

1. Question

1 /1 points

 correct

Aşağıdakılardan hansı kodun əsas emal olduğu qurğudur?

☐ SSD☐ HDD☒ CPU☐ Klaviatura

2. Question

- /1 points

int[] numbers array-in son elementinin deyerini int num variable-na mənimsət

- No answer yet.

3. Question

1 /1 points

 correct

Proqramlaşdırma paradıqmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır.Onlar hansılardır?

☒ Functional☒ Imperative☒ Declarative☐ Procedural☐ Yanlışdır.Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

4. Question

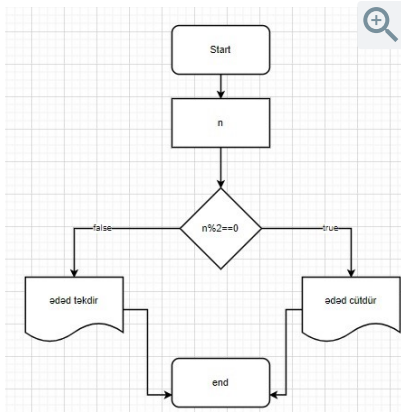
0 /1 points



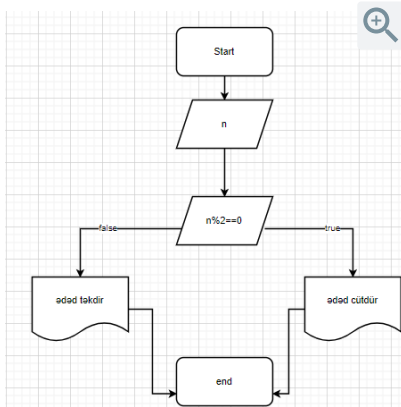
wrong

Verilmiş N natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

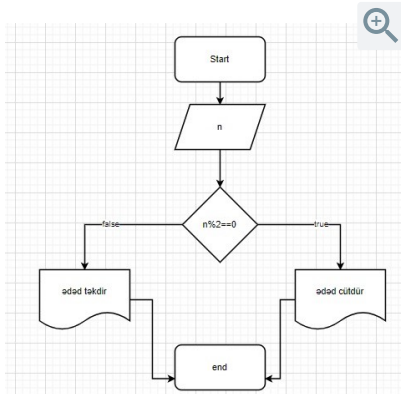
○



○



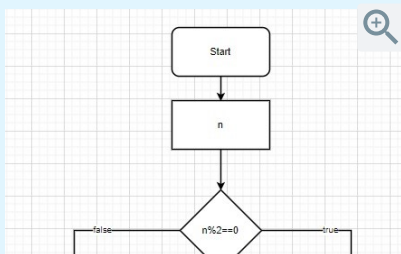
○

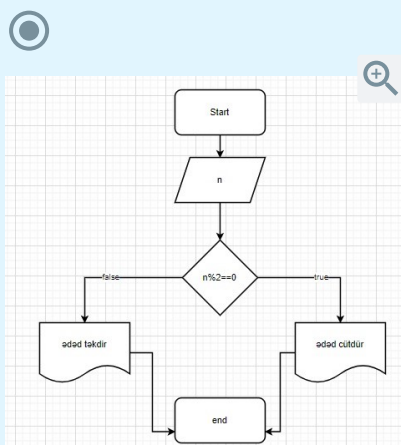
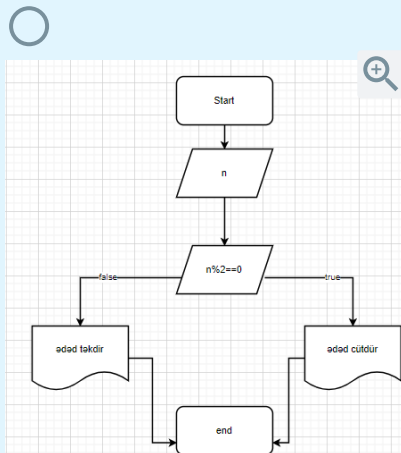
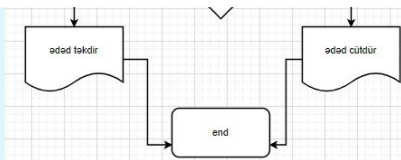


✗ ☒ Heç biri

Correct Solution

○





☐ Heç biri

5. Question

Şəkindəki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

0 / 1 points

☒ wrong

```

1  var n=456;
2  var m=236;
3  var counter=0;
4
5  while(n >= m)
6  {
7      if(m%2==0)
8      {
9          counter++;
10     }
11     m++;
12 }
13 console.log(counter);
14 |
  
```



- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☒ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☒ Heç biri

6. Question

1 / 1 points



correct

Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?

- ☐ continue
- ☒ break
- ☐ return
- ☐ printf
- ☐ console.log

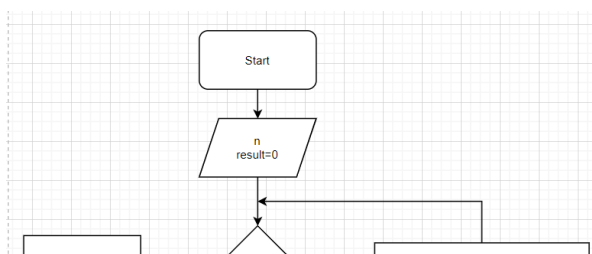
7. Question

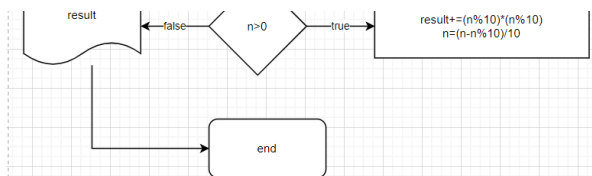
0 / 1 points



wrong

Şəkilləki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?





- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq

☒ Heç biri

Correct Solution

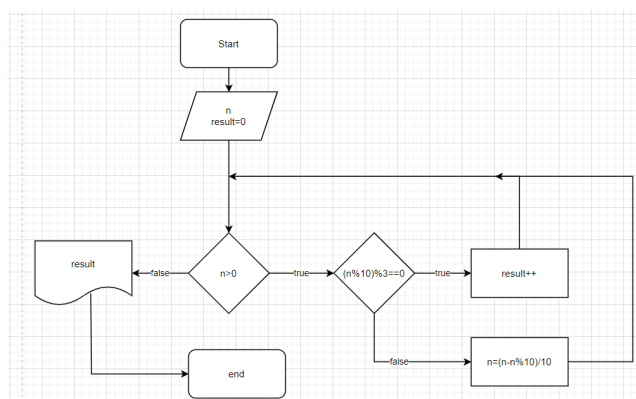
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

8. Question

Şəkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?

0 / 1 points

☒ wrong



- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq

- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☒ Heç biri

9. Question

0 / 1 points

☒ wrong

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

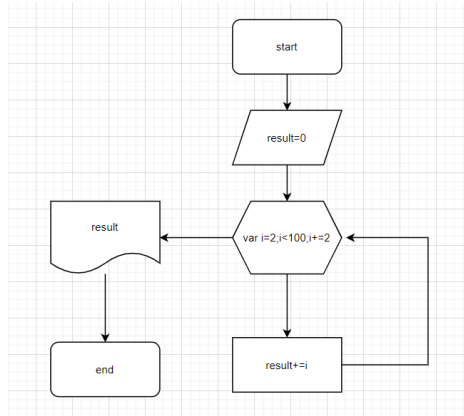
☒ ++☒ -☒ +=☒ &&☒ >=

Correct Solution

☒ ++☒ -☐ +=

☐ &&☐ >=

0 / 1 points

☒ wrong**10. Question****Səkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?**

- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq
- ☒ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ Heç biri

11. Question

Şəkildəki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

```
1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5    console.log(result)
6    result += age-1;
7  }
8
9  console.log(result)
```



- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ Heç biri

0/1 points

 wrong

12. Question

Şəkilləki koddan hansı dəyər qayıdacaq?

```
1  var age=18;
2
3  if(age>18){
4      age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)==10)
10 console.log(check)
```

☐ true☐ false☐ 18☐ null☒ heç biri

Correct Solution

☐ true☒ false☐ 18☐ null☐ heç biri

13. Question

Şəkilləki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

```
1  var age=18;
2
```

0/1 points

 wrong

```

3  if(age!=0){
4      age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)=10)
10 console.log(check)

```

- ☒ true
- ☐ false
- ☐ 18
- ☐ 19
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ true
- ☐ false
- ☐ 18
- ☐ 19
- ☒ heç biri

14. Question

Şəkindəki kodun nəticəsi neçədir?

0 / 1 points

☒ wrong

```

1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7

```



☒ 1

☐ 0

☐ 3

☐ 4

☐ heç biri

Correct Solution

☐ 1

☐ 0

☐ 3

☒ 4

☐ heç biri

15. Question

Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?

☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi

☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi

☐ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi

☒ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

Correct Solution

☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi

☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi

0 / 1 points



wrong

☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi

☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

16. Question

0 / 1 points

 wrong

Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

 ☒ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür

☐ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır

☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar

☐ Heç biri

Correct Solution

☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür

☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır

☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar

☐ Heç biri

17. Question

1 / 1 points

 correct

Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?

☐ string

☐ int

 ☒ void


☐ heç biri

18. Question

1 / 1 points

 correct

Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir

- ☐ True
-  ☒ False


19. Question

1 / 1 points



correct

Class-ın bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarə etmək hansı OOP prinsipiə aiddir?

- ☐ Inheritance
- ☐ Polymorphism
-  ☒ Encapsulation
- ☐ heç


20. Question

0 / 1 points



wrong

Class-ın default access modifier-i hansıdır?

- ☐ Default access modifier olmur, access modifier mütləq təyin edilməlidir
- ☐ public
-  ☒ private
- ☐ internal
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ Default access modifier olmur, access modifier mütləq təyin edilməlidir
- ☐ public
- ☐ private

☒ internal

☐ heç biri

21. Question

0 / 1 points

 wrong

Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?

☐ public

☐ protected

☐ private

 ☒ internal

☐ heç biri

Correct Solution

☐ public

☐ protected

☒ private

☐ internal

☐ heç biri


22. Question

1 / 1 points

 correct

C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?

 ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir

 ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir

 ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır

✓ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

23. Question

0 / 1 points

✗ wrong

Şəkiləki kodun nəticəsi nə olacaq?

```
0 references
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}

1 reference
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}
```

☐ Compile-time error

✗ ☒ Run-time error

☐ 25

☐ 36

Correct Solution

☐ Compile-time error

☐ Run-time error

☒ 25

☐ 36

24. Question

0 / 1 points

✗ wrong

Aşağıdakı kodun nəticəsi nə olacaq?

```
8
9 Student std = new Student();
10 Console.WriteLine(std.GroupNo);
11
12 public class Person
13 {
14     public string FullName { get; set; }
15     public Person(string fullname)
16     {
17         FullName = fullname;
18     }
19 }
```

```

1 public class Student : Person
2 {
3     public string GroupNo { get; set; }
4     public Student()
5     {
6         GroupNo = "P216";
7     }
8 }

```

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☐ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☒ heç biri

Correct Solution

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☒ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

25. Question

Şəkindəki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

0 / 1 points

 wrong

```

0 references
Class A
{
    public int i;
    0 references
    public void display()
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}
2 references
Class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}
0 references
Class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}

```



- ☐ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

Correct Solution





- ☐ 1
- ☒ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

26. Question

0 / 1 points

 wrong

Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlıştır?

-  ☐ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
-  ☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
-  ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
-  ☒ out ile tanımlanmış parametre out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir

Correct Solution

- ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
- ☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
- ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir

☐ out ile tanimlanmis parametre out ile tanimlanmis parametre evvelceden deyer assign etmek mecburidir

0 / 1 points

wrong

27. Question**Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?**

☒ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir

☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər

☐ Bir class-a yalnızca bir interfeace impliment edilə bilər

☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

Correct Solution

☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir

☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər

☐ Bir class-a yalnızca bir interfeace impliment edilə bilər

☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

- / 1 points

28. Question**Şəkindəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?**

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
        Mul (num, ref square, ref cube);
        Console.WriteLine(square + " & " + cube);
        Console.ReadLine();
    }
    static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
    {
        square = num * num;
        cube = num * num * num;
    }
}
```



☐ Compile time error

☐ 125 & 25

☐ 25 & 125☐ Heç biri

Correct Solution

☐ Compile time error☐ 125 & 25☒ 25 & 125☐ Heç biri

29. Question

0 / 1 points

 wrong

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p + x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
        sample t = new sample();
        Console.ReadLine();
    }
}
```

☒ constructor 1 called
constructor 2 called☐ constructor 2 called
constructor 1 called☐ runtime error☐ constructor 1 called
6☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ constructor 1 called
constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called
6
- ☐ heç biri

30. Question

0 / 1 points

Aşağıdaki keyword-lərdən hansı base class-in constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?



wrong

- ☐ this
- ☐ base
- ☒ virtual
- ☐ abstract

Correct Solution

- ☐ this
- ☒ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

31. Question

0 / 1 points

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?



wrong

```
using System;
class program
{
```



```
static void Main(string[] args)
{
    int[] arr = new int[] { 1, 2, 3, 4, 5 };
    fun1(ref arr);
    Console.ReadLine();
}
static void fun1(ref int[] array)
{
    for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
    {
        array[i] = array[i] + 10;
    }
    Console.WriteLine(string.Join(", ", array));
}
```

- ☐ 11 12 13 14 15
- ☐ 11 2 13 4 15
- ☒ heç biri
- ☐ runtime error

Correct Solution

- ☐ 11 12 13 14 15
- ☒ 11 2 13 4 15
- ☐ heç biri
- ☐ runtime error

32. Question

1 / 1 points

correct

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

- ☒ ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☒ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

33. Question**Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?** ☒ `int[] intArray = new int[];` ☐ `int intArray[] = new int[5];` ☐ `int[] intArray = new int[5];` ☐ `int[5] intArray = new int[];`**Correct Solution**☐ `int[] intArray = new int[];`☐ `int intArray[] = new int[5];`☒ `int[] intArray = new int[5];`☐ `int[5] intArray = new int[];`Made by **Classtime.com**