ heç biri

Correct Solution

☐ 1☒ 2☐ Xeta baş verir☐ empty string☐ heç biri




26. Question

0 / 1 points

 wrong

Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlıştır?

☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil

-  ☐ ref ile tanımlanmış parametre mutlak metodun daxilinde yeni deyer assign olunmalıdır
-  ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburidir
-  ☐ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburidir

Correct Solution





- ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburi deyil
- ☒ ref ile tanımlanmış parametre mutlak metodun daxilinde yeni deyer assign olunmalıdır
- ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburidir
- ☐ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburidir

27. Question

1 / 1 points

 correct

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

-  ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
-  ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
-  ☐ Bir class-a yalnızca bir interfeace impliment edilə bilər
-  ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

28. Question

1 / 1 points

 correct

Şəildəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
        Mul (num, ref square, ref cube);
        Console.WriteLine(square + " & " + cube);
        Console.ReadLine();
    }
    static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
    {
        square = num * num;
        cube = num * num * num;
    }
}
```



```

    }
}

```

- ☐ Compile time error
- ☐ 125 & 25
- ☒ 25 & 125
- ☐ Heç biri

- /1 points

29. Question

Şəkildəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```

using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p * x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
        sample t = new sample();
        Console.ReadLine();
    }
}

```



- ☐ constructor 1 called
constructor 2 called
- ☐ constructor 2 called
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called
6
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ constructor 1 called
constructor 2 called

- ☒ constructor 2 called
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called
6
- ☐ heç biri

30. Question

1 / 1 points



correct

Aşağıdaki keyword-lərdən hansı base class-in constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?

- ☐ this
- ☒ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

31. Question

- / 1 points

Şəildəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] {1 ,2 ,3 ,4 ,5 };
        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
    {
        for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
        {
            array[i] = array[i] + 10;
        }
        Console.WriteLine(string.Join(", ", array));
    }
}
```



- ☐ 11 12 13 14 15
- ☐ 11 2 13 4 15

- ☐ heç biri
- ☐ runtime error

Correct Solution





- ☐ 11 12 13 14 15
- ☒ 11 2 13 4 15
- ☐ heç biri
- ☐ runtime error

32. Question

0 / 1 points

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?


-  ☐ Interface memberləri default olaraq abstractdır
-  ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
-  ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
-  ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

Correct Solution

- ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

33. Question

1 / 1 points

 correct

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?

-  ☐ `int[] intArray = new int[];`

☒ ☐ `int intArray[] = new int[5];`

☒ ☒ `int[] intArray = new int[5];`

☒ ☐ `int[5] intArray = new int[];`



Made by **Classtime.com**